



NASSIM TOUSSI

À LA RECHERCHE D'UNE ALTERNANCE EN TANT QUE CHEF DE PROJET DÉVELOPPEMENT INFORMATIQUE

RYTHME : 1SEM ÉCOLE/3SEM ENTREPRISE

Passionné par le développement d'applications, je suis actuellement à la recherche d'une alternance en développement logiciel sur Paris. Admis à la formation de Chef de projet en développement informatique à 2i Academy, je souhaite poursuivre dans la continuité de mes divers projets étudiants (applications, logiciels, jeux), qui m'ont déjà permis d'explorer concrètement ce domaine. Cette alternance me permettrait de renforcer mon expertise technique et de développer mes compétences en gestion de projet, tout en contribuant activement à des projets innovants en entreprise.

COORDONNÉES

📞 07 52 02 53 28

✉️ nassimtoussi72@icloud.com

🚗 Permis B - Véhiculé

🌐 linkedin.com/in/nassim-toussi-8639982b2

COMPÉTENCES

- Programmation C/Python/Java
- Programmation HTML/CSS
- Base de données (SQL)
- Gestion de projet (SDL2/Angular)
- Réseaux sociaux

LANGUES

- Anglais (B2)
- Espagnol (C1)

CENTRES D'INTÉRÊT

- **Automobile** : Passionné des innovations, des technologies embarquées et des véhicules d'exception.
- **Finance** : Passionné par les marchés financiers, l'investissement et la gestion de patrimoine.
- **Mode et luxe** : Intéressé par les tendances, le design et l'univers des grandes marques.

PROJETS

Wizard Battle :

- Collaboration avec d'autres étudiants
- Développement d'un jeu roguelike où les joueurs affrontent des vagues d'ennemis
- Réalisé en C avec la bibliothèque SDL2
- Renforcement en gestion de projet

Hashi Parmentier :

- Développement du jeu de puzzle Hashiwokakero dans le cadre du module Génie Logiciel 2
- Projet réalisé en Java avec JavaFX
- Suivi d'un processus rigoureux de gestion de projet logiciel
- Implémentation d'un système d'aides pour améliorer l'expérience utilisateur
- Travail encadré par les enseignants, avec des exigences précises
- Acquisition de compétences en développement logiciel

Application :

- Développement d'une application d'ouverture de cartes Pokémon
- Utilisation de Java pour le back-end et Angular pour le front-end
- Intégration d'API externes pour récupérer les données des cartes
- Approfondissement des compétences en développement full-stack
- Manipulation de données issues d'API
- Gestion des interactions utilisateur
- Conception d'une application dynamique et connectée

FORMATION

- **Mastère** : Chef de projet développement informatique (2025 - 2027)

2i Academy - Courbevoie

- **Licence** : Informatique (2022 - 2025)

Le Mans Université - Le Mans

- **Baccalauréat Général** : Mathématiques, Physique-Chimie et NSI (2022)

Lycée Robert Garnier - La Ferté-Bernard

EXPÉRIENCE

- **Stage - Consultant SAP - SAP Concilium (2 mois) :**

- Participation à la conception d'un module Achat dans l'ERP SAP.
- Rédaction de procédures standards (SOP) pour la gestion des commandes.
- Réalisation de tests fonctionnels et résolution d'incidents SAP.
- Découverte des flux supply chain et initiation à ABAP.