

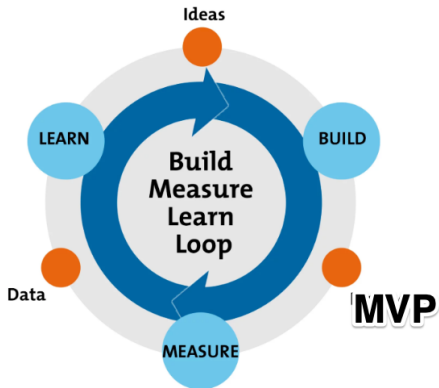
Luento 3

6.11.2023

Ohjelmiston elinkaari (software lifecycle)

- ▶ **Vaatimusten analysointi ja määrittely**
- ▶ Suunnittelu
- ▶ Toteutus
- ▶ Testaus
- ▶ Ohjelmiston ylläpito ja evoluutio

Vaatimusmäärittely 2010-luvulla: Lean startup



User story

- ▶ Mike Cohn:
 - ▶ A user story describes ***functionality that will be valuable*** to either user or purchaser of software.
- ▶ User stories are composed of three aspects:
 1. **A written description**
 2. **Conversations**
 3. **Tests**

Hyvän storyn kriteerit

- ▶ Bill Wake *INVEST in good User Stories*, kuusi toivottavaa ominaisuutta
 - ▶ Independent
 - ▶ Negotiable
 - ▶ Valuable to user or customer
 - ▶ Estimable
 - ▶ Small
 - ▶ Testable

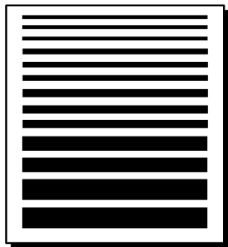
Luento 4

7.11.2022

Hyvä product backlog on DEEP

- ▶ Detailed appropriately
- ▶ Estimated
- ▶ Emergent
- ▶ Prioritized

High
Priority

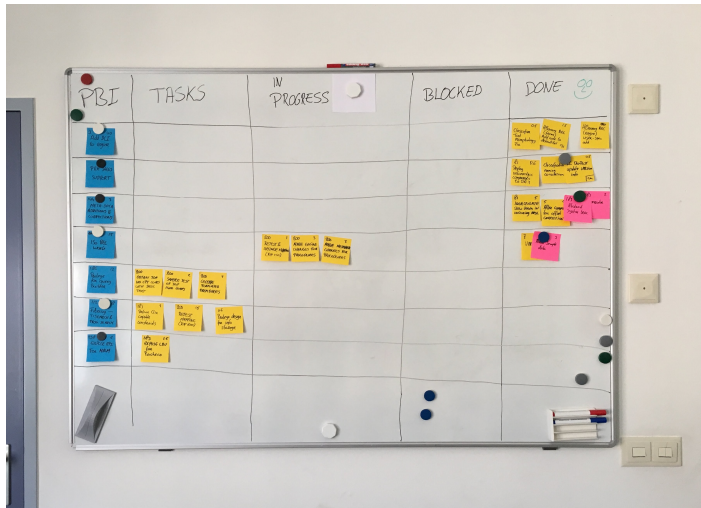


Low
Priority

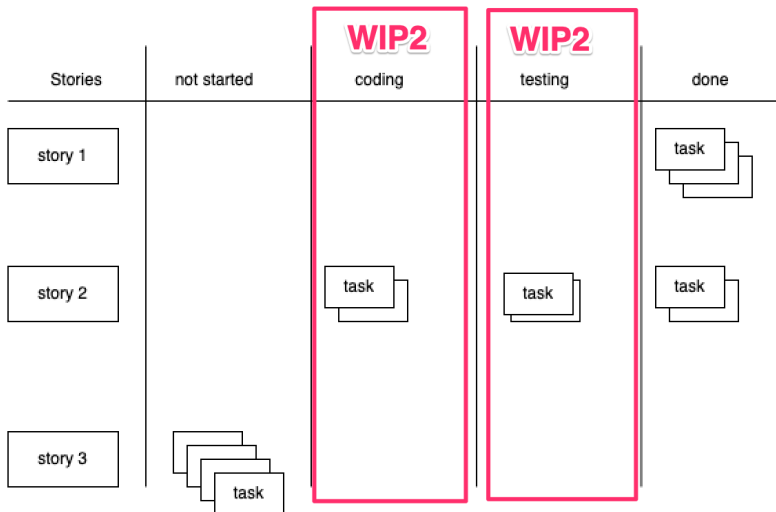
Fine-grained, detailed items ready
to be worked on in the next sprint

