

자료구조 Homework #6



```

/*
 * singly linked list
 *
 * Data Structures
 * School of Computer Science
 * at Chungbuk National University
 */

#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>

/*구조체 선언*/
typedef struct Node {
    int key;
    struct Node* link;
} listNode;

typedef struct Head {
    struct Node* first;
}headNode;

/* Head 포인터 선언 */
headNode* initialize(headNode* h);
int freeList(headNode* h);

int insertFirst(headNode* h, int key);
int insertNode(headNode* h, int key);
int insertLast(headNode* h, int key);

int deleteFirst(headNode* h);
int deleteNode(headNode* h, int key);
int deleteLast(headNode* h);
int invertList(headNode* h);

void printList(headNode* h);

int main()
{
    char command;
    int key;
    headNode* headnode=NULL;
    printf("----- 2022040014 --- ohjaesik -----");
    do{
        printf("-----
\n");
        printf("
Singly Linked List
\n");
    }

```

```

printf("-----\n");
printf(" Initialize      = z          Print          = p \n");
printf(" Insert Node     = i          Delete Node    = d \n");
printf(" Insert Last      = n          Delete Last     = e\n");
printf(" Insert First     = f          Delete First    = t\n");
printf(" Invert List      = r          Quit           = q\n");
printf("-----\n");

printf("Command = ");
scanf(" %c", &command);

switch(command) {
case 'z': case 'Z':
    headnode = initialize(headnode);
    break;
case 'p': case 'P':
    printList(headnode);
    break;
case 'i': case 'I':
    printf("Your Key = ");
    scanf("%d", &key);
    insertNode(headnode, key);
    break;
case 'd': case 'D':
    printf("Your Key = ");
    scanf("%d", &key);
    deleteNode(headnode, key);
    break;
case 'n': case 'N':
    printf("Your Key = ");
    scanf("%d", &key);
    insertLast(headnode, key);
    break;
case 'e': case 'E':
    deleteLast(headnode);
    break;
case 'f': case 'F':
    printf("Your Key = ");
    scanf("%d", &key);
    insertFirst(headnode, key);
    break;
case 't': case 'T':
    deleteFirst(headnode);
    break;
case 'r': case 'R':
    invertList(headnode);
    break;
case 'q': case 'Q':

```

```

        freeList(headnode);
        break;
    default:
        printf("\n      >>>>>   Concentration!!   <<<<<   \n");
        break;
    }

}while(command != 'q' && command != 'Q');

return 1;
}

headNode* initialize(headNode* h) {

    /* headNode 가 NULL 이 아니면 다 메모리를 해제함 */
    if(h != NULL)
        freeList(h);

    /* headNode 가 가리키는 값에 headNode 만큼의 메모리를 할당 */
    headNode* temp = (headNode*)malloc(sizeof(headNode));
    temp->first = NULL;
    return temp;
}

int freeList(headNode* h){
    /* h 에 할당된 메모리 해제
     * headNode 의 모든 메모리 해제.
     */
    listNode* p = h->first;

    listNode* prev = NULL;
    while(p != NULL) {
        prev = p;
        p = p->link;
        free(prev);
    }
    free(h);
    return 0;
}

/* 새로운 node 값을 추가 */
int insertNode(headNode* h, int key) {

    listNode* node = (listNode*)malloc(sizeof(listNode)); //메모리 할당
    node->key = key;
    node->link = NULL;

    if (h->first == NULL) //처음 값이 없을시 처음 값에 삽입

```

```

{
    h->first = node;
    return 0;
}

listNode* n = h->first;
listNode* trail = h->first;

/* key 를 알맞은 위치에 넣기 위한 반복문 */
while(n != NULL) {
    if(n->key >= key) {
        /* 삽입된 값이 가장 작은 값일 경우 노드의 맨 앞으로 삽입 */
        if(n == h->first) {
            h->first = node;
            node->link = n;
        } else { /* 삽입된 값이 trail 의 값보다 크고 n 의 값보다 작은 위치에 삽입 */
            node->link = n;
            trail->link = node;
        }
        return 0;
    }

    trail = n;
    n = n->link;
}

/* 반복문이 종료되도 값이 삽입되지 않았을 경우 가장 뒤에 값을 삽입 */
trail->link = node;
return 0;
}

/**
 * list 의 가장 마지막에 key 를 삽입
 */
int insertLast(headNode* h, int key) {

    listNode* node = (listNode*)malloc(sizeof(listNode)); //메모리 할당
    node->key = key;
    node->link = NULL;

    if (h->first == NULL) //처음 값이 없을 때 처음 값에 삽입
    {
        h->first = node;
        return 0;
    }

    listNode* n = h->first;
    while(n->link != NULL) { //마지막 노드를 찾는 반복문
        n = n->link;
    }

