## 어쩌다 한 팀

- COOKIE RUN 프로젝트

계획

백기환김대홍

子外營

김혜준

과 하린











## 01 쿠케언이란?

- 기회의도
- 개발과정

## 02 쿠키런 설계

- Flow Chart
- DB설계
- 내 및 기능 설명
- 프로그램 시연

## 03 마무리

- 개선 및 미흡한 정
- 左
  な
- 절의 응답





#### 쿠키런이만?

데브시스터즈에서 제작한 모바일 러닝 액션 게임

점프와 슬라이드로 조작을 하며 스크린의 장애물을 피해 달리면서 젤리를 먹어 점수를 얻는다.

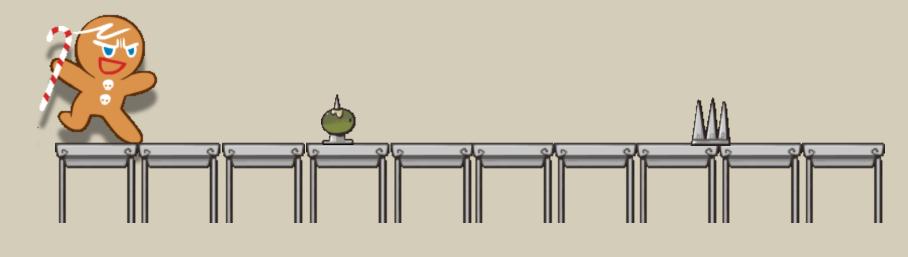




#### 기획의도

자바에 대해서 배웠던 처음부터 지금까지 배웠던 내용(If, For, DB, Network, JFrame, Thread…)을 종합적으로 모두 사용할 수 있는 최적의 프로젝트라 판단하여 기획

팀원 들과의 상의 끝에, 사람들이 많이 선택하지 않은 주제이면서 또한 **독특한 우리 팀만의 게임을** 구현하기 위해 "쿠키런"이라는 게임 주제 결정.



