Ohjelmistotuotanto

Matti Luukkainen ja ohjaajat Kalle Ilves, Petri Suhonen, Oskari Nuottonen, Tuukka Puonti

syksy 2022

Luento 9 28.11.2022

Kurssipalaute

- ▶ Kurssipalaute
 - Kurssilla lopussa kerättävän palautteen lisäksi ns. jatkuva palaute https://coursefeedback.helsinki.fi
 - "jatkuvan palautteen" toiminnallisuus on vasta koekäytössä, ja sitä kehitetään mm. tämän kurssin kokemusten myötä

Kurssipalaute

- Kurssipalaute
 - Kurssilla lopussa kerättävän palautteen lisäksi ns. jatkuva palaute https://coursefeedback.helsinki.fi
 - "jatkuvan palautteen" toiminnallisuus on vasta koekäytössä, ja sitä kehitetään mm. tämän kurssin kokemusten myötä
- Uusi ominaisuus: opettaja voi vastata palautteisiin (edelleen anonyymi)

Kurssipalaute

- Kurssipalaute
 - Kurssilla lopussa kerättävän palautteen lisäksi ns. jatkuva palaute https://coursefeedback.helsinki.fi
 - "jatkuvan palautteen" toiminnallisuus on vasta koekäytössä, ja sitä kehitetään mm. tämän kurssin kokemusten myötä
- Uusi ominaisuus: opettaja voi vastata palautteisiin (edelleen anonyymi)
- Esim. laskareihin liittyviä asioita kannattaa kysyä pajassa/discordissa!

- ► Miniprojektit jatkuvat
 - tällä ja ensiviikolla asiakastapaaminen

- ▶ Miniprojektit jatkuvat
 - tällä ja ensiviikolla asiakastapaaminen
- Loppudemot (jokainen ryhmä osallistuu toiseen demoista)
 - ke 14.12. klo 12-14 B123
 - ▶ to 15.12. klo 14-17 A111

- ► Miniprojektit jatkuvat
 - tällä ja ensiviikolla asiakastapaaminen
- Loppudemot (jokainen ryhmä osallistuu toiseen demoista)
 - ke 14.12. klo 12-14 B123
 - ▶ to 15.12. klo 14-17 A111
- ▶ Vierailuluennot
 - ma 5.12. 12 Jami Kousa Unity, Mikko Tiainen Meru Health
 - ma 12.12. 12 Anniina Sallinen Oura
 - ma 13.12. 12 Hannu Kokko Elisa

- ► Miniprojektit jatkuvat
 - tällä ja ensiviikolla asiakastapaaminen
- Loppudemot (jokainen ryhmä osallistuu toiseen demoista)
 - ke 14.12. klo 12-14 B123
 - to 15.12. klo 14-17 A111
- ▶ Vierailuluennot
 - ma 5.12. 12 Jami Kousa Unity, Mikko Tiainen Meru Health
 - ma 12.12. 12 Anniina Sallinen Oura
 - ma 13.12. 12 Hannu Kokko Elisa
- ► Koe tiistaina 20.12. klo 9-12 moodlessa

Moar buzzwords

2000-luvun alussa **Ketterä/Agile**

Moar buzzwords

2000-luvun alussa Ketterä/Agile

==>

Moar buzzwords

2000-luvun alussa Ketterä/Agile

==>

2100-luvulla Lean



▶ Syntynyt Toyotan tuotannon ja tuotekehityksen menetelmistä

- Syntynyt Toyotan tuotannon ja tuotekehityksen menetelmistä
- ▶ Japanissa 2. maailmansodan jälkeen jälleenrakennusbuumi, mutta pääomaa ja raaka-aineita niukalti

- Syntynyt Toyotan tuotannon ja tuotekehityksen menetelmistä
- ▶ Japanissa 2. maailmansodan jälkeen jälleenrakennusbuumi, mutta pääomaa ja raaka-aineita niukalti
- Huomataan että laadun parantaminen nostaa tuottavuutta
 - mitä vähemmän tuotteissa ja tuotantoprosesseissa ongelmia, sitä enemmän tuottavuus kasvaa

- Syntynyt Toyotan tuotannon ja tuotekehityksen menetelmistä
- ▶ Japanissa 2. maailmansodan jälkeen jälleenrakennusbuumi, mutta pääomaa ja raaka-aineita niukalti
- ► Huomataan että laadun parantaminen nostaa tuottavuutta
 - mitä vähemmän tuotteissa ja tuotantoprosesseissa ongelmia, sitä enemmän tuottavuus kasvaa
- Japanilaisiin yrityksiin tuli vahva laatua korostava kulttuuri

- Syntynyt Toyotan tuotannon ja tuotekehityksen menetelmistä
- ▶ Japanissa 2. maailmansodan jälkeen jälleenrakennusbuumi, mutta pääomaa ja raaka-aineita niukalti
- Huomataan että laadun parantaminen nostaa tuottavuutta
 - mitä vähemmän tuotteissa ja tuotantoprosesseissa ongelmia, sitä enemmän tuottavuus kasvaa
- Japanilaisiin yrityksiin tuli vahva laatua korostava kulttuuri
- Resurssien niukkuus johti *Just In Time (JIT)* -tuotantomalliin
 - ideaalina aloittaa tuotteen valmistus vasta kun ostaja tehnyt tilauksen
 - ▶ vastakohtana tälle perinteinen massatuotanto, missä tehdään paljon tuotteita varastoon

- Pyrkimys saada tuote tilauksen jälkeen mahdollisimman nopeasti kuluttajalle:
 - ▶ *lyhyt läpimenoaika* (lead time) tilauksesta toimitukseen

- Pyrkimys saada tuote tilauksen jälkeen mahdollisimman nopeasti kuluttajalle:
 - ▶ *lyhyt läpimenoaika* (lead time) tilauksesta toimitukseen
- ▶ JIT-tuotantomallista hyötyjä massatuotantoon verrattuna
 - asiakkaiden muuttuviin tarpeisiin oli helppo valmistautua
 - tuotteen *läpimenoaika* lyhyt, laatuongelmat paljastuvat nopeasti

- Pyrkimys saada tuote tilauksen jälkeen mahdollisimman nopeasti kuluttajalle:
 - ▶ *lyhyt läpimenoaika* (lead time) tilauksesta toimitukseen
- ▶ JIT-tuotantomallista hyötyjä massatuotantoon verrattuna
 - asiakkaiden muuttuviin tarpeisiin oli helppo valmistautua
 - tuotteen läpimenoaika lyhyt, laatuongelmat paljastuvat nopeasti
- Massatuotanto pyrkii optimoimaan yksittäisten työntekijöiden ja koneiden työpanosta
 - land ideaalina että koneiden käyttöaste on koko ajan 100%

- Pyrkimys saada tuote tilauksen jälkeen mahdollisimman nopeasti kuluttajalle:
 - ▶ *lyhyt läpimenoaika* (lead time) tilauksesta toimitukseen
- ▶ JIT-tuotantomallista hyötyjä massatuotantoon verrattuna
 - asiakkaiden muuttuviin tarpeisiin oli helppo valmistautua
 - tuotteen *läpimenoaika* lyhyt, laatuongelmat paljastuvat nopeasti
- Massatuotanto pyrkii optimoimaan yksittäisten työntekijöiden ja koneiden työpanosta
 - ideaalina että koneiden käyttöaste on koko ajan 100%
- ▶ JIT-tuotantomallissa optimoinnin kohde tuotteen läpimenoaika
 - eliminoidaan kaikki *hukka* (waste), joka ei edesauta työn nopeampaa *virtausta* tilauksesta asiakkaalle

▶ Vuodesta 1965 alkaen Toyota alkoi kutsua toimintatapaansa Toyota Production Systemiksi

- Vuodesta 1965 alkaen Toyota alkoi kutsua toimintatapaansa Toyota Production Systemiksi
- Ensimmäiset englanninkieliset julkaisut vuodelta 1977

