

### **Esercizio 122**

*Scrivere un programma in linguaggio che dato un array di 10 elementi popolato con numeri casuali compresi tra 1 e 20 calcola la frequenza di ripetizione di ogni numero nell'array.*

### **Esercizio 123**

*Dopo aver popolato un array bidimensionale (10x10) con numeri casuali compresi tra 1 e 100 memorizzare in un array monodimensionale la somma dei valori di ogni riga.*

### **Esercizio 124**

*Scrivere un programma in linguaggio che dato un array di 10 elementi popolato con i numeri naturali da 1 fino a 10 ruoti l'array da sinistra verso destra*

```
prima: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10  
dopo:  10 1 2 3 4 5 6 7 8 9
```

**Aiuto:** memorizziamo il 10 in una variabile temporanea. dopo di che spostiamo il 9 nella posizione del 10 l'8 nella posizione del 9 e così via. Infine memorizziamo il 10 nella posizione zero.