|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | République et canton de Genève  Département de l'instruction publique, de la formation et de la jeunesse (DIP)  **Office pour l'orientation, la formation professionnelle et continue** | **Description : Logo Collège d'experts last.jpg** |
|  | **Travail pratique individuel (TPI)**  Informaticien-ne CFC  Dossier d’inscription et description du travail | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Candidat :**  Nom : Modoux  Prénom : Dayan  Classe : P4C  Tel professionnel : …  Tel mobile/privé : …  E-Mail : … | **Entreprise formatrice :**  Société : CFPT – Ecole d’informatique  Adresse : 10, Ch. Gérard de Ternier  Localité : 1213 Petit-Lancy  Téléphone : 022 388 87 28  **Nom Formateur** : Garchery  Tel direct : …  E-Mail : … @edu.ge.ch |

|  |
| --- |
| **Titre du travail : Slim Attack**  **Domaine :**  🗹 Développement d'applications ❑ Informatique d'entreprise ❑ Technique des systèmes  **Durée du travail** (comprise entre **70h** et **90h**) : **Date de début souhaitée** :  **Horaire hebdomadaire du travail** : 7h30-11h40 / 12h40 -16h45  🗹 lundi \_\_\_\_\_\_\_\_\_ ❑ mardi \_\_\_\_\_\_\_\_\_ 🗹 mercredi \_\_\_\_\_\_\_\_\_ 🗹 jeudi \_\_\_\_\_\_\_\_\_ ❑ vendredi \_\_\_\_\_\_\_\_\_  **Lieu où se déroule le TPI** si différent de l’adresse de l’employeur (adresse complète) :  Salle |

|  |
| --- |
| Résumé du travail : Simulation de combat entre une équipe de slim et de de soldat |

|  |  |
| --- | --- |
| **RAPPEL :**  **Il est interdit au candidat de prendre connaissance de l’énoncé du travail de TPI avant le début de celui-ci.**  **L’énoncé lui sera transmis par les experts, par mail, le matin du 1er jour du TPI avant 7h30.** | **Devoir d’examen défini. L’entreprise formatrice :**  **Lieu : école Date :**  **Signature :** |

Les pages suivantes contiennent la description du projet. Le dossier sera ensuite validé par le collège des experts qui désignera un (et dans ce cas le chef expert participera à la présentation) ou deux d'entre eux pour le suivi du déroulement du travail. L'acceptation de celui-ci sera confirmée par leurs signatures sur la feuille d'évaluation du TPI.

**Rappel** : Tous les dossiers incomplets seront automatiquement refusés.

**TPI - Cahier des charges**

**Ce document sera connu du candidat uniquement au commencement du TPI. Il est interdit d’en communiquer le contenu au candidat avant la date de TPI convenue.**

1. **Titre : Combo Figther**
2. **Matériel et logiciels à disposition : C#, Monogame, Midi.**
3. **Prérequis : un PC fonctionnel et un éditeur C# supportant monogame**
4. **Descriptif complet du projet**

Intention :

Mettre à l’épreuve Les reflexe et l’assiduité du joueur à travers un Gameplay complexe Requièrent un sang froid olympien.

Fiche signalétique :

Genre : jeux de combat

Joueur : solo

Support : PC

Cible : +18

Prologue

Dans des rues ou la violence règne il n'y a qu’une seule façon de s’en sortir. Les combos !!

Pour survivre dans ce monde sans pitié devenez champion de combo-ryu. Un art martial basé sur le combo

Condition de victoire :

Battre le grand Combo-doshu (boss finale)

Gameplay principale :

Le joueur peut se déplacer à l'aide d'un joystick. Pour lancer une attaque/combo il doit effectuer un enchainement de touche de piano dans le meilleur timing possible.

1. **Livrables**

Planning

Rapport de projet

Manuel utilisateur (si applicable)

Journal de travail

1. **Points techniques évalués spécifiques au projet (obligatoire)  
   correspondants aux points A14 à A20 du formulaire d’évaluation**

A14 : Les animations s’affiche de façon fluide

A15 : Le joueur peut se déplacer

A16 : La partie se termine lorsque le bosse est vaincu

A17 : les soldats(ennemie) peuvent tirer des projectiles autonomes qui inflige des dommages aux slimes

A18 : Les combattant de rue suives les soldats et leur infliges des dégâts en cas d’attaque réussie

A19 : les diffèrent niveaux se charges correctement

A20 : La partie commence lorsque le joueur click sur le bouton « Start »