Ohjelmistotuotanto

Matti Luukkainen ja ohjaajat Jami Kousa, Tero Tapio, Mauri Karlin

syksy 2019

Luento 10 25.11.2019

Kurssin kaksi viimeistä viikkoa

- ► Miniprojektit jatkuvat
 - ▶ Loppudemot (jokainen ryhmä osallistuu toiseen demoista)
 - ▶ maanantai 9.12. klo 14-17
 - ▶ tiistai 10.12. klo 14-17

Kurssin kaksi viimeistä viikkoa

- ► Miniprojektit jatkuvat
 - ► Loppudemot (jokainen ryhmä osallistuu toiseen demoista)
 - ▶ maanantai 9.12. klo 14-17
 - ▶ tiistai 10.12. klo 14-17
- Vierailuluennot.
 - ▶ ma 2.12. klo 12 Juha Viljanen: Software Testing: Why, How and What and how we test at Smartly.io
 - ▶ ma 3.12. klo 12 Niko Laitinen Nitor: UX-suunnittelu
 - ▶ ma 9.12. klo 12 Hannu Kokko Elisa: Laajan mittakaavan ketterä sovelluskehitys
 - ▶ ma 10.12. klo 12 Marko Klemetti *Eficode*: DevOps

▶ Syntynyt Toyotan tuotannon ja tuotekehityksen menetelmistä

- ▶ Syntynyt Toyotan tuotannon ja tuotekehityksen menetelmistä
- ► Toisen maailmansodan jälkeen Japanissa jälleenrakennusbuumi, mutta pääomaa ja raaka-aineita niukalti

- Syntynyt Toyotan tuotannon ja tuotekehityksen menetelmistä
- Toisen maailmansodan jälkeen Japanissa jälleenrakennusbuumi, mutta pääomaa ja raaka-aineita niukalti
- Laadun parantaminen nostaa tuottavuutta
 - mitä vähemmän tuotteissa ja tuotantoprosesseissa ongelmia, sitä enemmän tuottavuus kasvaa
 - ▶ japanilaisiin yrityksiin tuli vahva laatua korostava kulttuuri

- Syntynyt Toyotan tuotannon ja tuotekehityksen menetelmistä
- Toisen maailmansodan jälkeen Japanissa jälleenrakennusbuumi, mutta pääomaa ja raaka-aineita niukalti
- Laadun parantaminen nostaa tuottavuutta
 - mitä vähemmän tuotteissa ja tuotantoprosesseissa ongelmia, sitä enemmän tuottavuus kasvaa
 - ▶ japanilaisiin yrityksiin tuli vahva laatua korostava kulttuuri
- ▶ Resurssien niukkuus johti Just In Time (JIT) -tuotantomalliin
 - ideaalina aloittaa tuotteen valmistus vasta kun ostaja tehnyt tilauksen
 - ▶ vastakohtana tälle perinteinen massatuotanto, missä tehdään paljon tuotteita varastoon

- Syntynyt Toyotan tuotannon ja tuotekehityksen menetelmistä
- ► Toisen maailmansodan jälkeen Japanissa jälleenrakennusbuumi, mutta pääomaa ja raaka-aineita niukalti
- Laadun parantaminen nostaa tuottavuutta
 - mitä vähemmän tuotteissa ja tuotantoprosesseissa ongelmia, sitä enemmän tuottavuus kasvaa
 - ▶ japanilaisiin yrityksiin tuli vahva laatua korostava kulttuuri
- ▶ Resurssien niukkuus johti Just In Time (JIT) -tuotantomalliin
 - ideaalina aloittaa tuotteen valmistus vasta kun ostaja tehnyt tilauksen
 - ▶ vastakohtana tälle perinteinen massatuotanto, missä tehdään paljon tuotteita varastoon
- ▶ Pyrkimys saada tuote tilauksen jälkeen mahdollisimman nopeasti kuluttajalle: *lyhyt sykliaika* (cycle time) tilauksesta toimitukseen

JIT-tuotanto

- ▶ JIT-tuotantomallista hyötyjä massatuotantoon verrattuna
 - ▶ asiakkaiden muuttuviin tarpeisiin oli helppo valmistautua
 - ▶ tuotteen sykliaika lyhyt, laatuongelmat paljastuvat nopeasti

JIT-tuotanto

- ▶ JIT-tuotantomallista hyötyjä massatuotantoon verrattuna
 - ▶ asiakkaiden muuttuviin tarpeisiin oli helppo valmistautua
 - ▶ tuotteen sykliaika lyhyt, laatuongelmat paljastuvat nopeasti
- ► Massatuotanto pyrkii optimoimaan yksittäisten työntekijöiden ja koneiden työpanosta
 - ▶ ideaalina että koneiden käyttöaste on koko ajan 100%

JIT-tuotanto

- ▶ JIT-tuotantomallista hyötyjä massatuotantoon verrattuna
 - ▶ asiakkaiden muuttuviin tarpeisiin oli helppo valmistautua
 - ▶ tuotteen sykliaika lyhyt, laatuongelmat paljastuvat nopeasti
- Massatuotanto pyrkii optimoimaan yksittäisten työntekijöiden ja koneiden työpanosta
 - ▶ ideaalina että koneiden käyttöaste on koko ajan 100%
- ▶ JIT-tuotantomallissa optimoinnin kohde tuotteen sykliaika
 - ▶ eliminoidaan kaikki *hukka* (waste), joka ei edesauta työn nopeampaa *virtausta* tilauksesta asiakkaalle

► Vuodesta 1965 alkaen Toyota alkoi kutsua toimintatapaansa Toyota Production Systemiksi

- Vuodesta 1965 alkaen Toyota alkoi kutsua toimintatapaansa Toyota Production Systemiksi
- ► Ensimmäiset englanninkieliset julkaisut vuodelta 1977

- Vuodesta 1965 alkaen Toyota alkoi kutsua toimintatapaansa Toyota Production Systemiksi
- ▶ Ensimmäiset englanninkieliset julkaisut vuodelta 1977
- ▶ MIT:in tutkijat alkoivat 1980-luvun lopussa tutkimaan TPS:ää
 - ▶ lanseeraavat nimikkeen lean- (eli virtaviivainen) tuotanto

- Vuodesta 1965 alkaen Toyota alkoi kutsua toimintatapaansa Toyota Production Systemiksi
- Ensimmäiset englanninkieliset julkaisut vuodelta 1977
- ► MIT:in tutkijat alkoivat 1980-luvun lopussa tutkimaan TPS:ää
 ► lanseeraavat nimikkeen lean- (eli virtaviivainen) tuotanto
- ▶ 1990 ilmestynyt kirja *The Machine That Changed the World* toi leanin laajempaan tietoisuuteen
- ▶ Toyota alkoi 2000-luvulla käyttämään sisäisesti nimitystä lean

- Vuodesta 1965 alkaen Toyota alkoi kutsua toimintatapaansa Toyota Production Systemiksi
- ▶ Ensimmäiset englanninkieliset julkaisut vuodelta 1977
- ▶ 1990 ilmestynyt kirja *The Machine That Changed the World* toi leanin laajempaan tietoisuuteen
- ▶ Toyota alkoi 2000-luvulla käyttämään sisäisesti nimitystä lean
- ▶ Viimeisen 25 vuoden aikana on ilmestynyt suuri määrä kirjoja, jotka kuvaavat Toyotan tuotantojärjestelmää
 - ▶ Ehkä paras Jeffrey Liker: The Toyota Way (2001)

