

## Ohjelmistotuotanto

Matti Luukkainen ja ohjaajat Kalle Ilves, Petri Suhonen, Oskari  
Nuottonen, Tuukka Puonti

syksy 2022

Luento 7

21.11.2022

# Kurssipalaute

- ▶ Kurssipalaute
  - ▶ Kurssilla lopussa kerättävän palautteen lisäksi ns. jatkuva palaute <https://coursefeedback.helsinki.fi>
  - ▶ “jatkuvan palautteen” toiminnallisuus on vasta koekäytössä, ja sitä kehitetään mm. tämän kurssin kokemusten myötä

# Kurssipalaute

- ▶ Kurssipalaute
  - ▶ Kurssilla lopussa kerättävän palautteen lisäksi ns. jatkuva palaute <https://coursefeedback.helsinki.fi>
  - ▶ “jatkuvan palautteen” toiminnallisuus on vasta koekäytössä, ja sitä kehitetään mm. tämän kurssin kokemusten myötä
- ▶ Mitä on “vanhan liiton” ohjelmistotuotanto?

# Kurssipalaute

- ▶ Kurssipalaute
  - ▶ Kurssilla lopussa kerättävän palautteen lisäksi ns. jatkuva palaute <https://coursefeedback.helsinki.fi>
  - ▶ “jatkuvan palautteen” toiminnallisuus on vasta koekäytössä, ja sitä kehitetään mm. tämän kurssin kokemusten myötä
- ▶ Mitä on “vanhan liiton” ohjelmistotuotanto?
- ▶ Uusi ominaisuus: opettaja voi vastata palautteisiin (edelleen anonymi)

# Kurssipalaute

- ▶ Kurssipalaute
  - ▶ Kurssilla lopussa kerättävän palautteen lisäksi ns. jatkuva palaute <https://coursefeedback.helsinki.fi>
  - ▶ “jatkuvan palautteen” toiminnallisuus on vasta koekäytössä, ja sitä kehitetään mm. tämän kurssin kokemusten myötä
- ▶ Mitä on “vanhan liiton” ohjelmistotuotanto?
- ▶ Uusi ominaisuus: opettaja voi vastata palautteisiin (edelleen anonymi)
- ▶ Esim. laskareihin liittyviä asioita kannattaa kysyä pajassa/discordissa!

## Miniprojektien aloitustilaisuudet

- ▶ ks. miniprojektien ilmottautumisjärjestelmää
- ▶ ks. email
- ▶ <https://ohjelmistotuotanto-hy.github.io/miniprojekti/>

# Ketterien menetelmien testauskäytänteitä

## Ketterien menetelmien testauskäytänteitä

- ▶ Sprintissä toteutettavat storyt integroidaan ja testataan sprintin aikana
  - ▶ Sykli ominaisuuden määrittelystä siihen, että se on valmis ja testattu on erittäin lyhyt

## Ketterien menetelmien testauskäytänteitä

- ▶ Sprintissä toteutettavat storyt integroidaan ja testataan sprintin aikana
  - ▶ Sykli ominaisuuden määrittelystä siihen, että se on valmis ja testattu on erittäin lyhyt
- ▶ Automatisointi erittäin tärkeässä roolissa, sillä testejä suoritetaan usein

## Ketterien menetelmien testauskäytänteitä

- ▶ Sprintissä toteutettavat storyt integroidaan ja testataan sprintin aikana
  - ▶ Sykli ominaisuuden määrittelystä siihen, että se on valmis ja testattu on erittäin lyhyt
- ▶ Automatisointi erittäin tärkeässä roolissa, sillä testejä suoritetaan usein
- ▶ Ideaalilanteessa testaajia sijoitettu kehittäjätiimiin, myös ohjelmoijat kirjoittavat testejä
  - ▶ tiimit *cross functional*

# Ketterien menetelmien testauskäytänteitä

## Ketterien menetelmien testauskäytänteitä

- ▶ Test driven development (TDD)
  - ▶ Nimestä huolimatta kyseessä toteutus- ja suunnitteluteknikka
  - ▶ Sivutuotteena paljon automaattisesti suoritettavia testejä
  - ▶ Laskareissa Ostoskori

## Ketterien menetelmien testauskäytänteitä

- ▶ Test driven development (TDD)
  - ▶ Nimestä huolimatta kyseessä toteutus- ja suunnitteluteknikka
  - ▶ Sivutuotteena paljon automaattisesti suoritettavia testejä
  - ▶ Laskareissa Ostoskori
- ▶ Acceptance Test Driven Development / Behavior Driven Development
  - ▶ User storyjen tasolla tapahtuva automatisoitu testaus
  - ▶ Robot ja Cucumber

# Ketterien menetelmien testauskäytänteitä

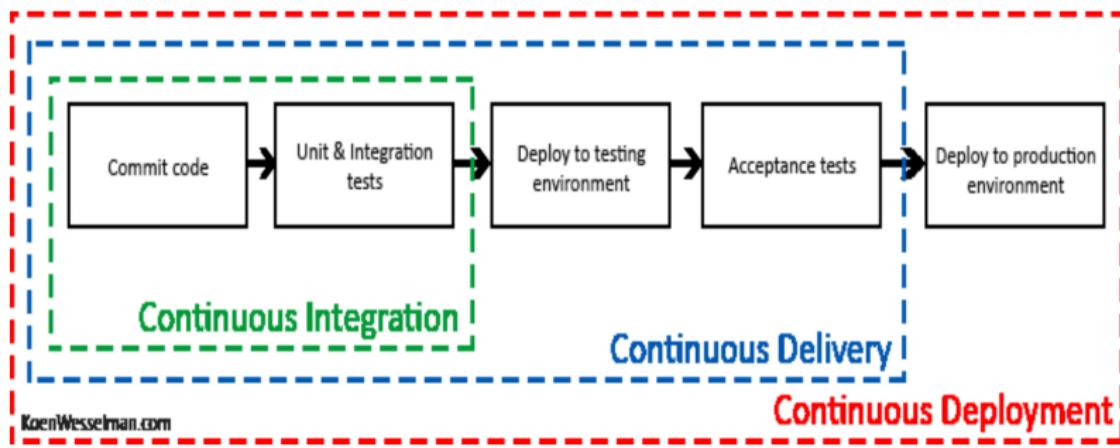
- ▶ Test driven development (TDD)
  - ▶ Nimestä huolimatta kyseessä toteutus- ja suunnitteluteknikka
  - ▶ Sivutuotteena paljon automaattisesti suoritettavia testejä
  - ▶ Laskareissa Ostoskori
- ▶ Acceptance Test Driven Development / Behavior Driven Development
  - ▶ User storyjen tasolla tapahtuva automatisoitu testaus
  - ▶ Robot ja Cucumber
- ▶ Exploratory testing, suomeksi tutkiva testaus
  - ▶ Järjestelmätestauksen tekniikka, jossa testaaminen tapahtuu ilman formaalia testaussuunnitelmaa

# Ketterien menetelmien testauskäytänteitä

- ▶ Test driven development (TDD)
  - ▶ Nimestä huolimatta kyseessä toteutus- ja suunnitteluteknikka
  - ▶ Sivutuotteena paljon automaattisesti suoritettavia testejä
  - ▶ Laskareissa Ostoskori
- ▶ Acceptance Test Driven Development / Behavior Driven Development
  - ▶ User storyjen tasolla tapahtuva automatisoitu testaus
  - ▶ Robot ja Cucumber
- ▶ Exploratory testing, suomeksi tutkiva testaus
  - ▶ Järjestelmätestauksen tekniikka, jossa testaaminen tapahtuu ilman formaalia testaussuunnitelmaa
- ▶ Continuous Integration (CI) eli jatkuva integraatio
  - ▶ Perinteisen integraatio- ja integraatiotestausvaiheen korvaava työskentelytapa

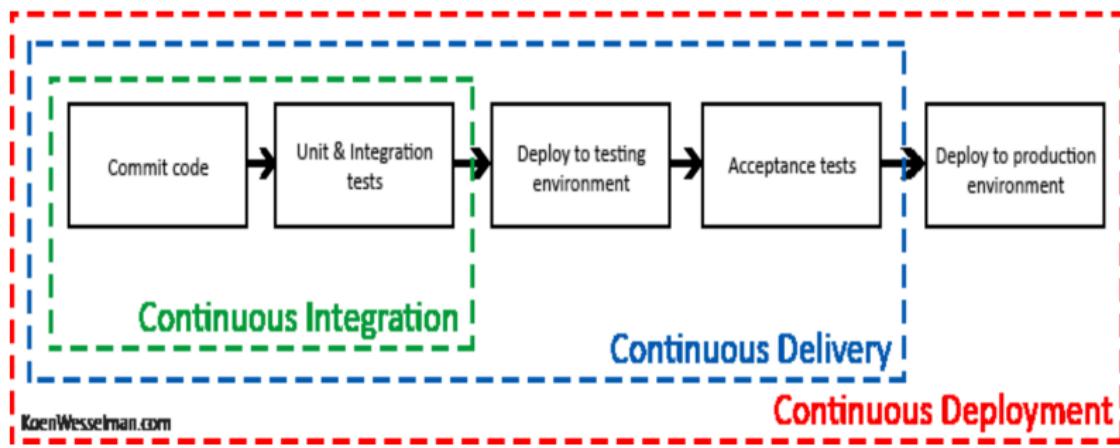
# Continuous integration / continuous deployment

- Vaiheet, joiden suorittaminen edellytetään, että commitattu koodi saadaan siirrettyä staging/tuotantojärjestelmään



# Continuous integration / continuous deployment

- Vaiheet, joiden suorittaminen edellytetään, että commitattu koodi saadaan siirrettyä staging/tuotantojärjestelmään

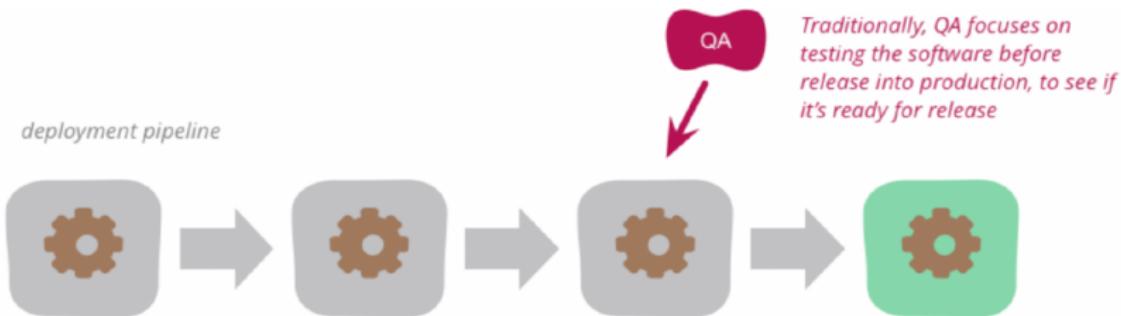


- Trendinä automatisointi ja tuottantiinviennin frekvenssin kasvatus

## Tuotannossa tapahtuva testaaminen ja laadunhallinta

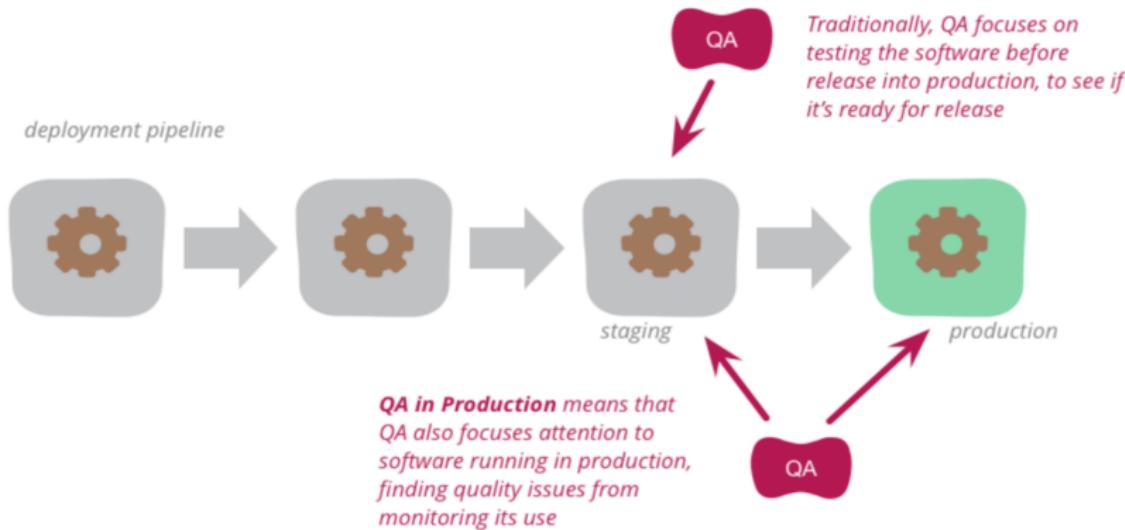
# Tuotannossa tapahtuva testaaminen ja laadunhallinta