### 개발 환경





개발 과정

DB Table 州外

로비 구현

게임 구현



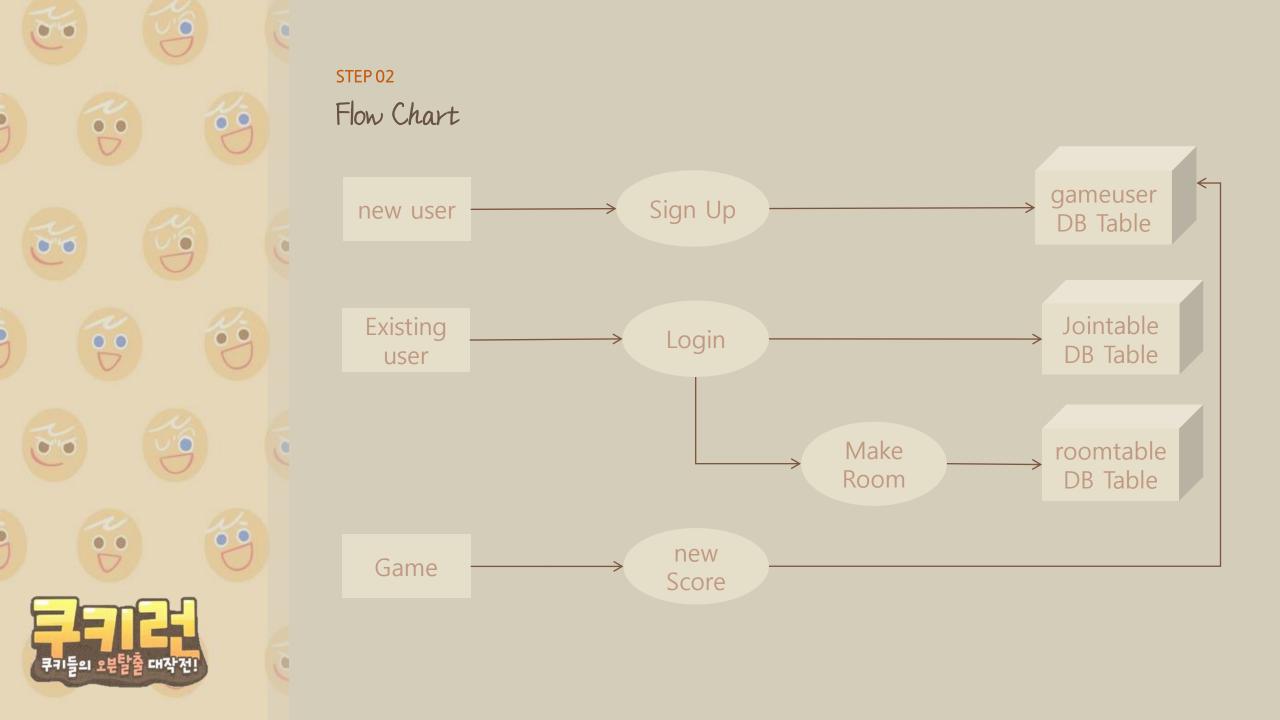
Frame 789

로그인 기능 구현

게임방 구현









## DB 설계

			Table lame			(	SAMEL	JSER	2		
	∯ ID	♦ NICKNAME	∯ PW	♦ PWCONFIRM	∯ NAME	₿ BIRTH	♦ PHONEN	∯ EMAIL		\$ SCORE ₹	∯ COIN
1	lieabed9	기화니	1	1	백기환	19881218	01071964426	lieabed9	99@naver.com	0	543
2	eoghdkim	김대홍	123456	123456	김대홍	941002	01032103210	eoghddl2	791@naver.com	0	136
3	ka042931	뚜르라기1	ka042931	ka042931	곽하린	19980000	01000000000	ka28@nav	er.com	0	265
4	cucja	구자구	1234567	1234567	구자현	19950422	010-0000-0000	cucja@na	aver.com	0	0
5	admin	운영자	1	1	운영자	19881218	010-1111-2222	admin@na	aver.com	3000	235
6	aa	운영자1	aa	aa	운영자1	19881218	010-1111-2222	admin1@r	naver.com	0	470
7	cookie	쿠키런	123456	123456	쿠키런	050505	01000000000	eoghdd12	791@naver.com	0	0
8	ka04293	뚜르라기	ka04293	ka04293	곽하린	19980208	01043197701	ka28@nav	er.com	0	390
9	cucja9	구자현9	123123	123123	구자현	950422	01066626746	cucja@na	aver.com	0	558
10	cucja8	구자현8	123123	123123	구자현8	950422	01066626746	cucja@na	aver.com	0	0
11	ck1231	혜쭈니	123456	123456	혜준	961231	01062655268	ck708090	00@naver.com	203340	1021
12	eoghdkim1	제이슨	123123	123123	제 이슨	64 0422	010 4567 4567	eoghddl2	791@naver.com	0	37
					Score		number		점수		
					Coin		number		코인		