▶ Alussa lean oli Toyotalla *tuotantoa* (production) optimoiva toimintatapa, nykyään myös *tuotekehitystä* (development)

- Alussa lean oli Toyotalla tuotantoa (production) optimoiva toimintatapa, nykyään myös tuotekehitystä (development)
- ► Tuotanto ja tuotekehitys luonteeltaan hyvin erilaisia ja niihin sovellettavat lean-käytänteet eroavatkin paikoin

- ▶ Alussa lean oli Toyotalla *tuotantoa* (production) optimoiva toimintatapa, nykyään myös *tuotekehitystä* (development)
- ► Tuotanto ja tuotekehitys luonteeltaan hyvin erilaisia ja niihin sovellettavat lean-käytänteet eroavatkin paikoin
- Sovellettu monille aloille, myös ohjelmistotuotantoon
 - ▶ Mary ja Tom Poppendieck: *Lean software development, an agile toolkit (2003)*

- Alussa lean oli Toyotalla tuotantoa (production) optimoiva toimintatapa, nykyään myös tuotekehitystä (development)
- ► Tuotanto ja tuotekehitys luonteeltaan hyvin erilaisia ja niihin sovellettavat lean-käytänteet eroavatkin paikoin
- Sovellettu monille aloille, myös ohjelmistotuotantoon
 - ▶ Mary ja Tom Poppendieck: *Lean software development, an agile toolkit (2003)*
- Scrum saanut vaikutteita leanista
 - ▶ kehittäjät Ken Schwaber ja Jeff Sutherland tunsivat leanin

- ▶ Alussa lean oli Toyotalla *tuotantoa* (production) optimoiva toimintatapa, nykyään myös *tuotekehitystä* (development)
- ► Tuotanto ja tuotekehitys luonteeltaan hyvin erilaisia ja niihin sovellettavat lean-käytänteet eroavatkin paikoin
- Sovellettu monille aloille, myös ohjelmistotuotantoon
 - ▶ Mary ja Tom Poppendieck: *Lean software development, an agile toolkit (2003)*
- Scrum saanut vaikutteita leanista
 - ▶ kehittäjät Ken Schwaber ja Jeff Sutherland tunsivat leanin
- ► Leania on ruvettu soveltamaan yhä suurempaan määrään asioita, aina terveydenhoidosta, pankkitoimintaan
 - vaikea enää sanoa mitä lean tarkoittaa

Lean TPS:n mukaan...

▶ Leania havainnollistetaa *lean thinking house*

Lean TPS:n mukaan...

- ▶ Leania havainnollistetaa lean thinking house
- ▶ Leanilla on
 - ► tavoite (**goal**)
 - perusta (foundation)
 - ▶ kaksi peruspilaria (pilars) ja
 - ▶ joukko näitä tukevia periaatteita (14 principles ja product development -periaatteet)

Lean TPS:n mukaan...

- ▶ Leania havainnollistetaa lean thinking house
- ▶ Leanilla on
 - ► tavoite (goal)
 - perusta (foundation)
 - kaksi peruspilaria (pilars) ja
 - ▶ joukko näitä tukevia periaatteita (14 principles ja product development -periaatteet)
- Lisäksi olemassa joukko leania tukevia työkaluja
 - näistä kuuluisin lienee Kanban

Lean thinking houste

Sustainable shortest lead time, best quality and value (to people and society), most customer delight, lowest cost, high morale, safety

Respect for People

- don't trouble your 'customer'
- "develop people, then build products"
- no wasteful work
- teams & individuals
 evolve their own
 practices and
 improvements
- build partners with stable relationships, trust, and coaching in lean thinking
- develop teams

Product Development

- long-term great engineers
 mentoring from manager-
- engineer-teacher cadence
- cross-functional
- team room + visual mamt
- entrepreneurial chief engineer/product mar
- set-based concurrent dev
 create more knowledge

14 Principles

long-term, flow, pull, less variability & overburden, Stop & Fix, master norms, simple visual mgmt, good tech, leader-teachers from within, develop exceptional people, help partners be lean, Go See, consensus, reflection & kaizen

Continuous Improvement

- Go See
- kaizen
- spread knowledgesmall, relentless
 - Small, relenties
- retrospectives
- 5 Whys
- eves for waste
- * variability, overburden, NVA ... (handoff, WIP, info scatter, delay, multitasking, defects, wishful thinking..)
- perfection challenge
- work toward flow (lower batch size, Q size, cycle time)

Management applies and teaches lean thinking, and bases decisions on this long-term philosophy

Lean: tavoite, perusta ja pilarit

- ► Tavoite (**goal**)
 - ▶ kestävä ja nopea tapa edetä "ideasta asiakkaalle myytyyn tuotteeseen"
 - työntekijöitä ja yhteistyökumppaneita riistämättä
 - ▶ ylläpitäen korkea laatutaso ja asiakastyytyväisyys

Lean: tavoite, perusta ja pilarit

- ▶ Tavoite (goal)
 - ▶ kestävä ja nopea tapa edetä "ideasta asiakkaalle myytyyn tuotteeseen"
 - ▶ työntekijöitä ja yhteistyökumppaneita riistämättä
 - ylläpitäen korkea laatutaso ja asiakastyytyväisyys
- ► Perusta (foundation)
 - syvälle yrityksen kaikille tasoille juurtunut
 - pitkälle tähtäävä lean-toimintatapa
 - ▶ mitä johtajat soveltavat ja opettavat alaisille

Lean: tavoite, perusta ja pilarit

- ▶ Tavoite (goal)
 - kestävä ja nopea tapa edetä "ideasta asiakkaalle myytyyn tuotteeseen"
 - työntekijöitä ja yhteistyökumppaneita riistämättä
 - ylläpitäen korkea laatutaso ja asiakastyytyväisyys
- ► Perusta (**foundation**)
 - syvälle yrityksen kaikille tasoille juurtunut
 - ▶ pitkälle tähtäävä lean-toimintatapa
 - ▶ mitä johtajat soveltavat ja opettavat alaisille
- Lean rakentuu kahden peruspilarin varaan
 - ▶ jatkuvan parantaminen (continuous improvement)
 - ▶ ihmisten kunnioittaminen (respect for people)

Jatkuvan parantaminen (continuous improvement)

- ► The root of the Toyota Way is to be dissatisfied with the status quo; you have to ask constantly
 - ▶ "Why are we doing this?"

