

# Statistique et Informatique (3I005)

2018-2019

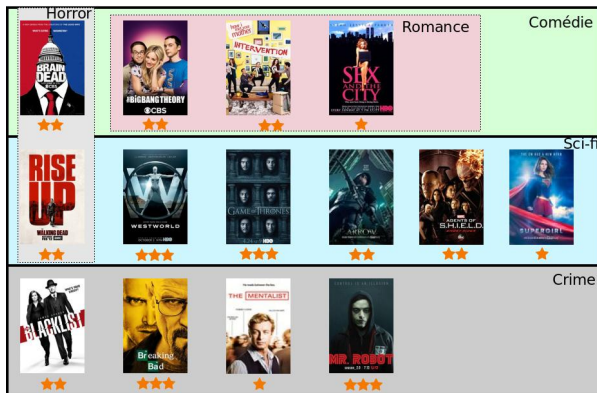
Nicolas Baskiotis

Sorbonne Université  
équipe MLIA, Laboratoire d'Informatique de Paris 6 (LIP6)  
<http://3i005.lip6.fr>

Cours 3 :

Probabilités conditionnelles  
Variables aléatoires  
Fonctions de répartition

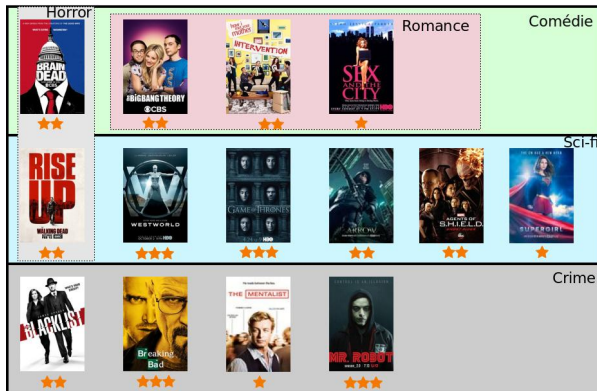
# Rappel des cours précédents



## Notions fondamentales

- Univers, Événement, Mesure de probabilité, Espace probabilisé
- Incompatibilité, Indépendance, Conditionnement

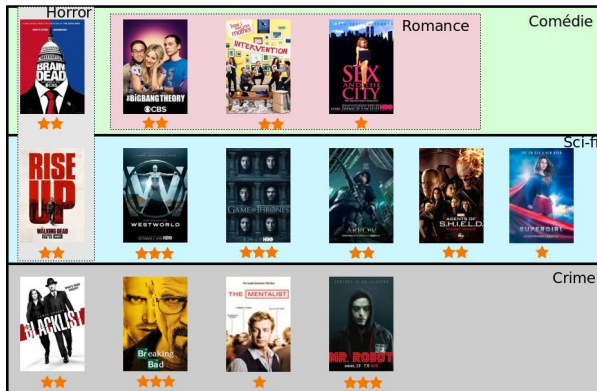
# Rappel des cours précédents



## Notions fondamentales

- On tire une série au hasard :
  - événement élémentaire ?
  - événements incompatibles ?
  - événements indépendants ?

# Rappel des cours précédents



## Notions fondamentales

- On tire une série au hasard :
  - événement élémentaire ? **une série**
  - événements incompatibles ? **Comédie et Crime**
  - événements indépendants ? **Score= 2 ( $S_2$ ) et Sci-Fi**

# Plan

- 1 Théorème de Bayes
- 2 Probabilités conditionnelles : exemples et paradoxes
- 3 Variable aléatoire
- 4 Fonction de répartition
- 5 Caractéristiques d'une variable aléatoire
- 6 Lois usuelles

## Application en chaîne de la formule des probabilités conditionnelles

- Par définition, si  $P(F) \neq 0$ , on a  $P(E \cap F) = P(E|F)P(F)$
- Plus généralement, si  $E_1, \dots, E_n$  sont  $n$  événements, on a :

$$P(E_1 \cap E_2 \cap \dots \cap E_n) = P(E_1) \prod_{i=2}^n P(E_i | E_1 \cap \dots \cap E_{i-1})$$

## Exemple

Quelle est la probabilité de tirer trois boules de la même couleur dans une urne contenant 7 boules rouges et 5 boules bleues, en tirant les trois boules l'une après l'autre et sans remise ?

