# 南京工程学院

# 实 训 报 告

课	程	名	称	多媒体编程基础			
实证	川项	目	名称	实训	2:	文本编辑器设计	

实训学生班级数嵌 172实训学生姓名朱广锋学号202170638

#### 1. 实训目的

- 1. 掌握 Qt Creator 的基本使用方法
- 2. 理解界面设计的相关类
- 3. 设计界面并编写一个简单的文本编辑程序,功能尽量完整

#### 二、实训环境及开发工具:

PC 机、Qt5.14 (或其它版本)

#### 三、实训要求及内容:

- 1. 练习各种界面风格的设计方式。
- 2. 编写一个简单的文本编辑程序,功能尽量完整。
- 3. 可以参考教材或提供的源代码,自己选择开发方法。

#### 四、程序设计思路(30分)

本次程序设计,我采用了程序员更习惯使用的 markdown 作为编辑器的文档格式。

为了方便编辑与预览,界面分左右栏来分别进行编辑代码和预览格式。编辑页面为 QPlainTextEdit, 预览界面为 QTextBrowser, 使用 Qt 默认的 markdown 渲染方式, 并在编辑界面更新时同步预览界面。

在菜单栏下方设置了工具栏,可以快速的设置文字格式等操作,对 文本格式的编辑都会转换为 markdown 语法格式。

字体字号颜色等格式的修改可以使用快捷按钮或者菜单的对话框, 也支持直接书写 markdown 语法。

程序的界面(主窗口、查找窗口、关于窗口)主要在 Qt Designer 中进行,部分简单的信号逻辑也在其中完成。

程序初始化会预先写入简单的 markdown 文档内容,以便于预览格式。

#### 五、设计方法及代码(30分)

程序主要的信号逻辑部分在 NotepadXWindow 的构造函数中完成,使用 lambda 表达式作为接收槽。

```
// 内容同步
    connect(ui.markdownEdit, &QPlainTextEdit::textChanged, [this]
{ ui.markdownPreview->setMarkdown(ui.markdownEdit->toPlainText()); });
    // 查找
    connect(ui.actionFind, &QAction::triggered, [this] {
        if (ui.markdownEdit->textCursor().hasSelection())
         {
    findDialog.ui.lineEdit->setText(ui.markdownEdit->textCursor().selectedText())
        findDialog.show();
        });
    // 查找下一个
    connect(findDialog.ui.pushButton, &QPushButton::clicked, [this] {
        QString findText = findDialog.ui.lineEdit->text();
        if (ui.markdownEdit->find(findText))
             QPalette palette = ui.markdownEdit->palette();
             palette.setColor(QPalette::Highlight, palette.color(QPalette::Active,
QPalette::Highlight));
             ui.markdownEdit->setPalette(palette);
        else
             QMessageBox::information(this, "NotepadX", "没有查找到内容",
QMessageBox::Ok);
        });
    // 加粗
    connect(ui.actionBold, &QAction::triggered, [this]
             if (ui.markdownEdit->textCursor().hasSelection())
                 auto selectedText = ui.markdownEdit->textCursor().selectedText();
                 ui.markdownEdit->textCursor().insertText("**" + selectedText +
```

```
"**");
        });
   // 斜体
   connect(ui.actionItalic, &QAction::triggered, [this]
            if (ui.markdownEdit->textCursor().hasSelection())
                 auto selectedText = ui.markdownEdit->textCursor().selectedText();
                 ui.markdownEdit->textCursor().insertText("*" + selectedText +
        });
   // 下划线
   connect(ui.actionUnderline, &QAction::triggered, [this]
            if (ui.markdownEdit->textCursor().hasSelection())
                 auto selectedText = ui.markdownEdit->textCursor().selectedText();
                 ui.markdownEdit->textCursor().insertText("<u>" + selectedText +
        });
   // 删除线
   connect (ui. actionStrikeout, &QAction::triggered, [this]
            if (ui.markdownEdit->textCursor().hasSelection())
                 auto selectedText = ui.markdownEdit->textCursor().selectedText();
                 ui.markdownEdit->textCursor().insertText("~~" + selectedText +
        });
   // 颜色
   connect(ui.actionColor, &QAction::triggered, [this]
            if (ui.markdownEdit->textCursor().hasSelection())
                 auto selectedText = ui.markdownEdit->textCursor().selectedText();
```

```
auto color = QColorDialog::getColor(Qt::black, this);
