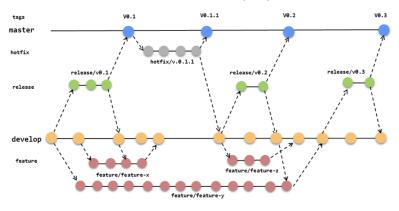
Luento 7 20.11.2023

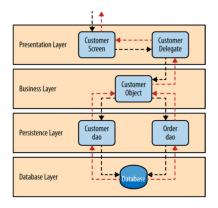
Branchayskäytänteet

- ► Toisin kuin aiemmissa versionhallintajärjestelmissä, Gitissä brancien teko on erittäin helppoa
 - ▶ Johtanut monimutkaisiin branchayskäytänteisiin

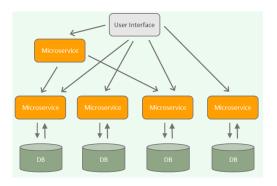


Kerrosarkkitehtuuri

Kerros on kokoelma toisiinsa liittyviä olioita, jotka muodostavat toiminnallisuuden suhteen loogisen kokonaisuuden



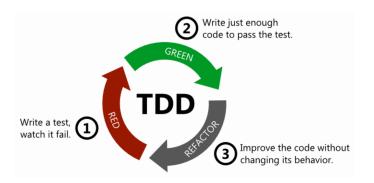
Mikropalveluarkkitehtuuri



▶ sovellus koostataan useista (jopa sadoista) pienistä verkossa toimivista autonomisista palveluista

Luento 6 14.11.2023

Test driven development (TDD)



- 1. Kirjoitetaan sen verran testiä että testi ei mene läpi
- 2. Kirjoitetaan koodia sen verran, että testi menee läpi
- 3. Jos huomataan koodin rakenteen menneen huonoksi refaktoroidaan koodin rakenne paremmaksi
- 4. Jatketaan askeleesta 1

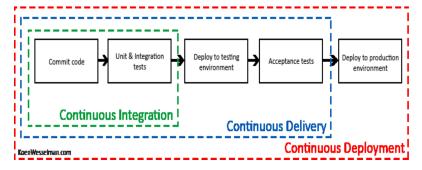
Testit asiakkan kielellä

```
*** Test Cases ***
Register With Valid Username And Password
   Input Credentials kalle kalle123
   Output Should Contain New user registered
Register With Already Taken Username And Valid Password
    Input Credentials kalle kalle123
   Input Register Command
   Input Credentials kalle foobarfoo1
   Output Should Contain User with username kalle already exists
Register With Too Short Username And Valid Password
    Input Credentials k kalle123
   Output Should Contain Username too short
Register With Valid Username And Too Short Password
   Input Credentials kalle k
```

Output Should Contain Password too short

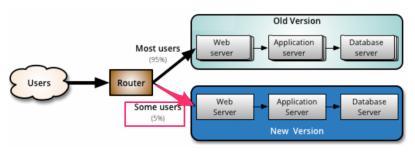
Deployment pipeline

► Vaiheet, joiden suorittaminen edellytetään, että commitattu koodi saadaan siirrettyä staging/tuotantoympäristöön



Canary release

 Kaksi rinnakkaista tuotantoympäristöä, joista uudet ominaisuudet viedään toiseen



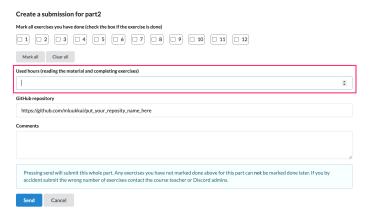
Luento 5 13.11.2022

Testauksen tasot

- Yksikkötestaus (unit testing)
 - Yksittäisten luokkien, metodien ja moduulien testaus erillään muusta kokonaisuudesta
- Integraatiotestaus (integration testing)
 - Yksittäin testattujen komponenttien liittäminen yhteen eli integrointi ja kokonaisuuden testaus
- Järjestelmätestaus (system testing)
 - ► Toimiiko ohjelmisto vaatimuksiin kirjatulla tavalla?
 - ► Tutkii järjestelmää kokonaisuudessaan: end to end -testaus
 - ▶ Jakautuu useisiin alalajeihin
- Käyttäjän hyväksymistestaus (user acceptance testing)
 - Loppukäyttäjän tuotteelle suorittama testaus

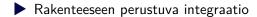
Testisyötteiden valinta: palautussovellus

► Mitä testitapauksia kannattaisi valita palautussovelluksen testaamiseen?