# Probabilités Conditionnelles en chaîne

## Application en chaîne de la formule des probabilités conditionnelles

- Par définition, si  $P(F) \neq 0$ , on a  $P(E \cap F) = P(E|F)P(F)$
- Plus généralement, si  $E_1, \dots, E_n$  sont  $n$  événements, on a :

$$P(E_1 \cap E_2 \cap \dots \cap E_n) = P(E_1) \prod_{i=2}^n P(E_i | E_1 \cap \dots \cap E_{i-1})$$

## Exemple

Quelle est la probabilité de tirer trois boules de la même couleur dans une urne contenant 7 boules rouges et 5 boules bleues, en tirant les trois boules l'une après l'autre et sans remise ?

Posons

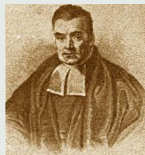
- $R_i$  = La  $i^{\text{eme}}$  boule tirée est rouge,  $i \in \{1, 2, 3\}$
- $B_i$  = La  $i^{\text{eme}}$  boule tirée est bleue,  $i \in \{1, 2, 3\}$

On a alors  $P(R_1 \cap R_2 \cap R_3) = P(R_1)P(R_2|R_1)P(R_3|R_2 \cap R_1) = \frac{7}{12} \times \frac{6}{11} \times \frac{5}{10}$ .

De même,  $P(B_1 \cap B_2 \cap B_3) = \frac{5}{12} \times \frac{4}{11} \times \frac{3}{10}$

# Formule de Bayes, théorème des probabilités totales

## Formule de Bayes



Soient  $E$  et  $F$  deux événements de probabilité non nulle. Alors :

$$P(E \cap F) = P(F | E) \times P(E) = P(E | F) \times P(F), \text{ soit}$$

$$P(E | F) = \frac{P(F|E)P(E)}{P(F)}.$$

## Théorème des probabilités totales

Soit  $(F_i)_i$  une partition de  $\Omega$  (aussi appelé ensemble complet d'événements) :

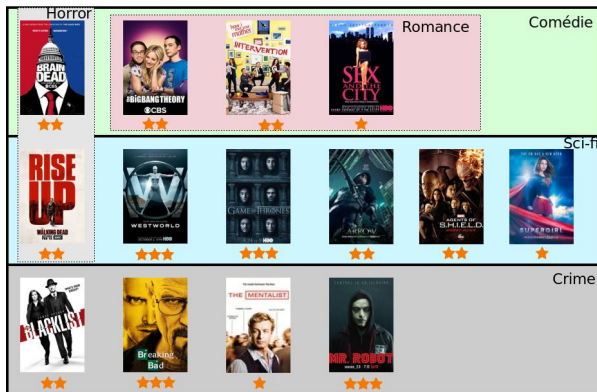
- si  $i \neq j$  alors  $F_i \cap F_j = \emptyset$  ( $F_i$  et  $F_j$  sont incompatibles),
- $\bigcup_i F_i = \Omega$ .

$$\text{Alors } \forall E \subset \Omega, P(E) = \sum_i P(E \cap F_i) = \sum_i P(E|F_i)P(F_i).$$

$$\text{De plus, pour tout } i, P(F_i|E) = \frac{P(E | F_i) \times P(F_i)}{\sum_{j=1}^N P(E | F_j) \times P(F_j)}.$$



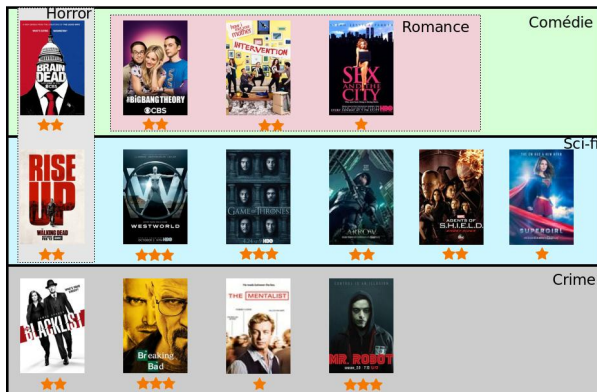
# Formule de Bayès : exemple



## Conditionnement, indépendance

- $P(S_2|\text{Comédie}) = P(S_2 \cap \text{Comédie})/P(\text{Comédie}) = \frac{3}{4}$
  - $P(S_2 \cap \text{Comédie}) = P(S_2|\text{Comédie}) \times P(\text{Comédie}) = P(\text{Comédie}|S_2) \times P(S_2)$
- $\Rightarrow P(S_2|\text{Comédie}) = P(\text{Comédie}|S_2) \times P(S_2)/P(\text{Comédie})$  (formule de Bayes)