- ▶ Perinteisesti ajateltu: kaikki laadunhallintaan tehdään ennen kuin ohjelmisto / uudet toiminnallisuudet otetaan käyttöön



# Tuotannossa tapahtuva testaaminen ja laadunhallinta

- ▶ Perinteisesti ajateltu: kaikki laadunhallintaan tehdään ennen kuin ohjelmisto / uudet toiminnallisuudet otetaan käyttöön



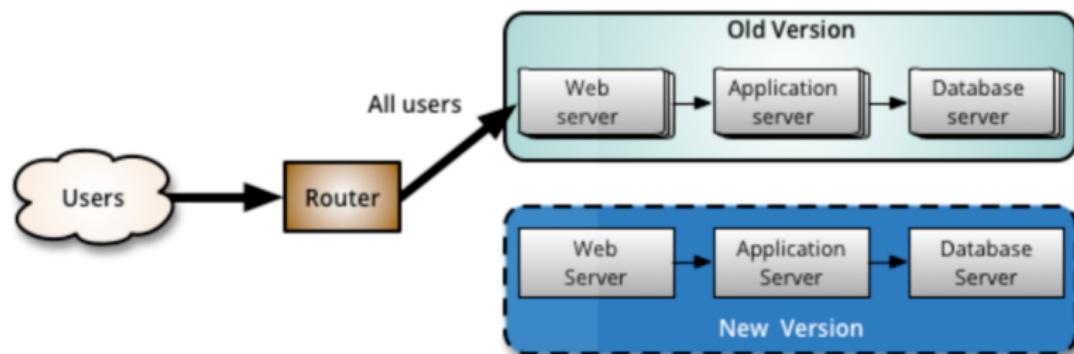
- ▶ Viime aikainen trendi on tehdä osa laadunhallinnasta *monitoroimalla* tuotannossa olevaa ohjelmistoa

## Blue-green-deployment

- ▶ Kaksi rinnakkaista tuotantoymäristöä: *blue* ja *green*

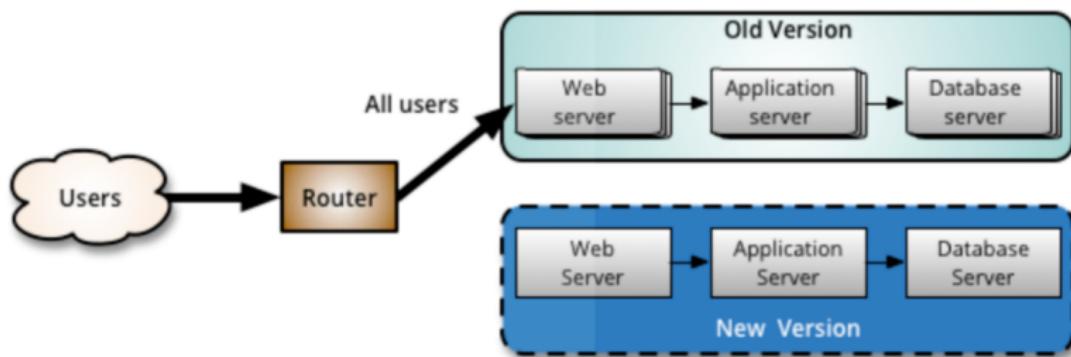
# Blue-green-deployment

- ▶ Kaksi rinnakkaista tuotantoympäristöä: *blue* ja *green*
- ▶ Vain toinen on ohjelmiston käyttäjien aktiivisessa käytössä
  - ▶ edustopalvelin ohjaa käyttäjien liikenteen aktiiviseen ympäristöön



# Blue-green-deployment

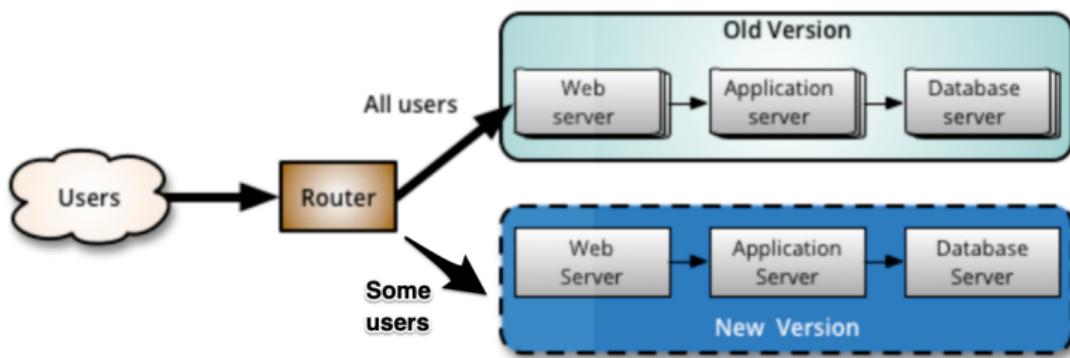
- ▶ Kaksi rinnakkaista tuotantoympäristöä: *blue* ja *green*
- ▶ Vain toinen on ohjelmiston käyttäjien aktiivisessa käytössä
  - ▶ edustopalvelin ohjaa käyttäjien liikenteen aktiiviseen ympäristöön



- ▶ Uusi ominaisuus viedään ensin passiiviseen ympäristöön

# Blue-green-deployment

- ▶ Kaksi rinnakkaista tuotantoymäristöä: *blue* ja *green*
- ▶ Vain toinen on ohjelmiston käyttäjien aktiivisessa käytössä
  - ▶ edustopalvelin ohjaa käyttäjien liikenteen aktiiviseen ympäristöön



- ▶ Uusi ominaisuus deployataan ensin passiiviseen ympäristöön
- ▶ ja sitä testataan
  - ▶ osa liikenteestä ohjataan aktiivisen lisäksi passiiviseen ympäristöön ja varmistetaan, että toiminta odotettua

- ▶ Kun uuden ominaisuuden todetaan toimivan, vaihdetaan palvelinten rooli
  - ▶ määritellään edustapalvelin ohjaamaan liikenne uudelle palvelimelle

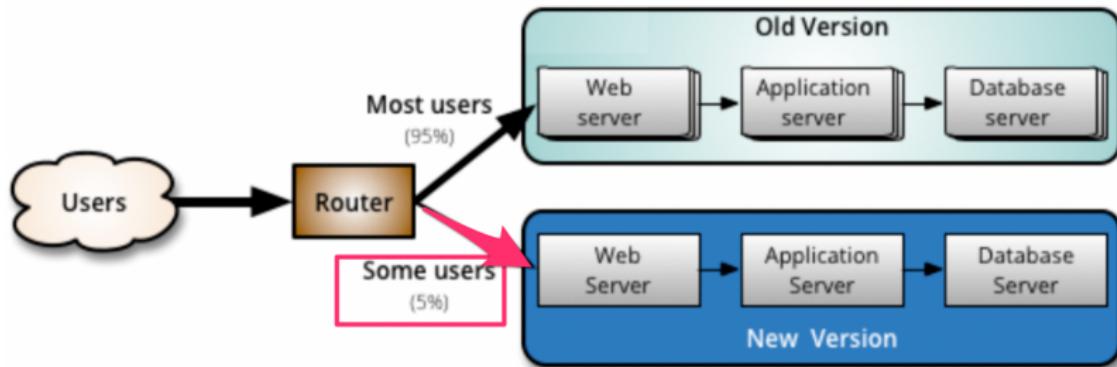
- ▶ Kun uuden ominaisuuden todetaan toimivan, vaihdetaan palvelinten rooli
  - ▶ määritellään edustopalvelin ohjaamaan liikenne uudelle palvelimelle
- ▶ Jos vaihdon jälkeen havaitaan ongelmia, tehdään *rollback*
  - ▶ vanha versio jälleen aktiiviseksi

- ▶ Kun uuden ominaisuuden todetaan toimivan, vaihdetaan palvelinten rooli
  - ▶ määritellään edustopalvelin ohjaamaan liikenne uudelle palvelimelle
- ▶ Jos vaihdon jälkeen havaitaan ongelmia, tehdään *rollback*
  - ▶ vanha versio jälleen aktiiviseksi
- ▶ Testit, tulosten varmistaminen, tuotantoympäristön vaihto ja mahdollinen rollback *tulee automatisoida*

# Canary release

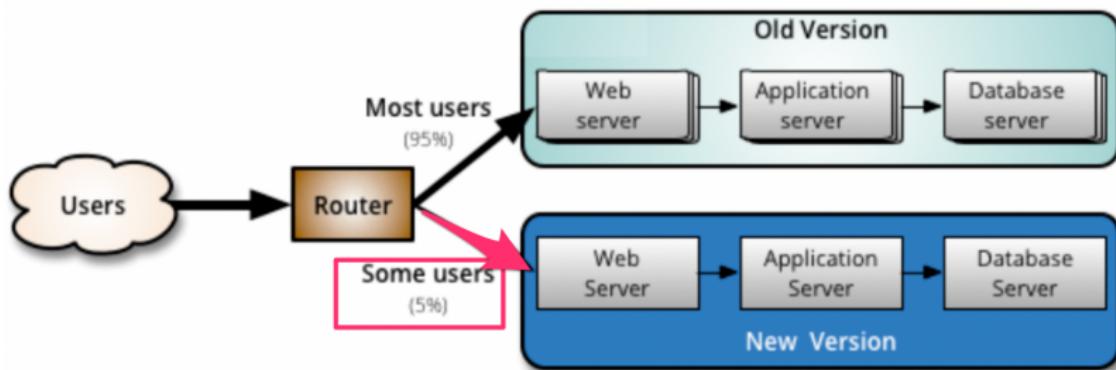
# Canary release

- ▶ Canary-releasessa uuden ominaisuuden sisältävään ympäristöön ohjataan osa järjestelmän käyttäjistä



# Canary release

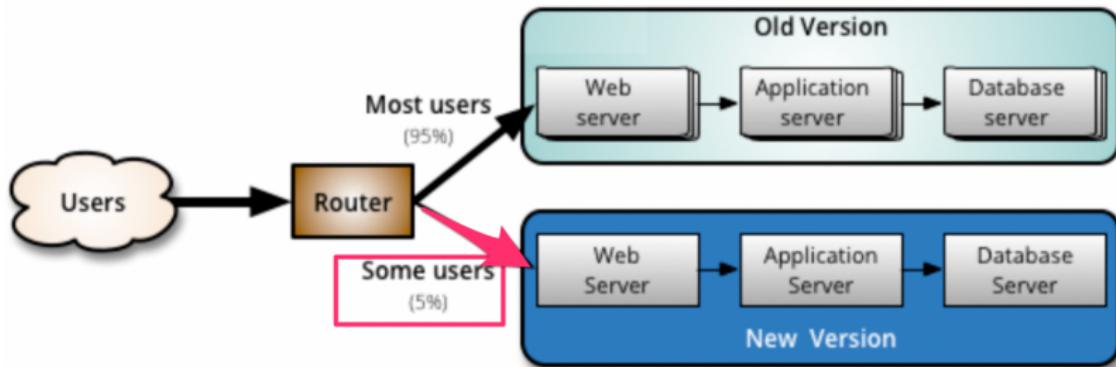
- ▶ Canary-releasessa uuden ominaisuuden sisältävään ympäristöön ohjataan osa järjestelmän käyttäjistä



- ▶ Uuden ominaisuuden sisältämää versiota *monitoroidaan*
  - ▶ jos ei ongelmia ohjataan kaikki liikenne uuteen versioon

# Canary release

- ▶ Canary-releasessa uuden ominaisuuden sisältävään ympäristöön ohjataan osa järjestelmän käyttäjistä