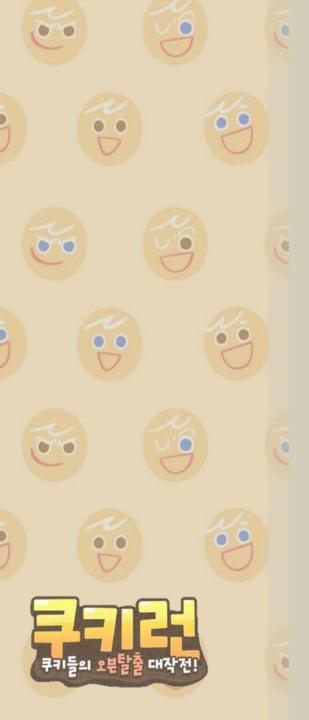


## DB 설계

	DB Table Name	JOI	NTABL	E	
∯ ID	∯ NICKNA ∯ PW	<b>₿ BIRTH</b>	⊕ PHONEN ⊕ E	MAIL ∯ SCORE	∯ COIN

				NickName			varchar2(30)	닉네임			
				PV	V		varchar2(15	)	비밀!	번호	
	∯ ID	♦ NICKNAME	∯ PW		<b>♦ NAME</b>	<b>♦</b> BIRTH	₱ PHONEN	⊕ EMAIL		SCORE	⊕ COIN
1	ck1231	혜쭈니	123456	123456	혜준	961231	01062655268	ck70809	00@naver.com	0	0
2	ka04293	뚜르라기	ka04293	ka04293	곽하린	19980208	01043197701	ka28@na	ver.com	0	0
3	cucja	구자구	1234567	1234567	구자현	19950422	010-0000-0000	cucja@n	aver.com	0	0
4	cucja9	구자현9	123123	123123	구자현	950422	01066626746	cucja@n	aver.com	0	0

Coin number 코인



## DB 설계

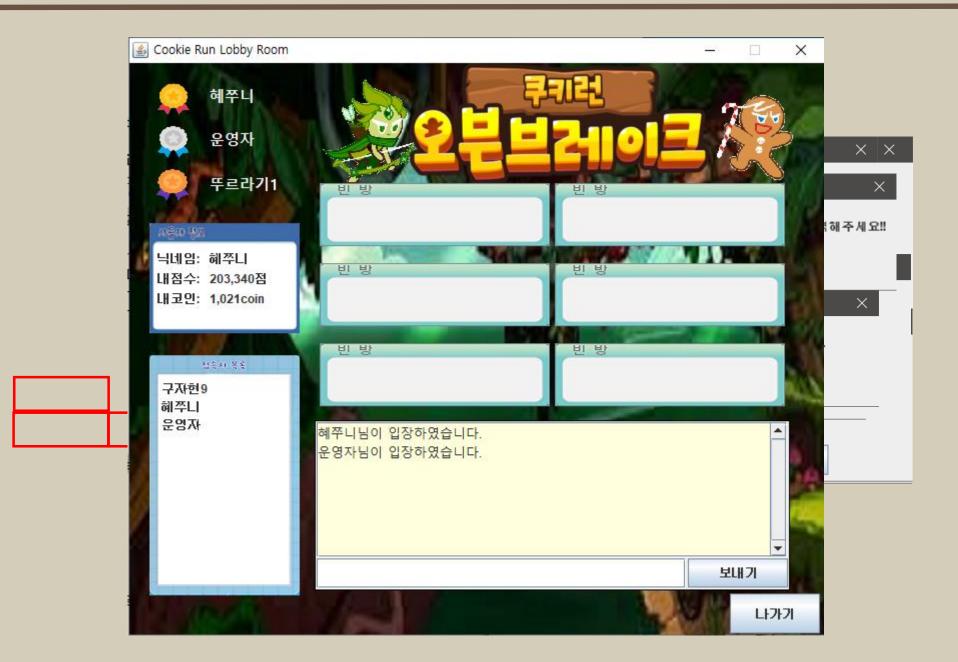
1	∯ ROOMNUMBER	⊕ ROOMNAME	⊕ ROOMPW		∯ USER1	∯ USER2	∯ USERCOUNT	⊕ ROOMSTATE
1	1	(null)	(null)	(null)	(null)	(null)	(null)	1
2	2	(null)	(null)	(null)	(null)	(null)	(null)	1
3	3	(null)	(null)	(null)	(null)	(null)	(null)	1
4	4	(null)	(null)	(null)	(null)	(null)	(null)	1
5	5	(null)	(null)	(null)	(null)	(null)	(null)	1
6	6	(null)	(null)	(null)	(null)	(null)	(null)	1
			RoomNam	e	varcha	r2(30)	방 이	
			RoomPW		varcha	r2(20)	방 비밀	!번호
	⊕ ROOMNUMBER		RoomPW		-	1 -	방 비밀	
1	T	♦ ROOMNAME 1번방	T -	∯ SECRE	-	1 -		
1 2	1	T	⊕ ROOMPW	∯ SECRE O	∯ USER1	⊕ USER2	⊕ USERCOUNT	∯ ROOMSTATE
1 2 3	1 2	1번방	⊕ ROOMPW (null)	∯ SECRE O O	∯ USER1 구자구	∯ USER2 뚜르라기	∯ USERCOUNT 2	ROOMSTATE 2
	1 2 3	1번방 2번방	<pre>   ROOMPW   (null)   (null)</pre>	<pre> \$ SECRE 0 0 (null)</pre>	∯ USER1 구자구 혜쭈니	∯ USER2 뚜르라기 (null)	∜ USERCOUNT 2 1	ROOMSTATE 2
3	1 2 3 4	1번방 2번방 (null)	<pre>     ROOMPW     (null)     (null)     (null)</pre>	SECRE  O  (null)  (null)	∜ USER1 구자구 혜쭈니 (null)	∜ USER2 뚜르라기 (null) (null)	<pre></pre>	ROOMSTATE 2 2 1