                  if (color.isValid())
                      selectedText = "<font color=" + color.name() + ">" +
selectedText + "</font>";
                      ui.markdownEdit->textCursor().insertText(selectedText);
        });
    // 字体
    connect(ui.actionFont, &QAction::triggered, [this]
             if (ui.markdownEdit->textCursor().hasSelection())
                 auto selectedText = ui.markdownEdit->textCursor().selectedText();
                 bool ok;
                 auto font = QFontDialog::getFont(&ok, this);
                      selectedText = "<font face=\"" + font.family() + "\" size=" +</pre>
QString::number(font.pointSize()) + ">" + selectedText + "</font>";
                      ui.markdownEdit->textCursor().insertText(selectedText);
        });
    // 打开
    connect(ui.actionOpen, &QAction::triggered, [this]
             auto fileName = QFileDialog::getOpenFileName(this, "打开文件", "/",
"Markdown文档(*.md)");
             QFile file(fileName);
             if (file.exists())
                 file.open(QIODevice::ReadOnly | QIODevice::Text);
                 if (file.isReadable())
                      workingFileName = fileName;
                      ui.markdownEdit->setPlainText(QString(file.readAll()));
                 file.close();
```

```
});
    // 保存
    connect(ui.actionSave, &QAction::triggered, [this]
            if (workingFileName.isEmpty())
                 workingFileName = QFileDialog::getSaveFileName(this, "保存文件",
"/", "Markdown文档(*.md)");
            QFile file(workingFileName);
            file.open(QIODevice::WriteOnly | QIODevice::Text);
            if (file.isWritable())
                 file.write(ui.markdownEdit->toPlainText().toUtf8());
            file.close();
        });
    // 保存为
    connect(ui.actionSaveAs, &QAction::triggered, [this]
            workingFileName = QFileDialog::getSaveFileName(this, "保存为", "/",
"Markdown文档(*.md)");
            QFile file (workingFileName);
            file.open(QIODevice::WriteOnly | QIODevice::Text);
            if (file.isWritable())
                 file.write(ui.markdownEdit->toPlainText().toUtf8());
            file.close();
        });
    // 关于
    connect(ui.actionAbout, &QAction::triggered, &about, &About::exec);
    // 打印 TODO: 未完全完成
    connect(ui.actionPrint, &QAction::triggered, [this]
            QPrinter printer;
            QPrintDialog* dialog = new QPrintDialog(&printer, this);
            dialog->setWindowTitle("打印");
            if (ui.markdownPreview->textCursor().hasSelection())
                 dialog->addEnabledOption(QAbstractPrintDialog::PrintSelection);
            if (dialog->exec() != QDialog::Accepted)
                 return:
        });
```

#### 初始化内容

## // 填充初始内容 ui.markdownEdit->setPlainText(R"MARKDOWN(# 标题1 ## 标题2 ### 标题3 #### 标题4 ##### 标题5 ##### 标题6 # 2. 列表 \* 圆圈 - 实心圆 + 方块 # 3. 嵌套列表 1. 第一项: - 第一项嵌套的第一个元素 - 第一项嵌套的第二个元素 1. 第二项: - 第二项嵌套的第一个元素 - 第二项嵌套的第二个元素 # 4. 任务列表 - [ ] task1 - [x] task2 - [x] task3 # 5. 文字格式 \*\*粗体文本\*\* \_斜体文本\_ \_\*\*粗斜体文本\*\*\_ ~~删除线文本~~ 〈u〉带下划线文本〈/u〉 <font face="微软雅黑">微软雅黑字体</font> <font size=1 >1号字</font> <font size=2 >2号字</font> <font color=#FF0000 >红色</font> <font color=#008000 >绿色</font> <font color=#0000FF >蓝色</font>

