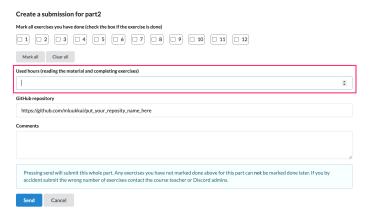
Luento 5 13.11.2022

Testauksen tasot

- Yksikkötestaus (unit testing)
 - Yksittäisten luokkien, metodien ja moduulien testaus erillään muusta kokonaisuudesta
- Integraatiotestaus (integration testing)
 - Yksittäin testattujen komponenttien liittäminen yhteen eli integrointi ja kokonaisuuden testaus
- Järjestelmätestaus (system testing)
 - ► Toimiiko ohjelmisto vaatimuksiin kirjatulla tavalla?
 - ► Tutkii järjestelmää kokonaisuudessaan: end to end -testaus
 - ▶ Jakautuu useisiin alalajeihin
- Käyttäjän hyväksymistestaus (user acceptance testing)
 - Loppukäyttäjän tuotteelle suorittama testaus

Testisyötteiden valinta: palautussovellus

► Mitä testitapauksia kannattaisi valita palautussovelluksen testaamiseen?



Testisyötteiden valinta: tekstitv

Mitä testitapauksia kannattaisi valita tekstitv:n sivun valintaikkunan testaamiseen?



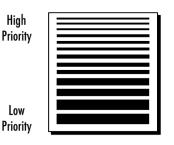
Ohtuvarasto: tyhjä, puolitäysi, täysi

```
class Varasto
def __init__(self, tilavuus, alku_saldo = 0):
    self.tilavuus = tilavuus
    self.saldo = alkusalto
def ota varastosta(self, maara):
    if maara < 0:
        return 0.0
    if maara > self.saldo:
        kaikki mita voidaan = self.saldo
        self.saldo = 0.0
        return kaikki_mita_voidaan
    self.saldo = self.saldo - maara
    return maara
```

Luento 4

Hyvä product backlog on DEEP

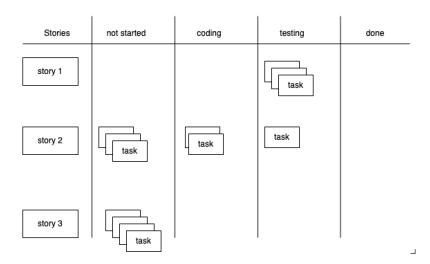
- Detailed appropriatly
- Estimated
- ▶ Emergent
- Prioritized



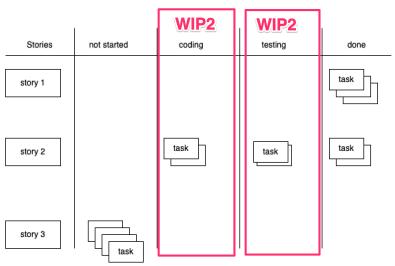
Fine-grained, detailed items ready to be worked on in the next sprint

Large, coarse-grained items

Sprint backlog



WIP-rajoitteet



_

WIP-rajoitteet

WIP vain yksi story työn alla

Stories	not started	coding	testing	done
story 1				task
story 2		task	task	task
story 3	task			

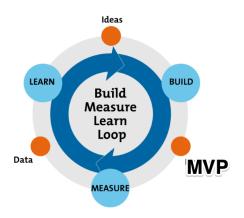
Ш

Luento 3 6.11.2023

Ohjelmiston elinkaari (software lifecycle)

- ► Vaatimusten analysointi ja määrittely
- Suunnittelu
- ▶ Toteutus
- Testaus
- Ohjelmiston ylläpito ja evoluutio

Vaatimusmäärittely 2010-luvulla: Lean startup



User story

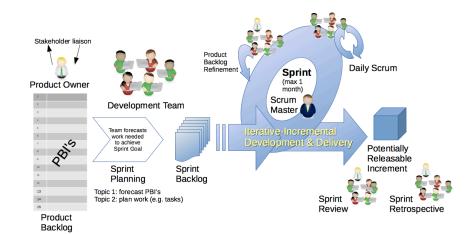
- ► Mike Cohn:
 - A user story describes **functionality that will be valuable** to either user or purchaser of software.
- User stories are composed of three aspects:
 - 1. A written description
 - 2. Conversations
 - 3. Tests

Hyvän storyn kriteerit

- ▶ Bill Wake *INVEST* in good *User Stories*, kuusi toivottavaa ominaisuutta
 - ► Independent
 - ▶ Negotiable
 - ► Valuable to user or customer
 - Estimable
 - Small
 - Testable

Luento 2 31.10.2022

Scrum kuvana



Luento 1 30.10.2022

Ohjelmiston elinkaari (software lifecycle)

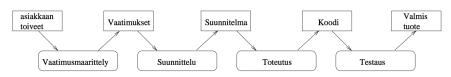
Riippumatta tyylistä ja tavasta, jolla ohjelmisto tehdään, käy ohjelmisto läpi seuraavat *vaiheet*

- ► Vaatimusten analysointi ja määrittely
- Suunnittelu
- ▶ Toteutus
- ▶ Testaus
- ► Ohjelmiston ylläpito ja evoluutio

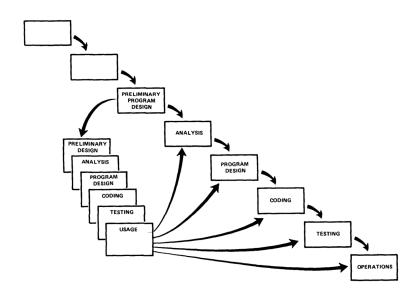
Vaiheista muodostuu ohjelmiston "elinkaari"

Vesiputousmalli

Winston W. Royce: Management of the development of Large Software, 1970



Roycen kahden iteraation malli



Iteratiivinen ohjelmistokehitys