# Probabilités totales : exemple



Décomposition de la probabilité de score = 2

$$\begin{aligned}
 P(S_2) &= P(S_2 \cap \text{Comédie}) + P(S_2 \cap \text{SciFi}) + P(S_2 \cap \text{Crime}) \\
 &= P(S_2|\text{Comédie})P(\text{Comédie}) + P(S_2|\text{SciFi})P(\text{SciFi}) + P(S_2|\text{Crime})P(\text{Crime})
 \end{aligned}$$

# Plan

- 1 Théorème de Bayes
- 2 Probabilités conditionnelles : exemples et paradoxes
- 3 Variable aléatoire
- 4 Fonction de répartition
- 5 Caractéristiques d'une variable aléatoire
- 6 Lois usuelles

# Probabilités conditionnelles : exemples

## Exemple

On tire successivement et sans remise 4 lettres du mot “ATTACHANT” Quelle est la probabilité d’obtenir “CHAT” ?

## Rat de laboratoire

Une expérience est conduite pour étudier la mémoire des rats. Un rat est mis devant trois couloirs. Au bout de l’un d’eux se trouve de la nourriture qu’il aime, au bout des deux autres, il reçoit une décharge électrique. Cette expérience élémentaire est répétée jusqu’à ce que le rat trouve le bon couloir. Sous chacune des hypothèses suivantes, avec quelle probabilité la première tentative réussie est-elle la  $k$ -ème ?

- le rat n’a aucun souvenir des expériences précédentes,
- le rat se souvient uniquement de l’expérience précédente,
- le rat se souvient des deux expériences précédentes.

# Formule de Bayes : exemple

## Exemple

On enlève aléatoirement une carte d'un jeu de 52 cartes, et on ignore laquelle. On tire ensuite au hasard une carte dans ce jeu incomplet et c'est un cœur. Quelle est la probabilité pour que la carte manquante soit un cœur ?

# Formule de Bayes : exemple

## Exemple

On enlève aléatoirement une carte d'un jeu de 52 cartes, et on ignore laquelle. On tire ensuite au hasard une carte dans ce jeu incomplet et c'est un cœur. Quelle est la probabilité pour que la carte manquante soit un cœur ?

On considère les événements suivants :

- $CP$  : La carte perdue est un cœur
- $TC$  : Tirer un cœur du jeu incomplet

Nous avons alors  $P(CP) = \frac{1}{4}$  et  $P(TC | CP) = \frac{12}{51}$

$TC$  peut s'écrire comme :  $TC = (TC \cap CP) \cup (TC \cap \bar{CP})$  et

$$P(CP | TC) = \frac{P(TC | CP) \times P(CP)}{P(TC | CP) \times P(CP) + P(TC | \bar{CP}) \times P(\bar{CP})} = \frac{\frac{12}{51} \times \frac{1}{4}}{\frac{12}{51} \times \frac{1}{4} + \frac{13}{51} \times \frac{3}{4}} = \frac{12}{51}$$

## Paradoxe des deux enfants (M. Gardner, 1959)

- 1 *M. Jones a deux enfants. Le plus vieux est une fille. Quelle est la probabilité que les deux enfants soient des filles ?*
- 2 *M. Smith a deux enfants. Au moins un des deux est un garçon. Quelle est la probabilité que les deux enfants soient des garçons ?*

# Un jeu d'enfants

## Paradoxe des deux enfants : problème 1

M. Jones a deux enfants. Le plus vieux est une fille. Quelle est la probabilité que les deux enfants soient des filles ?

- Problème insoluble en général !

*Quelle est la mesure de probabilité considérée ?*

- Considérons l'hypothèse suivante :

- 1 la probabilité d'avoir un garçon est égale à la probabilité d'avoir une fille,
- 2 le sexe du premier enfant est indépendant du sexe du second.

- On a alors ( $F$  = "fille",  $G$  = "garçon") :

- $\Omega = \{(\underbrace{F}_{\text{1er enfant}}, \underbrace{F}_{\text{2ème enfant}}), (F, G), (G, F), (G, G)\}$

- $A_i$  = "le  $i$ ème enfant est une fille" ( $P(A_1 \cap A_2) \underbrace{=}_{\text{indépendance}} P(A_1) \times P(A_2) = \frac{1}{4}$ ).

- Donc  $P(A_2 \cap A_1 | A_1) = \frac{P((A_2 \cap A_1) \cap A_1)}{P(A_1)} = \frac{P(A_2 \cap A_1)}{P(A_1)} = 1/2$ .



