

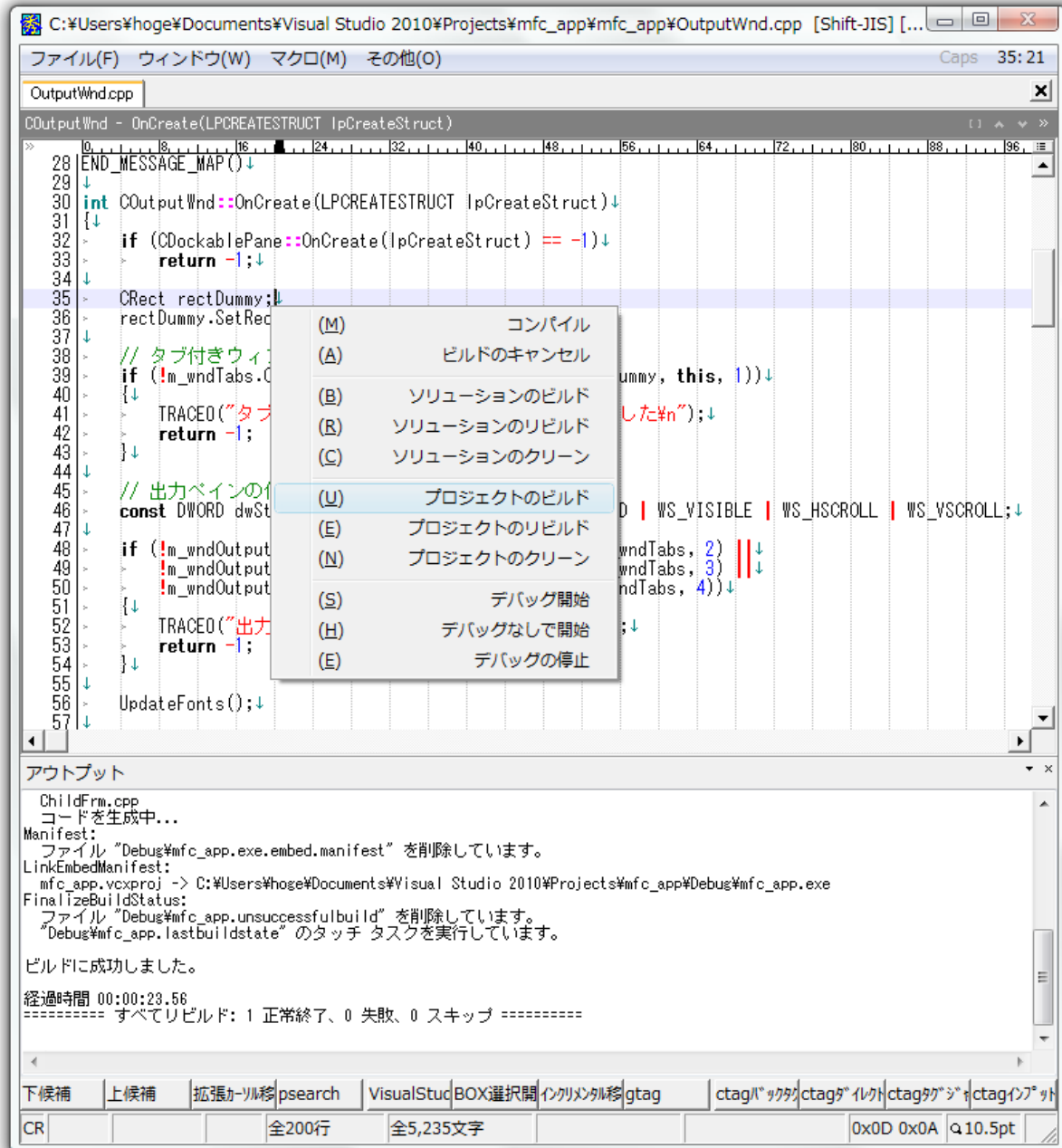
秀丸エディから Visual Studio を制御するマクロ

初めに

実際の動作イメージを画像を交えて概要だけ説明します。