- ▶ Uuden ominaisuuden sisältämää versiota *monitoroidaan*
  - ▶ jos ei ongelmia ohjataan kaikki liikenne uuteen versioon
- ▶ Ongelmatilanteissa palautetaan käyttäjät aiempaan, toimivaksi todettuun versioon

- ▶ Uuden version toimivaksi varmistaminen perustuu järjestelmän *monitorointiin*

- ▶ Uuden version toimivaksi varmistaminen perustuu järjestelmän *monitorointiin*
- ▶ Esim. sosiaalisen median palvelussa
  - ▶ palvelun muistin ja prosessoriajan kulutusta
  - ▶ verkkoliikenteen määrää
  - ▶ sovelluksen eri sivujen vasteaikoja
  - ▶ kirjautuneiden käyttäjien määrää
  - ▶ luettujen ja lähetettyjen viestien määriä per käyttäjä
  - ▶ kirjautuneen käyttäjän sovelluksessa viettämää aikaa

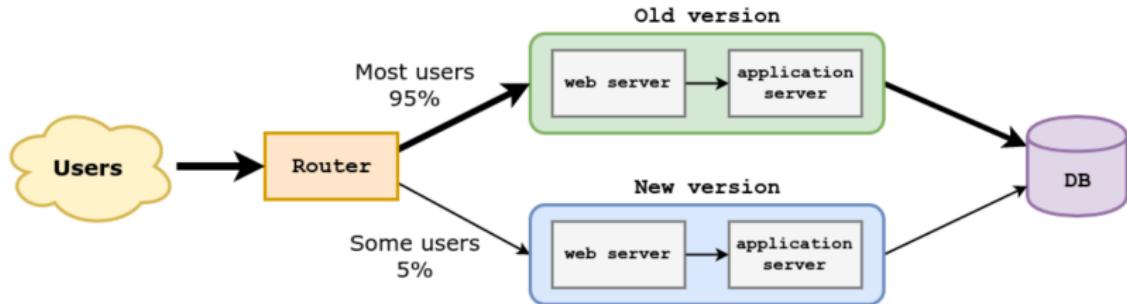
- ▶ Uuden version toimivaksi varmistaminen perustuu järjestelmän *monitorointiin*
- ▶ Esim. sosiaalisen median palvelussa
  - ▶ palvelun muistin ja prosessoriajan kulutusta
  - ▶ verkkoliikenteen määrää
  - ▶ sovelluksen eri sivujen vasteaikoja
  - ▶ kirjautuneiden käyttäjien määrää
  - ▶ luetujen ja lähetettyjen viestien määrä per käyttäjä
  - ▶ kirjautuneen käyttäjän sovelluksessa viettämää aikaa
- ▶ Monitoroidaan palvelimen yleisen toimivuuden lisäksi *käyttäjätason metriikoita* (engl. business level metrics)

- ▶ Uuden version toimivaksi varmistaminen perustuu järjestelmän *monitorointiin*
- ▶ Esim. sosiaalisen median palvelussa
  - ▶ palvelun muistin ja prosessoriajan kulutusta
  - ▶ verkkoliikenteen määrää
  - ▶ sovelluksen eri sivujen vasteaikoja
  - ▶ kirjautuneiden käyttäjien määrää
  - ▶ luetujen ja lähetettyjen viestien määrä per käyttäjä
  - ▶ kirjautuneen käyttäjän sovelluksessa viettämää aikaa
- ▶ Monitoroidaan palvelimen yleisen toimivuuden lisäksi *käyttäjätason metriikoita* (engl. business level metrics)
- ▶ Jos suuria eroja aiempaan, tehdään rollback edelliseen versioon
  - ▶ esim. kirjautuneet käyttäjät eivät lähetä viestejä samaa määrää kuin keskimäärin normaalista

- ▶ Uuden version toimivaksi varmistaminen perustuu järjestelmän *monitorointiin*
- ▶ Esim. sosiaalisen median palvelussa
  - ▶ palvelun muistin ja prosessoriajan kulutusta
  - ▶ verkkoliikenteen määrää
  - ▶ sovelluksen eri sivujen vasteaikoja
  - ▶ kirjautuneiden käyttäjien määrää
  - ▶ luetujen ja lähetettyjen viestien määrä per käyttäjä
  - ▶ kirjautuneen käyttäjän sovelluksessa viettämää aikaa
- ▶ Monitoroidaan palvelimen yleisen toimivuuden lisäksi *käyttäjätason metriikoita* (engl. business level metrics)
- ▶ Jos suuria eroja aiempaan, tehdään rollback edelliseen versioon
  - ▶ esim. kirjautuneet käyttäjät eivät lähetä viestejä samaa määrää kuin keskimäärin normaalista
- ▶ Testauksen ja kaikkien tuotantoon vientiin liittyvän on syytä tapahtua automatisoidusti

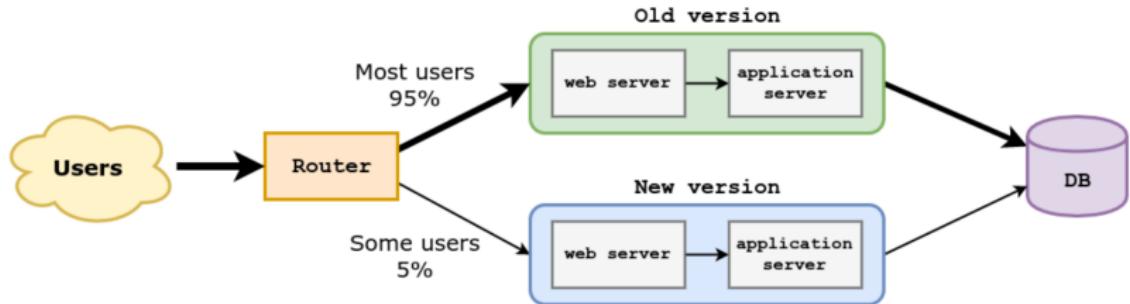
# Tuotannossa testaaminen ja tietokanta

- ▶ Erityisesti canary releasejen yhteydessä järjestelmän molemmat versiot käyttävät yleensä samaa tietokantaa



# Tuotannossa testaaminen ja tietokanta

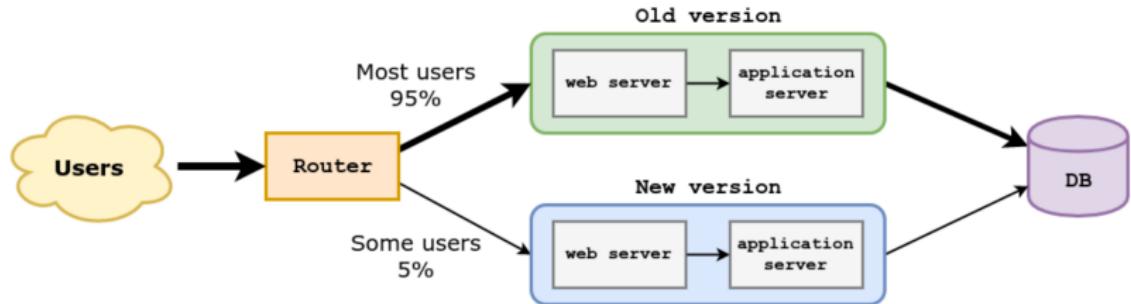
- ▶ Erityisesti canary releasejen yhteydessä järjestelmän molemmat versiot käyttävät yleensä samaa tietokantaa



- ▶ Asettaa haasteita, jos järjestelmään toteutetut uudet ominaisuudet edellyttävät muutoksia tietokannan skeemaan
  - ▶ Tarvitaan yhtä aikaa sekä uutta että vanhaa versiota kannasta

# Tuotannossa testaaminen ja tietokanta

- ▶ Erityisesti canary releasejen yhteydessä järjestelmän molemmat versiot käyttävät yleensä samaa tietokantaa



- ▶ Asettaa haasteita, jos järjestelmään toteutetut uudet ominaisuudet edellyttävät muutoksia tietokannan skeemaan
  - ▶ Tarvitaan yhtä aikaa sekä uutta että vanhaa versiota kannasta
- ▶ Jos versioilla käytössä eri tietokannat, täytyy kantojen tila synkronoida, jotta vaihdos onnistuu saumattomasti

## Feature toggle

- ▶ *Feature togglejen* avulla voidaan canary releaset toteuttaa käyttämällä yhtä tuotantopalvelinta

## Feature toggle

- ▶ *Feature togglejen* avulla voidaan canary releaset toteuttaa käyttämällä yhtä tuotantopalvelinta
- ▶ Koodiin laitetaan *ehtolauseita*: osa liikenteestä ohjataan vanhan toteutuksen sijaan testauksen alla olevaan toteutukseen

## Feature toggle

- ▶ *Feature togglejen avulla voidaan canary releaset toteuttaa käyttämällä yhtä tuotantopalvelinta*
- ▶ Koodiin laitetaan *ehtolauseita*: osa liikenteestä ohjataan vanhan toteutuksen sijaan testauksen alla olevaan toteutukseen
- ▶ Esim. some-palvelussa feature toggle: *osalle käytetään näytetään uuden algoritmin perusteella generoitu lista uutisia*

```
def recommended_news_generator(user):  
    if is_in_canary_release(user):  
        return experimental_recommendation_algorithm(user)  
    else:  
        return recommendation_algorithm(user)
```

## Feature togglejen soveltaminen

- ▶ Aluksi piilotetaan uusi ominaisuus käyttäjiltä feature toggleilla
  - ▶ eli toggle palauttaa vanhan version normaaleille käyttäjille

## Feature togglejen soveltaminen

- ▶ Aluksi piilotetaan uusi ominaisuus käyttäjiltä feature toggleilla
  - ▶ eli toggle palauttaa vanhan version normaaleille käyttäjille
- ▶ Sovellus kehittäjien mahdollista valita kumman version toggle palauttaa

## Feature togglejen soveltaminen

- ▶ Aluksi piilotetaan uusi ominaisuus käyttäjiltä feature toggleilla
  - ▶ eli toggle palauttaa vanhan version normaaleille käyttäjille
- ▶ Sovellus kehittäjien mahdollista valita kumman version toggle palauttaa
- ▶ Kun valmiina laajempaan testiin, julkaistaan esim.
  - ▶ ensin kehittäjärytyksen omaan käyttöön
  - ▶ sitten osalle käyttäjistä canary releasena

## Feature togglejen soveltaminen

- ▶ Aluksi piilotetaan uusi ominaisuus käyttäjiltä feature toggleilla
  - ▶ eli toggle palauttaa vanhan version normaaleille käyttäjille
- ▶ Sovellus kehittäjien mahdollista valita kumman version toggle palauttaa
- ▶ Kun valmiina laajempaan testiin, julkaistaan esim.
  - ▶ ensin kehittäjärytyksen omaan käyttöön
  - ▶ sitten osalle käyttäjistä canary releasena
- ▶ Lopulta feature toggle ja vanha toteutus voidaan poistaa

- ▶ Suuret internetpalvelut soveltavat laajalti canary releaseihin ja feature flageihin perustuvaa kehitysmallia
  - ▶ Facebook, Netflix, Google, Flickr, ...
  - ▶ Suomessa esim. Veikkaus

The screenshot shows the top navigation bar of the Netflix mobile website, featuring the Netflix logo, search icon, 'LAPSET' (Children), and a user profile icon. Below the navigation, the main title 'Osallistuminen testeihin' is displayed. A callout box contains the text 'Osallistun testeihin ja esikatseluihin' and 'Poista valinta siirtyäksesi normaalaiin käyttäjäkokemuukseen.' To the right of this box is a toggle switch labeled 'KÄYTÖSSÄ' which is turned on. Below the callout, a descriptive text states: 'Osallistu testeihin, joilla kehitetään Netflix-käyttäjäkokemusta. Saat nähdäksesi mahdollisia uutuuksia ennen muita.' At the bottom left of the page is a blue button labeled 'Valmis'.

NETFLIX

Etusivu TV-ohjelmat Elokuvat Hiljattain lisätty Oma lista

LAPSET

Osallistuminen testeihin

Osallistun testeihin ja esikatseluihin  
Poista valinta siirtyäksesi normaalaiin käyttäjäkokemuukseen.