Jatkuvan parantaminen (continuous improvement)

- ► The root of the Toyota Way is to be dissatisfied with the status quo; you have to ask constantly
 - ▶ "Why are we doing this?"
- ▶ The true value of continuous improvement is in creating
 - atmosphere of continuous learning and
 - environment that not only accepts, but embraces change

Ihmisten kunnioittaminen (respect for people)

- ▶ Jatkuvaan oppimisen ja parantamisen ilmapiiri mahdollinen vaan, jos toiminta perustuu *ihmisten kunnioittamiseen*.
 - ▶ työntekijöitä kuunnellaan, vastuutetaan ja mentoroidaan
 - työympäristön mielekäs ja turvallinen
 - ▶ työtehtävät mielekkäitä, annetaan mahdollisuus urakehitykselle

Ihmisten kunnioittaminen (respect for people)

- ▶ Jatkuvaan oppimisen ja parantamisen ilmapiiri mahdollinen vaan, jos toiminta perustuu *ihmisten kunnioittamiseen*.
 - ▶ työntekijöitä kuunnellaan, vastuutetaan ja mentoroidaan
 - ▶ työympäristön mielekäs ja turvallinen
 - ▶ työtehtävät mielekkäitä, annetaan mahdollisuus urakehitykselle
- Periaatteen kattaa myös alihankkijat ja loppuasiakkaat
 - alihankkijoiden kanssa rakennetaan aitoja partneriuksia, joista molemmat hyötyvät sekä opettaa alihankkijoille lean-ajattelua

Ihmisten kunnioittaminen (respect for people)

- ▶ Jatkuvaan oppimisen ja parantamisen ilmapiiri mahdollinen vaan, jos toiminta perustuu *ihmisten kunnioittamiseen*.
 - ▶ työntekijöitä kuunnellaan, vastuutetaan ja mentoroidaan
 - työympäristön mielekäs ja turvallinen
 - ▶ työtehtävät mielekkäitä, annetaan mahdollisuus urakehitykselle
- ▶ Periaatteen kattaa myös alihankkijat ja loppuasiakkaat
 - alihankkijoiden kanssa rakennetaan aitoja partneriuksia, joista molemmat hyötyvät sekä opettaa alihankkijoille lean-ajattelua
- ► Tavoitetta ja peruspilareja tukevat toimintaa ohjaavat lean-periaatteet (lean principler) joita käsittelemme pian

Jatkuva parantaminen – arvo ja hukka

- ► TPS:n kehittäjä Taiichi Ohno kuvaa *jatkuvan parantamisen periaatetta* seuraavasti:
 - ▶ We are looking at **time line**, from the moment customer gives us an order to the point where we collect the cash
 - ► And we are reducing the time line by reducing the non-value-adding wastes

Jatkuva parantaminen – arvo ja hukka

- ► TPS:n kehittäjä Taiichi Ohno kuvaa *jatkuvan parantamisen periaatetta* seuraavasti:
 - ▶ We are looking at **time line**, from the moment customer gives us an order to the point where we collect the cash
 - ► And we are reducing the time line by reducing the non-value-adding wastes
- ► Keino päästä nopeampaan tuotantosykliin on siis eliminoida arvoa (value) tuottamattomia asioita eli hukkaa (waste)

Jatkuva parantaminen – arvo ja hukka

- ► TPS:n kehittäjä Taiichi Ohno kuvaa *jatkuvan parantamisen periaatetta* seuraavasti:
 - ▶ We are looking at **time line**, from the moment customer gives us an order to the point where we collect the cash
 - ► And we are reducing the time line by reducing the non-value-adding wastes
- ► Keino päästä nopeampaan tuotantosykliin on siis eliminoida arvoa (value) tuottamattomia asioita eli hukkaa (waste)
- ▶ Mitä arvo ja hukka tarkoittavat?
 - ▶ arvo: asiat ja työvaiheet, mistä asiakas on valmis maksamaan
 - hukka: kaikki tuotantoon liittyvä, mikä ei tuota asiakkaalle arvoa

Jatkuva parantaminen – arvo ja hukka

- ► TPS:n kehittäjä Taiichi Ohno kuvaa *jatkuvan parantamisen periaatetta* seuraavasti:
 - ▶ We are looking at **time line**, from the moment customer gives us an order to the point where we collect the cash
 - And we are reducing the time line by reducing the non-value-adding wastes
- ► Keino päästä nopeampaan tuotantosykliin on siis eliminoida arvoa (value) tuottamattomia asioita eli hukkaa (waste)
- Mitä arvo ja hukka tarkoittavat?
 - ▶ arvo: asiat ja työvaiheet, mistä asiakas on valmis maksamaan
 - hukka: kaikki tuotantoon liittyvä, mikä ei tuota asiakkaalle arvoa
- ▶ Lean tunnisti alunperin 7 lähdettä hukalle (**muda**)

▶ Over-prodution ylituotanto

- ► Tuotteita tulee valmistaa ainoastaan siinä määrin mitä asiakas on niitä tilannut
- ► Ohjelmistojen ylimääräiset toiminnallisuudet voidaan ajatella olevan ylituotantoa
- ► Tutkimuksien mukaan 64% ohjelmistojen toiminnallisuuksista on joko ei ollenkaan tai ainoastaan erittäin harvoin käytettyjä

▶ Over-prodution ylituotanto

- ► Tuotteita tulee valmistaa ainoastaan siinä määrin mitä asiakas on niitä tilannut
- ► Ohjelmistojen ylimääräiset toiminnallisuudet voidaan ajatella olevan ylituotantoa
- ▶ Tutkimuksien mukaan 64% ohjelmistojen toiminnallisuuksista on joko ei ollenkaan tai ainoastaan erittäin harvoin käytettyjä

▶ In-process inventory välivarastointi

- ▶ Tähän kategoriaan kuuluu osittain tehty työ ja sen säilöminen
- ► Ohjelmistotuotannossa
 - tarkka vaatimusmäärittely ominaisuuksille joita ei vielä toteuteta
 - valmis koodi mikä ei ole vielä testattu tai otettu käyttöön
 - koodi joka toteuttaa asiakkaan ehkä tulevaisuudessa haluamia toiminnallisuuksia

- ► Extra processing liikatyö
 - prosessin pakottamat turhat työvaiheet
 - "pyörän keksiminen uudelleen"
 - ▶ liian hyvä laatu (?)

- ► Extra processing liikatyö
 - ▶ prosessin pakottamat turhat työvaiheet
 - "pyörän keksiminen uudelleen"
 - ▶ liian hyvä laatu (?)
- ▶ Transportation tarpeeton materiaalin siirtely
 - ▶ Ohjelmistotuotannossa ns "handoff", eli jos ohjelmisto
 - ▶ määritellään ja toteutetaan erillisten tiimien toimesta
 - ▶ toteutetaan ja viedään tuotantoon erillisten tiimien toimesta
 - **.**..

- ▶ Motion työntekijöiden tarpeeton liikkuminen
 - ▶ Ohjelmistotuotannossa *task switching*: eli liian nopea vaihtelu eri työtehtävien välillä
 - ▶ työskentely yhtäaikaa monessa projektissa
 - ▶ liian monen storyn tekeminen yhtä aikaa

- ▶ Motion työntekijöiden tarpeeton liikkuminen
 - ► Ohjelmistotuotannossa *task switching*: eli liian nopea vaihtelu eri työtehtävien välillä
 - ▶ työskentely yhtäaikaa monessa projektissa
 - ▶ liian monen storyn tekeminen yhtä aikaa
- ▶ Waiting turha odotus
 - ▶ aika, joka joudutaan odottamaan että yrityksen johto hyväksyy vaatimusmäärittelyn
 - ▶ ... testaajat ehtivät testaamaan ohjelman uuden version
 - ▶ ... ylläpito vie sovelluksen uuden version tuotantoon
 - ... joku mergeää pullrequestin

- **▶ Defects** viat
 - ▶ Koodissa on väkisinkin vikoja jossain tuotannon vaiheessa
 - ► Testaaminen ja vikojen havaitseminen vasta tuotannon loppuvaiheessa erittäin epäoptimaalista