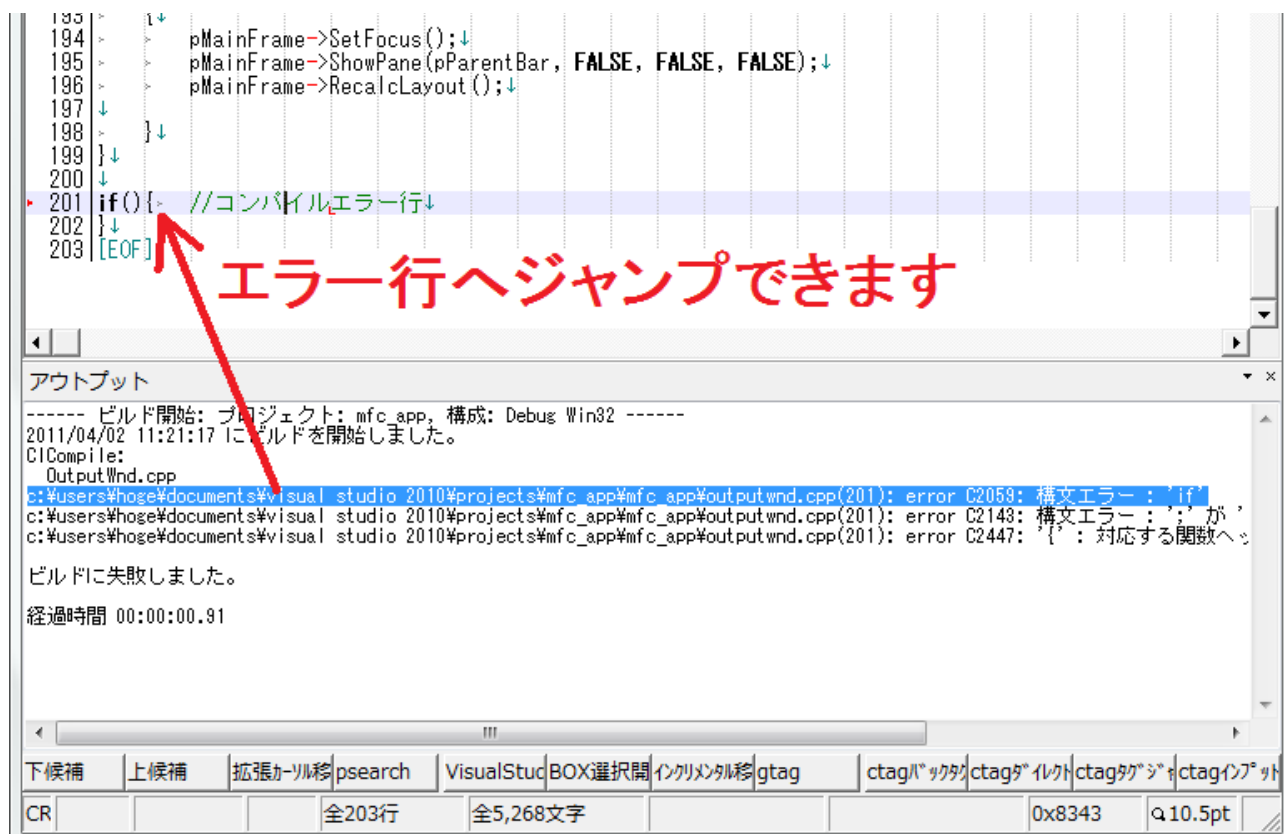
インストールや動作環境などは `visual_studio_readme.txt` を参照してください。