- Vuodesta 1965 alkaen Toyota alkoi kutsua toimintatapaansa Toyota Production Systemiksi
- Ensimmäiset englanninkieliset julkaisut vuodelta 1977
- MIT:in tutkijat alkoivat 1980-luvun lopussa tutkimaan TPS:ää
 - lanseeraavat nimikkeen lean- (eli virtaviivainen) tuotanto

- Vuodesta 1965 alkaen Toyota alkoi kutsua toimintatapaansa Toyota Production Systemiksi
- Ensimmäiset englanninkieliset julkaisut vuodelta 1977
- ► MIT:in tutkijat alkoivat 1980-luvun lopussa tutkimaan TPS:ää
 ► lanseeraavat nimikkeen lean- (eli virtaviivainen) tuotanto
- ▶ 1990 ilmestynyt kirja *The Machine That Changed the World* toi leanin laajempaan tietoisuuteen

- Vuodesta 1965 alkaen Toyota alkoi kutsua toimintatapaansa Toyota Production Systemiksi
- Ensimmäiset englanninkieliset julkaisut vuodelta 1977
- ► MIT:in tutkijat alkoivat 1980-luvun lopussa tutkimaan TPS:ää
 ► lanseeraavat nimikkeen lean- (eli virtaviivainen) tuotanto
- ▶ 1990 ilmestynyt kirja *The Machine That Changed the World* toi leanin laajempaan tietoisuuteen
- ▶ Toyota alkoi 2000-luvulla käyttämään sisäisesti nimitystä lean

- Vuodesta 1965 alkaen Toyota alkoi kutsua toimintatapaansa Toyota Production Systemiksi
- Ensimmäiset englanninkieliset julkaisut vuodelta 1977
- ► MIT:in tutkijat alkoivat 1980-luvun lopussa tutkimaan TPS:ää
 ► lanseeraavat nimikkeen lean- (eli virtaviivainen) tuotanto
- ▶ 1990 ilmestynyt kirja *The Machine That Changed the World* toi leanin laajempaan tietoisuuteen
- ▶ Toyota alkoi 2000-luvulla käyttämään sisäisesti nimitystä lean
- Viimeisen 25 vuoden aikana on ilmestynyt suuri määrä kirjoja, jotka kuvaavat Toyotan tuotantojärjestelmää
 - ► Ehkä paras Jeffrey Liker: The Toyota Way (2001)

Alussa lean oli Toyotalla *tuotantoa* (production) optimoiva toimintatapa, nykyään myös *tuotekehitystä* (development)

- Alussa lean oli Toyotalla *tuotantoa* (production) optimoiva toimintatapa, nykyään myös *tuotekehitystä* (development)
- ► Tuotanto ja tuotekehitys luonteeltaan hyvin erilaisia ja niihin sovellettavat lean-käytänteet eroavatkin paikoin

- Alussa lean oli Toyotalla *tuotantoa* (production) optimoiva toimintatapa, nykyään myös *tuotekehitystä* (development)
- ► Tuotanto ja tuotekehitys luonteeltaan hyvin erilaisia ja niihin sovellettavat lean-käytänteet eroavatkin paikoin
- Sovellettu monille aloille, myös ohjelmistotuotantoon
 - ► Mary ja Tom Poppendieck: Lean software development, an agile toolkit (2003)

- Alussa lean oli Toyotalla *tuotantoa* (production) optimoiva toimintatapa, nykyään myös *tuotekehitystä* (development)
- ► Tuotanto ja tuotekehitys luonteeltaan hyvin erilaisia ja niihin sovellettavat lean-käytänteet eroavatkin paikoin
- Sovellettu monille aloille, myös ohjelmistotuotantoon
 - ► Mary ja Tom Poppendieck: Lean software development, an agile toolkit (2003)
- Scrum saanut vaikutteita leanista
 - kehittäjät Ken Schwaber ja Jeff Sutherland tunsivat leanin

- Alussa lean oli Toyotalla *tuotantoa* (production) optimoiva toimintatapa, nykyään myös *tuotekehitystä* (development)
- ► Tuotanto ja tuotekehitys luonteeltaan hyvin erilaisia ja niihin sovellettavat lean-käytänteet eroavatkin paikoin
- Sovellettu monille aloille, myös ohjelmistotuotantoon
 - ► Mary ja Tom Poppendieck: Lean software development, an agile toolkit (2003)
- Scrum saanut vaikutteita leanista
 - kehittäjät Ken Schwaber ja Jeff Sutherland tunsivat leanin
- ▶ Leania on ruvettu soveltamaan yhä suurempaan määrään asioita: terveydenhuoltoon, pankkitoimintaan, yliopiston hallintoon ja jopa hevosten hoitoon
 - vaikea enää sanoa mitä lean tarkoittaa

Lean TPS:n mukaan...

Leania havainnollistaa lean thinking house

Lean TPS:n mukaan...

- Leania havainnollistaa lean thinking house
- Leanilla on
 - tavoite (**goal**)
 - perusta (foundation)
 - kaksi peruspilaria (pilars) ja
 - ▶ joukko näitä tukevia periaatteita (14 principles ja product development -periaatteet)

Lean TPS:n mukaan...

- Leania havainnollistaa lean thinking house
- ► Leanilla on
 - tavoite (**goal**)
 - perusta (foundation)
 - kaksi peruspilaria (pilars) ja
 - ▶ joukko näitä tukevia periaatteita (14 principles ja product development -periaatteet)
- Lisäksi olemassa joukko leania tukevia työkaluja
 - näistä kuuluisin lienee Kanban

Lean thinking houste

Sustainable shortest lead time, best quality and value (to people and society), most customer delight, lowest cost, high morale, safety

Respect for People

- don't trouble your 'customer'
- "develop people, then build products"
- no wasteful work
- teams & individuals evolve their own practices and improvements
- build partners with stable relationships, trust, and coaching in lean thinking
- develop teams

Product Development

- long-term great engineers
 mentoring from manager-
- engineer-teacher cadence
- cross-functional
- team room + visual mamt
- entrepreneurial chief
 engineer/product mar
- set-based concurrent dev
 create more knowledge

14 Principles

long-term, flow, pull, less variability & overburden, Stop & Fix, master norms, simple visual mgmt, good tech, leader-teachers from within, develop exceptional people, help partners be lean, Go See, consensus, reflection & kaizen

Continuous Improvement

- Go See
- kaizen
- spread knowledgesmall, relentless
- retrospectives
- 5 Whys
- eves for waste
- * variability, overburden, NVA ... (handoff, WIP, info scatter, delay, multitasking, defects, wishful thinking..)
- perfection challenge
- work toward flow (lower batch size, Q size, cycle time)

Management applies and teaches lean thinking, and bases decisions on this long-term philosophy

Lean: tavoite, perusta ja pilarit

- ► Tavoite (**goal**)
 - kestävä ja nopea tapa edetä "ideasta asiakkaalle myytyyn tuotteeseen"
 - työntekijöitä ja yhteistyökumppaneita riistämättä
 - ylläpitäen korkea laatutaso ja asiakastyytyväisyys

Lean: tavoite, perusta ja pilarit

- ► Tavoite (**goal**)
 - kestävä ja nopea tapa edetä "ideasta asiakkaalle myytyyn tuotteeseen"
 - työntekijöitä ja yhteistyökumppaneita riistämättä
 - ylläpitäen korkea laatutaso ja asiakastyytyväisyys
- Perusta (foundation)
 - syvälle yrityksen kaikille tasoille juurtunut
 - pitkälle tähtäävä lean-toimintatapa
 - mitä johtajat soveltavat ja opettavat alaisille

Lean: tavoite, perusta ja pilarit

- ► Tavoite (**goal**)
 - kestävä ja nopea tapa edetä "ideasta asiakkaalle myytyyn tuotteeseen"
 - työntekijöitä ja yhteistyökumppaneita riistämättä
 - ylläpitäen korkea laatutaso ja asiakastyytyväisyys
- Perusta (foundation)
 - syvälle yrityksen kaikille tasoille juurtunut
 - pitkälle tähtäävä lean-toimintatapa
 - mitä johtajat soveltavat ja opettavat alaisille
- Lean rakentuu kahden peruspilarin varaan
 - iatkuvan parantaminen (continuous improvement)
 - ihmisten kunnioittaminen (respect for people)

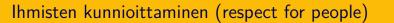


Jatkuvan parantaminen (continuous improvement)

- ► The root of the Toyota Way is to be dissatisfied with the status quo; you have to ask constantly
 - "Why are we doing this?"