# Un jeu d'enfants

## Paradoxe des deux enfants : problème 1

M. Jones a deux enfants. Le plus vieux est une fille. Quelle est la probabilité que les deux enfants soient des filles ?

- Problème insoluble en général !  
*Quelle est la mesure de probabilité considérée ?*
- Considérons l'hypothèse suivante :
  - ❶ la probabilité d'avoir un garçon est égale à la probabilité d'avoir une fille,
  - ❷ le sexe du premier enfant est indépendant du sexe du second.
- On a alors ( $F$  = "fille",  $G$  = "garçon") :
  - $\Omega = \{(\underbrace{F}_{\text{1er enfant}}, \underbrace{F}_{\text{2ème enfant}}), (F, G), (G, F), (G, G)\}$
  - $A_i$  = "le  $i$ ème enfant est une fille" ( $P(A_1 \cap A_2) \stackrel{\text{indépendance}}{=} P(A_1) \times P(A_2) = \frac{1}{4}$ ).
- Donc  $P(A_2 \cap A_1 | A_1) = \frac{P((A_2 \cap A_1) \cap A_1)}{P(A_1)} = \frac{P(A_2 \cap A_1)}{P(A_1)} = 1/2$ .

# Un jeu d'enfants

## Paradoxe des deux enfants : problème 1

M. Jones a deux enfants. Le plus vieux est une fille. Quelle est la probabilité que les deux enfants soient des filles ?

- Problème insoluble en général !  
*Quelle est la mesure de probabilité considérée ?*
- Considérons l'hypothèse suivante :
  - ❶ la probabilité d'avoir un garçon est égale à la probabilité d'avoir une fille,
  - ❷ le sexe du premier enfant est indépendant du sexe du second.
- On a alors ( $F$  = "fille",  $G$  = "garçon") :
  - $\Omega = \{(\underbrace{F}_{\text{1er enfant}}, \underbrace{F}_{\text{2ème enfant}}), (F, G), (G, F), (G, G)\}$
  - $A_i = \text{"le } i\text{ème enfant est une fille"} \quad (P(A_1 \cap A_2) \underbrace{=}_{\text{indépendance}} P(A_1) \times P(A_2) = \frac{1}{4}).$
- Donc  $P(A_2 \cap A_1 | A_1) = \frac{P((A_2 \cap A_1) \cap A_1)}{P(A_1)} = \frac{P(A_2 \cap A_1)}{P(A_1)} = 1/2.$

# Un jeu d'enfants

## Paradoxe des deux enfants : problème 1

M. Jones a deux enfants. Le plus vieux est une fille. Quelle est la probabilité que les deux enfants soient des filles ?

- Problème insoluble en général !  
*Quelle est la mesure de probabilité considérée ?*
- Considérons l'hypothèse suivante :
  - ❶ la probabilité d'avoir un garçon est égale à la probabilité d'avoir une fille,
  - ❷ le sexe du premier enfant est indépendant du sexe du second.
- On a alors ( $F$  = "fille",  $G$  = "garçon") :
  - $\Omega = \{(\underbrace{F}_{\text{1er enfant}}, \underbrace{F}_{\text{2ème enfant}}), (F, G), (G, F), (G, G)\}$
  - $A_i = \text{"le } i\text{ème enfant est une fille"}$  ( $P(A_1 \cap A_2) \underbrace{=}_{\text{indépendance}} P(A_1) \times P(A_2) = \frac{1}{4}$ ).
- Donc  $P(A_2 \cap A_1 | A_1) = \frac{P((A_2 \cap A_1) \cap A_1)}{P(A_1)} = \frac{P(A_2 \cap A_1)}{P(A_1)} = 1/2$ .

## Paradoxe des deux enfants : problème 2

M. Smith a deux enfants. Au moins un des deux est un garçon. Quelle est la probabilité que les deux enfants soient des garçons ?

- Considérons la même mesure de probabilité qu'avant,

- on note :  $A = \{(G, G)\}$ ,  $B = \{(G, G), (G, F), (F, G)\}$ .

- Alors :  $P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)} = \frac{1}{3}$ .

## Paradoxe des deux enfants : problème 2

M. Smith a deux enfants. Au moins un des deux est un garçon. Quelle est la probabilité que les deux enfants soient des garçons ?

- Considérons la même mesure de probabilité qu'avant,
- on note :  $A = \{(G, G)\}$ ,  $B = \{(G, G), (G, F), (F, G)\}$ .

- Alors : 
$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)} = \frac{1}{3}.$$

## Paradoxe des deux enfants : problème 2

M. Smith a deux enfants. Au moins un des deux est un garçon. Quelle est la probabilité que les deux enfants soient des garçons ?