KÄYTÖSSÄ

Osallistu testeihin, joilla kehitetään Netflix-käyttäjäkokemusta. Saat nähdäksesi mahdollisia uutuuksia ennen muita.

Valmis

- ▶ Suuret internetpalvelut soveltavat laajalti canary releaseihin ja feature flageihin perustuvaa kehitysmallia
  - ▶ Facebook, Netflix, Google, Flickr, ...
  - ▶ Suomessa esim. Veikkaus

The screenshot shows a mobile version of the Netflix website. At the top, there's a navigation bar with links for 'Etusivu', 'TV-ohjelmat', 'Elokuvat', 'Hiljattain lisätty', and 'Oma lista'. On the right side of the bar are search, user profile ('LAPSET'), and settings icons. Below the navigation, the main content area has a title 'Osallistuminen testeihin'. A grey callout box contains the text 'Osallistun testeihin ja esikatseluihin' and 'Poista valinta siirtyäksesi normaalaihin käyttäjäkokemuukseen.' To the right of this box is a blue toggle switch labeled 'KÄYTÖSSÄ' with a checked status. Below the callout, a note reads: 'Osallistu testeihin, joilla kehitetään Netflix-käyttäjäkokemusta. Saat nähdäksesi mahdollisia uutuuksia ennen muita.' At the bottom left of the content area is a blue button labeled 'Valmis'.

- ▶ A/B-testaus: arvioidaan onko uusi toteutus parempi kuin vanha

- ▶ Suuret internetpalvelut soveltavat laajalti canary releaseihin ja feature flageihin perustuvaa kehitysmallia
  - ▶ Facebook, Netflix, Google, Flickr, ...
  - ▶ Suomessa esim. Veikkaus

The screenshot shows the top navigation bar of the Netflix mobile website, featuring the Netflix logo, search icon, 'LAPSET' (Children), and a user profile icon. Below the navigation is a dark header bar with the text 'Osallistuminen testeihin'. A light gray callout box contains the text 'Osallistun testeihin ja esikatseluihin' and 'Poista valinta siirtyäksesi normaalaihin käyttäjäkokemuksen.' To the right of this box is a blue toggle switch labeled 'KÄYTÖSSÄ' with a white circle indicating it is turned on. Below the callout box, a message states: 'Osallistu testeihin, joilla kehitetään Netflix-käyttäjäkokemusta. Saat nähdäksesi mahdollisia uutuuksia ennen muita.' At the bottom left of the message area is a blue button labeled 'Valmis'.

- ▶ A/B-testaus: arvioidaan onko uusi toteutus parempi kuin vanha
- ▶ Kerrallaan voi olla menossa useita kymmeniä A/B-testattavia eksperimenttejä

## TAUKO 10 min

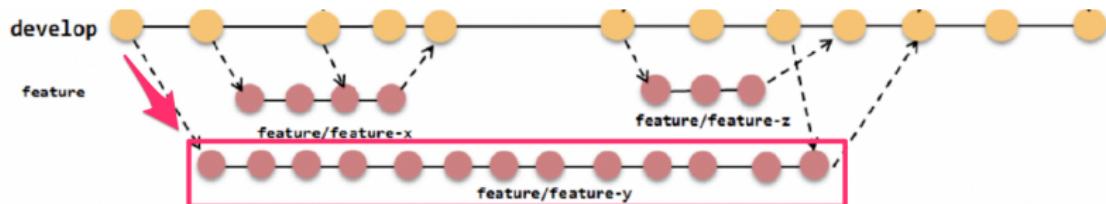
- ▶ jos kello tarpeeksi

# Versionhallinnan käytötavoista

# Feature branchit

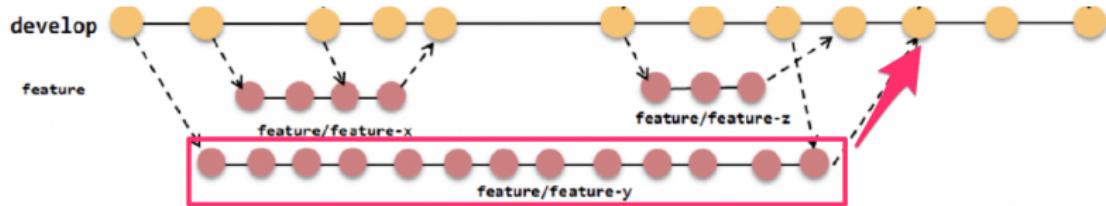
# Feature branchit

- ▶ Uusi ominaisuus, esim. user story toteutetaan ensin omaan versionhallinnan haaraansa



# Feature branchit

- ▶ Uusi ominaisuus, esim. user story toteutetaan ensin omaan versionhallinnan haaraansa



- ▶ ja ominaisuuden valmistuttua haara mergetään pääkehityshaaraan

## Feature branchit ja merge hell

- ▶ Monet pitävät feature brancheja versionhallinnan *parhaana käytänteenä*

## Feature branchit ja merge hell

- ▶ Monet pitävät feature brancheja versionhallinnan *parhaana käytänteenä*
- ▶ Viime aikoina huomattu, että feature branchit aiheuttavat helposti pahoja merge-konflikteja sprintin lopussa

## Feature branchit ja merge hell

- ▶ Monet pitävät feature brancheja versionhallinnan *parhaana käytänteenä*
- ▶ Viime aikoina huomattu, että feature branchit aiheuttavat helposti pahoja merge-konflikteja sprintin lopussa
- ▶ Seurausena pienimuotoinen integraatiohelvetti: *merge hell*

## Feature branchit ja merge hell

- ▶ Monet pitävät feature brancheja versionhallinnan *parhaana käytänteenä*
- ▶ Viime aikoina huomattu, että feature branchit aiheuttavat helposti pahoja merge-konflikteja sprintin lopussa
- ▶ Seurausena pienimuotoinen integraatiohelvetti: *merge hell*
- ▶ Martin Fowler kuuluisassa artikkelissa Continuous integration: *Everyone Commits To the Mainline Every Day*

## Feature branchit ja merge hell

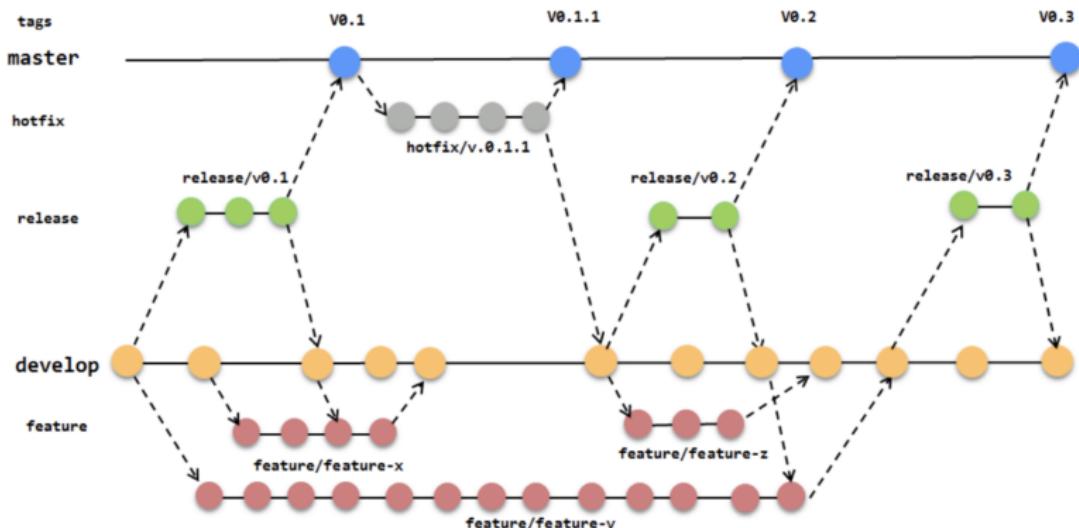
- ▶ Monet pitävät feature brancheja versionhallinnan *parhaana käytänteenä*
- ▶ Viime aikoina huomattu, että feature branchit aiheuttavat helposti pahoja merge-konflikteja sprintin lopussa
- ▶ Seurausena pienimuotoinen integraatiohelvetti: *merge hell*
- ▶ Martin Fowler kuuluisassa artikkelissa Continuous integration: *Everyone Commits To the Mainline Every Day*
- ▶ Voidaanko edes puhua jatkuvasta integraatiosta jos feature branchit ovat käytössä?

## Branchayskäytänteet

- ▶ Toisin kuin aiemmissa versionhallintajärjestelmissä, Gitissä brancien tekoon on erittäin helppoa

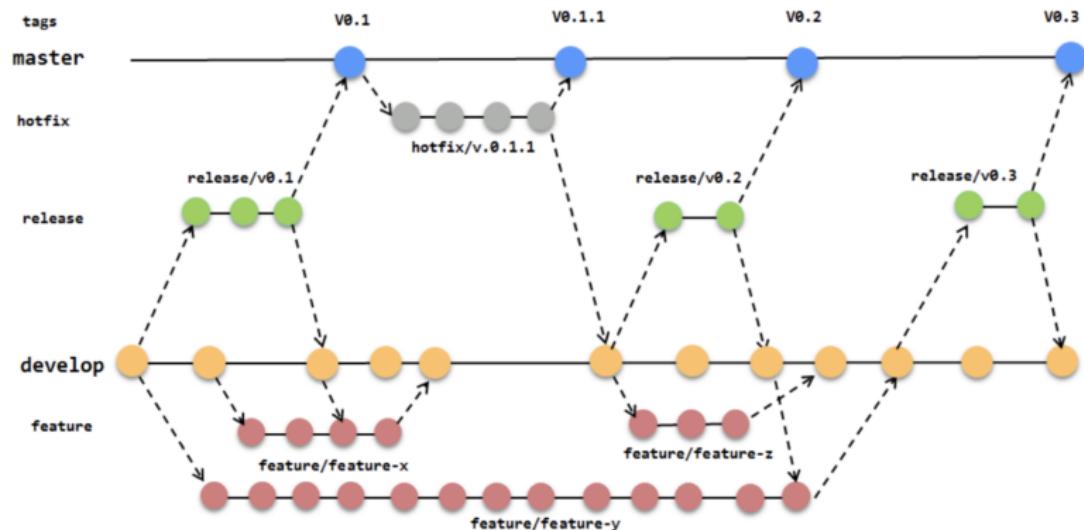
# Branchayskäytänteet

- ▶ Toisin kuin aiemmissa versionhallintajärjestelmissä, Gitissä branchien teko on erittäin helppoa
- ▶ Tämä on johtanut mitä monimutkaisiin branchayskäytänteisiin



# Branchayskäytänteet

- ▶ Toisin kuin aiemmissa versionhallintajärjestelmissä, Gitissä branchien teko on erittäin helppoa
- ▶ Tämä on johtanut mitä monimutkaisiin branchayskäytänteisiin



- ▶ Tilanne on alkanut osin jo lähteä lapasesta

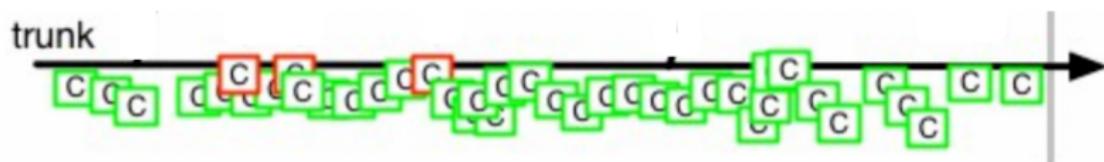
# Trunk based development

# Trunk based development

- ▶ Uusi trendi *trunk based development*: pitkäikäisiä feature brancheja ei käytetä ollenkaan
  - ▶ Kaikki koodi suoraan pääkehityshaaraan
  - ▶ ... josta käytetään nimitystä *trunk*