Jatkuvan parantaminen (continuous improvement)

- ► The root of the Toyota Way is to be dissatisfied with the status quo; you have to ask constantly
 - "Why are we doing this?"
- ▶ Jatkuvan parantamisen todellinen arvo on
 - ▶ jatkuvan oppimisen ilmapiirissä ja
 - ympäristössä joka ei pelkästään hyväksy vaan rohkaisee muutokseen



Ihmisten kunnioittaminen (respect for people)

- ▶ Jatkuvaan oppimisen ja parantamisen ilmapiiri mahdollinen vaan, jos toiminta perustuu *ihmisten kunnioittamiseen*.
 - työntekijöitä kuunnellaan, vastuutetaan ja mentoroidaan
 - työympäristö mielekäs ja turvallinen
 - työtehtävät mielekkäitä, annetaan mahdollisuus urakehitykselle

Ihmisten kunnioittaminen (respect for people)

- ▶ Jatkuvaan oppimisen ja parantamisen ilmapiiri mahdollinen vaan, jos toiminta perustuu *ihmisten kunnioittamiseen*.
 - työntekijöitä kuunnellaan, vastuutetaan ja mentoroidaan
 - työympäristö mielekäs ja turvallinen
 - työtehtävät mielekkäitä, annetaan mahdollisuus urakehitykselle
- Periaatteen kattaa myös alihankkijat ja loppuasiakkaat
 - ▶ alihankkijoiden kanssa rakennetaan aitoja partneriuksia, joista molemmat hyötyvät sekä opettaa alihankkijoille lean-ajattelua

Ihmisten kunnioittaminen (respect for people)

- ▶ Jatkuvaan oppimisen ja parantamisen ilmapiiri mahdollinen vaan, jos toiminta perustuu *ihmisten kunnioittamiseen*.
 - työntekijöitä kuunnellaan, vastuutetaan ja mentoroidaan
 - työympäristö mielekäs ja turvallinen
 - työtehtävät mielekkäitä, annetaan mahdollisuus urakehitykselle
- Periaatteen kattaa myös alihankkijat ja loppuasiakkaat
 - ▶ alihankkijoiden kanssa rakennetaan aitoja partneriuksia, joista molemmat hyötyvät sekä opettaa alihankkijoille lean-ajattelua
- ► Tavoitetta ja peruspilareja tukevat toimintaa ohjaavat lean-periaatteet (lean principles) joita käsittelemme pian

- TPS:n kehittäjä Taiichi Ohno kuvaa jatkuvan parantamisen periaatetta seuraavasti:
 - We are looking at time line, from the moment customer gives us an order to the point where we collect the cash
 - And we are reducing the time line by **reducing the non-value-adding wastes**

- ► TPS:n kehittäjä Taiichi Ohno kuvaa *jatkuvan parantamisen periaatetta* seuraavasti:
 - We are looking at time line, from the moment customer gives us an order to the point where we collect the cash
 - And we are reducing the time line by reducing the non-value-adding wastes
- ► Keino päästä nopeampaan tuotantosykliin on siis eliminoida arvoa (value) tuottamattomia asioita eli hukkaa (waste)

- ► TPS:n kehittäjä Taiichi Ohno kuvaa *jatkuvan parantamisen periaatetta* seuraavasti:
 - We are looking at time line, from the moment customer gives us an order to the point where we collect the cash
 - And we are reducing the time line by **reducing the non-value-adding wastes**
- ► Keino päästä nopeampaan tuotantosykliin on siis eliminoida arvoa (value) tuottamattomia asioita eli hukkaa (waste)
- ► Mitä arvo ja hukka tarkoittavat?
 - arvo: asiat ja työvaiheet, mistä asiakas on valmis maksamaan
 - hukka: kaikki tuotantoon liittyvä, mikä ei tuota asiakkaalle arvoa

- ► TPS:n kehittäjä Taiichi Ohno kuvaa *jatkuvan parantamisen periaatetta* seuraavasti:
 - We are looking at time line, from the moment customer gives us an order to the point where we collect the cash
 - And we are reducing the time line by reducing the non-value-adding wastes
- ► Keino päästä nopeampaan tuotantosykliin on siis eliminoida arvoa (value) tuottamattomia asioita eli hukkaa (waste)
- Mitä arvo ja hukka tarkoittavat?
 - arvo: asiat ja työvaiheet, mistä asiakas on valmis maksamaan
 - hukka: kaikki tuotantoon liittyvä, mikä ei tuota asiakkaalle arvoa
- Lean tunnisti alunperin 7 lähdettä hukalle (**muda**)

- **▶ Over-prodution** ylituotanto
 - ► Tuotteita tulee valmistaa ainoastaan siinä määrin mitä asiakas on niitä tilannut

- Over-prodution ylituotanto
 - ► Tuotteita tulee valmistaa ainoastaan siinä määrin mitä asiakas on niitä tilannut
- Ohjelmistojen ylimääräiset toiminnallisuudet voidaan ajatella olevan ylituotantoa
 - ► Tutkimuksien mukaan 64% ohjelmistojen toiminnallisuuksista on joko ei ollenkaan tai ainoastaan erittäin harvoin käytettyjä

- **▶ Over-prodution** ylituotanto
 - ► Tuotteita tulee valmistaa ainoastaan siinä määrin mitä asiakas on niitä tilannut
- Ohjelmistojen ylimääräiset toiminnallisuudet voidaan ajatella olevan ylituotantoa
 - ► Tutkimuksien mukaan 64% ohjelmistojen toiminnallisuuksista on joko ei ollenkaan tai ainoastaan erittäin harvoin käytettyjä
- ► In-process inventory välivarastointi
 - Tähän kategoriaan kuuluu osittain tehty työ ja sen säilöminen

- Over-prodution ylituotanto
 - ► Tuotteita tulee valmistaa ainoastaan siinä määrin mitä asiakas on niitä tilannut
- Ohjelmistojen ylimääräiset toiminnallisuudet voidaan ajatella olevan ylituotantoa
 - ► Tutkimuksien mukaan 64% ohjelmistojen toiminnallisuuksista on joko ei ollenkaan tai ainoastaan erittäin harvoin käytettyjä
- ► In-process inventory välivarastointi
 - Tähän kategoriaan kuuluu osittain tehty työ ja sen säilöminen
- Ohjelmistotuotannossa
 - tarkka vaatimusmäärittely ominaisuuksille joita ei vielä toteuteta
 - valmis koodi mikä ei ole vielä testattu tai otettu käyttöön
 - koodi joka toteuttaa asiakkaan ehkä tulevaisuudessa haluamia toiminnallisuuksia

- ► Extra processing liikatyö
 - prosessin pakottamat turhat työvaiheet
 - pyörän keksiminen uudelleen"
 - ▶ liian hyvä laatu (?)

- ► Extra processing liikatyö
 - prosessin pakottamat turhat työvaiheet
 - pyörän keksiminen uudelleen"
 - ▶ liian hyvä laatu (?)
- ► Transportation tarpeeton materiaalin siirtely

- ► Extra processing liikatyö
 - prosessin pakottamat turhat työvaiheet
 - "pyörän keksiminen uudelleen"
 - ▶ liian hyvä laatu (?)
- ► Transportation tarpeeton materiaalin siirtely
- Ohjelmistotuotannossa ns "handoff", eli jos ohjelmisto
 - määritellään ja toteutetaan erillisten tiimien toimesta
 - toteutetaan ja viedään tuotantoon erillisten tiimien toimesta
 - **.**..