- Considérons la même mesure de probabilité qu'avant,
- on note :  $A = \{(G, G)\}$ ,  $B = \{(G, G), (G, F), (F, G)\}$ .

- Alors : 
$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)} = \frac{1}{3}.$$

# Exemple de Monty Hall - paradoxe des années 70

## Let's make a deal

Supposons que vous êtes dans un jeu télévisé ; vous avez le choix entre 3 portes. Derrière une des portes il y a une voiture, derrière les deux autres portes une chèvre. Vous choisissez une des portes, et l'animateur - qui connaît la répartition des lots - ouvre une des deux portes restantes où il sait qu'il y a une chèvre. Il vous demande si vous voulez conserver votre choix. Quelle stratégie est à votre avantage ? Changer ou garder la même porte ?

## Calcul des probabilités

$B_i$  : la voiture est derrière la porte  $i$ ,  $E$  : l'animateur a choisi, parmi les portes 1 et 3, d'ouvrir la porte 3

- $\forall i \in \{1, 2, 3\}, P(B_i) = \frac{1}{3}$
- $P(E|B_1) = 1, P(E|B_2) = \frac{1}{2}, P(E|B_3) = 0$
- $$P(E) = P(E|B_1) \times P(B_1) + P(E|B_2) \times P(B_2) + P(E|B_3) \times P(B_3)$$
$$= 1 \times \frac{1}{3} + \frac{1}{2} \times \frac{1}{3} + 0 \times \frac{1}{3} = \frac{1}{2}$$
- $P(B_1|E) = \frac{P(E|B_1) \times P(B_1)}{P(E)} = \frac{2}{3}, \quad P(B_2|E) = \frac{P(E|B_2) \times P(B_2)}{P(E)} = \frac{1}{3}$

# Exemple de Monty Hall - paradoxe des années 70

## Let's make a deal

Supposons que vous êtes dans un jeu télévisé ; vous avez le choix entre 3 portes. Derrière une des portes il y a une voiture, derrière les deux autres portes une chèvre. Vous choisissez une des portes, et l'animateur - qui connaît la répartition des lots - ouvre une des deux portes restantes où il sait qu'il y a une chèvre. Il vous demande si vous voulez conserver votre choix. Quelle stratégie est à votre avantage ? Changer ou garder la même porte ?

## Calcul des probabilités

$B_i$  : la voiture est derrière la porte  $i$ ,  $E$  : l'animateur a choisi, parmi les portes 1 et 3, d'ouvrir la porte 3

- $\forall i \in \{1, 2, 3\}, P(B_i) = \frac{1}{3}$
- $P(E|B_1) = 1, P(E|B_2) = \frac{1}{2}, P(E|B_3) = 0$
- $$P(E) = P(E|B_1) \times P(B_1) + P(E|B_2) \times P(B_2) + P(E|B_3) \times P(B_3)$$
$$= 1 \times \frac{1}{3} + \frac{1}{2} \times \frac{1}{3} + 0 \times \frac{1}{3} = \frac{1}{2}$$
- $P(B_1|E) = \frac{P(E|B_1) \times P(B_1)}{P(E)} = \frac{2}{3}, \quad P(B_2|E) = \frac{P(E|B_2) \times P(B_2)}{P(E)} = \frac{1}{3}$



# Plan

- 1 Théorème de Bayes
- 2 Probabilités conditionnelles : exemples et paradoxes
- 3 Variable aléatoire
- 4 Fonction de répartition
- 5 Caractéristiques d'une variable aléatoire
- 6 Lois usuelles

# Variable aléatoire discrète

## Intuition

Lorsqu'on est face à une expérience aléatoire, on s'intéresse plus souvent à une *valeur* attribuée au résultat qu'au résultat lui-même.

- problème du dénombrement : trop long à énumérer, peu informatif.
  - solution : “traduire” l'univers en événements “compréhensibles” et ordonnés (avec une valeur pouvant faire sens).
- ⇒ variable aléatoire discrète : application de l'univers vers un espace discret .
- intérêt : enfin pouvoir “calculer” autre chose que des probabilités.

## Exemples

- Lors d'un jeu, on s'intéresse plus au gain que l'on peut obtenir qu'au résultat exact du jeu.
- Lorsqu'on joue au blackjack, on s'intéresse plus à la probabilité de faire un 21 que des configurations élémentaires donnant 21.