- ▶ Defects viat
 - ▶ Koodissa on väkisinkin vikoja jossain tuotannon vaiheessa
 - ► Testaaminen ja vikojen havaitseminen vasta tuotannon loppuvaiheessa erittäin epäoptimaalista
- Myöhemmin on ehdotettu alkuperäisten lisäksi uusia, mm.
 - ► Under-realizing people's potential and varied skill, insight, ideas, suggestion

► Seitsemän *muda*-tyyppisen hukan lisäksi olemassa kaksi muuta hukkatyypiä: *mura* ja *muri*

- ► Seitsemän *muda*-tyyppisen hukan lisäksi olemassa kaksi muuta hukkatyypiä: *mura* ja *muri*
- Mura: epäsäännöllisyyttä tai epäyhdenmukaisuutta (engl. unevenness, non-uniformity, irregularity), työtavoissa tai työstettävässä tuotteessa
 - ▶ Esim. toteutettavien user storyjen suuresti vaihteleva koko

- ► Seitsemän *muda*-tyyppisen hukan lisäksi olemassa kaksi muuta hukkatyypiä: *mura* ja *muri*
- Mura: epäsäännöllisyyttä tai epäyhdenmukaisuutta (engl. unevenness, non-uniformity, irregularity), työtavoissa tai työstettävässä tuotteessa
 - ► Esim. toteutettavien user storyjen suuresti vaihteleva koko
- Mura:n seurauksena saattaa olla muda-tyyppinen hukka, esimerkiksi välivarastoinnin tarve
 - ► Tämä taas heikentää arvon läpivirtausta, eli aikaa, miten kauan storyltä kestää backlogille asettamisesta valmiiksi tuotteen osaksi.

- ► *Muri*: ylikuormitus tai mahdottomat vaatimukset (engl. unreasonableness, impossible, too difficult)
 - koneiden käyttäminen 100% kapasiteetilla ilman säännöllistä huoltoa
 - henkilöstön ylityöllistäminen

- Muri: ylikuormitus tai mahdottomat vaatimukset (engl. unreasonableness, impossible, too difficult)
 - koneiden käyttäminen 100% kapasiteetilla ilman säännöllistä huoltoa
 - ► henkilöstön ylityöllistäminen
- Murin, esim. henkilöstön ylikuormituksen seurauksena on todennäköisesti mudaa
 - ▶ tuotteeseen tulee vikoja
 - välivarastot kasvavat
 - ▶ vikoja ei korjata ajoissa

► Kaizen eli jatkuva parantaminen: optimoidaan toimintaa eliminoimalla asiakkaalle arvoa tuottamatonta hukkaa

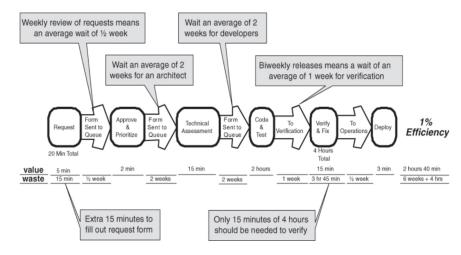
- ► Kaizen eli jatkuva parantaminen: optimoidaan toimintaa eliminoimalla asiakkaalle arvoa tuottamatonta hukkaa
- Kaikkia työntekijöitä koskeva toimintafilosofia:
 - ► As a mindset, it suggests "My work is to do my work and to improve my work" and "continuously improve for its own sake."

- ► Kaizen eli jatkuva parantaminen: optimoidaan toimintaa eliminoimalla asiakkaalle arvoa tuottamatonta hukkaa
- Kaikkia työntekijöitä koskeva toimintafilosofia:
 - ▶ As a mindset, it suggests "My work is to do my work and to improve my work" and "continuously improve for its own sake."
- Kaizen on myös konkreettinen tapa toimia
 - choose and practice techniques/processes "by the book" that the team and/or product group has agreed to try, until they are well understood and mastered
 - experiment until you find a better way, then make that the new temporary 'standard'
 - ▶ repeat forever

- ► Kaizen eli jatkuva parantaminen: optimoidaan toimintaa eliminoimalla asiakkaalle arvoa tuottamatonta hukkaa
- Kaikkia työntekijöitä koskeva toimintafilosofia:
 - ▶ As a mindset, it suggests "My work is to do my work and to improve my work" and "continuously improve for its own sake."
- Kaizen on myös konkreettinen tapa toimia
 - choose and practice techniques/processes "by the book" that the team and/or product group has agreed to try, until they are well understood and mastered
 - experiment until you find a better way, then make that the new temporary 'standard'
 - repeat forever
- ► Kaizeniin liittyvä syklinen parannusprosessiin saattavat liittyä tasaisin väliajoin pidettävät tilaisuudet "kaizen event":it

Value stream mapping

- ► Tekniikka/työkalu hukan kartoittamiseen
 - ▶ kuvaa tuotteen kulkua eri työvaiheiden läpi
 - visualisoi arvoa tuottavat työvaiheet suhteessa elinkaareen



Perimmäisen syyn analyysi

- Jos tuotantoprosessista on hukkaa, tulee se eliminoida
- ► Kaizenissa tarkoitus tehdä *perimmäisen syyn analyysi* (root cause analysis) ja korjata hukan taustalla olevat ongelmat

► Koodin valmistumisesta menee 1.5 viikkoa sen tuotantoon saamiseen. Miksi?

- ► Koodin valmistumisesta menee 1.5 viikkoa sen tuotantoon saamiseen. Miksi?
- ▶ QA-osaston on vielä varmistettava, että koodi toimii staging-ympäristössä. Miksi?

- Koodin valmistumisesta menee 1.5 viikkoa sen tuotantoon saamiseen. Miksi?
- ▶ QA-osaston on vielä varmistettava, että koodi toimii staging-ympäristössä. Miksi?
- Ohjelmoijilla ei ole aikaa testata koodia itse staging-ympäristössä. Miksi?

- Koodin valmistumisesta menee 1.5 viikkoa sen tuotantoon saamiseen. Miksi?
- QA-osaston on vielä varmistettava, että koodi toimii staging-ympäristössä. Miksi?
- Ohjelmoijilla ei ole aikaa testata koodia itse staging-ympäristössä. Miksi?
- ▶ Ohjelmoijilla on kiire sprintin tavoitteena olevien user storyjen tekemisessä. **Miksi?**

- Koodin valmistumisesta menee 1.5 viikkoa sen tuotantoon saamiseen. Miksi?
- ▶ QA-osaston on vielä varmistettava, että koodi toimii staging-ympäristössä. Miksi?
- Ohjelmoijilla ei ole aikaa testata koodia itse staging-ympäristössä. Miksi?
- ▶ Ohjelmoijilla on kiire sprintin tavoitteena olevien user storyjen tekemisessä. **Miksi?**
- ► Edellisten sprinttien aikana tehtyjen storyjen bugikorjaukset vievät yllättävän paljon aikaa. Miksi?

- Koodin valmistumisesta menee 1.5 viikkoa sen tuotantoon saamiseen. Miksi?
- ▶ QA-osaston on vielä varmistettava, että koodi toimii staging-ympäristössä. Miksi?
- Ohjelmoijilla ei ole aikaa testata koodia itse staging-ympäristössä. Miksi?
- ▶ Ohjelmoijilla on kiire sprintin tavoitteena olevien user storyjen tekemisessä. **Miksi?**
- ► Edellisten sprinttien aikana tehtyjen storyjen bugikorjaukset vievät yllättävän paljon aikaa. Miksi?
- ► Laadunhallintaa ei ehditä koskaan tekemään kunnolla siinä sprintissä missä storyt toteutetaan. Miksi?