#### 회원/망기능 설명

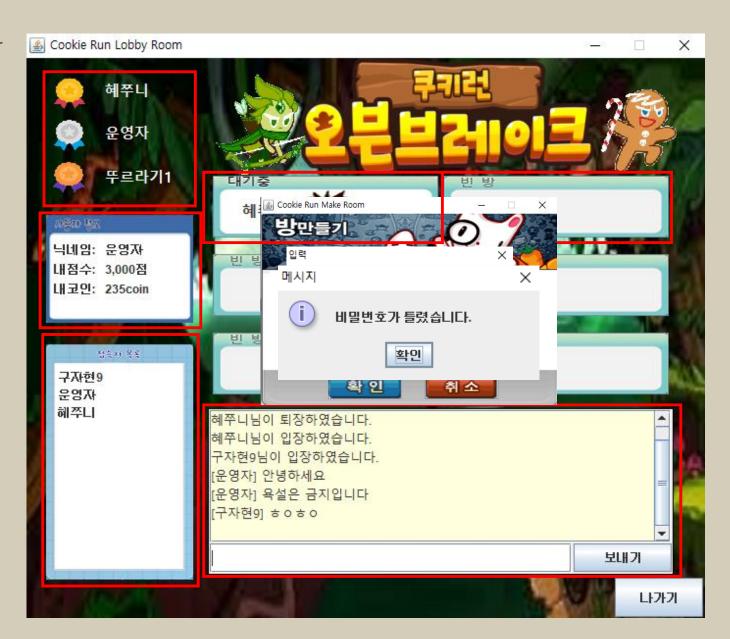




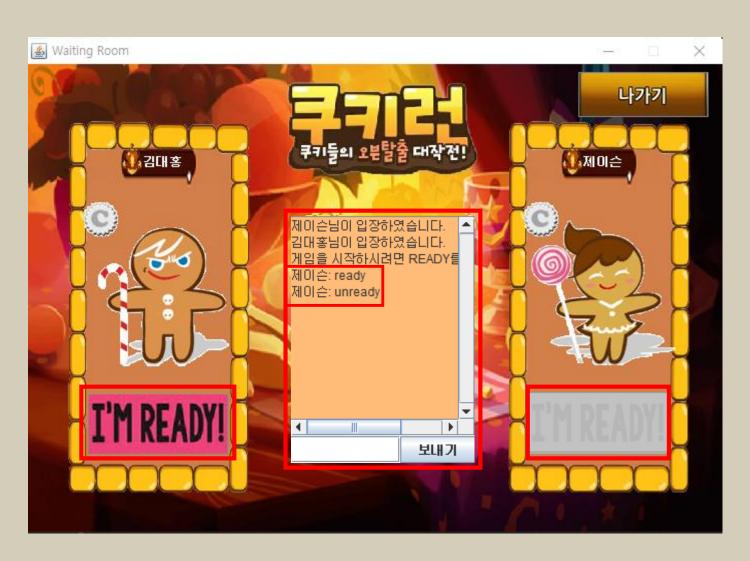
## 图如数小台 설명



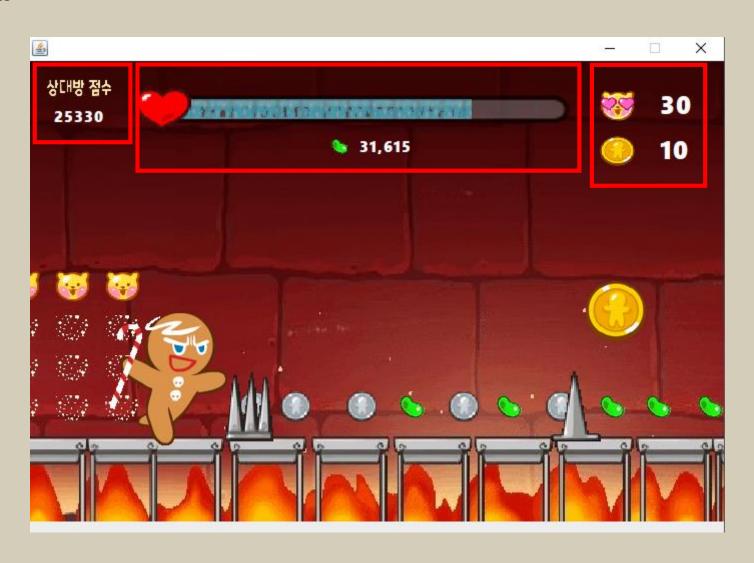
## UI및 기능설명 - Lobby



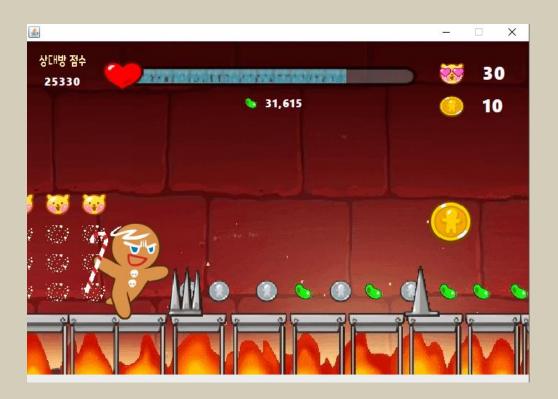
## UI및 기능설명 - Room



## UI 및 기능설명 - Game



#### 프로그램 시연



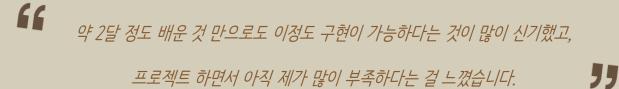
#### 미흡한 점

- 방을 여러 개 돌려서 게임을 플레이 할 시에 가끔씩 서로 방에 대한 정보를 제대로 받아오지 못한 채 종료되는 점
- 원래 제작 목표는 3~4인용 멀티플레이 게임이었지만, 2인용으로 밖에 구현하지 못한 점
- 게임 도중에 일시정지와 나가기를 할 수 없는 점



#### 소감





대로 어린속으로만 생각했던 기능들을 실제로 구현하면서 지금까지 배웠던 것들을 유용하 게 이용할 수 있었고, 저의 부족한 부분까지 알게 되었습니다.





이번 프로젝트를 다수의 인원구성으로 진행을 하면서 내가 생각지도 못한 다양한 아이디어와 코딩 부분에 대해 경험할 수 있어서 좋은 기회가 되었습니다.





온라인 게임을 하면서 발생되는 버그에 대해 예전엔 짜증이 났지만 , 지금은 개발하시는 분들의 고충을 알 것 같습니다.

Q&A

# 감사합니다!

Thank you