► **Motion** työntekijöiden tarpeeton liikkuminen

- ▶ **Motion** työntekijöiden tarpeeton liikkuminen
- Ohjelmistotuotannossa task switching: eli liian nopea vaihtelu eri työtehtävien välillä
 - työskentely yhtäaikaa monessa projektissa
 - liian monen storyn tekeminen yhtä aikaa

- ▶ **Motion** työntekijöiden tarpeeton liikkuminen
- Ohjelmistotuotannossa task switching: eli liian nopea vaihtelu eri työtehtävien välillä
 - työskentely yhtäaikaa monessa projektissa
 - liian monen storyn tekeminen yhtä aikaa
- ► Waiting turha odotus

- ▶ **Motion** työntekijöiden tarpeeton liikkuminen
- Ohjelmistotuotannossa task switching: eli liian nopea vaihtelu eri työtehtävien välillä
 - työskentely yhtäaikaa monessa projektissa
 - liian monen storyn tekeminen yhtä aikaa
- ► Waiting turha odotus
- Ohjelmistotuotannossa
 - aika, joka joudutaan odottamaan että yrityksen johto hyväksyy vaatimusmäärittelyn
 - ... testaajat ehtivät testaamaan ohjelman uuden version
 - ... ylläpito vie sovelluksen uuden version tuotantoon
 - ... joku mergeää pull requestin

- **Defects** viat
 - ► Koodissa on väkisinkin vikoja jossain tuotannon vaiheessa
 - ► Testaaminen ja vikojen havaitseminen vasta tuotannon loppuvaiheessa erittäin epäoptimaalista

- **▶ Defects** viat
 - Koodissa on väkisinkin vikoja jossain tuotannon vaiheessa
 - Testaaminen ja vikojen havaitseminen vasta tuotannon loppuvaiheessa erittäin epäoptimaalista
- Myöhemmin on ehdotettu alkuperäisten lisäksi uusia, mm.
 - ► Under-realizing people's potential and varied skill, insight, ideas, suggestion

Mura-tyyppinen hukka

Seitsemän *muda*-tyyppisen hukan lisäksi olemassa kaksi muuta hukkatyypiä: *mura* ja *muri*

Mura-tyyppinen hukka

- Seitsemän *muda*-tyyppisen hukan lisäksi olemassa kaksi muuta hukkatyypiä: *mura* ja *muri*
- Mura: epäsäännöllisyyttä tai epäyhdenmukaisuutta (engl. unevenness, non-uniformity, irregularity), työtavoissa tai työstettävässä tuotteessa
 - Esim. toteutettavien user storyjen suuresti vaihteleva koko

Mura-tyyppinen hukka

- Seitsemän muda-tyyppisen hukan lisäksi olemassa kaksi muuta hukkatyypiä: mura ja muri
- Mura: epäsäännöllisyyttä tai epäyhdenmukaisuutta (engl. unevenness, non-uniformity, irregularity), työtavoissa tai työstettävässä tuotteessa
 - Esim. toteutettavien user storyjen suuresti vaihteleva koko
- ► Muran seurauksena saattaa olla *muda*-tyyppinen hukka, esimerkiksi välivarastoinnin tarve
 - ► Tämä taas heikentää arvon läpivirtausta, eli aikaa, miten kauan storyltä kestää backlogille asettamisesta valmiiksi tuotteen osaksi

Muri-tyyppinen hukka

- Muri: ylikuormitus tai mahdottomat vaatimukset (engl. unreasonableness, impossible, too difficult)
 - koneiden käyttäminen 100% kapasiteetilla ilman säännöllistä huoltoa
 - henkilöstön ylityöllistäminen

Muri-tyyppinen hukka

- ► *Muri*: ylikuormitus tai mahdottomat vaatimukset (engl. unreasonableness, impossible, too difficult)
 - koneiden käyttäminen 100% kapasiteetilla ilman säännöllistä huoltoa
 - henkilöstön ylityöllistäminen
- Murin, esim. henkilöstön ylikuormituksen seurauksena on todennäköisesti mudaa
 - ▶ tuotteeseen tulee vikoja
 - välivarastot kasvavat
 - vikoja ei korjata ajoissa



Leanin periaatteita: kaizen

► Kaizen eli jatkuva parantaminen: optimoidaan toimintaa eliminoimalla asiakkaalle arvoa tuottamatonta hukkaa

Leanin periaatteita: kaizen

- ► Kaizen eli jatkuva parantaminen: optimoidaan toimintaa eliminoimalla asiakkaalle arvoa tuottamatonta hukkaa
- Kaikkia työntekijöitä koskeva toimintafilosofia:
 - As a mindset, it suggests "My work is to do my work and to improve my work"
 - "continuously improve for its own sake"

Leanin periaatteita: kaizen

- ► Kaizen eli jatkuva parantaminen: optimoidaan toimintaa eliminoimalla asiakkaalle arvoa tuottamatonta hukkaa
- Kaikkia työntekijöitä koskeva toimintafilosofia:
 - As a mindset, it suggests "My work is to do my work and to improve my work"
 - "continuously improve for its own sake"
- ► Kaizen on myös konkreettinen tapa toimia
 - valitaan toimintatapa/proseessi ja tehdään siitä uusi toiminnan standardi
 - noudatetaan uutta toimintatapaa, kunnes se tunnetaan täysin
 - mietitään parannuksia, ja luodaan uusi toiminnan standardi
 - toistetaan ikuisesti...

Leanin periaatteita: kaizen

- ► Kaizen eli jatkuva parantaminen: optimoidaan toimintaa eliminoimalla asiakkaalle arvoa tuottamatonta hukkaa
- Kaikkia työntekijöitä koskeva toimintafilosofia:
 - As a mindset, it suggests "My work is to do my work and to improve my work"
 - "continuously improve for its own sake"
- ► Kaizen on myös konkreettinen tapa toimia
 - valitaan toimintatapa/proseessi ja tehdään siitä uusi toiminnan standardi
 - noudatetaan uutta toimintatapaa, kunnes se tunnetaan täysin
 - mietitään parannuksia, ja luodaan uusi toiminnan standardi
 - toistetaan ikuisesti...
- ► Kaizeniin liittyvä syklinen parannusprosessiin saattavat liittyä tasaisin väliajoin pidettävät tilaisuudet "kaizen event":it

TAUKO 10 min

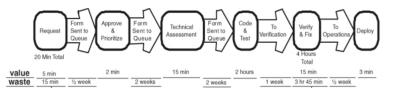


Lean-työkalu: value stream mapping

- ► Tekniikka/työkalu hukan kartoittamiseen
 - kuvaa tuotteen kulkua eri työvaiheiden läpi
 - visualisoi arvoa tuottavat työvaiheet suhteessa elinkaareen

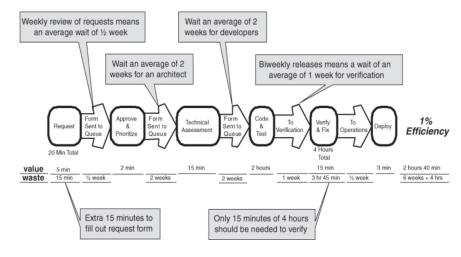
Lean-työkalu: value stream mapping

- ► Tekniikka/työkalu hukan kartoittamiseen
 - kuvaa tuotteen kulkua eri työvaiheiden läpi
 - visualisoi arvoa tuottavat työvaiheet suhteessa elinkaareen



Lean-työkalu: value stream mapping

- ► Tekniikka/työkalu hukan kartoittamiseen
 - kuvaa tuotteen kulkua eri työvaiheiden läpi
 - visualisoi arvoa tuottavat työvaiheet suhteessa elinkaareen