- Koodin valmistumisesta menee 1.5 viikkoa sen tuotantoon saamiseen. Miksi?
- ▶ QA-osaston on vielä varmistettava, että koodi toimii staging-ympäristössä. Miksi?
- Ohjelmoijilla ei ole aikaa testata koodia itse staging-ympäristössä. Miksi?
- ▶ Ohjelmoijilla on kiire sprintin tavoitteena olevien user storyjen tekemisessä. **Miksi?**
- ► Edellisten sprinttien aikana tehtyjen storyjen bugikorjaukset vievät yllättävän paljon aikaa. Miksi?
- ► Laadunhallintaa ei ehditä koskaan tekemään kunnolla siinä sprintissä missä storyt toteutetaan. Miksi?
- Sprintteihin otetaan aina liian monta user storya

- ▶ Leanissa on siis tarkoitus optimoida aikaa, mikä kestää tuotteen suunnittelusta sen asiakkaalle toimittamiseen
- ▶ Arvo pyritään saamaan *virtaamaan* (flow) asiakkaalle ilman turhia viiveitä ja työvaiheita

- ▶ Leanissa on siis tarkoitus optimoida aikaa, mikä kestää tuotteen suunnittelusta sen asiakkaalle toimittamiseen
- ▶ Arvo pyritään saamaan *virtaamaan* (flow) asiakkaalle ilman turhia viiveitä ja työvaiheita
- ▶ Leanin mekanismi virtauksen optimointiin on *pull-systeemi*
 - ▶ Tehdään tuotteita, tai tuotteiden tarvitsemia komponentteja ainoastaan tilauksen saapuessa
 - ▶ tapa toteuttaa JIT (just in time) -tuotanto

- ▶ Leanissa on siis tarkoitus optimoida aikaa, mikä kestää tuotteen suunnittelusta sen asiakkaalle toimittamiseen
- ▶ Arvo pyritään saamaan *virtaamaan* (flow) asiakkaalle ilman turhia viiveitä ja työvaiheita
- ▶ Leanin mekanismi virtauksen optimointiin on *pull-systeemi*
 - ► Tehdään tuotteita, tai tuotteiden tarvitsemia komponentteja ainoastaan tilauksen saapuessa
 - ▶ tapa toteuttaa JIT (just in time) -tuotanto
- Vastakohta on push-systeemi, missä tuotteita ja komponentteja tehdään etukäteen varastoon
 - pizzeria: pull-systeemi
 - ▶ Unicafe: push-systeemi

- ► Leanissa on siis tarkoitus optimoida aikaa, mikä kestää tuotteen suunnittelusta sen asiakkaalle toimittamiseen
- ▶ Arvo pyritään saamaan *virtaamaan* (flow) asiakkaalle ilman turhia viiveitä ja työvaiheita
- ▶ Leanin mekanismi virtauksen optimointiin on *pull-systeemi*
 - ► Tehdään tuotteita, tai tuotteiden tarvitsemia komponentteja ainoastaan tilauksen saapuessa
 - ▶ tapa toteuttaa JIT (just in time) -tuotanto
- Vastakohta on push-systeemi, missä tuotteita ja komponentteja tehdään etukäteen varastoon
 - ▶ pizzeria: pull-systeemi
 - ▶ Unicafe: push-systeemi
- ▶ Pull-systeemi toteutetaan usein kanbanin avulla
 - visuaalisen ohjaus, jonka avulla työntekijöiden on helppo tietää miten seuraavaksi tulee toimittaa

▶ Asiakas tilaus: viedään sitä vastaava kanban-kortti tehtaalle

- Asiakas tilaus: viedään sitä vastaava kanban-kortti tehtaalle
- ▶ Jos tarvitaan *n* komponenttia, "tilataan" ne valmistavilta työpisteiltä viemällä sinne tilausta vastaava kanban-kortti

- Asiakas tilaus: viedään sitä vastaava kanban-kortti tehtaalle
- ▶ Jos tarvitaan *n* komponenttia, "tilataan" ne valmistavilta työpisteiltä viemällä sinne tilausta vastaava kanban-kortti
- ▶ Jos komponenttien valmistus edellyttää jotain muita komponentteja, tilataan nekin samalla periaatteella

- Asiakas tilaus: viedään sitä vastaava kanban-kortti tehtaalle
- ▶ Jos tarvitaan *n* komponenttia, "tilataan" ne valmistavilta työpisteiltä viemällä sinne tilausta vastaava kanban-kortti
- ▶ Jos komponenttien valmistus edellyttää jotain muita komponentteja, tilataan nekin samalla periaatteella
- Kun komponentti on valmis, viedään se tilaajalle, samalla kanban-kortti palautetaan tulevien tilauksien tekemistä varten

Kanban

- ▶ Asiakas tilaus: viedään sitä vastaava kanban-kortti tehtaalle
- ▶ Jos tarvitaan *n* komponenttia, "tilataan" ne valmistavilta työpisteiltä viemällä sinne tilausta vastaava kanban-kortti
- ▶ Jos komponenttien valmistus edellyttää jotain muita komponentteja, tilataan nekin samalla periaatteella
- ► Kun komponentti on valmis, viedään se tilaajalle, samalla kanban-kortti palautetaan tulevien tilauksien tekemistä varten
- ► Kanban-kortteja on käytössä vain rajallinen määrä: liikaa työtä ei pääse kasautumaan mihinkään tuotannon vaiheeseen

Kanban

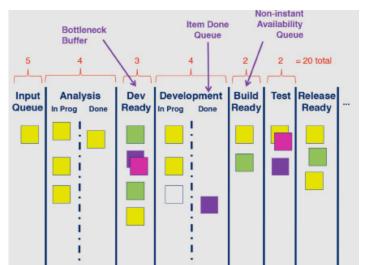
- ▶ Asiakas tilaus: viedään sitä vastaava kanban-kortti tehtaalle
- ▶ Jos tarvitaan *n* komponenttia, "tilataan" ne valmistavilta työpisteiltä viemällä sinne tilausta vastaava kanban-kortti
- ▶ Jos komponenttien valmistus edellyttää jotain muita komponentteja, tilataan nekin samalla periaatteella
- ► Kun komponentti on valmis, viedään se tilaajalle, samalla kanban-kortti palautetaan tulevien tilauksien tekemistä varten
- Kanban-kortteja on käytössä vain rajallinen määrä: liikaa työtä ei pääse kasautumaan mihinkään tuotannon vaiheeseen
- ► Kanbanin avulla "vedetään" (pull) tarvittavat komponentit

Kanban

- ▶ Asiakas tilaus: viedään sitä vastaava kanban-kortti tehtaalle
- ▶ Jos tarvitaan *n* komponenttia, "tilataan" ne valmistavilta työpisteiltä viemällä sinne tilausta vastaava kanban-kortti
- ▶ Jos komponenttien valmistus edellyttää jotain muita komponentteja, tilataan nekin samalla periaatteella
- Kun komponentti on valmis, viedään se tilaajalle, samalla kanban-kortti palautetaan tulevien tilauksien tekemistä varten
- Kanban-kortteja on käytössä vain rajallinen määrä: liikaa työtä ei pääse kasautumaan mihinkään tuotannon vaiheeseen
- ► Kanbanin avulla "vedetään" (pull) tarvittavat komponentit
- ► Käytännössä saatetaan ylläpitää **pieniä välivarastoja** jotta valmistamiseen kuluvan sykliaika optimoituu

