

# Table of Contents

Book App.....	1
Menu .....	1
Format .....	1
Wymagania techniczne .....	1

---

# Book App

Stworzyć aplikację do przetwarzania danych o książkach. Aplikacja powinna posiadać menu obsługiwane przez wiersz poleceń. W momencie uruchomienia aplikacji należy podać ścieżkę do pliku z danymi. Dane ze wskazanego pliku należy załadować do pamięci.

## Menu

W menu powinny pojawić się opcje:

1. Wypisz książkę z największą liczbą stron
2. Posortuj i wypisz książki według roku wydania (od najnowszej)
3. Wypisz książki w zależności od podanego typu
4. Wypisz książkę w zależności od podanego numeru ISBN
5. Wypisz książki w zależności od podanego autora
6. Zapisz do wskazanego pliku posortowane alfabetycznie (według tytułu) książki

## Format

Dane posiadają format:

`Tytuł;Autor;Rok wydania;Ilość stron;Wydawnictwo;Rodzaj;ISBN`

## Wymagania techniczne

- Java 8
- Maven
- Testy (dla głównych funkcjonalności) - JUnit i AssertJ
- Pokrycie kodu testami (CodeCoverage)
- CheckStyle
- Kod po angielsku
- Obsługa błędów (podanie złego numeru w menu, złe dane)
- Musi działać jako osobny jar



`.sorted(Comparator.comparing(Book::getYear))`