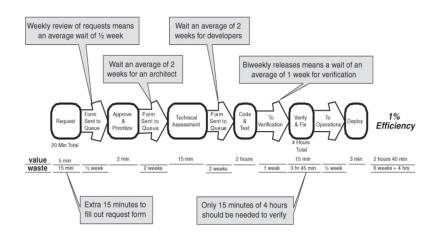
Lean-työkalu: Perimmäisen syyn analyysi

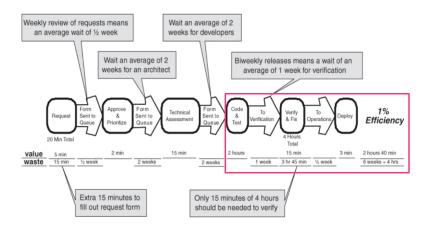
▶ Jos tuotantoprosessista on hukkaa, tulee se eliminoida

Lean-työkalu: Perimmäisen syyn analyysi

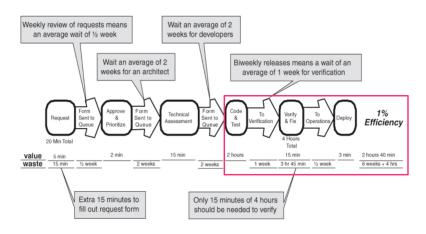
- Jos tuotantoprosessista on hukkaa, tulee se eliminoida
- Kaizenissa tarkoitus tehdä perimmäisen syyn analyysi (root cause analysis) ja korjata hukan taustalla olevat ongelmat

Perimmäisen syyn analyysi





► Koodin valmistumisesta menee 1.5 viikkoa sen tuotantoon saamiseen



- Koodin valmistumisesta menee 1.5 viikkoa sen tuotantoon saamiseen
- ► Miksi?

► Koodin valmistumisesta menee 1.5 viikkoa sen tuotantoon saamiseen. Miksi?

- ► Koodin valmistumisesta menee 1.5 viikkoa sen tuotantoon saamiseen. Miksi?
- ▶ QA-osaston on vielä varmistettava, että koodi toimii staging-ympäristössä. Miksi?

- ► Koodin valmistumisesta menee 1.5 viikkoa sen tuotantoon saamiseen. Miksi?
- ▶ QA-osaston on vielä varmistettava, että koodi toimii staging-ympäristössä. Miksi?
- Ohjelmoijilla ei ole aikaa testata koodia itse staging-ympäristössä. Miksi?

- ► Koodin valmistumisesta menee 1.5 viikkoa sen tuotantoon saamiseen. Miksi?
- ▶ QA-osaston on vielä varmistettava, että koodi toimii staging-ympäristössä. Miksi?
- Ohjelmoijilla ei ole aikaa testata koodia itse staging-ympäristössä. Miksi?
- Ohjelmoijilla on kiire sprintin tavoitteena olevien user storyjen tekemisessä. Miksi?

- ► Koodin valmistumisesta menee 1.5 viikkoa sen tuotantoon saamiseen. Miksi?
- ▶ QA-osaston on vielä varmistettava, että koodi toimii staging-ympäristössä. Miksi?
- Ohjelmoijilla ei ole aikaa testata koodia itse staging-ympäristössä. Miksi?
- ▶ Ohjelmoijilla on kiire sprintin tavoitteena olevien user storyjen tekemisessä. Miksi?
- Edellisten sprinttien aikana tehtyjen storyjen bugikorjaukset vievät yllättävän paljon aikaa. Miksi?

- ► Koodin valmistumisesta menee 1.5 viikkoa sen tuotantoon saamiseen. Miksi?
- ▶ QA-osaston on vielä varmistettava, että koodi toimii staging-ympäristössä. Miksi?
- Ohjelmoijilla ei ole aikaa testata koodia itse staging-ympäristössä. Miksi?
- ▶ Ohjelmoijilla on kiire sprintin tavoitteena olevien user storyjen tekemisessä. Miksi?
- Edellisten sprinttien aikana tehtyjen storyjen bugikorjaukset vievät yllättävän paljon aikaa. Miksi?
- ► Laadunhallintaa ei ehditä koskaan tekemään kunnolla siinä sprintissä missä storyt toteutetaan. Miksi?

- ► Koodin valmistumisesta menee 1.5 viikkoa sen tuotantoon saamiseen. Miksi?
- ▶ QA-osaston on vielä varmistettava, että koodi toimii staging-ympäristössä. Miksi?
- Ohjelmoijilla ei ole aikaa testata koodia itse staging-ympäristössä. Miksi?
- Ohjelmoijilla on kiire sprintin tavoitteena olevien user storyjen tekemisessä. Miksi?
- Edellisten sprinttien aikana tehtyjen storyjen bugikorjaukset vievät yllättävän paljon aikaa. Miksi?
- ► Laadunhallintaa ei ehditä koskaan tekemään kunnolla siinä sprintissä missä storyt toteutetaan. Miksi?
- ► Sprintteihin otetaan aina liian monta user storya

Leanin periaatteita



- Leanissa on siis tarkoitus optimoida aikaa, mikä kestää tuotteen suunnittelusta sen asiakkaalle toimittamiseen
 - Arvo pyritään saamaan *virtaamaan* (flow) asiakkaalle ilman turhia viiveitä ja työvaiheita

- Leanissa on siis tarkoitus optimoida aikaa, mikä kestää tuotteen suunnittelusta sen asiakkaalle toimittamiseen
 - Arvo pyritään saamaan *virtaamaan* (flow) asiakkaalle ilman turhia viiveitä ja työvaiheita
- Leanin mekanismi virtauksen optimointiin on pull-systeemi
 - ► Tehdään tuotteita, tai tuotteiden tarvitsemia komponentteja ainoastaan tilauksen saapuessa
 - tapa toteuttaa JIT (just in time) -tuotanto

- Leanissa on siis tarkoitus optimoida aikaa, mikä kestää tuotteen suunnittelusta sen asiakkaalle toimittamiseen
 - Arvo pyritään saamaan *virtaamaan* (flow) asiakkaalle ilman turhia viiveitä ja työvaiheita
- Leanin mekanismi virtauksen optimointiin on pull-systeemi
 - ► Tehdään tuotteita, tai tuotteiden tarvitsemia komponentteja ainoastaan tilauksen saapuessa
 - ▶ tapa toteuttaa JIT (just in time) -tuotanto
- ➤ Vastakohta on *push-systeemi*, missä tuotteita ja komponentteja tehdään etukäteen varastoon
 - pizzeria: pull-systeemi
 - Unicafe: push-systeemi

- Leanissa on siis tarkoitus optimoida aikaa, mikä kestää tuotteen suunnittelusta sen asiakkaalle toimittamiseen
 - Arvo pyritään saamaan *virtaamaan* (flow) asiakkaalle ilman turhia viiveitä ja työvaiheita
- Leanin mekanismi virtauksen optimointiin on pull-systeemi
 - ► Tehdään tuotteita, tai tuotteiden tarvitsemia komponentteja ainoastaan tilauksen saapuessa
 - tapa toteuttaa JIT (just in time) -tuotanto
- ➤ Vastakohta on *push-systeemi*, missä tuotteita ja komponentteja tehdään etukäteen varastoon
 - pizzeria: pull-systeemi
 - ▶ Unicafe: push-systeemi
- Pull-systeemi toteutetaan usein kanbanin avulla
 - visuaalisen ohjaus, jonka avulla työntekijöiden on helppo tietää miten seuraavaksi tulee toimittaa

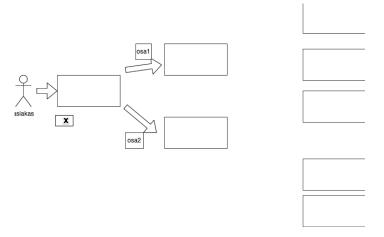
asiakas tekee tilauksen

Q \[\(\)	
, siakas	

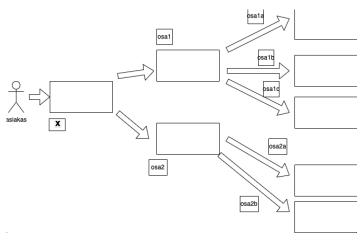
▶ tilausta vastaava kanban-korti viedään tehtaalle