Kanban ohjelmistokehityksessä

- ▶ User story kulkee eri työvaiheiden kautta
- ▶ Nopea läpivirtaus saadaan aikaan rajoittamalla tietyissä työvaiheissa kesken olevan työn määrää *WIP -rajoitteilla*



▶ Jotta arvo virtaisi tasaisesti, on hyvä jos työvaiheiden kestoon ei liity liikaa varianssia: *level the work*

- ▶ Jotta arvo virtaisi tasaisesti, on hyvä jos työvaiheiden kestoon ei liity liikaa varianssia: *level the work*
- ▶ Yksi varianssin aiheuttaja ovat viat. Periaatteena:
 - Stop and fix
 - ▶ Build quality in

- ▶ Jotta arvo virtaisi tasaisesti, on hyvä jos työvaiheiden kestoon ei liity liikaa varianssia: level the work
- ▶ Yksi varianssin aiheuttaja ovat viat. Periaatteena:
 - Stop and fix
 - Build quality in
- ► Stop and fix: kuka tahansa velvollinen pysäyttämään tuotantolinjan vian havaitessaan
 - vian perimmäinen syy tulee selvittää mahdollisimman nopeasti ja pyrkiä eliminoimaan vian mahdollisuus tulevaisuudessa
 - ▶ laadun tulee olla sisäänrakennettua build quality in

- ▶ Jotta arvo virtaisi tasaisesti, on hyvä jos työvaiheiden kestoon ei liity liikaa varianssia: level the work
- ▶ Yksi varianssin aiheuttaja ovat viat. Periaatteena:
 - Stop and fix
 - Build quality in
- ► Stop and fix: kuka tahansa velvollinen pysäyttämään tuotantolinjan vian havaitessaan
 - ▶ vian perimmäinen syy tulee selvittää mahdollisimman nopeasti ja pyrkiä eliminoimaan vian mahdollisuus tulevaisuudessa
 - ▶ laadun tulee olla sisäänrakennettua build quality in
- ► Continuous integration ja automaattinen testaus *stop and fix* ja *build quality in* -periaatteiden ilmentymänä

- ► Massatuotannossa tuotantolaitteistot aina käynnissä maksimikapasiteetilla ja työntekijät koko ajan työllistettyinä
 - ▶ palkkauskin perustuu usein suorituskohtaisiin bonuksiin

- Massatuotannossa tuotantolaitteistot aina käynnissä maksimikapasiteetilla ja työntekijät koko ajan työllistettyinä
 - ▶ palkkauskin perustuu usein suorituskohtaisiin bonuksiin
- Lean keskittyy arvoketjua optimoimalla tuotannon konaisvaltaiseen kehttämiseen
 - ▶ pidemmällä tähtäimellä kannattavinta (long term philosophy)

- Massatuotannossa tuotantolaitteistot aina käynnissä maksimikapasiteetilla ja työntekijät koko ajan työllistettyinä
 - ▶ palkkauskin perustuu usein suorituskohtaisiin bonuksiin
- Lean keskittyy arvoketjua optimoimalla tuotannon konaisvaltaiseen kehttämiseen
 - ▶ pidemmällä tähtäimellä kannattavinta (long term philosophy)
- Yksittäisen koneen suuri käyttöaste saattaa olla lokaalia optimointia, joka voi yrityksen kannalta olla jopa haitallista
 - ▶ Valmistetaan paljon komponentteja, mitä ei lopulta tarvita

- ► Decide as late as possible
 - ▶ Pull-systeemeissä tehdään tuotantopäätökset vasta tarvittaessa
 - esim. miten paljon tuotetta ja sen tarvitsemia komponentteja tulee valmistaa

- ► Decide as late as possible
 - ▶ Pull-systeemeissä tehdään tuotantopäätökset vasta tarvittaessa
 - esim. miten paljon tuotetta ja sen tarvitsemia komponentteja tulee valmistaa
- ► commit at the last responsible moment, päätöksiä viivytetään, mutta ei kuitenkaan liian kauaa

- ► Decide as late as possible
 - ▶ Pull-systeemeissä tehdään tuotantopäätökset vasta tarvittaessa
 - esim. miten paljon tuotetta ja sen tarvitsemia komponentteja tulee valmistaa
- ▶ commit at the last responsible moment, päätöksiä viivytetään, mutta ei kuitenkaan liian kauaa
- Kun päätös tehdään myöhään sen tueksi on käytettävissä maksimaalinen määrä tietoa

- ► Decide as late as possible
 - ▶ Pull-systeemeissä tehdään tuotantopäätökset vasta tarvittaessa
 - esim. miten paljon tuotetta ja sen tarvitsemia komponentteja tulee valmistaa
- commit at the last responsible moment, päätöksiä viivytetään, mutta ei kuitenkaan liian kauaa
- Kun päätös tehdään myöhään sen tueksi on käytettävissä maksimaalinen määrä tietoa
- ► Kun päätökset on tehty, toimitaan mahdollisimman nopeasti: implement rapidly tai deliver as fast as possible
 - ▶ näin arvo saadaan virtaamaan asiakkaalle ilman turhia viiveitä

- ► Decide as late as possible
 - ▶ Pull-systeemeissä tehdään tuotantopäätökset vasta tarvittaessa
 - esim. miten paljon tuotetta ja sen tarvitsemia komponentteja tulee valmistaa
- commit at the last responsible moment, päätöksiä viivytetään, mutta ei kuitenkaan liian kauaa
- Kun päätös tehdään myöhään sen tueksi on käytettävissä maksimaalinen määrä tietoa
- ► Kun päätökset on tehty, toimitaan mahdollisimman nopeasti: implement rapidly tai deliver as fast as possible
 - ▶ näin arvo saadaan virtaamaan asiakkaalle ilman turhia viiveitä
- ▶ Mitä nopeammin arvo virtaa, sitä enemmän päätöksiä mahdollista viivyttää ja tehdä ne paremman tiedon valossa

- Vaatimuksia hallitaan product backlogilla, joka on parhaassa tapauksessa DEEP
 - detailed aproproately, emergent, estimated, prioritized
 - ▶ tarkkoja vaatimuksia ei määritellä spekulatiivisesti vaan *at the* last responsible moment

- Vaatimuksia hallitaan product backlogilla, joka on parhaassa tapauksessa DEEP
 - detailed aproproately, emergent, estimated, prioritized
 - tarkkoja vaatimuksia ei määritellä spekulatiivisesti vaan at the last responsible moment
- ► Kun product owner valitsee storyn seuraavaan sprinttiin: määritellään hyväksymäkriteerit ja suunnitellaan story
 - ▶ deliver as fast as possible tehdään valmiiksi sprintin aikana

- Vaatimuksia hallitaan product backlogilla, joka on parhaassa tapauksessa DEEP
 - detailed aproproately, emergent, estimated, prioritized
 - tarkkoja vaatimuksia ei määritellä spekulatiivisesti vaan at the last responsible moment
- ► Kun product owner valitsee storyn seuraavaan sprinttiin: määritellään hyväksymäkriteerit ja suunnitellaan story
 - deliver as fast as possible tehdään valmiiksi sprintin aikana
- ► Scrum on pull-systeem: jokaiseen sprinttiin otetaan asiakkaan edustajan viime hetkellä viimeistelemät tilaukset
 - arvo eli valmiit toiminnallisuudet virtaa asiakkaalle sprinttien määrittelemässä rytmissä