Ohtuvarasto: tyhjä, puolitäysi, täysi

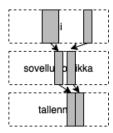
```
class Varasto
    def __init__(self, tilavuus, alku_saldo = 0):
        self.tilavuus = tilavuus
        self.saldo = alkusalto
    def ota varastosta(self, maara):
        if maara < 0:
            return 0.0
        if maara > self.saldo:
            kaikki_mita_voidaan = self.saldo
            self.saldo = 0.0
            return kaikki mita voidaan
        self.saldo = self.saldo - maara
        return maara
```



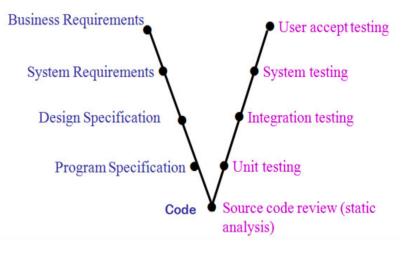


tallennus

► Ominaisuuksiin perustuva integraatio



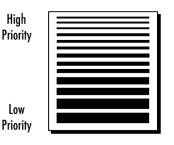
"V-malli"



Luento 4 7.11.2022

Hyvä product backlog on DEEP

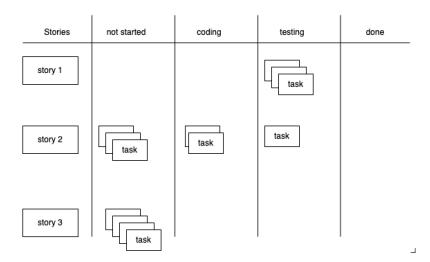
- Detailed appropriatly
- Estimated
- ▶ Emergent
- Prioritized



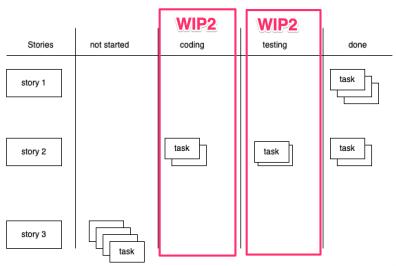
Fine-grained, detailed items ready to be worked on in the next sprint

Large, coarse-grained items

Sprint backlog



WIP-rajoitteet



_

WIP-rajoitteet

WIP vain yksi story työn alla

Stories	not started	coding	testing	done
story 1				task
story 2		task	task	task
story 3	task			

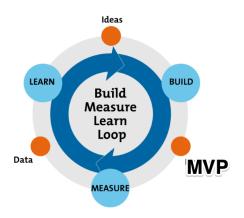
Ш

Luento 3 6.11.2023

Ohjelmiston elinkaari (software lifecycle)

- ► Vaatimusten analysointi ja määrittely
- Suunnittelu
- ▶ Toteutus
- Testaus
- Ohjelmiston ylläpito ja evoluutio

Vaatimusmäärittely 2010-luvulla: Lean startup



User story

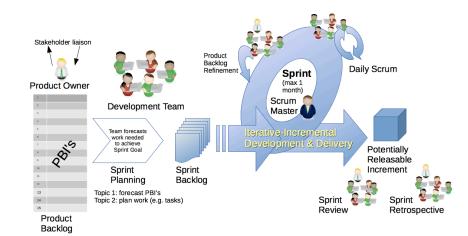
- ► Mike Cohn:
 - A user story describes **functionality that will be valuable** to either user or purchaser of software.
- User stories are composed of three aspects:
 - 1. A written description
 - 2. Conversations
 - 3. Tests

Hyvän storyn kriteerit

- ▶ Bill Wake *INVEST* in good *User Stories*, kuusi toivottavaa ominaisuutta
 - ► Independent
 - ▶ Negotiable
 - Valuable to user or customer
 - Estimable
 - Small
 - Testable

Luento 2 31.10.2022

Scrum kuvana



Luento 1 30.10.2022

Ohjelmiston elinkaari (software lifecycle)

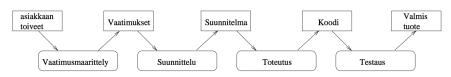
Riippumatta tyylistä ja tavasta, jolla ohjelmisto tehdään, käy ohjelmisto läpi seuraavat *vaiheet*

- ► Vaatimusten analysointi ja määrittely
- Suunnittelu
- ▶ Toteutus
- ▶ Testaus
- ► Ohjelmiston ylläpito ja evoluutio

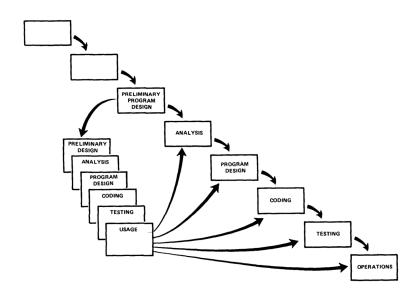
Vaiheista muodostuu ohjelmiston "elinkaari"

Vesiputousmalli

Winston W. Royce: Management of the development of Large Software, 1970



Roycen kahden iteraation malli



Iteratiivinen ohjelmistokehitys