Q . [
大学	
siakas X	

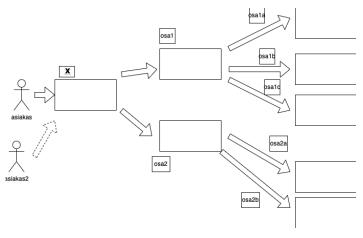
▶ Jos tarvitaan komponentteja, "tilataan" ne valmistavilta työpisteiltä viemällä sinne tilausta vastaava kanban-kortti



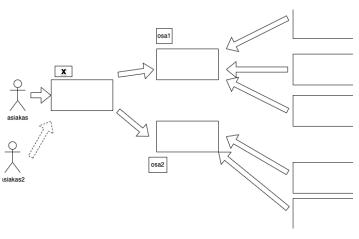
▶ Jos komponenttien valmistus edellyttää jotain muita komponentteja, tilataan nekin samalla periaatteella



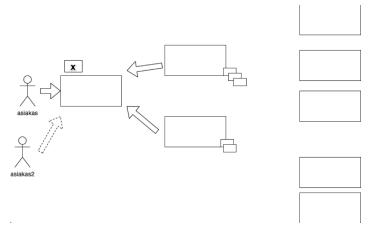
- Kanban-kortteja on käytössä vain rajallinen määrä:
 - uutta tilausta ei aleta käsitellä
 - liikaa työtä ei pääse kasautumaan



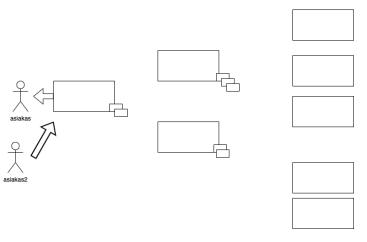
► Kun komponentti on valmis, viedään se tilaajalle



samalla kanban-kortti palautetaan tulevien tilauksien tekemistä varten



kun kapasiteettia vapautuu, otetaan uusi tilaus käsittelyyn



► Kanbanin avulla "vedetään" (pull) tuote ja siihen tarvittavat komponentit

- ➤ Kanbanin avulla "vedetään" (pull) tuote ja siihen tarvittavat komponentit
- Rajallinen määrä kanban-kortteja takaa että yksittäinen tuote valmistuu nopeasti

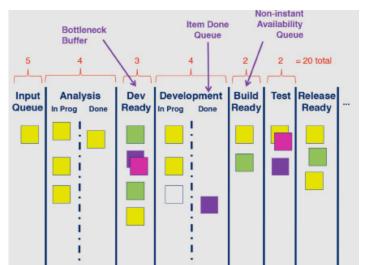
Lean-työkalu: Kanban

- ➤ Kanbanin avulla "vedetään" (pull) tuote ja siihen tarvittavat komponentit
- Rajallinen määrä kanban-kortteja takaa että yksittäinen tuote valmistuu nopeasti
- ► Käytännössä saatetaan ylläpitää **pieniä välivarastoja** jotta valmistamiseen kuluvan läpimenoaika optimoituu

Kanban ohjelmistokehityksessä

Kanban ohjelmistokehityksessä

- User story kulkee eri työvaiheiden kautta
- Nopea läpivirtaus saadaan aikaan rajoittamalla tietyissä työvaiheissa kesken olevan työn määrää WIP-rajoitteilla



▶ Jotta arvo virtaisi tasaisesti, on hyvä jos työvaiheiden kestoon ei liity liikaa varianssia: *level the work*

- ▶ Jotta arvo virtaisi tasaisesti, on hyvä jos työvaiheiden kestoon ei liity liikaa varianssia: *level the work*
- Yksi varianssin aiheuttaja ovat viat. Periaatteena:
 - ► Stop and fix
 - ▶ Build quality in

- ▶ Jotta arvo virtaisi tasaisesti, on hyvä jos työvaiheiden kestoon ei liity liikaa varianssia: level the work
- Yksi varianssin aiheuttaja ovat viat. Periaatteena:
 - Stop and fix
 - Build quality in
- ► Stop and fix: kuka tahansa velvollinen pysäyttämään tuotantolinjan vian havaitessaan
 - vian perimmäinen syy tulee selvittää mahdollisimman nopeasti ja pyrkiä eliminoimaan vian mahdollisuus tulevaisuudessa
 - laadun tulee olla sisäänrakennettua build quality in

- ▶ Jotta arvo virtaisi tasaisesti, on hyvä jos työvaiheiden kestoon ei liity liikaa varianssia: level the work
- Yksi varianssin aiheuttaja ovat viat. Periaatteena:
 - ► Stop and fix
 - Build quality in
- ► Stop and fix: kuka tahansa velvollinen pysäyttämään tuotantolinjan vian havaitessaan
 - vian perimmäinen syy tulee selvittää mahdollisimman nopeasti ja pyrkiä eliminoimaan vian mahdollisuus tulevaisuudessa
 - laadun tulee olla sisäänrakennettua build quality in
- Continuous integration ja automaattinen testaus stop and fix ja build quality in -periaatteiden ilmentymänä

- Decide as late as possible
 - Pull-systeemeissä tehdään tuotantopäätökset vasta tarvittaessa
 - esim. miten paljon tuotetta ja sen tarvitsemia komponentteja tulee valmistaa

- Decide as late as possible
 - Pull-systeemeissä tehdään tuotantopäätökset vasta tarvittaessa
 - esim. miten paljon tuotetta ja sen tarvitsemia komponentteja tulee valmistaa
- Commit at the last responsible moment, päätöksiä viivytetään, mutta ei kuitenkaan liian kauaa

- Decide as late as possible
 - ▶ Pull-systeemeissä tehdään tuotantopäätökset vasta tarvittaessa
 - esim. miten paljon tuotetta ja sen tarvitsemia komponentteja tulee valmistaa
- Commit at the last responsible moment, päätöksiä viivytetään, mutta ei kuitenkaan liian kauaa
- Kun päätös tehdään myöhään sen tueksi on käytettävissä maksimaalinen määrä tietoa

- Decide as late as possible
 - ▶ Pull-systeemeissä tehdään tuotantopäätökset vasta tarvittaessa
 - esim. miten paljon tuotetta ja sen tarvitsemia komponentteja tulee valmistaa
- Commit at the last responsible moment, päätöksiä viivytetään, mutta ei kuitenkaan liian kauaa
- Kun päätös tehdään myöhään sen tueksi on käytettävissä maksimaalinen määrä tietoa
- ► Kun päätökset on tehty, toimitaan mahdollisimman nopeasti: implement rapidly tai deliver as fast as possible
 - näin arvo saadaan virtaamaan asiakkaalle ilman turhia viiveitä

- Decide as late as possible
 - ▶ Pull-systeemeissä tehdään tuotantopäätökset vasta tarvittaessa
 - esim. miten paljon tuotetta ja sen tarvitsemia komponentteja tulee valmistaa
- Commit at the last responsible moment, päätöksiä viivytetään, mutta ei kuitenkaan liian kauaa
- Kun päätös tehdään myöhään sen tueksi on käytettävissä maksimaalinen määrä tietoa
- ► Kun päätökset on tehty, toimitaan mahdollisimman nopeasti: implement rapidly tai deliver as fast as possible
 - näin arvo saadaan virtaamaan asiakkaalle ilman turhia viiveitä
- Mitä nopeammin arvo virtaa, sitä enemmän päätöksiä mahdollista viivyttää ja tehdä ne paremman tiedon valossa