▶ Scrumin vie uusia ominaisuuksia tuotantoon sprinteittäin

- ▶ Scrumin vie uusia ominaisuuksia tuotantoon sprinteittäin
- ▶ Viime aikojen trendinä on ollut tihentää sykliä
 - ▶ jatkuva käyttöönotto eli continuous deployment voi tarkoittaa sitä, että jopa jokainen commit johtaa tuotantoonvientiin

- ▶ Scrumin vie uusia ominaisuuksia tuotantoon sprinteittäin
- ▶ Viime aikojen trendinä on ollut tihentää sykliä
 - ▶ *jatkuva käyttöönotto* eli continuous deployment voi tarkoittaa sitä, että jopa jokainen commit johtaa tuotantoonvientiin
- Scrum rajoittaa kesken olevan työn määrää siten, että sprinttiin otetaan vaan tiimin velositeetin verran user storyjä

- ▶ Scrumin vie uusia ominaisuuksia tuotantoon sprinteittäin
- ▶ Viime aikojen trendinä on ollut tihentää sykliä
 - ▶ *jatkuva käyttöönotto* eli continuous deployment voi tarkoittaa sitä, että jopa jokainen commit johtaa tuotantoonvientiin
- Scrum rajoittaa kesken olevan työn määrää siten, että sprinttiin otetaan vaan tiimin velositeetin verran user storyjä
- ► Kaikissa konteksteissa, esim. jatkuvaa käyttöönottoa sovellettaessa aikarajoitettu sprintti ei ole mielekäs

- ▶ Scrumin vie uusia ominaisuuksia tuotantoon sprinteittäin
- ▶ Viime aikojen trendinä on ollut tihentää sykliä
 - ▶ jatkuva käyttöönotto eli continuous deployment voi tarkoittaa sitä, että jopa jokainen commit johtaa tuotantoonvientiin
- ► Scrum rajoittaa kesken olevan työn määrää siten, että sprinttiin otetaan vaan tiimin velositeetin verran user storyjä
- ► Kaikissa konteksteissa, esim. jatkuvaa käyttöönottoa sovellettaessa aikarajoitettu sprintti ei ole mielekäs
- ▶ Paikoin siirrytty "puhtaampaan" pull-systeemiin, missä storyja toteutetaan yksi kerrallaan niin nopeasti kuin mahdollista
 - kun tuotantokapasiteettia vapautuu, valitsee product owner tärkeimmän storyn
 - story määritellään, suunnitellaan ja sitten toteutetaan välittömästi alusta loppuun
 - virtaus varmistetaan rajoittamalla keskeneräisten storyjen määrää

- ► Toyotalla useimmat uudet työntekijät koulutetaan huolellisesti perehtymään käytännön tasolla lean-ajattelun periaatteisiin
- ► Useiden kuukauden koulutuksen aikana uudet työntekijät työskentelevät monissa eri työtehtävissä
 - ▶ opetetaan tunnistamaan lean-hukka eri muodoissaan
 - ► tarkoituksena on sisäistää jatkuvan parantamisen (kaizen) mentaliteetti

- ► Toyotalla useimmat uudet työntekijät koulutetaan huolellisesti perehtymään käytännön tasolla lean-ajattelun periaatteisiin
- ► Useiden kuukauden koulutuksen aikana uudet työntekijät työskentelevät monissa eri työtehtävissä
 - ▶ opetetaan tunnistamaan lean-hukka eri muodoissaan
 - tarkoituksena on sisäistää jatkuvan parantamisen (kaizen) mentaliteetti
- Johtamiskulttuurissa keskiössä on lean-ajattelun opettajina, mentoreina ja työn valmenajana toimivat johtajat/managerit
 - ▶ grow leaders: johtajat kasvatetaan Toyotan arvoihin
 - ▶ my manager can do my job better than me: johtajat firman sisällä eri työtehtävien kautta vastuuseen nousseita

- ► Toyotalla useimmat uudet työntekijät koulutetaan huolellisesti perehtymään käytännön tasolla lean-ajattelun periaatteisiin
- ► Useiden kuukauden koulutuksen aikana uudet työntekijät työskentelevät monissa eri työtehtävissä
 - ▶ opetetaan tunnistamaan lean-hukka eri muodoissaan
 - ► tarkoituksena on sisäistää jatkuvan parantamisen (kaizen) mentaliteetti
- Johtamiskulttuurissa keskiössä on lean-ajattelun opettajina, mentoreina ja työn valmenajana toimivat johtajat/managerit
 - ▶ grow leaders: johtajat kasvatetaan Toyotan arvoihin
 - ▶ my manager can do my job better than me: johtajat firman sisällä eri työtehtävien kautta vastuuseen nousseita
- Johtajat ovat ensisijaisesti toiminnan etulinjassa toimivia leankäytänteiden opettajia ja mentoreita

- ► Tärkeä johtamisen periaate on go see (genchi genbutsu)
 - ▶ asiat tulee "nähdä asiat omin silmin" eikä pelkästään istua työpöydän ääressä taportteja lukemassa
- ▶ Johtajien oletetaan johtavat etulinjassa (gemba) eli siellä missä työ tosiasiallisesti tehdään

- ► Tärkeä johtamisen periaate on go see (genchi genbutsu)
 - ▶ asiat tulee "nähdä asiat omin silmin" eikä pelkästään istua työpöydän ääressä taportteja lukemassa
- ▶ Johtajien oletetaan johtavat etulinjassa (gemba) eli siellä missä työ tosiasiallisesti tehdään
- ▶ Toyota production systemsin kehittäjän T. Ohnon sanoin:
 - ➤ You can't come up with useful kaizen sitting at your desk... We have too many people these days who don't understand the workplace. They think a lot, but they don't see. I urge you to make a special effort to see what's happening in the workplace. That's where the facts are.

- ► Tärkeä johtamisen periaate on go see (genchi genbutsu)
 - ▶ asiat tulee "nähdä asiat omin silmin" eikä pelkästään istua työpöydän ääressä taportteja lukemassa
- ▶ Johtajien oletetaan johtavat etulinjassa (gemba) eli siellä missä työ tosiasiallisesti tehdään
- ► Toyota production systemsin kehittäjän T. Ohnon sanoin:
 - ➤ You can't come up with useful kaizen sitting at your desk... We have too many people these days who don't understand the workplace. They think a lot, but they don't see. I urge you to make a special effort to see what's happening in the workplace. That's where the facts are.
- ▶ Scrum masterin rooli on osin leanin ideaalien mukainen

► Sovellettaessa leania tuotannon optimoinnin sijaan tuotekehitykseen nousee esiin uusia periaatteita

- ► Sovellettaessa leania tuotannon optimoinnin sijaan tuotekehitykseen nousee esiin uusia periaatteita
- ► Out-learn the competitors, through generating more useful knowledge and using and remembering it effectively