Large, coarse-grained items

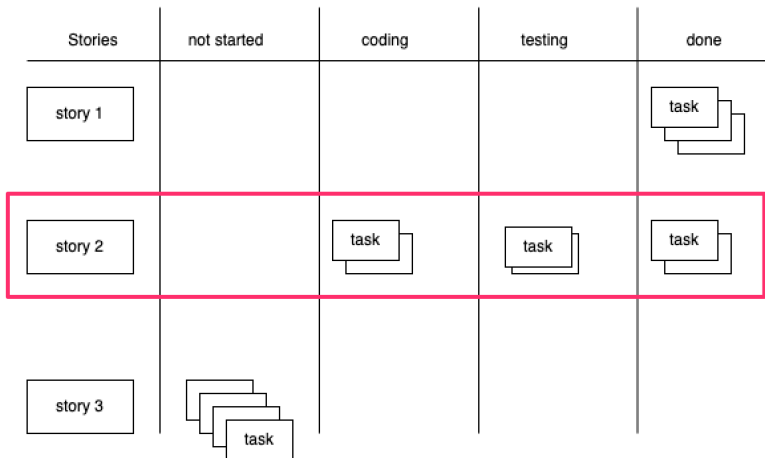
Sprint backlog



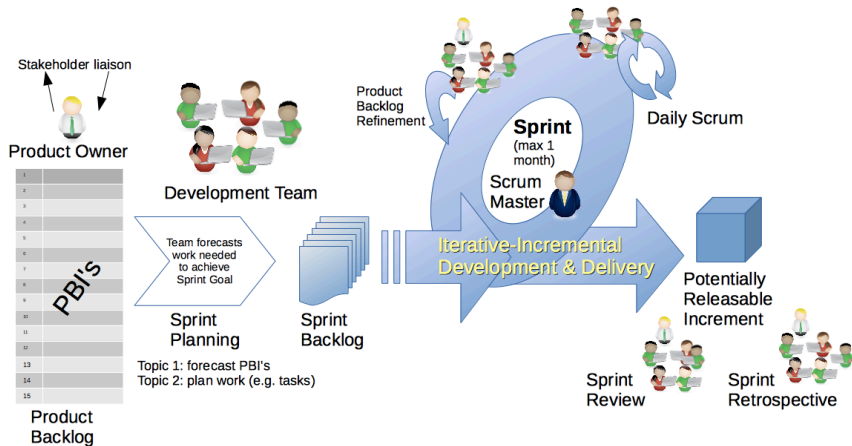
WIP-rajoitteen



WIP vain yksi story työn alla



Scrum kuvana



Luento 1

30.10.2022

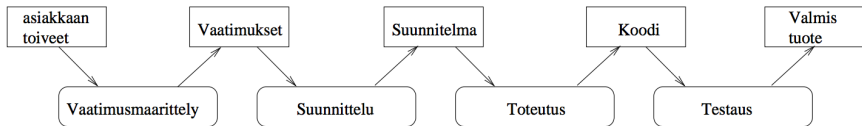
Ohjelmiston elinkaari (software lifecycle)

Riippumatta tyylistä ja tavasta, jolla ohjelmisto tehdään, käy ohjelmisto läpi seuraavat *vaiheet*

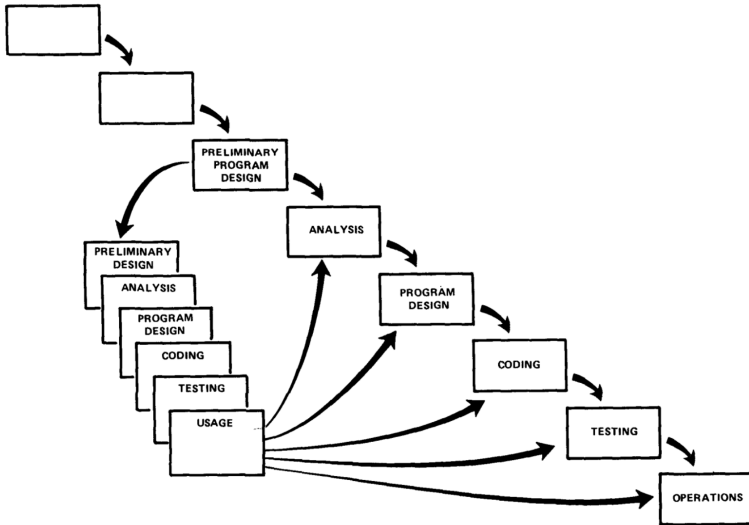
- ▶ Vaatimusten analysointi ja määrittely
- ▶ Suunnittelu
- ▶ Toteutus
- ▶ Testaus
- ▶ Ohjelmiston ylläpito ja evoluutio

Vaiheista muodostuu ohjelmiston “elinkaari”

Winston W. Royce: Management of the development of Large Software, 1970



Roycen kahden iteraation malli



Iteratiivinen ohjelmistokehitys