動作イメージ



動作概要

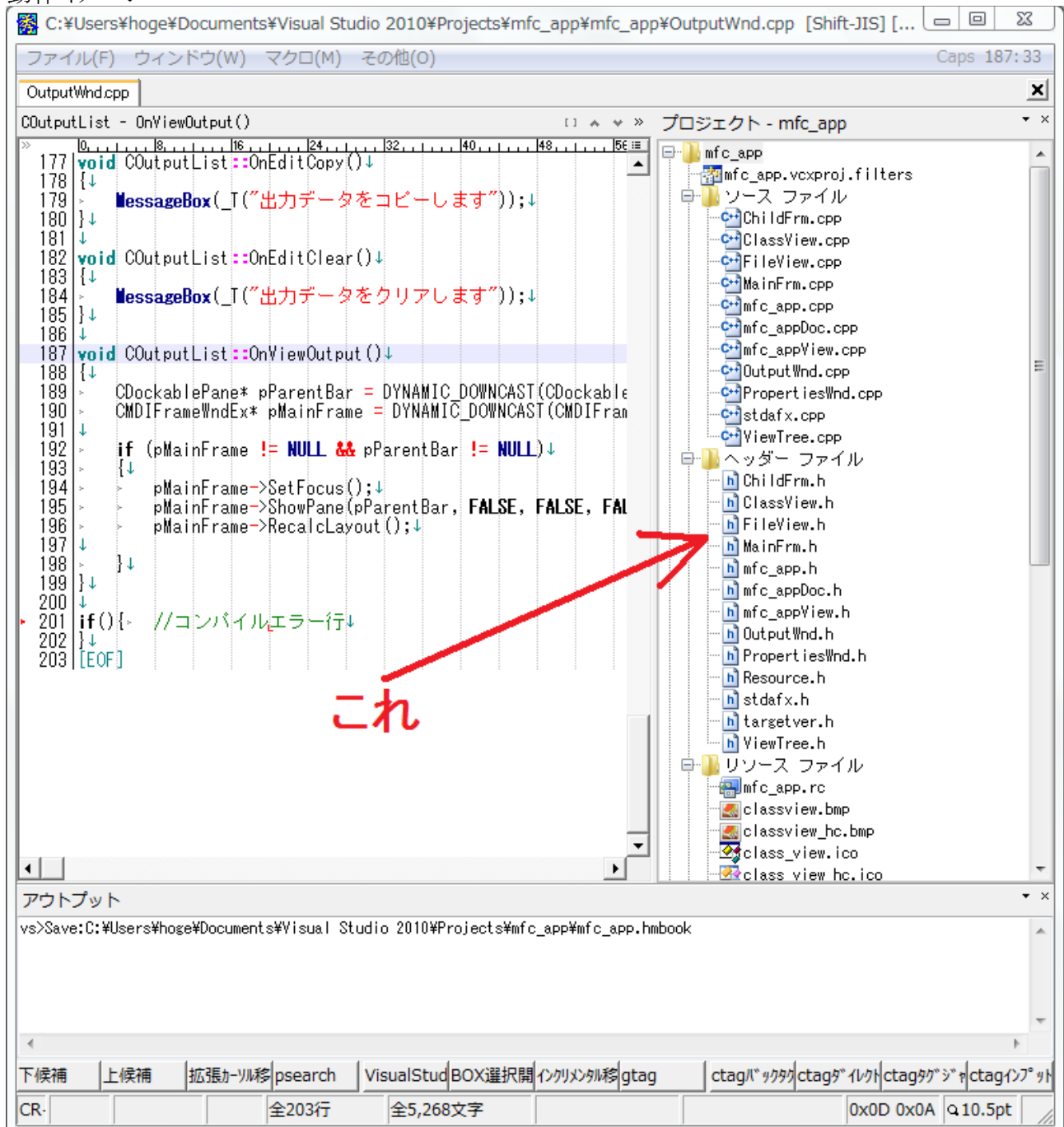
- ・ メニューから「コンパイル／リビルド／デバッグ…」の動作を選択する方式です。
- ・ 出力はアウトプット枠へ表示します、コンパイルエラーのあるファイル名位置で改行キーを押すかマウスクリックすると該当のファイル名と行位置へジャンプできます。