## Exemple du lancer de dé

On lance un dé après avoir misé 1€. Si le résultat est un 5 ou un 6 on double la mise, sinon perd la mise. Dans ce cas :

- $\Omega = \{D1, D2, D3, D4, D5, D6\}$
- $\text{Card } \Omega = 6$ ,  $\text{Card } \mathcal{P}(\Omega) = 2^6$ , et  $\forall e \in \Omega, P(e) = \frac{1}{6}$
- Comment calculer la probabilité de gagner 1€ ?

## Exemple du lancer de dé

On lance un dé après avoir misé 1€. Si le résultat est un 5 ou un 6 on double la mise, sinon perd la mise. Dans ce cas :

- $\Omega = \{D1, D2, D3, D4, D5, D6\}$
  - $\text{Card } \Omega = 6$ ,  $\text{Card } \mathcal{P}(\Omega) = 2^6$ , et  $\forall e \in \Omega, P(e) = \frac{1}{6}$
  - **Comment calculer la probabilité de gagner 1€ ?**
  - Soit  $X$  la v.a. qui associe à tout résultat du dé un *gain* :  
 $X(D1) = X(D2) = X(D3) = X(D4) = -1$   
 $X(D5) = X(D6) = (2 - 1) = 1$   
 $X$  est à valeur dans l'ensemble noté  $\mathcal{X} = \{-1, 1\} \subset \mathbb{R}$   
 $X : \Omega \rightarrow \mathcal{X}$
  - $X^{-1}(1)$  : l'ensemble des évènements élémentaires correspondant au gain d'1€
  - $P(X^{-1}(\{1\})) = P(\text{Le résultat du dé est 5 ou 6})$ .
- ⇒ Définir une probabilité sur  $\mathcal{X}$ , notée  $\mathbb{P}$ , en retournant dans l'espace probabilisé  $(\Omega, \mathcal{P}(\Omega), P)$
- $\mathbb{P}(\{1\}) = P(X^{-1}(\{1\})) = P(\text{Le résultat du dé est 5 ou 6})$ .

# Variable aléatoire à valeurs discrètes

## Définition

Soit  $\Omega$  un ensemble dénombrable, et  $P$  une mesure de probabilité sur  $\Omega$ .

Soit  $\Omega'$ , un ensemble discret.

Une variable aléatoire est une fonction  $X$  de  $\Omega$  muni de la mesure  $P$  vers  $\Omega'$ .

## Exemples

- Lancer d'un dé :

Soit  $\Omega = \{1, \dots, 6\}$  muni de la probabilité uniforme  $P$ .

$$X : i \mapsto \begin{cases} 1 & \text{si } i \text{ est pair} \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

est une variable aléatoire de  $(\Omega, P)$  vers  $\Omega' = \{0, 1\}$ .

- Lancer de deux dés :

Soit  $\Omega = \{1, \dots, 6\}^2$  muni de la probabilité uniforme  $P$ .

$$X : (i, j) \mapsto i + j$$

est une variable aléatoire de  $(\Omega, P)$  vers  $\Omega' = \{2, \dots, 12\}$

## Définitions

Soit  $(\Omega, P)$  un espace probabilisé où  $\Omega$  est dénombrable.

Soit  $\Omega'$  un ensemble discret, et  $X$  une v.a. de  $(\Omega, P)$  vers  $\Omega'$ .

- $X$  définit une mesure de probabilité sur  $\Omega'$ , notée  $P_X$ , par :  
pour tout sous-ensemble  $E'$  de  $\Omega'$  :

$$P_X(E') = P(X^{-1}(E'))$$

avec  $X^{-1}(E') = \{\omega \in \Omega | X(\omega) \in E'\}$

- L'ensemble des valeurs  $P_X(\{\omega'\})$  pour  $\omega' \in \Omega'$  s'appelle la *loi de probabilité* de  $X$ .

## Notations

- L'événement  $X \in ]-\infty, a]$  sera noté par  $X \leq a$
- L'événement  $X \in ]a, b]$  sera noté par  $a < X \leq b$
- L'événement  $X \in \{a\}$  sera noté par  $X = a$
- On a donc  $P_X(B) = P(X^{-1}(B)) = P(X \in B)$

# Loi d'une variable aléatoire

## Propriété

Une variable aléatoire est totalement définie par sa loi de probabilité, caractérisé par :

- son domaine de définition : l'ensemble des valeur qu'elle peut prendre,
- les probabilités attribuées à chacune de ses valeurs  $P(X = x)$ .

