

Ohtu miniprojektin raportti

ohtu123456 projektin developerit:

Leif Setälä,

Simo Kuutti,

Heikki Kalliokoski,

Veli-Pekka Hämäläinen

1.Sprintti

Leifin mukaan TDD:n noudattaminen jäi alusta asti heikoksi. Lisäksi hän piti otettujen storyjen määrää liian vähäisenä sprintin pituuteen nähden.

Heikin mukaan 1. sprintti sisälsi paljon uutta: ”Itse koodin kirjoitus ei ollut hankalaa, ennemminkin aikaa meni itse projektiprosessiin. Koodiin liittyvät taskit tuli hyvin sprintin alussa käytyä läpi mutta enemmän olisi voinut miettiä ja jakaa ja määritellä itse projektihallintaan liittyviä taskeja. Jälkeenpäin kurssimateriaaleja lukiessa kohdat sprintin aloituksesta olisi ollut hyödyksi. Alussa myös viestintä pallotteli sähköpostin ja irkin välillä, mikä hieman hankaloitti yhteistyötä. Tästä kuitenkin siirryttiin pelkkään sähköpostiin.”

Simon osalta kaikki sprintit sujuivat hyvin.

Pekan mukaan hänen osaltaan sprintit sujuivat hyvin, vaikka hän ei juurikaan kontribuoinut koodia, koska hänelle oli jaettu niin pieni pala storyä, että sen oli niin helppo toisen henkilön, joka teki kriittisemmän palan samaa storyä, toteuttaa heti työnsä valmiiksi saatuaan.

2.Sprintti

Leifillä oli EasyB testeissä vaikeuksia ja hänen mukaansa kehittäjien kesken ei ollut täyttä yhteisymmärrystä ohjelman vaatimuksista ja rakenteesta.

Heikin mukaan toinen sprintti tuntui paljon hätäisemmältä kuin ensimmäinen: ”Tehtävän määrä ei niinkään haitannut vaan ensimmäisen sprintin pituus hämäsi. Sprintin aluksi taas jaettiin saadut uudet user storyt taskeihin kuten edellisessä, eikä siinä ollut ongelmia. Näin jälkeenpäin olisin kuitenkin lisännyt taskeihin selkeästi projekti prosessiin liittyviä taskeja, joita olisi pitänyt tehdä jo aiemmin. Nyt ne kyllä tunnistettiin, mutta niitä ei eritelty selkeästi omiksi tehtäviksi tai juurikaan kirjattu mihinkään.”

3.Sprintti

Leifillä EasyB ongelmat jatkui ja yleisesti oli hieman epäselvyyttä ohjelman toiminnallisuuksien luonteesta (esim. missä muodossa printin tulisi tulostaa viitteitä).

Heikki kertoo, että kolmas sprintti oli sprinteistä työläin: ”Uutta tekemistä ei kylläkään tullut mahdottomasti lisää, mutta aiemmin kerrytetty velka erääntyi, joten sen parissa sai kulumaan tunnin jos toisen. Tässä sprintissä kuitenkin muista poiketen kokoonnuimme myös ennen näyttöä tarkastelee, missä mennään ja sen kyllä koin hyödylliseksi. Muutenkin projektin aikana pystyi näkemään samassa tilassa yhtäaikaisen työstimisen hyödyn.”

Yleisesti kaikissa sprinteissä:

Jatkuva integraatiota ei ollut käytännössä lainkaan, Työtä ei tehty tasaisesti pitkin viikkoa ja useilla pienillä commiteilla, vaan loppuviikosta pushattiin omat tuotokset kerralla ja tämä aiheutti konflikteja ja vaikeutti osaltaan ohjelman tekemistä. Työmääriä ei oltu jaettu tasaisesti.

Projektissa hyvin sujuneet ja opitut asiat sekä parantamisen varat

Leifin mukaan:

- Saatiin valmis tuote, jossa oli kaikki asiakkaan vaatimat toiminnallisuudet.
- Käyttöliittymää lukuunottamatta testikattavuus oli kohtalainen.
- Itse toiminnallisuuksien työmäärien arviointi onnistui.
- Ongelmia ei yritetty piilottaa.

Leifin oppi:

- Jatkuvan integraation ja hyvän versionhallintatyöskentelyn tärkeys jo näinkin pienessä projektissa.
- TDD:n tärkeys.

Mitä Leif olisi halunnut oppia:

- EasyB:n tai jonkun muun BDD työkalun käytön syvällisemmin.

Simon mukaan:

- Projektissa koodaus meni ihan ok.
- Ryhmätyö meni hyvin.
- Kaikki sai apua pyytämällä.
- Kommunikointi sähköpostitse ainoa oikea vaihtoehto.

Heikki kertoo:

”Kaiken kaikkiaan projektin aikana huomasin selkeän tuotanto prosessin hyödyn kun saman projektin ääressä työskentelee useampi henkilö. Myös projektiin sekä sen hallintaan liittyvät muut seikat itse ohjelmoinnin lisäksi tuli konkreettisesti opittua - tai ainakin huomasin mitä niiden puuttuminen aiheuttaa. Itse ainakin koin projektin erittäin hyödyllisenä ja opettavana. Tähän asti suurin osa tehtävistä on ollut itsenäisesti tehtävissä, mikä eliminoi lähes kokonaan ns. hallinnolliset tehtävät, mutta tähän ei vastaa todellisuutta...”

Pekka kertoo:

”Projektissa sujuivat omalta osaltani asiat ihan hyvin, vaikka en juurikaan tuottanut koodia. Opin olemaan osa Scrum-prosessia, sekä opin ryhmässä työskentely taitoja. Olisin kuitenkin halunnut enemmän vastuuta - sekä koodattavaa, että konfiguroitavaa... Nyt konfigurointi taidot jäivät lähinnä kurssitehtävien tasolle.”