- ► Sovellettaessa leania tuotannon optimoinnin sijaan tuotekehitykseen nousee esiin uusia periaatteita
- ► Out-learn the competitors, through generating more useful knowledge and using and remembering it effectively
- ► Fokukseen nousee *oppimisen kiihdyttäminen* (amplify learning)
 - ▶ high-value information: pyritään arvokkaaseen tietoon
 - ► focus on uncertain things: kiinnittämällä huomio epävarmoihin asioihin

- ► Sovellettaessa leania tuotannon optimoinnin sijaan tuotekehitykseen nousee esiin uusia periaatteita
- ► Out-learn the competitors, through generating more useful knowledge and using and remembering it effectively
- ► Fokukseen nousee *oppimisen kiihdyttäminen* (amplify learning)
 - ▶ high-value information: pyritään arvokkaaseen tietoon
 - focus on uncertain things: kiinnittämällä huomio epävarmoihin asioihin
- Epävarmat ja suuren teknisen riskin sisältävät ideat tulee toteuttaa nopeasti, viivyttelyllä voi olla korkea hinta (cost of delay)

- ► Eräs mekanismi oppimisen nopeuttamiseen on set based concurrent development
 - ▶ jos tarkoituksena on kehittää esim. uusi moottorin jäähdytysjärjestelmä, aletaan yhtä aika kehittämään useita vaihtoehtoisia ratkaisuja eri tiimien toimesta
 - tasaisin väliajoin kehitettäviä ratkaisuja vertaillaan, ja osa niistä karsitaan
 - ▶ lopulta parhaaksi osoittautuva ratkaisu valitaan käytettäväksi lopputuotteessa

- ► Eräs mekanismi oppimisen nopeuttamiseen on set based concurrent development
 - ▶ jos tarkoituksena on kehittää esim. uusi moottorin jäähdytysjärjestelmä, aletaan yhtä aika kehittämään useita vaihtoehtoisia ratkaisuja eri tiimien toimesta
 - tasaisin väliajoin kehitettäviä ratkaisuja vertaillaan, ja osa niistä karsitaan
 - ▶ lopulta parhaaksi osoittautuva ratkaisu valitaan käytettäväksi lopputuotteessa
- Poikkeaa radikaalisti iteratiivisesta kehityksestä
 - Ohjelmistotuotannossa harvinainen

- ► Eräs mekanismi oppimisen nopeuttamiseen on set based concurrent development
 - ▶ jos tarkoituksena on kehittää esim. uusi moottorin jäähdytysjärjestelmä, aletaan yhtä aika kehittämään useita vaihtoehtoisia ratkaisuja eri tiimien toimesta
 - tasaisin väliajoin kehitettäviä ratkaisuja vertaillaan, ja osa niistä karsitaan
 - ▶ lopulta parhaaksi osoittautuva ratkaisu valitaan käytettäväksi lopputuotteessa
- ▶ Poikkeaa radikaalisti iteratiivisesta kehityksestä
 - ► Ohjelmistotuotannossa harvinainen
- ► Toyotalla tuotekehitystä johtaa chief technical engineer
 - ▶ vastuussa sekä teknisestä että liiketoiminnallisesta menestyksestä
 - kyseessä leanin etulinjassa toimiva johtaja, tuntee tarkasti käytännön työn, mutta on erittäin lähellä asiakasta
 - poikkeaa Scrumin product ownerista teknisen taustansa takia

▶ 90-luvulta alkaen lean on herättänyt maailmalla suurta kiinnostusta ja sitä on sovellettu laajalti

- ▶ 90-luvulta alkaen lean on herättänyt maailmalla suurta kiinnostusta ja sitä on sovellettu laajalti
- ► Terminologiaeroista huolimatta Scrumissa paljon vaikutteita leanista
 - viimeaikoina agile vienyt arvoketjun optimoimista user storyjen läpimenoaikoja minimoimalla scrumin periaatteita pidemmälle
 - nykyään puhutaan paljon leanista ohjelmistokehityksestä

- ▶ 90-luvulta alkaen lean on herättänyt maailmalla suurta kiinnostusta ja sitä on sovellettu laajalti
- ► Terminologiaeroista huolimatta Scrumissa paljon vaikutteita leanista
 - viimeaikoina agile vienyt arvoketjun optimoimista user storyjen läpimenoaikoja minimoimalla scrumin periaatteita pidemmälle
 - nykyään puhutaan paljon leanista ohjelmistokehityksestä
- Agilessa ja leanissa sama fundamentaali periaate: toimintojen jatkuva kehittäminen
 - ▶ rajanveto leanin ja ketterän välillä ei olekaan ollenkaan selvä

- ▶ 90-luvulta alkaen lean on herättänyt maailmalla suurta kiinnostusta ja sitä on sovellettu laajalti
- ► Terminologiaeroista huolimatta Scrumissa paljon vaikutteita leanista
 - viimeaikoina agile vienyt arvoketjun optimoimista user storyjen läpimenoaikoja minimoimalla scrumin periaatteita pidemmälle
 - nykyään puhutaan paljon leanista ohjelmistokehityksestä
- Agilessa ja leanissa sama fundamentaali periaate: toimintojen jatkuva kehittäminen
 - ▶ rajanveto leanin ja ketterän välillä ei olekaan ollenkaan selvä
- ► Ketteryyden ydin on läpinäkyvyyden mahdollistava toimintojen parantamiseen keskittyvä inspect-and-adapt-sykli
- ▶ Käytännössä tämä on täsmälleen sama idea kuin leanin kaizen

▶ Leanin soveltamisessa on kohdattu myös paljon ongelmia

- ▶ Leanin soveltamisessa on kohdattu myös paljon ongelmia
- ► Lean on ajattelumalli, joka on kehitetty Toyotan tarpeisiin, malli on jalostunut ja muuttunut vuosikymmenten kuluessa
 - ▶ epäselvää miten Toyotan käytänteet siirretään eri aloille

- Leanin soveltamisessa on kohdattu myös paljon ongelmia
- ► Lean on ajattelumalli, joka on kehitetty Toyotan tarpeisiin, malli on jalostunut ja muuttunut vuosikymmenten kuluessa
 - ▶ epäselvää miten Toyotan käytänteet siirretään eri aloille
- ▶ Usein Lean tulkitaan mekanistisesti, keskittyen työkaluihin
 - ▶ esim. kanban ja value stream mapping

- ▶ Leanin soveltamisessa on kohdattu myös paljon ongelmia
- ► Lean on ajattelumalli, joka on kehitetty Toyotan tarpeisiin, malli on jalostunut ja muuttunut vuosikymmenten kuluessa
 - ▶ epäselvää miten Toyotan käytänteet siirretään eri aloille
- ▶ Usein Lean tulkitaan mekanistisesti, keskittyen työkaluihin
 - esim. kanban ja value stream mapping
- unohtaen periaatteet: jatkuva parantaminen ja ihmisten kunnioittaminen
 - saadaan ehkä aikaan hetkellisiä parannuksia tuotantoketjussa
 - ▶ parannukset eivät ole kauaskantoisia jos ne eivät vaikuta koko organisaation ajatteluun ja toimintatapoihin

- ► Kuten agile, myös lean ei ole joukko työkaluja vaan jatkuva toimintatapa
- ▶ Toyotan CEO:n sanoin
 - ► The root of the Toyota Way is to be dissatisfied with the status quo; you have to ask constantly, "Why are we doing this?"
 - ▶ In Toyota and in lean thinking, the idea is to repeat cycles of improvement experiments forever.