```

```

    }
    n->link = node;
    return 0;
}

/**
 * list 의 제일 첫번째 위치에 key 삽입
 */
int insertFirst(headNode* h, int key) {

    listNode* node = (listNode*)malloc(sizeof(listNode)); //메모리 할당
    node->key = key;

    node->link = h->first; //원래 처음 값을 삽입된 값에 링크에 연결
    h->first = node; // 새로 삽입된 값을 처음 링크에 연결

    return 0;
}

/**
 * list 에서 key 에 해당하는 값을 삭제
 */
int deleteNode(headNode* h, int key) {

    if (h->first == NULL)
    {
        printf("nothing to delete.\n");
        return 0;
    }

    listNode* n = h->first;
    listNode* trail = NULL;

    /* key 에 해당하는 노드를 찾는 과정 */
    while(n != NULL) {
        if(n->key == key) {
            /* 삭제할 노드가 처음 값일 때 두번째 값을 처음 값으로 설정*/
            if(n == h->first) {
                h->first = n->link;
            } else { /* 삭제할 노드 앞의 노드와 뒤의 노드를 연결 */
                trail->link = n->link;
            }
            free(n);
            return 0;
        }

        trail = n;
        n = n->link;
    }
}

```

```

    /* key 값을 찾지 못했을 때 */
    printf("cannot find the node for key = %d\n", key);
    return 0;
}

/**
 * list 의 가장 마지막 값을 삭제
 */
int deleteLast(headNode* h) {

    if (h->first == NULL)
    {
        printf("nothing to delete.\n");
        return 0;
    }

    listNode* n = h->first;
    listNode* trail = NULL;

    /* 처음노드가 마지막 노드일때 노드를 삭제 */
    if(n->link == NULL) {
        h->first = NULL;
        free(n);
        return 0;
    }

    /* 가장 마지막 노드를 찾는 과정 */
    while(n->link != NULL) {
        trail = n;
        n = n->link;
    }

    /* 마지막 노드를 가리키는 link 를 삭제하고 메모리 해제 */
    trail->link = NULL;
    free(n);

    return 0;
}

/**
 * list 의 첫 번째 값을 삭제
 */
int deleteFirst(headNode* h) {

    if (h->first == NULL)
    {
        printf("nothing to delete.\n");
        return 0;
    }

```

```

    }
    listNode* n = h->first;

    h->first = n->link;
    free(n);

    return 0;
}

/**
 * 현재 리스트의 순서를 역방향으로 바꿈
 */
int invertList(headNode* h) {

    if(h->first == NULL) {
        printf("nothing to invert...\n");
        return 0;
    }
    listNode *n = h->first;
    listNode *trail = NULL;
    listNode *middle = NULL;

    while(n != NULL){ // 가리키는 링크의 방향을 반대로 바꿈.
        trail = middle;
        middle = n;
        n = n->link;
        middle->link = trail;
    }

    h->first = middle;
    // head 가 가리키는 값을 원래 가장 마지막의 값을 가리키도록 함.
    return 0;
}

void printList(headNode* h) {
    int i = 0;
    listNode* p;

    printf("\n---PRINT\n");

    if(h == NULL) {
        printf("Nothing to print....\n");
        return;
    }

    p = h->first;

```



```

while(p != NULL) {
    printf("[ [%d]=%d ] ", i, p->key);
    p = p->link;
    i++;
}

printf(" items = %d\n", i);
}

```

```

→ 자료구조 git:(main) ✖ git push origin main
Enumerating objects: 3, done.
Counting objects: 100% (3/3), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (1/1), done.
Writing objects: 100% (2/2), 211 bytes | 211.00 KiB/s, done.
Total 2 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/ohjaesik/homework6.git
 22465cf..2edefe2  main -> main
→ 자료구조 git:(main) ✖ git add singly-linkedlist.c
→ 자료구조 git:(main) ✖ git commit -m 'singly-linkedlist.c'
[main a6dd9de] singly-linkedlist.c
Committer: 오재식 <ojaesig@ojaesigs-MacBook-Air.local>
Your name and email address were configured automatically based
on your username and hostname. Please check that they are accurate.
You can suppress this message by setting them explicitly. Run the
following command and follow the instructions in your editor to edit
your configuration file:

    git config --global --edit

After doing this, you may fix the identity used for this commit with:

    git commit --amend --reset-author

1 file changed, 349 insertions(+)
create mode 100644 singly-linkedlist.c
→ 자료구조 git:(main) ✖ git push origin main
Enumerating objects: 4, done.
Counting objects: 100% (4/4), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (2/2), done.
Writing objects: 100% (3/3), 2.16 KiB | 2.16 MiB/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/ohjaesik/homework6.git
 2edefe2..a6dd9de  main -> main
→ 자료구조 git:(main) ✖ █

```

```
---PRINT
[ [0]=1 ] [ [1]=2 ] [ [2]=4 ] items = 3
-----
Singly Linked List
-----
Initialize      = z          Print          = p
Insert Node     = i          Delete Node   = d
Insert Last     = n          Delete Last   = e
Insert First    = f          Delete First  = t
Invert List     = r          Quit           = q
-----
Command = i
Your Key = 3
-----
Singly Linked List
-----
Initialize      = z          Print          = p
Insert Node     = i          Delete Node   = d
Insert Last     = n          Delete Last   = e
Insert First    = f          Delete First  = t
Invert List     = r          Quit           = q
-----
Command = p
---PRINT
[ [0]=1 ] [ [1]=2 ] [ [2]=3 ] [ [3]=4 ] items = 4
-----
Singly Linked List
-----
Initialize      = z          Print          = p
Insert Node     = i          Delete Node   = d
Insert Last     = n          Delete Last   = e
Insert First    = f          Delete First  = t
Invert List     = r          Quit           = q
-----
```

<https://github.com/ohjaesik/homework6>