## Questions :

soit  $\Omega$  un ensemble de cardinal  $n$ ,

- quel est le plus grand cardinal de l'ensemble des valeurs d'une application de  $\Omega$  ?
- combien d'applications de  $\Omega$  vers  $\{1, \dots, n\}$  différentes existe-t-il ?

## Jeux de hasard

- On lance un dé après avoir misé 3 euros. Si le résultat est 1, 2, 3 ou 4, on perd la mise. Sinon, on triple la mise.  
Quelle est la probabilité de gagner 6 euros ? de perdre sa mise ?
- Le joueur décide de jouer deux fois de suite. Quelle est la loi de probabilité du gain sur l'ensemble des deux lancers ?



## Jeux de hasard

- On lance un dé après avoir misé 3 euros. Si le résultat est 1, 2, 3 ou 4, on perd la mise. Sinon, on triple la mise.

Quelle est la probabilité de gagner 6 euros ? de perdre sa mise ?

$\Omega = \{1, \dots, 6\}$  muni de la probabilité uniforme. On note  $X$  la v.a. qui représente le gain :

$$P(X = 6) = P(\{5, 6\}) = \frac{1}{3}$$

$$P(X = -3) = \frac{2}{3}$$

- Le joueur décide de jouer deux fois de suite. Quelle est la loi de probabilité du gain sur l'ensemble des deux lancers ?

## Jeux de hasard

- On lance un dé après avoir misé 3 euros. Si le résultat est 1, 2, 3 ou 4, on perd la mise. Sinon, on triple la mise.

Quelle est la probabilité de gagner 6 euros ? de perdre sa mise ?

$\Omega = \{1, \dots, 6\}$  muni de la probabilité uniforme. On note  $X$  la v.a. qui représente le gain :

$$P(X = 6) = P(\{5, 6\}) = \frac{1}{3}$$

$$P(X = -3) = \frac{2}{3}$$

- Le joueur décide de jouer deux fois de suite. Quelle est la loi de probabilité du gain sur l'ensemble des deux lancers ?

L'univers est  $\{1, \dots, 6\}^2$ , muni de la loi de probabilité uniforme.

Le gain total  $G$  suit la loi :

$$P(G = -6) = P(\{1, \dots, 4\}^2) = \frac{16}{36}, \quad P(G = 3) = ?, \quad P(G = 12) = ?$$

# Plan

- 1 Théorème de Bayes
- 2 Probabilités conditionnelles : exemples et paradoxes
- 3 Variable aléatoire
- 4 Fonction de répartition**
- 5 Caractéristiques d'une variable aléatoire
- 6 Lois usuelles

# Fonction de répartition

## Définition

Soit  $X$  une v.a.

on appelle **fonction de répartition** de  $X$ , notée  $F$  la fonction :

$$\begin{aligned} F : \mathbb{R} &\rightarrow [0, 1] \\ x &\mapsto F(x) = P(X \leq x) \end{aligned}$$

## Propriétés

- $P(a < X \leq b) = F(b) - F(a)$
- $F$  est croissante bornée :
  - $F(-\infty) = \lim_{x \rightarrow -\infty} F(x) = 0$
  - $F(+\infty) = \lim_{x \rightarrow +\infty} F(x) = 1$

# Fonction de répartition (suite)

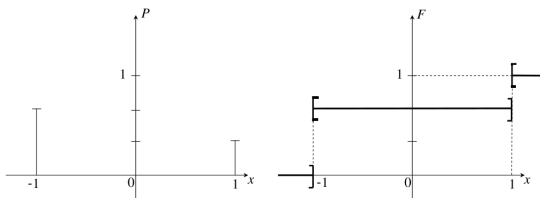
## Exemple : Lancer de dé

Avec l'exemple du lancer de dé précédent nous avons  $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ , et  $X : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$  définie par :

$$X(e) = -1 \text{ si } e \in \{1, 2, 3, 4\}, \text{ et } X(e) = +1 \text{ si } e \in \{5, 6\}$$

L'ensemble des valeurs possibles est  $\mathcal{X} = \{-1, 1\}$ . On peut alors caractériser la loi de  $X$  par sa fonction de répartition  $F : F(x) = P(X \leq x)$

- si  $x < -1$ ,  $\mathcal{X} \cap (]-\infty, x]) = \emptyset \Rightarrow F(x) = 0$
- si  $x \in [-1, 1[$ ,  $\mathcal{X} \cap (]-\infty, x]) = \{-1\} \Rightarrow F(x) = \frac{2}{3}$
- si  $x \in [1, \infty[$ ,  $\mathcal{X} \cap (]-\infty, x]) = \{-1, 1\} \Rightarrow F(x) = \frac{2}{3} + \frac{1}{3} = 1$



# Variables aléatoires indépendantes

## Définitions

Soit  $(\Omega, P)$  un espace probabilisé.