- ▶ Vaatimuksia hallitaan product backlogilla, joka on parhaassa tapauksessa DEEP
 - detailed aproproately, emergent, estimated, prioritized
 - tarkkoja vaatimuksia ei määritellä spekulatiivisesti vaan *at the last responsible moment*

- ▶ Vaatimuksia hallitaan product backlogilla, joka on parhaassa tapauksessa DEEP
 - detailed aproproately, emergent, estimated, prioritized
 - tarkkoja vaatimuksia ei määritellä spekulatiivisesti vaan *at the last responsible moment*
- ► Kun product owner valitsee storyn seuraavaan sprinttiin: määritellään hyväksymäkriteerit ja suunnitellaan story
 - b deliver as fast as possible tehdään valmiiksi sprintin aikana

- ➤ Vaatimuksia hallitaan product backlogilla, joka on parhaassa tapauksessa DEEP
 - detailed aproproately, emergent, estimated, prioritized
 - ► tarkkoja vaatimuksia ei määritellä spekulatiivisesti vaan at the last responsible moment
- Kun product owner valitsee storyn seuraavaan sprinttiin: määritellään hyväksymäkriteerit ja suunnitellaan story
 - b deliver as fast as possible tehdään valmiiksi sprintin aikana
- Scrum on pull-systeem: jokaiseen sprinttiin otetaan asiakkaan edustajan viime hetkellä viimeistelemät tilaukset
 - arvo eli valmiit toiminnallisuudet virtaa asiakkaalle sprinttien määrittelemässä rytmissä



► Scrum vie uusia ominaisuuksia tuotantoon sprinteittäin

- Scrum vie uusia ominaisuuksia tuotantoon sprinteittäin
- ▶ Viime aikojen trendinä on ollut tihentää sykliä
 - ▶ jatkuva käyttöönotto eli continuous deployment voi tarkoittaa sitä, että jopa jokainen commit johtaa tuotantoonvientiin

- Scrum vie uusia ominaisuuksia tuotantoon sprinteittäin
- ▶ Viime aikojen trendinä on ollut tihentää sykliä
 - ▶ jatkuva käyttöönotto eli continuous deployment voi tarkoittaa sitä, että jopa jokainen commit johtaa tuotantoonvientiin
- Scrum rajoittaa kesken olevan työn määrää siten, että sprinttiin otetaan vaan tiimin velositeetin verran user storyjä

- Scrum vie uusia ominaisuuksia tuotantoon sprinteittäin
- ▶ Viime aikojen trendinä on ollut tihentää sykliä
 - ▶ jatkuva käyttöönotto eli continuous deployment voi tarkoittaa sitä, että jopa jokainen commit johtaa tuotantoonvientiin
- Scrum rajoittaa kesken olevan työn määrää siten, että sprinttiin otetaan vaan tiimin velositeetin verran user storyjä
- ► Kaikissa konteksteissa, esim. jatkuvaa käyttöönottoa sovellettaessa aikarajoitettu sprintti ei ole mielekäs

- Scrum vie uusia ominaisuuksia tuotantoon sprinteittäin
- ▶ Viime aikojen trendinä on ollut tihentää sykliä
 - ▶ jatkuva käyttöönotto eli continuous deployment voi tarkoittaa sitä, että jopa jokainen commit johtaa tuotantoonvientiin
- Scrum rajoittaa kesken olevan työn määrää siten, että sprinttiin otetaan vaan tiimin velositeetin verran user storyjä
- ► Kaikissa konteksteissa, esim. jatkuvaa käyttöönottoa sovellettaessa aikarajoitettu sprintti ei ole mielekäs
- Paikoin siirrytty "puhtaampaan" pull-systeemiin, missä storyja toteutetaan yksi kerrallaan niin nopeasti kuin mahdollista
 - kun tuotantokapasiteettia vapautuu, valitsee product owner tärkeimmän storyn
 - story määritellään, suunnitellaan ja sitten toteutetaan välittömästi alusta loppuun
 - virtaus varmistetaan rajoittamalla keskeneräisten storyjen määrää

► Toyotalla useimmat uudet työntekijät koulutetaan huolellisesti perehtymään käytännön tasolla lean-ajattelun periaatteisiin

- Toyotalla useimmat uudet työntekijät koulutetaan huolellisesti perehtymään käytännön tasolla lean-ajattelun periaatteisiin
- ▶ Useiden kuukauden koulutuksen aikana uudet työntekijät työskentelevät monissa eri työtehtävissä
 - opetetaan tunnistamaan lean-hukka eri muodoissaan
 - tarkoituksena on sisäistää jatkuvan parantamisen (kaizen) mentaliteetti

- Toyotalla useimmat uudet työntekijät koulutetaan huolellisesti perehtymään käytännön tasolla lean-ajattelun periaatteisiin
- Useiden kuukauden koulutuksen aikana uudet työntekijät työskentelevät monissa eri työtehtävissä
 - opetetaan tunnistamaan lean-hukka eri muodoissaan
 - tarkoituksena on sisäistää jatkuvan parantamisen (kaizen) mentaliteetti
- ▶ Johtamiskulttuurissa keskiössä on lean-ajattelun opettajina, mentoreina ja työn valmenajana toimivat johtajat/managerit
 - ▶ grow leaders: johtajat kasvatetaan Toyotan arvoihin
 - my manager can do my job better than me: johtajat firman sisällä eri työtehtävien kautta vastuuseen nousseita

- Toyotalla useimmat uudet työntekijät koulutetaan huolellisesti perehtymään käytännön tasolla lean-ajattelun periaatteisiin
- ► Useiden kuukauden koulutuksen aikana uudet työntekijät työskentelevät monissa eri työtehtävissä
 - opetetaan tunnistamaan lean-hukka eri muodoissaan
 - tarkoituksena on sisäistää jatkuvan parantamisen (kaizen) mentaliteetti
- ▶ Johtamiskulttuurissa keskiössä on lean-ajattelun opettajina, mentoreina ja työn valmenajana toimivat johtajat/managerit
 - ▶ grow leaders: johtajat kasvatetaan Toyotan arvoihin
 - my manager can do my job better than me: johtajat firman sisällä eri työtehtävien kautta vastuuseen nousseita
- ▶ Johtajat ovat ensisijaisesti toiminnan etulinjassa toimivia leankäytänteiden opettajia ja mentoreita

- ► Tärkeä johtamisen periaate on go see (genchi genbutsu)
 - asiat tulee "nähdä asiat omin silmin" eikä pelkästään istua työpöydän ääressä taportteja lukemassa

- Tärkeä johtamisen periaate on go see (genchi genbutsu)
 - asiat tulee "nähdä asiat omin silmin" eikä pelkästään istua työpöydän ääressä taportteja lukemassa
- ▶ Johtajien oletetaan johtavat etulinjassa (gemba) eli siellä missä työ tosiasiallisesti tehdään

- ► Tärkeä johtamisen periaate on *go see* (genchi genbutsu)
 - asiat tulee "nähdä asiat omin silmin" eikä pelkästään istua työpöydän ääressä taportteja lukemassa
- ▶ Johtajien oletetaan johtavat etulinjassa (gemba) eli siellä missä työ tosiasiallisesti tehdään
- ► Toyota production systemsin kehittäjän T. Ohnon sanoin:
 - ► You can't come up with useful kaizen sitting at your desk
 - We have too many people these days who don't understand the workplace. They think a lot, but they don't see.
 - ▶ I urge you to make a special effort to see what's happening in the workplace. That's where the facts are.