おまけ機能

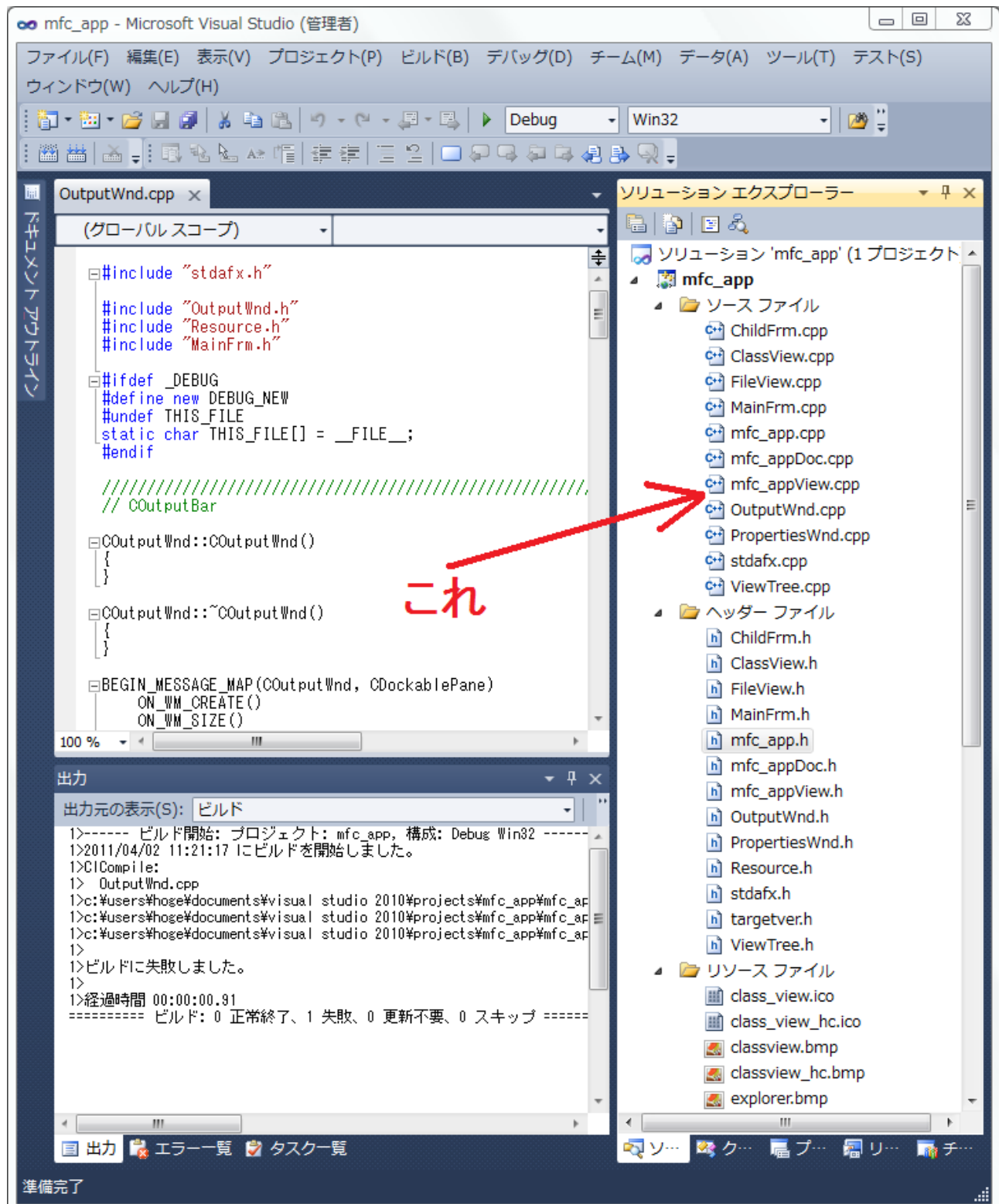
- Visual Studio に登録してあるファイル(cpp/h...etc)から秀丸のプロジェクトファイル(.hmbook)を作る機能があります。
- visual_studio_menu_simple.mac 90 行目付近 のコメントを参照してください。
if(0) を if(1) に変更すると有効になります。

動作イメージ



ぱっと見、秀丸エディタが Visual Studio っぽくなります。BMP をダブルクリックすると秀丸エディタがテキストファイルとして開こうとするので・・・気をつけてください。

Visual Studio 2010 の表示



最後に

- C++のプロジェクトで説明しましたが、C#とVBのプロジェクトで動作することを確認しています。