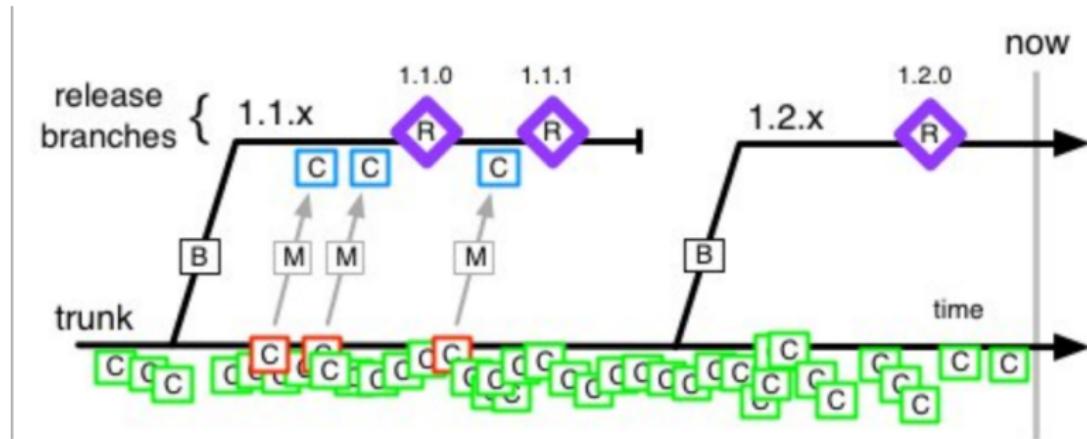
# Trunk based development

- ▶ Uusi trendi *trunk based development*: pitkäikäisiä feature brancheja ei käytetä ollenkaan
  - ▶ Kaikki koodi suoraan pääkehityshaaraan
  - ▶ ... josta käytetään nimitystä *trunk*



# Trunk based development

- ▶ Uusi trendi *trunk based development*: pitkäikäisiä feature brancheja ei käytetä ollenkaan
  - ▶ Kaikki koodi suoraan pääkehityshaaraan
  - ▶ ... josta käytetään nimitystä *trunk*



- ▶ Ohjelmiston kustakin julkaistusta versiosta saatetaan tehdä oma *release branch*

## Trunk based development

- ▶ Pakottaa sovelluskehittäjät tekemään pieniä, nopeasti päähaaraan mergettäviä muutoksia

# Trunk based development

- ▶ Pakottaa sovelluskehittäjät tekemään pieniä, nopeasti päähaaraan mergettäviä muutoksia
- ▶ Käytetään feature toggleja
  - ▶ puolivalmiitakin ominaisuuksia voidaan helposti ohjelmoida päähaaraan ilman toiminnallisuuden rikkomista

# Trunk based development

- ▶ Pakottaa sovelluskehittäjät tekemään pieniä, nopeasti päähaaraan mergettäviä muutoksia
- ▶ Käytetään feature toggleja
  - ▶ puolivalmiitakin ominaisuuksia voidaan helposti ohjelmoida päähaaraan ilman toiminnallisuuden rikkomista
- ▶ Edellyttää sovelluskehittäjiltä *todella hyvää* kuria ja systemaattisuutta

# Trunk based development

- ▶ Pakottaa sovelluskehittäjät tekemään pieniä, nopeasti päähaaraan mergettäviä muutoksia
- ▶ Käytetään feature toggleja
  - ▶ puolivalmiitakin ominaisuuksia voidaan helposti ohjelmoida päähaaraan ilman toiminnallisuuden rikkomista
- ▶ Edellyttää sovelluskehittäjiltä *todella hyvää* kuria ja systemaattisuutta
- ▶ Kehitysmallia noudattavat esim. Google, Facebook ja Netflix

# Trunk based development

*How GitHub uses GitHub to build GitHub 2012*

# Trunk based development

*How GitHub uses GitHub to build GitHub 2012*

*Build features fast. Ship them. That's what we try to do at GitHub. Our process is the anti-process: **what's the minimum overhead we can put up with to keep our code quality high**, all while building features as quickly as possible? It's not just features, either: faster development means happier*

# TAUKO 10 min

► viimeistään nyt

## Dev vs Ops

- ▶ Jatkuva toimittaminen ja toimitusvalmius (CD) sekä tuotannossa testaaminen on haastavaa

# Dev vs Ops

- ▶ Jatkuva toimittaminen ja toimitusvalmius (CD) sekä tuotannossa testaaminen on haastavaa
- ▶ Perinteisesti tarkka erottelu *sovelluskehittäjien* (developers, dev) ja *ylläpitäjien* (operations, ops) välillä
  - ▶ yleistä että sovelluskehittäjät eivät pääse kirjautumaan tuotantopalvelimille
  - ▶ tuotantoon vieminen ja tietokantaan skeeman päivitykset tapahtuvat ylläpitäjien toimesta

# Dev vs Ops

- ▶ Jatkuva toimittaminen ja toimitusvalmius (CD) sekä tuotannossa testaaminen on haastavaa
- ▶ Perinteisesti tarkka erottelu *sovelluskehittäjien* (developers, dev) ja *ylläpitäjien* (operations, ops) välillä
  - ▶ yleistä että sovelluskehittäjät eivät pääse kirjautumaan tuotantopalvelimille
  - ▶ tuotantoon vieminen ja tietokantaan skeeman päivitykset tapahtuvat ylläpitäjien toimesta
- ▶ Jos näin on, tuotantopalvelimelle pystytään viemään uusia versioita vain harvoin, esim 4 kertaa vuodessa

# Dev vs Ops

- ▶ Jatkuva toimittaminen ja toimitusvalmius (CD) sekä tuotannossa testaaminen on haastavaa
- ▶ Perinteisesti tarkka erottelu *sovelluskehittäjien* (developers, dev) ja *ylläpitäjien* (operations, ops) välillä
  - ▶ yleistä että sovelluskehittäjät eivät pääse kirjautumaan tuotantopalvelimille
  - ▶ tuotantoon vieminen ja tietokantaan skeeman päivitykset tapahtuvat ylläpitäjien toimesta
- ▶ Jos näin on, tuotantopalvelimelle pystytään viemään uusia versioita vain harvoin, esim 4 kertaa vuodessa
- ▶ Joustavammat toimintamallit vaativat kulttuurinmuutoksen

# Dev vs Ops

- ▶ Jatkuva toimittaminen ja toimitusvalmius (CD) sekä tuotannossa testaaminen on haastavaa
- ▶ Perinteisesti tarkka erottelu *sovelluskehittäjien* (developers, dev) ja *ylläpitäjien* (operations, ops) välillä
  - ▶ yleistä että sovelluskehittäjät eivät pääse kirjautumaan tuotantopalvelimille
  - ▶ tuotantoon vieminen ja tietokantaan skeeman päivitykset tapahtuvat ylläpitäjien toimesta
- ▶ Jos näin on, tuotantopalvelimelle pystytään viemään uusia versioita vain harvoin, esim 4 kertaa vuodessa
- ▶ Joustavammat toimintamallit vaativat kulttuurinmuutoksen
- ▶ Kehittäjien (dev) ja ylläpidon (ops) työskenneltävä yhdessä
  - ▶ Sovelluskehittäjille tulee antaa tarvittava pääsy tuotantopalvelimelle
  - ▶ Scrum-tiimiin sijoitetaan ylläpitovastuulla olevia ihmisiä

# DevOps

- ▶ *DevOps*: toimintamalli missä dev ja ops työskentelevät tiiviisti yhdessä

# DevOps

- ▶ *DevOps*: toimintamalli missä dev ja ops työskentelevät tiiviisti yhdessä
- ▶ DevOps on hypetermi, jonka merkitys osin epäselvä
  - ▶ työpaikkailmoituksissa voidaan arvostaa DevOps-taitoja
  - ▶ tai etsiä ihmistä DevOps-tiimiin
  - ▶ myynnissä mitä erilaisempia DevOps-työkaluja

# DevOps

- ▶ *DevOps*: toimintamalli missä dev ja ops työskentelevät tiiviisti yhdessä
- ▶ DevOps on hypetermi, jonka merkitys osin epäselvä
  - ▶ työpaikkailmoituksissa voidaan arvostaa DevOps-taitoja
  - ▶ tai etsiä ihmistä DevOps-tiimiin
  - ▶ myynnissä mitä erilaisempia DevOps-työkaluja
- ▶ Suurin osa järkevistä määritelmistä tarkoittaa DevOpsilla *kehittäjien ja järjestelmäylläpidon yhteistä työntekon tapaa*, ja sen takia onkin hyvä puhua DevOps-kulttuurista

# DevOps

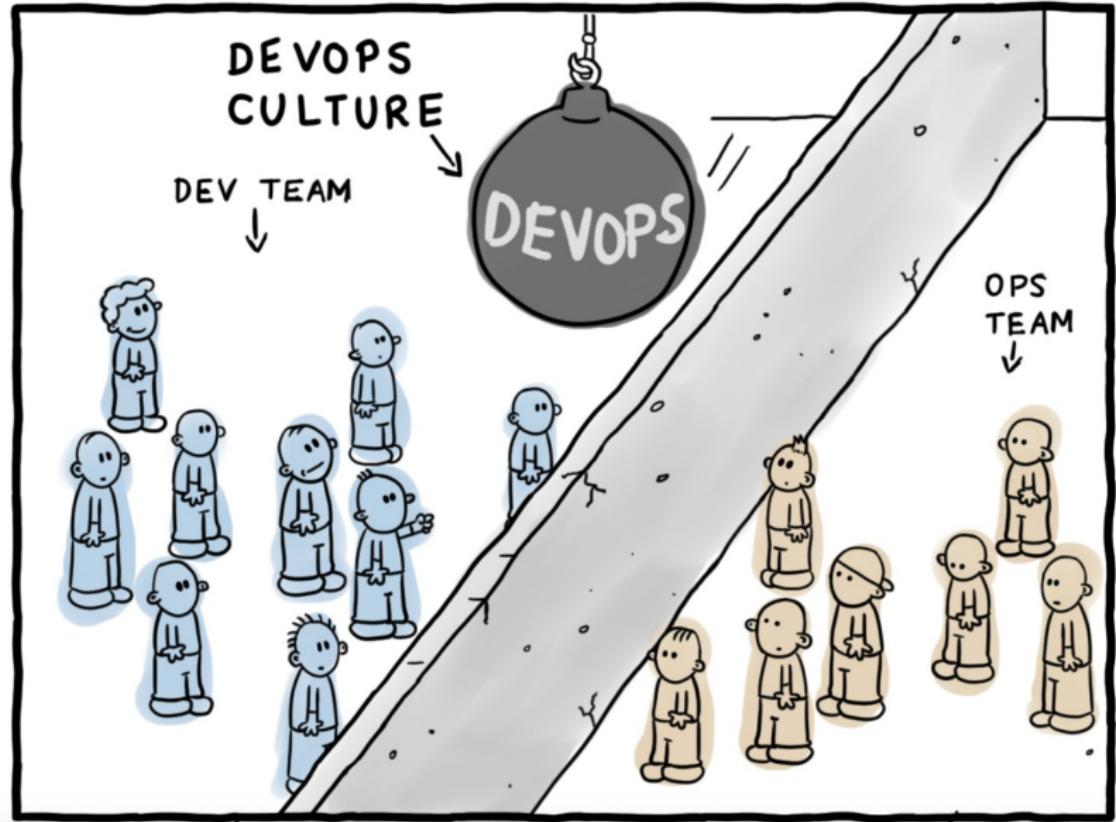
- ▶ *DevOps*: toimintamalli missä dev ja ops työskentelevät tiiviisti yhdessä
- ▶ DevOps on hypetermi, jonka merkitys osin epäselvä
  - ▶ työpaikkailmoituksissa voidaan arvostaa DevOps-taitoja
  - ▶ tai etsiä ihmistä DevOps-tiimiin
  - ▶ myynnissä mitä erilaisempia DevOps-työkaluja
- ▶ Suurin osa järkevistä määritelmistä tarkoittaa DevOpsilla *kehittäjien ja järjestelmäylläpidon yhteistä työntekon tapaa*, ja sen takia onkin hyvä puhua DevOps-kulttuurista
- ▶ Työkaluja/asioita jotka liittyvät DevOpsiin:
  - ▶ automatisoitu testaus
  - ▶ jatkuva integraatio ja toimittaminen (CI/CD)
  - ▶ virtualisointi ja kontainerisointi (Docker)
  - ▶ infrastructure as code
  - ▶ pilvipalveluna toimivat palvelimet ja sovellusympäristöt (PaaS, IaaS, SaaS)