- Soient  $X$  et  $X'$  deux v.a. de  $\Omega$  vers  $\Omega'$ .  
Les variables  $X$  et  $X'$  sont indépendantes si :

$$\forall A \subset \Omega', \forall B \subset \Omega', P(X \in A \cap X' \in B) = P(X \in A)P(X' \in B)$$

- Soient  $X_1, \dots, X_n$ ,  $n$  v.a. de  $\Omega$  vers  $\Omega'$ .  
 $X_1, \dots, X_n$  sont mutuellement indépendantes si, pour tous sous-ensembles  $E_1, \dots, E_n$  de  $\Omega'$ , on a :

$$P\left(\bigcap_{i \in \{1, \dots, n\}} X_i \in E_i\right) = \prod_{i \in I} P(X_i \in E_i)$$

## Retour à l'exemple précédent

Si on lance deux fois un dé, avec à chaque fois un gain si le résultat est 5 ou 6, les gains obtenus à chacun des lancers sont indépendants.

# Exemple

## Résultats de $n$ répétitions indépendantes d'une expérience aléatoire

Soit  $(\Omega, P)$  un espace probabilisé,  $X$  une v.a. sur  $\Omega$  vers  $\Omega'$ .

On note  $\Omega_n = \Omega^n$ , et  $P_n$  la mesure produit sur  $\Omega_n$  :

$$\forall \omega = (\omega_1, \dots, \omega_n) \in \Omega_n, P_n(\{\omega\}) = \prod_{i=1}^n P(\omega_i)$$

On note  $X_i : \omega \in \Omega_n \mapsto X(\omega_i)$ .

Les v.a.  $X_i$  sont mutuellement indépendantes et suivent la même loi que  $X$  :

$$\forall i, \forall E' \subset \Omega', P_n(X_i \in E') = P(X \in E')$$

## Retour à l'exemple précédent (2)

Si on lance  $n$  fois un dé, avec à chaque fois un gain si le résultat est 5 ou 6.

$\Omega_n$  est l'ensemble des réalisations possibles des  $n$  lancers.

Pour un événement élémentaire  $\omega = (\omega_1, \dots, \omega_n)$  :

- $\omega_i$  est le résultat du  $i$ -ième lancer,
- $X_i$  représente le gain obtenu au  $i$ -ième lancer.

# Deux lois de probabilités discrètes importantes

## Loi de Bernoulli

La loi de Bernoulli est la loi d'une v.a.  $X$  à valeur dans  $\{0, 1\}$ .  
 $X = 1$  représente le "succès" de l'expérience, et  $X = 0$  l'"échec".

$$\forall x \in \{0, 1\}, P(X = x) = p^x(1 - p)^{1-x}$$

La probabilité de succès  $p = P(X = 1)$  est le paramètre de la loi.

## Loi binomiale

Soit  $X$ , le nombre de succès d'une épreuve de Bernoulli de paramètre  $p$ , répétée  $n$  fois indépendamment. La loi de  $X$  est appelée la *loi binomiale* de paramètres  $n$  et  $p$  :

$$\forall k \in \{0, \dots, n\}, P(X = k) = C_n^k p^k (1 - p)^{n-k}$$



# Loi conjointe

## Definition

Soit  $(\Omega, P)$  un espace de probabilité, et soient  $X$  et  $Y$  deux v.a. sur cet espace, à valeur resp. dans  $F$  et  $G$ .  $(X, Y)$  est une v.a., appelée loi conjointe de  $X$  et  $Y$ ; les valeurs de  $(X, Y)$  sont dans  $F \times G$ .

## Propriétés

- la connaissance uniquement de  $X$  et de  $Y$  ne suffit pas à connaître la loi jointe, sauf si  $X$  est indépendant de  $Y$ .
  - $\forall x \in F, P(X = x) = \sum_{y \in G} P(X = x, Y = y)$
- $\Rightarrow$  la connaissance de la loi jointe permet de déduire la loi de  $X$ , appelée dans ce cas *loi marginale*.

## Exemple

Soit  $(X, Y)$  un couple de v.a. de loi telle que  $P((X, Y) = (i, j)) = 1/9$  ssi  $0 \leq i \leq 2$  et  $-i \leq j \leq i$ .

- Quelle est la représentation graphique de la loi ?
- Quelles sont les lois marginales de  $X$  et de  $Y$  ?