- Tärkeä johtamisen periaate on go see (genchi genbutsu)
 - asiat tulee "nähdä asiat omin silmin" eikä pelkästään istua työpöydän ääressä taportteja lukemassa
- ▶ Johtajien oletetaan johtavat etulinjassa (gemba) eli siellä missä työ tosiasiallisesti tehdään
- ► Toyota production systemsin kehittäjän T. Ohnon sanoin:
 - ► You can't come up with useful kaizen sitting at your desk
 - We have too many people these days who don't understand the workplace. They think a lot, but they don't see.
 - ► I urge you to make a special effort to see what's happening in the workplace. That's where the facts are.
- Scrum masterin rooli on osin leanin ideaalien mukainen

Lean-tuotekehityen periaatteita

Sovellettaessa leania tuotannon optimoinnin sijaan tuotekehitykseen nousee esiin uusia periaatteita

Lean-tuotekehityen periaatteita

- Sovellettaessa leania tuotannon optimoinnin sijaan tuotekehitykseen nousee esiin uusia periaatteita
- Out-learn the competitors, through generating more useful knowledge and using and remembering it effectively

- Sovellettaessa leania tuotannon optimoinnin sijaan tuotekehitykseen nousee esiin uusia periaatteita
- Out-learn the competitors, through generating more useful knowledge and using and remembering it effectively
- Fokukseen nousee oppimisen kiihdyttäminen (amplify learning)
 - high-value information: pyritään arvokkaaseen tietoon
 - focus on uncertain things: kiinnittämällä huomio epävarmoihin asioihin

- Sovellettaessa leania tuotannon optimoinnin sijaan tuotekehitykseen nousee esiin uusia periaatteita
- Out-learn the competitors, through generating more useful knowledge and using and remembering it effectively
- Fokukseen nousee oppimisen kiihdyttäminen (amplify learning)
 - high-value information: pyritään arvokkaaseen tietoon
 - focus on uncertain things: kiinnittämällä huomio epävarmoihin asioihin
- ► Epävarmat ja suuren teknisen riskin sisältävät ideat tulee toteuttaa nopeasti, viivyttelyllä voi olla korkea hinta
 - cost of delay

- ► Eräs mekanismi oppimisen nopeuttamiseen on set based concurrent development
 - ▶ jos tarkoituksena on kehittää esim. uusi moottorin jäähdytysjärjestelmä, aletaan yhtä aika kehittämään useita vaihtoehtoisia ratkaisuja eri tiimien toimesta
 - tasaisin väliajoin kehitettäviä ratkaisuja vertaillaan, ja osa niistä karsitaan
 - lopulta parhaaksi osoittautuva ratkaisu valitaan käytettäväksi lopputuotteessa

- ► Eräs mekanismi oppimisen nopeuttamiseen on set based concurrent development
 - ▶ jos tarkoituksena on kehittää esim. uusi moottorin jäähdytysjärjestelmä, aletaan yhtä aika kehittämään useita vaihtoehtoisia ratkaisuja eri tiimien toimesta
 - tasaisin väliajoin kehitettäviä ratkaisuja vertaillaan, ja osa niistä karsitaan
 - lopulta parhaaksi osoittautuva ratkaisu valitaan käytettäväksi lopputuotteessa
- Poikkeaa radikaalisti iteratiivisesta kehityksestä
 - Ohjelmistotuotannossa harvinainen

- ► Eräs mekanismi oppimisen nopeuttamiseen on set based concurrent development
 - ▶ jos tarkoituksena on kehittää esim. uusi moottorin jäähdytysjärjestelmä, aletaan yhtä aika kehittämään useita vaihtoehtoisia ratkaisuja eri tiimien toimesta
 - tasaisin väliajoin kehitettäviä ratkaisuja vertaillaan, ja osa niistä karsitaan
 - lopulta parhaaksi osoittautuva ratkaisu valitaan käytettäväksi lopputuotteessa
- Poikkeaa radikaalisti iteratiivisesta kehityksestä
 - Ohjelmistotuotannossa harvinainen
- Toyotalla tuotekehitystä johtaa chief technical engineer
 - vastuussa sekä teknisestä että liiketoiminnallisesta menestyksestä
 - kyseessä leanin etulinjassa toimiva johtaja, tuntee tarkasti käytännön työn, mutta on erittäin lähellä asiakasta
 - poikkeaa Scrumin product ownerista teknisen taustansa takia

▶ 90-luvulta alkaen lean on herättänyt maailmalla suurta kiinnostusta ja sitä on sovellettu laajalti

- ▶ 90-luvulta alkaen lean on herättänyt maailmalla suurta kiinnostusta ja sitä on sovellettu laajalti
- ► Terminologiaeroista huolimatta Scrumissa paljon vaikutteita leanista
 - viimeaikoina agile vienyt arvoketjun optimoimista user storyjen läpimenoaikoja minimoimalla scrumin periaatteita pidemmälle
 - nykyään puhutaan paljon leanista ohjelmistokehityksestä

- ▶ 90-luvulta alkaen lean on herättänyt maailmalla suurta kiinnostusta ja sitä on sovellettu laajalti
- ► Terminologiaeroista huolimatta Scrumissa paljon vaikutteita leanista
 - viimeaikoina agile vienyt arvoketjun optimoimista user storyjen läpimenoaikoja minimoimalla scrumin periaatteita pidemmälle
 - nykyään puhutaan paljon leanista ohjelmistokehityksestä
- Agilessa ja leanissa sama fundamentaali periaate: toimintojen jatkuva kehittäminen
 - rajanveto leanin ja ketterän välillä ei olekaan ollenkaan selvä

- ▶ 90-luvulta alkaen lean on herättänyt maailmalla suurta kiinnostusta ja sitä on sovellettu laajalti
- ► Terminologiaeroista huolimatta Scrumissa paljon vaikutteita leanista
 - viimeaikoina agile vienyt arvoketjun optimoimista user storyjen läpimenoaikoja minimoimalla scrumin periaatteita pidemmälle
 - nykyään puhutaan paljon leanista ohjelmistokehityksestä
- Agilessa ja leanissa sama fundamentaali periaate: toimintojen jatkuva kehittäminen
 - rajanveto leanin ja ketterän välillä ei olekaan ollenkaan selvä
- ► Ketteryyden ydin on läpinäkyvyyden mahdollistava toimintojen parantamiseen keskittyvä inspect-and-adapt-sykli
- Käytännössä tämä on täsmälleen sama idea kuin leanin kaizen

Leanin soveltamisessa on kohdattu myös paljon ongelmia

- Leanin soveltamisessa on kohdattu myös paljon ongelmia
- ► Lean on ajattelumalli, joka on kehitetty Toyotan tarpeisiin, malli on jalostunut ja muuttunut vuosikymmenten kuluessa
 ► epäselvää miten Toyotan käytänteet siirretään eri aloille

- Leanin soveltamisessa on kohdattu myös paljon ongelmia
- ▶ Lean on ajattelumalli, joka on kehitetty Toyotan tarpeisiin,
 malli on jalostunut ja muuttunut vuosikymmenten kuluessa
 ▶ epäselvää miten Toyotan käytänteet siirretään eri aloille
- Usein Lean tulkitaan mekanistisesti, keskittyen työkaluihin
 esim. kanban ja value stream mapping

- Leanin soveltamisessa on kohdattu myös paljon ongelmia
- ▶ Lean on ajattelumalli, joka on kehitetty Toyotan tarpeisiin,
 malli on jalostunut ja muuttunut vuosikymmenten kuluessa
 ▶ epäselvää miten Toyotan käytänteet siirretään eri aloille
- Usein Lean tulkitaan mekanistisesti, keskittyen työkaluihin
 esim. kanban ja value stream mapping
- ► Unohtaen periaatteet: jatkuva parantaminen ja ihmisten kunnioittaminen
 - saadaan ehkä aikaan hetkellisiä parannuksia tuotantoketjussa
 - parannukset eivät ole kauaskantoisia jos ne eivät vaikuta koko organisaation ajatteluun ja toimintatapoihin

- ► Kuten agile, myös lean ei ole joukko työkaluja vaan jatkuva toimintatapa
- ► Toyotan CEO:n sanoin
 - The root of the Toyota Way is to be dissatisfied with the status quo; you have to ask constantly, "Why are we doing this?"
 - ▶ In Toyota and in lean thinking, the idea is to repeat cycles of improvement experiments forever.