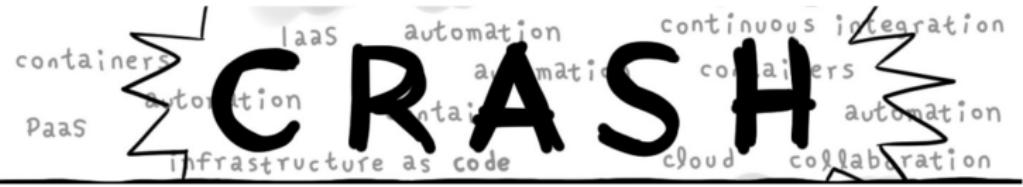
- ▶ Monet listatuista kehittyneet viimeisen 5-10 vuoden aikana ja mahdollistaneet DevOpsin helpomman soveltamisen

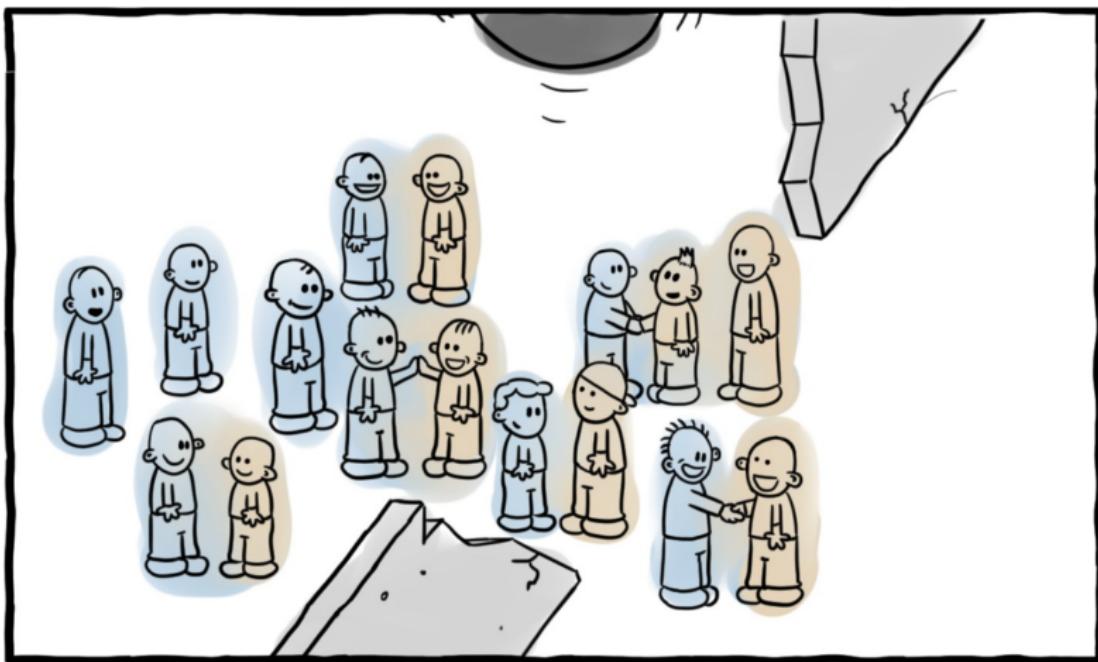
- ▶ Monet listatuista kehittyneet viimeisen 5-10 vuoden aikana ja mahdollistaneet DevOpsin helpomman soveltamisen
- ▶ Eräs tärkeimmistä DevOpsia mahdollistavista asioista *infrastructure as code*
  - ▶ fyysisen palvelinten sijaan virtuaalisia ja pilvessä toimivia palvelimia, joita voi konfiguroida ohjelmallisesti

- ▶ Monet listatuista kehittyneet viimeisen 5-10 vuoden aikana ja mahdollistaneet DevOpsin helpomman soveltamisen
- ▶ Eräs tärkeimmistä DevOpsia mahdollistavista asioista *infrastructure as code*
  - ▶ fyysisen palvelinten sijaan virtuaalisia ja pilvessä toimivia palvelimia, joita voi konfiguroida ohjelmallisesti
- ▶ Raudastakin on tullut “koodia”
  - ▶ palvelinten konfiguraatioita voidaan tallettaa versionhallintaan ja jopa testata
  - ▶ sovelluskehitys ja ylläpito ovat alkaneet muistuttaa toisiaan

- ▶ Monet listatuista kehittyneet viimeisen 5-10 vuoden aikana ja mahdollistaneet DevOpsin helpomman soveltamisen
- ▶ Eräs tärkeimmistä DevOpsia mahdollistavista asioista *infrastructure as code*
  - ▶ fyysisen palvelinten sijaan virtuaalisia ja pilvessä toimivia palvelimia, joita voi konfiguroida ohjelmallisesti
- ▶ Raudastakin on tullut “koodia”
  - ▶ palvelinten konfiguraatioita voidaan tallettaa versionhallintaan ja jopa testata
  - ▶ sovelluskehitys ja ylläpito ovat alkaneet muistuttaa toisiaan
- ▶ Työkalujen käyttöönotto ei riitä, DevOpsin “tekeminen” lähtee kulttuurisista tekijöistä, tiimirakenteista, sekä asioiden sallimisesta







DANIEL STORI {TURNOFF.US}

# DevOps: ketteryyys laajennettuna

## DevOps: ketteryyys laajennettuna

- ▶ Scrumin ja ketterän eräs tärkeimmistä periaatteista on tehdä kehitystiimeistä itseorganisoituvia ja “cross functional”

## DevOps: ketteryyys laajennettuna

- ▶ Scrumin ja ketterän eräs tärkeimmistä periaatteista on tehdä kehitystiimeistä itseorganisoituvia ja “cross functional”
- ▶ DevOps on keino viedä ketteryyttä askeleen pitemmälle
  - ▶ Mahdollistaa että kehitystiimi pystyy viemään vaivattomasti uudet toiminnallisuudet tuotantoalustaan
  - ▶ ja jopa testaamaan sekä operoimaan niitä tuotannossa

## DevOps: ketteryys laajennettuna

- ▶ Scrumin ja ketterän eräs tärkeimmistä periaatteista on tehdä kehitystiimeistä itseorganisoituvia ja “cross functional”
- ▶ DevOps on keino viedä ketteryyttä askeleen pitemmälle
  - ▶ Mahdollistaa että kehitystiimi pystyy viemään vaivattomasti uudet toiminnallisuudet tuotantoalustaan
  - ▶ ja jopa testaamaan sekä operoimaan niitä tuotannossa
- ▶ DevOps siis laajentaa ketteryiden koskemaan myös järjestelmälläpitoa

## DevOps: ketteryys laajennettuna

- ▶ Scrumin ja ketterän eräs tärkeimmistä periaatteista on tehdä kehitystiimeistä itseorganisoituvia ja “cross functional”
- ▶ DevOps on keino viedä ketteryyttä askeleen pitemmälle
  - ▶ Mahdollistaa että kehitystiimi pystyy viemään vaivattomasti uudet toiminnallisuudet tuotantoalustaan
  - ▶ ja jopa testaamaan sekä operoimaan niitä tuotannossa
- ▶ DevOps siis laajentaa ketteryiden koskemaan myös järjestelmälläpitoa
- ▶ DevOps-ajattelutapa asettaa sovelluskehittäjille lisää osaamisvaatimuksia
  - ▶ kehittäjien pitää hallita enenevissä määrin ylläpitoasioita

13.3.2023-

The screenshot shows a web browser window with the URL [devopswithdocker.com](https://devopswithdocker.com) in the address bar. The page has a yellow header bar at the top. Below it, the main content area features a red background with white line-art icons of various electronic devices like laptops, desktop monitors, keyboards, and smartphones. Overlaid on this background are two white rectangular boxes: one large box containing the text "DevOps with Docker" in a large, bold, red font, and a smaller box below it containing the text "Containers for Beginners" in a smaller red font. On the left side of the page, there is a sidebar with a light gray background. It contains a title "DevOps with Docker" followed by several menu items: "About this course" (which is highlighted with a gray background), "Getting started", "Links", and "Frequently asked questions". Below this section, under the heading "DevOps with Docker", are three more menu items: "Part 1", "Part 2", and "Part 3". In the top right corner of the main content area, there is a "Create a new account" button and a "Log in" link.

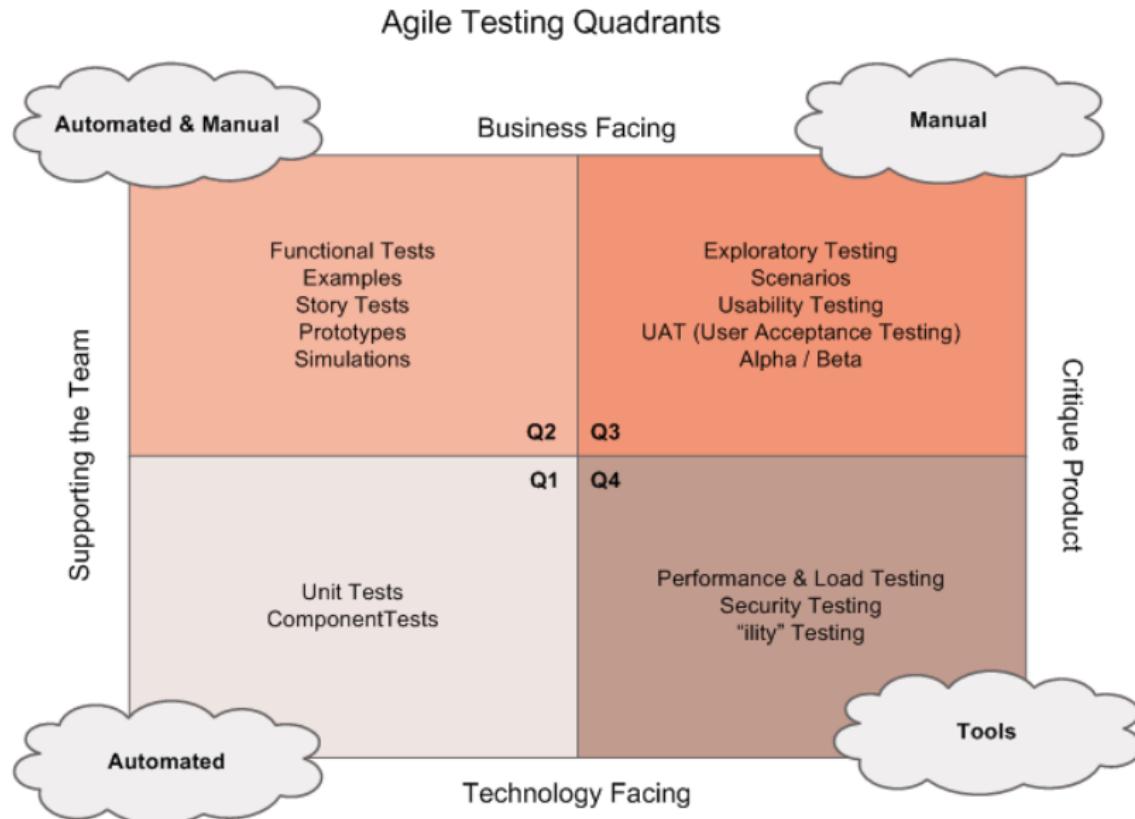
## About this course

This course is an introductory course to Docker and docker-compose. The course will also look into what different parts web services consist of, such as reverse proxies, databases, etc. Docker can not be installed on faculty computers, so students will need to use their computers to follow the examples outlined in this course material and to complete the exercises.

