

NASSIM TOUSSI

À LA RECHERCHE D'UNE ALTERNANCE EN DÉVELOPPEMENT INFORMATIQUE ET DATA

RYTHME : 1SEM ÉCOLE/3SEM ENTREPRISE

Passionné par le développement logiciel et la data, je suis admis au Mastère Expert du Système d'Information - Option Développement & Data au sein de l'école H3 Hitema (Paris 15) en alternance sur deux ans. Ce cursus me permettra d'approfondir mes compétences en développement full-stack (React, Spring, NodeJS, Django, etc.), en architectures modernes (Docker, Kubernetes, microservices, Cloud) ainsi qu'en data et intelligence artificielle (SQL/NoSQL, Python, Machine Learning, Data Science). Je suis donc à la recherche d'une alternance sur Paris me permettant de mettre en pratique mes acquis, contribuer à des projets innovants et renforcer mon expertise dans le développement et la gestion de solutions informatiques performantes et sécurisées.



COORDONNÉES

- 📞 07 52 02 53 28
- ✉️ nassimtouissi72@icloud.com
- 🚗 Permis B - Véhiculé
- 🌐 linkedin.com/in/nassim-touissi-8639982b2

COMPÉTENCES

- Langages C/Python/Java/HTML/CSS/JS
- Base de données SQL/PostgreSQL
- Frameworks & outils SDL2/Gitlab/Angular/Github/JavaFX
- Programmation Ruby/POO

LANGUES

- Anglais (B2)
- Espagnol (C1)

CENTRES D'INTÉRÊT

- Sport** : Passionné par la course à pied et les marathons
- Finance** : Passionné par les marchés financiers, l'investissement et la gestion de patrimoine.
- Automobile** : Passionné des innovations, des technologies embarquées et les véhicules autonomes.

EXPÉRIENCE

Stage - Consultant SAP - SAP Conciliум (2 mois) :

- Participation à la conception d'un module Achat dans l'ERP SAP.
- Rédaction de procédures standards (SOP) pour la gestion des commandes.
- Réalisation de tests fonctionnels et résolution d'incidents SAP.
- Découverte des flux supply chain et initiation à ABAP.

PROJETS INFORMATIQUES

Wizard Battle :

- Collaboration avec d'autres étudiants
- Développement d'un jeu roguelike où les joueurs affrontent des vagues d'ennemis
- Réalisé en C avec la bibliothèque SDL2
- Renforcement en gestion de projet et programmation C

Hashi Parmentier :

- Développement du jeu de puzzle Hashiwokakero dans le cadre du module Génie Logiciel 2
- Projet réalisé en Java avec JavaFX
- Suivi d'un processus rigoureux de gestion de projet logiciel
- Implémentation d'un système d'aides pour améliorer l'expérience utilisateur
- Travail encadré par les enseignants, avec des exigences précises
- Acquisition de compétences en développement logiciel

Application :

- Développement d'une application d'ouverture de cartes Pokémons
- Utilisation de Java pour le back-end et Angular pour le front-end
- Intégration d'API externes pour récupérer les données des cartes
- Approfondissement des compétences en développement full-stack
- Manipulation de données issues d'API
- Gestion des interactions utilisateur
- Conception d'une application dynamique et connectée

FORMATION

• **Mastère** : Développement & Data (2025 - 2027)

H3 Hitema - Paris 15

• **Licence** : Informatique (2022 - 2025)

Le Mans Université - Le Mans

• **Baccalauréat Général** : Mathématiques, Physique-Chimie et NSI (2022)

Lycée Robert Garnier - La Ferté-Bernard