# **Analizador Léxico**

#### **Desarrollador**

Juan Cardona





Facultad de Ingeniería

Departamento de ingeniería de sistemas

Teoría de Lenguajes

2021-1

## Introducción

Un Analizador léxico es la primera fase de un compilador, su función es la de leer la cadena de caracteres de entrada e identificar cada componente léxico o lexema asignándole un token especifico.

El método que se usé para construir el analizador léxico se realizó en los siguientes pasos:

Creación de la lista de componentes léxicos

AFD: Diagramas de burbujas para cada clase de lexema

AFD: Tablas de transiciones para cada clase de lexema

Tabla de lexemas y tokens

Desarrollo de la aplicación

## Desarrollo

#### Lista de componentes léxicos

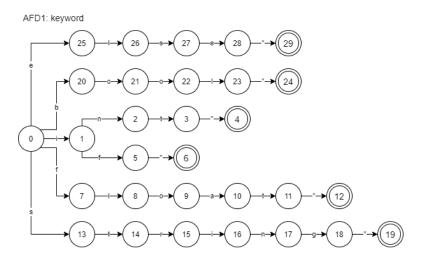
Palabras reservadas (keyword):

El analizador léxico acepta palabras reservadas, identificadores, constantes numéricas, contantes alfabéticas, operaciones aritméticas y separadores.

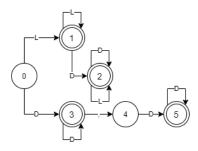
	0	int
	0	float
	0	string
	0	bool
	0	if
	0	else
•	el usu	ficadores (identify): nombres de variables, funciones o clases creadas por ario. Constantes alfanuméricas, no inician con un número.
•	Const	antes numéricas (numConst): números enteros positivos y números
	flotant	
	0	D (cualquier caracter numérico o dígito)
	0	,
•	Const	antes alfabéticas (charConst): cadenas de caracteres
	0	L (cualquier carácter alfabético, en minúscula o mayúscula, o letra)
•	Opera	ciones aritméticas (operator):
	0	+
	0	-
	0	*
	0	
	0	=
	0	<
	0	<=
	0	<>
	0	>
	0	>=
	0	
•	Separa	adores (separator):
	0	(
	0	
	0	{
	0	}
	0	<b>;</b>

## AFD: Diagramas de burbujas para cada clase de lexema

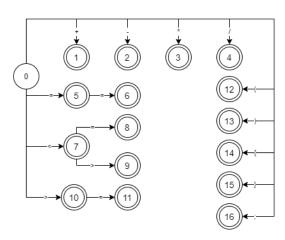
Para los AFD se consideraron una lista de caracteres de ingreso partiendo de la lista de componentes léxicos y se seleccionaron, mediante los caracteres necesarios para asignarle a cada tipo de lexema, un token especifico correspondiente en los AFD a los estados de aceptación.



AFD2: identify, numConst, charConst



AFD3: operator, separator



### AFD: Tablas de transiciones para cada clase de lexema

Partiendo de cada diagrama de burbujas se determinaron las siguientes tablas de transiciones y se le asignaron a cada estado de aceptación un token correspondiente al lexema que se identifica en las secuencias de símbolos de entrada.

ADF1: keyword

	е	S	1	b	0	g	r	n	t	f	a	d	u	i		
0	20	10		16						5				1	0	
1								2		4					0	
2									3						0	
3															1	INT
4															1	IF
5			6												0	
6					7										0	
7											8				0	
8									9						0	
9															1	FLOAT
10									11						0	
11							12								0	
12														13	0	
13								14							0	
14						15									0	
15															1	STRING
16					17										0	
17					18										0	
18			19												0	
19															1	BOOL
20			21												0	
21		22													0	
22	23														0	
23															1	ELSE

#### AFD2: identify, numConst, charConst

- D (cualquier caracter numérico o dígito)
- L (cualquier carácter alfabético, en minúscula o mayúscula, o letra)

	L	D	,	
0	1	3		0
1	1	2		1
2	2	2		1
3		3	4	1
2 3 4 5		5		0
5		5		1

CHARCONST IDENTIFY INTCONST

FLOATCONST

#### ADF3: operator, separator

	+	-	*	/	=	<	>	(	)	{	}	;	
0	1	2	3	4	5	7	10	12	13	14	15	16	0
1													1
2													1
3													1
4													1
5					6								1
6													1
7					8		9						1
8													1
9													1
10					11								1
11													1
12													1
13													1
14													1
15													1
16													1

**PLUS MINUS MULTIPLICATION DIVISION ASIGNATION BOOLCOPARISON** MINOR **MINOREQUAL DIFFERENT** HIGHER **HIGHEREQUAL OPENPARENTHESIS CLOSEPARENTHESIS OPENBRACKETS CLOSEBRACKETS SEMICOLON** 

### Tabla de lexemas y tokens

De cada estado de aceptación obtenemos la lista de tokens para cada lexema que reconoce el analizador léxico, nótese que el espacio en blanco no es tomado en cuenta, su presencia es irrelevante.

Lexema	Token						
esle	ELSE						
bool	BOOL						
int	INT						
if	IF						
float	FLOAT						
string	STRING						
L <sup>+</sup>	CHARCONST						
L+(L+D)*	IDENTIFY						
D <sup>+</sup>	INTCONST						
D+,D+	FLOATCONST						
+	PLUS						
-	MINUS						
*	MULTIPLICATION						
/	DIVISION						
=	ASIGNATION						
==	BOOLCOPARISON						
<	MINOR						
<=	MINOREQUAL						
<b>&lt;&gt;</b>	DIFFERENT						
>	HIGHER						
>=	HIGHEREQUAL						
(	OPENPARENTHESIS						
)	CLOSEPARENTHESIS						
{	OPENBRACKETS						
}	CLOSEBRACKETS						
;	SEMICOLON						

Estos lexemas se representan por una expresión regular



### Desarrollo de la aplicación

Para ver el código, la documentación y el archivo ejecutable con el analizador léxico visitar el siguiente repositorio: <a href="https://github.com/ohmono/analizador-lexico">https://github.com/ohmono/analizador-lexico</a>

#### **Bibliografía**

• Flórez Rueda, R. (2010). Introducción a los compiladores. Medellín, Colombia: Universidad de Antioquia