► <https://devopswithdocker.com/> by Jami Kousa

## Yhteenvetö - ketterän testauksen nelikettä

# Yhteenvetö - ketterän testauksen nelikettä



## Yhteenvetö - ketterän testauksen nelikettä

- ▶ Business facing vs. technology facing
  - ▶ Testataanko käyttäjän kokemaa toiminnallisuutta vai ohjelmiston teknisiä ominaisuuksia

## Yhteenvetö - ketterän testauksen nelikettä

- ▶ Business facing vs. technology facing
  - ▶ Testataanko käyttäjän kokemaa toiminnallisuutta vai ohjelmiston teknisiä ominaisuuksia
- ▶ Supporting team vs. critique to the product
  - ▶ Onko testaus sovelluskehittäjien tukena vai tuotteen laatua varmistamassa

## Yhteenvetö - ketterän testauksen nelikettä

- ▶ Business facing vs. technology facing
  - ▶ Testataanko käyttäjän kokemaa toiminnallisuutta vai ohjelmiston teknisiä ominaisuuksia
- ▶ Supporting team vs. critique to the product
  - ▶ Onko testaus sovelluskehittäjien tukena vai tuotteen laatua varmistamassa
- ▶ Eri tyyppiset testit suurelta osin automatisoitavissa
  - ▶ Poikkeuksena *tutkiva testaaminen ja käyttäjän hyväksymätestaus* edellyttää manialista työtä

## Yhteenvetö - ketterän testauksen nelikettä

- ▶ Business facing vs. technology facing
  - ▶ Testataanko käyttäjän kokemaa toiminnallisuutta vai ohjelmiston teknisiä ominaisuuksia
- ▶ Supporting team vs. critique to the product
  - ▶ Onko testaus sovelluskehittäjien tukena vai tuotteen laatua varmistamassa
- ▶ Eri tyyppiset testit suurelta osin automatisoitavissa
  - ▶ Poikkeuksena *tutkiva testaaminen* ja *käyttäjän hyväksymätestaus* edellyttäävät manialista työtä
- ▶ Kaikilla neljänneksillä on oma roolinsa
  - ▶ tilanteesta riippuu missä suhteessa laadunhallinnan resurssit kannattaa kuhunkin neljännekseen kohdentaa

# Loppupäätelmiä testauksesta

## Loppupäätelmiä testauksesta

- ▶ Ketterissä menetelmissä kantavana teemana on *arvon tuottaminen asiakkaalle*
  - ▶ Sopii ohjeeksi myös arvioitaessa testauksen laajuutta
  - ▶ Testauksella ei ole itseisarvoista merkitystä
  - ▶ Testaamattomuus alkaa pian heikentää tuotteen laatua liikaa

## Loppupäätelmiä testauksesta

- ▶ Ketterissä menetelmissä kantavana teemana on *arvon tuottaminen asiakkaalle*
  - ▶ Sopii ohjeeksi myös arvioitaessa testauksen laajuutta
  - ▶ Testauksella ei ole itseisarvoista merkitystä
  - ▶ Testaamattomuus alkaa pian heikentää tuotteen laatua liikaa
- ▶ Testausta ja laadunhallintaa on tehtävä paljon ja toistuvasti eli automatisointi on yleensä pidemmällä tähtäimellä kannattavaa

## Loppupäätelmiä testauksesta

- ▶ Ketterissä menetelmissä kantavana teemana on *arvon tuottaminen asiakkaalle*
  - ▶ Sopii ohjeeksi myös arvioitaessa testauksen laajuutta
  - ▶ Testauksella ei ole itseisarvoista merkitystä
  - ▶ Testaamattomuus alkaa pian heikentää tuotteen laatua liikaa
- ▶ Testausta ja laadunhallintaa on tehtävä paljon ja toistuvasti eli automatisointi on yleensä pidemmällä tähtäimellä kannattavaa
- ▶ Automatisointi ei ole halpaa eikä helppoa
  - ▶ Väärin, väärään aikaan tai väärälle tasolle tehdyt automatisoidut testit voivat tuottaa enemmän harmia ja kustannuksia kuin hyötyä

- ▶ Jos ohjelmistossa komponentteja, jotka tullaan ehkä poistamaan tai korvaamaan pian, ei niiden testejä kannata automatisoida
  - ▶ esim. jos kyseessä *minimal viable product*

- ▶ Jos ohjelmistossa komponentteja, jotka tullaan ehkä poistamaan tai korvaamaan pian, ei niiden testejä kannata automatisoida
  - ▶ esim. jos kyseessä *minimal viable product*
- ▶ Väliaikaiseksi tarkoitettu komponentti voi jäädä järjestelmään vuosiksi...

- ▶ Jos ohjelmistossa komponentteja, jotka tullaan ehkä poistamaan tai korvaamaan pian, ei niiden testejä kannata automatisoida
  - ▶ esim. jos kyseessä *minimal viable product*
- ▶ Väliaikaiseksi tarkoitettu komponentti voi jäädä järjestelmään vuosiksi...
- ▶ Kokonaan uutta ohjelmistoa tai komponenttia tehtäessä kannattaa ohjelman rakenteen ensin antaa stabiloitua, kattavammat testit vasta myöhemmin

- ▶ Jos ohjelmistossa komponentteja, jotka tullaan ehkä poistamaan tai korvaamaan pian, ei niiden testejä kannata automatisoida
  - ▶ esim. jos kyseessä *minimal viable product*
- ▶ Väliaikaiseksi tarkoitettu komponentti voi jäädä järjestelmään vuosiksi...
- ▶ Kokonaan uutta ohjelmistoa tai komponenttia tehtäessä kannattaa ohjelman rakenteen ensin antaa stabiloitua, kattavammat testit vasta myöhemmin
- ▶ *Testattavuus* tulee pitää koko ajan mielessä

- ▶ Oppikirjamääritelmän mukaista TDD:tä sovelletaan harvoin
  - ▶ Välillä TDD hyödyllinen, esim. testattaessa rajapintoja, joita käyttäviä komponentteja ei ole vielä olemassa
  - ▶ Testit tekee samalla vaivalla kuin “pääohjelman”

- ▶ Oppikirjamääritelmän mukaista TDD:tä sovelletaan harvoin
  - ▶ Välillä TDD hyödyllinen, esim. testattaessa rajapintoja, joita käyttäviä komponentteja ei ole vielä olemassa
  - ▶ Testit tekee samalla vaivalla kuin “pääohjelman”
- ▶ Kattavien yksikkötestien tekeminen ei yleensä ole mielekästä ohjelman kaikille luokille

- ▶ Oppikirjamääritelmän mukaista TDD:tä sovelletaan harvoin
  - ▶ Välillä TDD hyödyllinen, esim. testattaessa rajapintoja, joita käyttäviä komponentteja ei ole vielä olemassa
  - ▶ Testit tekee samalla vaivalla kuin “pääohjelman”
- ▶ Kattavien yksikkötestien tekeminen ei yleensä ole mielekästä ohjelman kaikille luokille
- ▶ Yksikkötestaus hyödyllisimmillään kompleksia logiikkaa sisältäviä luokkia testattaessa

- ▶ Oppikirjamääritelmän mukaista TDD:tä sovelletaan harvoin
  - ▶ Välillä TDD hyödyllinen, esim. testattaessa rajapintoja, joita käyttäviä komponentteja ei ole vielä olemassa
  - ▶ Testit tekee samalla vaivalla kuin “pääohjelman”
- ▶ Kattavien yksikkötestien tekeminen ei yleensä ole mielekästä ohjelman kaikille luokille
- ▶ Yksikkötestaus hyödyllisimmillään kompleksia logiikkaa sisältäviä luokkia testattaessa
- ▶ Mielummin integraatiotason testejä ohjelman isompien komponenttien rajapintoja vasten
  - ▶ Pysyvät todennäköisemmin valideina komponenttien sisäisen rakenteen muuttuessa

- ▶ Automaattisia testejä kannattaa tehdä etenkin niiden komponenttien rajapointoihin, joita muokataan usein

- ▶ Automaattisia testejä kannattaa tehdä etenkin niiden komponenttien rajapointoihin, joita muokataan usein
- ▶ Käyttöliittymän läpi suoritettavat, käyttäjän interaktioita simuloivat testit usein hyödyllisimpia
  - ▶ Liian aikaisin tehtynä ne saattavat aiheuttaa kohtuuttoman paljon ylläpitovaivaa

- ▶ Testitapauksista kannattaa aina tehdä todellisia käyttöskenaarioita vastaavia
  - ▶ Pelkkiä testauskattavuutta kasvattavia testejä on turha tehdä

- ▶ Testitapauksista kannattaa aina tehdä todellisia käyttöskenaarioita vastaavia
  - ▶ Pelkkiä testauskattavuutta kasvattavia testejä on turha tehdä
- ▶ Erityisesti järjestelmätason testeissä kannattaa käyttää mahdollisimman oikeanlaista dataa
  - ▶ Koodissa hajoaa aina jotain kun käytetään oikeaa dataa riippumatta siitä miten hyvin testaus on suoritettu

- ▶ Testitapauksista kannattaa aina tehdä todellisia käyttöskenaarioita vastaavia
  - ▶ Pelkkiä testauskattavuutta kasvattavia testejä on turha tehdä
- ▶ Erityisesti järjestelmätason testeissä kannattaa käyttää mahdollisimman oikeanlaista dataa
  - ▶ Koodissa hajoaa aina jotain kun käytetään oikeaa dataa riippumatta siitä miten hyvin testaus on suoritettu
- ▶ Parasta on jos staging-ympäristössä on käytössä sama *data kuin* tuotantoymäristössä

- ▶ Ehdottomasti kaikkein tärkein laadunhallinnan kannalta on **mahdollisimman usein tapahtuva käyttöönotto**
  - ▶ edellyttää hyvin rakennettua deployment pipelineä, kohtuullista testauksen automatisointia

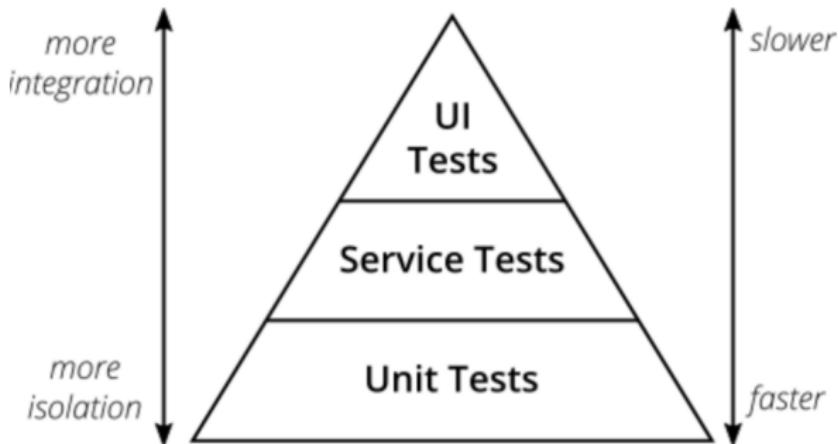
- ▶ Ehdottomasti kaikkein tärkein laadunhallinnan kannalta on **mahdollisimman usein tapahtuva käyttöönotto**
  - ▶ edellyttää hyvin rakennettua deployment pipelineä, kohtuullista testauksen automatisointia
- ▶ Trunk based development auttaa nopeaa käyttöönottoa feature brancheihin verrattuna

- ▶ Ehdottomasti kaikkein tärkein laadunhallinnan kannalta on **mahdollisimman usein tapahtuva käyttöönotto**
  - ▶ edellyttää hyvin rakennettua deployment pipelineä, kohtuullista testauksen automatisointia
- ▶ Trunk based development auttaa nopeaa käyttöönottoa feature brancheihin verrattuna
- ▶ Suosittelen että käyttöönotto tapahtuu niin usein kuin mahdollista, jopa useita kertoja päivässä
  - ▶ takaa sen, että pahoja integrointiongelmia ei synny
  - ▶ sovellukseen syntyvät regressiot havaitaan ja pystytään korjaamaan mahdollisimman nopeasti

- ▶ Ehdottomasti kaikkein tärkein laadunhallinnan kannalta on **mahdollisimman usein tapahtuva käyttöönotto**
  - ▶ edellyttää hyvin rakennettua deployment pipelineä, kohtuullista testauksen automatisointia
- ▶ Trunk based development auttaa nopeaa käyttöönottoa feature brancheihin verrattuna
- ▶ Suosittelen että käyttöönotto tapahtuu niin usein kuin mahdollista, jopa useita kertoja päivässä
  - ▶ takaa sen, että pahoja integrointiongelmia ei synny
  - ▶ sovellukseen syntyvät regressiot havaitaan ja pystytään korjaamaan mahdollisimman nopeasti
- ▶ Nopea käyttöönotto **pakottaa** laatuun

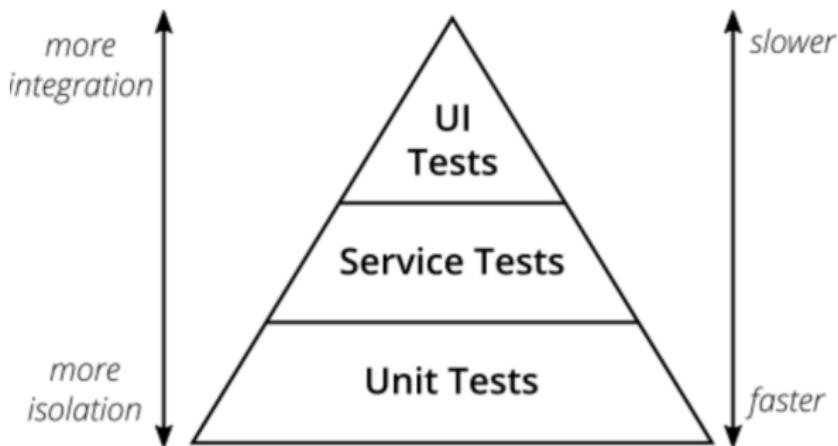
# Testauspyramidi

- ▶ Oma näkemykseni poikkeaa jossain määrin ns *testauspyramidista*



# Testauspyramidi

- ▶ Oma näkemykseni poikkeaa jossain määrin ns *testauspyramidista*



- ▶ DISA: 570 yksikkötestiä, ja kaikki vihreällä. Softa ei edes käynnisty...