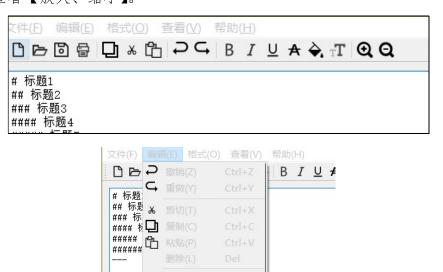
```
`code`
```cpp
#include <QApplication>
#include "NotepadXWindow.h"
int main(int argc, char* argv[])
    QApplication a(argc, argv);
    NotepadXWindow mainWindow;
    mainWindow.show();
    return a.exec();
# 6. 分隔线
# 7. 表格
| 表头1 | 表头2 | 这里是右对齐 | 这里是左对齐 |
| ---- | :----: |----: |:----|
| 单元格1 | 单元格2 |3|-3|
| 单元格4 | 单元格5 |6|-6|
) MARKDOWN");
```

#### 六、实训结果及说明(30分)

1. 主界面内容如下, 左为编辑窗口, 右为预览窗口。



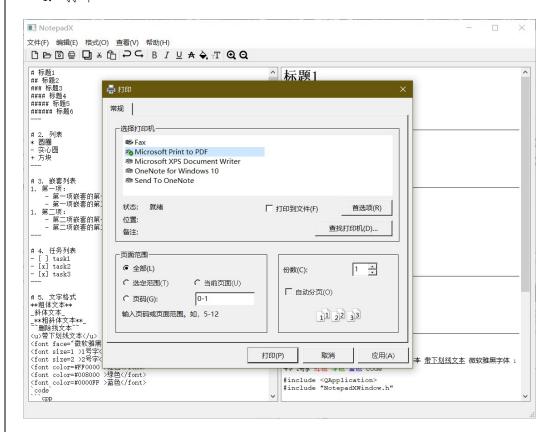
2. 菜单栏,包括文件【新建、打开、保存、另存为、打印】,编辑【复制、剪切、粘贴、撤销、重做】,格式【加粗、斜体、下划线、删除线、颜色、字体】,查看【放大、缩小】。



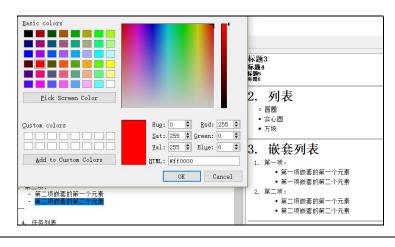
# 2. 歹 \* 圆圈 - 实心 + 方块 3. 查找功能(Ctrl+F),会自动填充当前选择内容或使用上次查找内容。

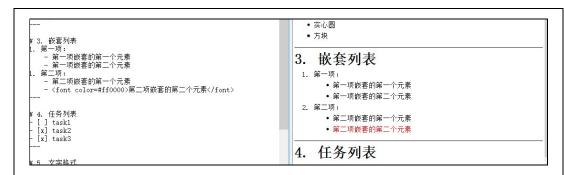


4. 打印

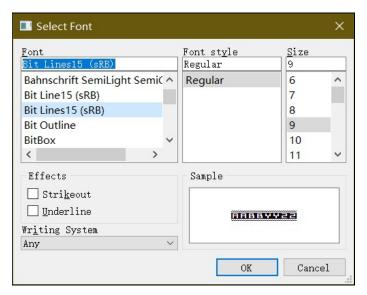


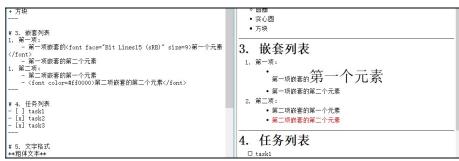
5. 颜色,修改的颜色会以 markdown 语法格式插入(见下图)



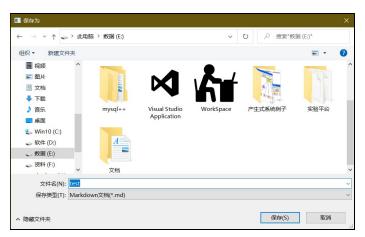


6. 字体,修改的字体字号会以 markdown 语法插入(见下图)





7. 文件操作,下图为保存为的示例。保存:保存到当前打开的文件(如没有,则弹出选择保存位置),保存为:保存到新的文件,并设定为当前打开。



8. 关于,可点击文字引导至主页。



### 七、实训思考(10分)

问题:

- 1. Qt 对与 markdown 的渲染不够完善,对于图片格式![]()无法显示 其内容,可以尝试使用 QWebEngineView+js 来进行渲染;
  - 2. 打印、恢复默认缩放等部分功能没有完全实现;
  - 3. 未保存文件在退出时没有保存提示;
  - 4. 按钮图标的粗细有区别,风格不是完全统一。

#### 拓展:

- 1. 编辑和预览没有实现同步滚动,应该增加一个开关来设定是否同步滚动:
- 2. 可以将当前编辑的文件显示在窗口标题上。