

2DGP 2차 발표

2020182022 오현택

주차			진행률
1주차	계획	공, 큐대 이미지 등 리소스 확보	
	결과	공, 큐대, HP, 당구대 이미지 확보 完	100%
2주차	계획	점수, 생명력 표시 등 UI그리기 및 게임 플레이 화면 완성	
	결과	캔버스 크기, 생명력 표시, 당구대, 공, 큐대 위치 확보, 점수 미구현	90%
3주차	계획	큐대 조작 방법 구현	
	결과	마우스 움직임에 따라 큐대 이동 구현 完, 마우스 클릭 따른 움직임 미구현	70%
4주차	계획	공과 공, 공과 벽 충돌 시 처리하는 함수 구현	
	결과	공과 벽 충돌 시 처리 구현 完, 공과 공 충돌 구현 X	30%
5주차	계획	표시선 아이템, 추가 점수 아이템 등 보너스 아이템 구현	
	결과		
6주차	계획	장애물 및 생명력 감소 구역 등 페널티 아이템 구현	
	결과		
7주차	계획	게임 플레이에 도움을 주는 도움말 생성	
	결과		
8주차	계획	디버깅 및 미흡한 부분 보완	
	결과		

Pulse

Contributors

Community

Community Standards

Traffic

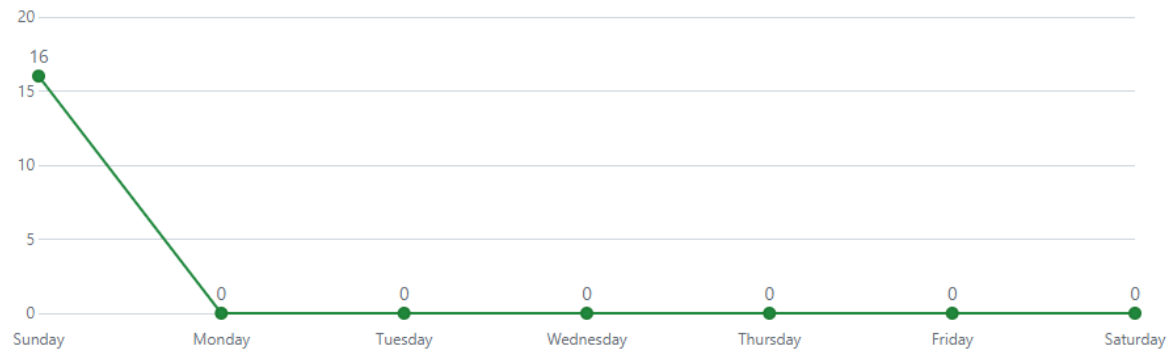
Commits

Code frequency

Dependency graph

Network

Forks



Commits

History for 2DGP_Project / TermProject

Commits on Nov 12, 2023

degree를 class 요소에서 제거

ohtak6843 committed 3 minutes ago

cb4d95b

<>

공과 벽 충돌 구현 완

ohtak6843 committed 3 minutes ago

9677ff2

<>

Ball 클래스 생성

ohtak6843 committed 27 minutes ago

341382a

<>

heart class 수정

ohtak6843 committed 27 minutes ago

b0c7266

<>

Stage1 구현

ohtak6843 committed 27 minutes ago

8c8c337

<>

큐대가 마우스 위치에 따라 움직이도록 변경

ohtak6843 committed 28 minutes ago

03af764

<>

Stick 이미지 좌우 변경

ohtak6843 committed 28 minutes ago

bbe054a

<>

pycache 삭제

ohtak6843 committed 29 minutes ago

afd918a

<>

main 수정

ohtak6843 committed 2 hours ago

adef528

<>

game_world 수정

ohtak6843 committed 2 hours ago

429114e

<>

stick class 추가

ohtak6843 committed 2 hours ago

530adcc

<>

커밋 통계