# Guillermo Rauch



Guillermo Rauch  
@rauchhg

Write tests. Not too many. Mostly integration.

4:43 PM · December 10th, 2016

---

24

473

1,360



## THE FOUR TYPES OF TESTS

---

### End to End

A helper robot that behaves like a user to click around the app and verify that it functions correctly.

Sometimes called "functional testing" or e2e.

---

### Integration

Verify that several units work together in harmony.

### Unit

Verify that individual, isolated parts work as expected.

---

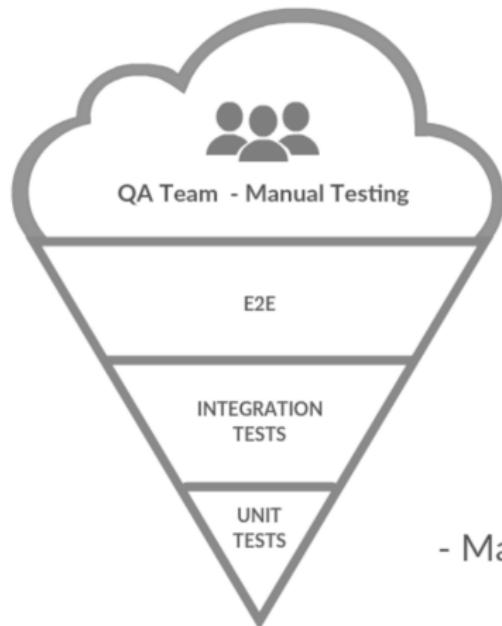
### Static

Catch typos and type errors as you write the code.



# Testausjäätelö

- ▶ On oltava varuillaan että ei synnytetä *testausjäätelöä*

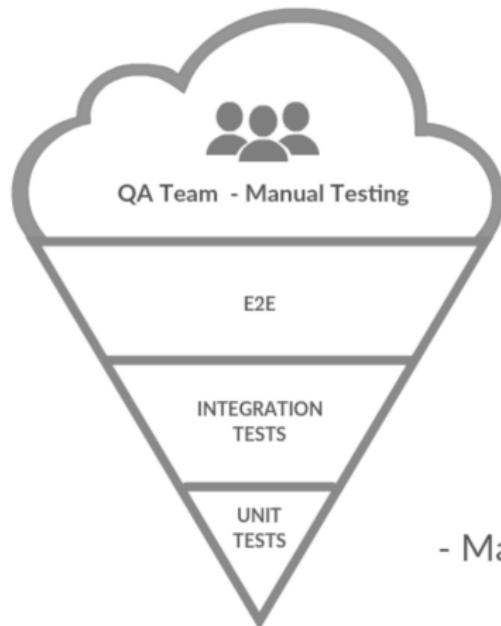


## ICE CREAM CONE

- Very slow to execute
- Bugs are hard to find
- Manual Testers are swamped

# Testausjäätelö

- ▶ On oltava varuillaan että ei synnytetä *testausjäätelöä*



## ICE CREAM CONE

- Very slow to execute
- Bugs are hard to find
- Manual Testers are swamped

- ▶ Jälkikäteen yleensä helppo sanoa miten olisi kannattanut testata...

# Tieteellinen evidenssi

## Tieteellinen evidenssi

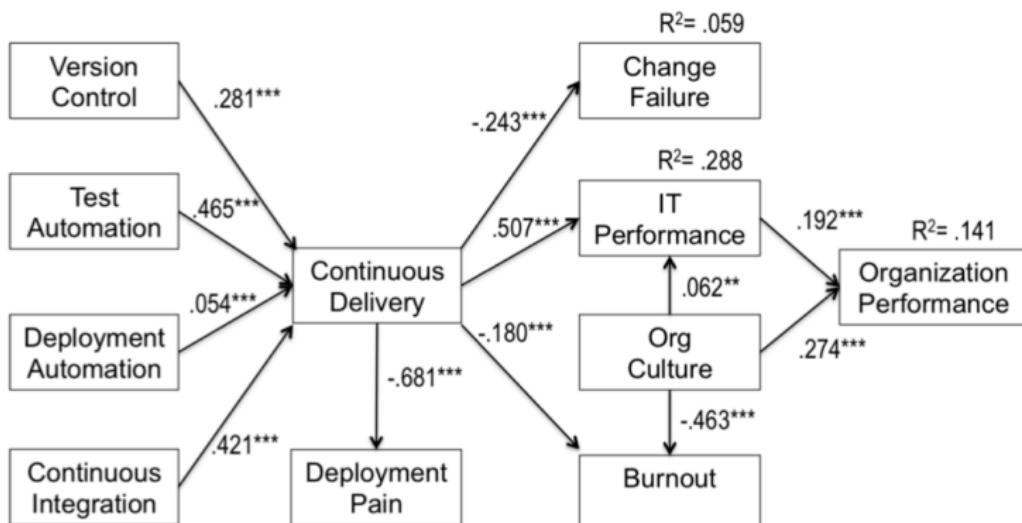
- ▶ Edellä esitellyistä ohjelmistojen käyttöönnoton ja laadunhallinnan käytenteiden toimivuudesta on runsaasti anekdotalista evidenssiä

## Tieteellinen evidenssi

- ▶ Edellä esitellyistä ohjelmistojen käyttöönnoton ja laadunhallinnan käytenteiden toimivuudesta on runsaasti anekdotaalista evidenssiä
- ▶ Accelerate: *The Science of Lean Software and DevOps: Building and Scaling High Performing Technology Organizations* 2018

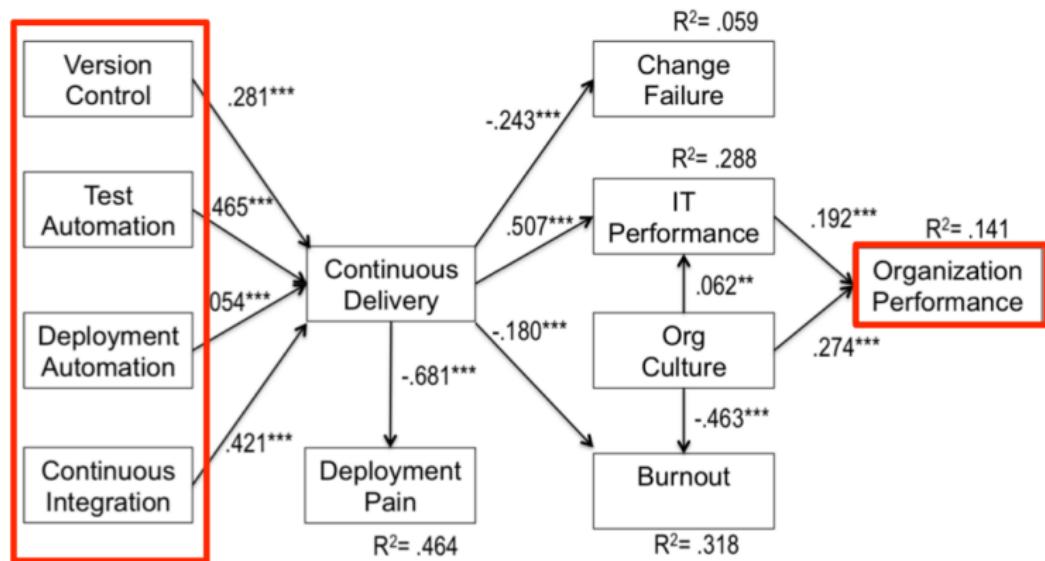
# Tieteellinen evidenssi

- ▶ Edellä esitellyistä ohjelmistojen käyttöönnoton ja laadunhallinnan käytenteiden toimivuudesta on runsaasti anekdotaalista evidenssiä
- ▶ Accelerate: *The Science of Lean Software and DevOps: Building and Scaling High Performing Technology Organizations* 2018



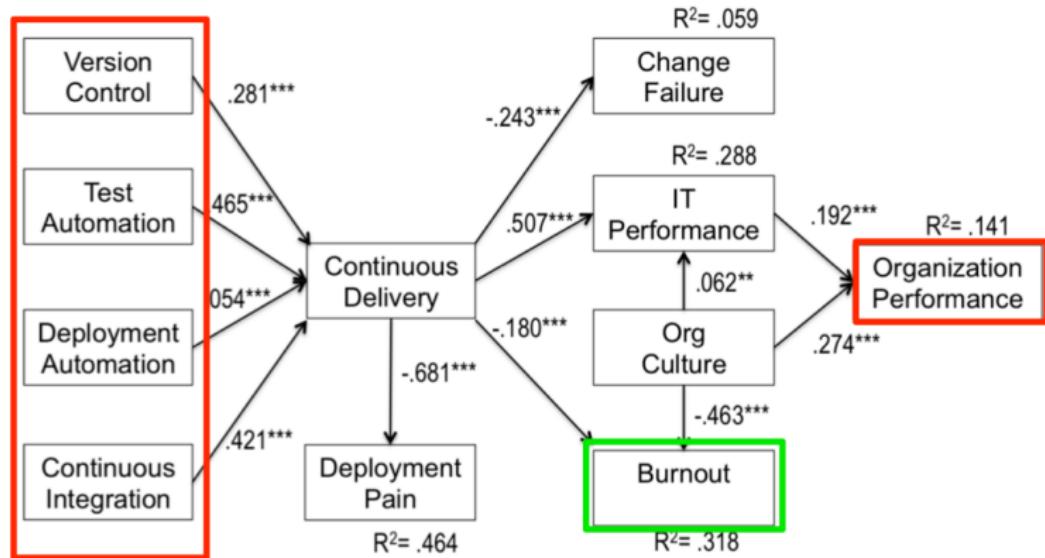
# Tieteellinen evidenssi

- ▶ Edellä esitellyistä julkaisun ja laadunhallinnan käytenteiden toimivuudesta on paljon runsaasti anekdotalista evidenssiä
- ▶ Accelerate: *The Science of Lean Software and DevOps: Building and Scaling High Performing Technology Organizations* 2018



# Tieteellinen evidenssi

- ▶ Edellä esitellyistä julkaisun ja laadunhallinnan käytenteiden toimivuudesta on paljon runsaasti anekdotalista evidenssiä
- ▶ Accelerate: *The Science of Lean Software and DevOps: Building and Scaling High Performing Technology Organizations* 2018



# The Science of Lean Software and DevOps

- ▶ Tutkimus tehty 2013-2017, perustuu yli 20000 tuhanteen kyselytutkimuksen vastaukseen
  - ▶ Julkaistu kirjan lisäksi vertaisarvioituina tieteellisänä julkaisuinta

# The Science of Lean Software and DevOps

- ▶ Tutkimus tehty 2013-2017, perustuu yli 20000 tuhanteen kyselytutkimuksen vastaukseen
  - ▶ Julkaistu kirjan lisäksi vertaisarvioituina tieteellisinä julkaisuinta

## Organizational Performance

Select the number that best indicates degree of conformance to your organization's goals over the last year (1 = Below expectations, 7 = Performed well above)

Overall organizational performance

Overall organizational profitability

Relative market share for primary products

Overall productivity of the delivery system

Increased number of customers

Time to market

Quality and performance of applications



# The Science of Lean Software and DevOps

Tutkimus laajentunut ja identifioi 24 avain “taitoa” (capabilities) jotka vaikuttavat positiivisesti organisaatioiden tehokkuuteen

