começa gameplay com historia

dia 1 -> protagonista acorda na cama

interage com pc, procura job, aceita job, tem missão, escolhe estrategia, conclui o jogo, ganha dinheiro e conhecimento

dia acaba, personagem dorme

o personagem DEVE estudar para aprender os tipos de ataques, e cada ataque aprendido desbloqueia uma estrategia de ataque usada no trabalho

personagem cria esses softwares para ajudar a criar ransomwares, em engenharia social, backdoors, aprimorar maquina e desbloquear nossos tipos de ataques

tem o lv geral do personagem ne

que seria um calculo entre todas as habilidades

mas tipo

tem 20 tipos de ataques

vou arrumar um jeito melhor de agrupar elas em 5 classes

então cada classe teria 5 niveis

tipo

engenharia social seria uma classe, mas com 1 ataque só que teria 5 lv

porque ela lidaria especialmente com o nivel de burrice dos funcionarios

mas por exemplo

ransomwares sao scripts q destroem maquinas

e tem varios tipos deles

entao a gente poe 5

e pra subir de lv nessa habilidade voce tem q aprender cada um

que tal???

no estudo seria a mesma coisa q trabalho, teria os ataques que são bloqueados com dinheiro e alguns com nivel, você clicaria neles e teria os dados, um texto explicando como funciona e oque ele adiciona na suas habilidades

e os tipos de ataques que desbloquearia

ai voce compra e aparece o botão "testar"

onde entra a gameplay

você treina com o nivel mais facil, que explicaria como se faz e voce teria q fazer bem

apos isso aparece o achievement dizendo q voce aprendeu o ataque e etc

aprendendo ele você pode usar a estrategia

dificil

muito

imagina q você ta treinando uma linguagem

você pega um exemplo fácil

e faz

tlg

se você conseguiu resultado, voce tenta uma variação dele mais dificil

pra voce aprender o ataque

você joga a gameplay de um jeito facil

e se conseguiu

voce parte pro jeito dificil

no

trabalho

assi

imagina q você ta no lv 3 ja

lv 3 de engenharia social

sabe phishing

e backdoor

e seu objetivo é pegar uma info valiosa

eu e voce sabemos como fazer

invade o pc de alguma forma e espia ele

ok

agora a empresa tem uma rede forte, mas esse nao é o foco

a empresa tem gente burra, lv 2 de inteligencia

e tem pcs fortes

ai tem tipo

estrategia que voê pode forçar a entrada no pc

estrategia que voce faz a rede cair

estrategia de manipular um funcionario para conseguir acesso ao pc dele

qual ce escolhe

ai essa estrategia mostra 3 estagios

1. fazer o phishing

2. instalar backdoor

3. coletar info

ai tem tipo, 2 ataques e um estagio de conclusao

a estrategia automaticamente ja faz o jogador fazer esses dois ataques, que seriam duas gameplays

tipo

o objetivo atualiza para o estagio q voce esta

como se fosse uma lista

e risca oque voce ja fez

ok

objetivo: pegar info valiosa

-> faça o phishing

ai abre a gameplay do phishing

que a gente vai fazer

exemplo: personalize a tela de acordo com as preferencias do funcionario vitima

como seu lv de engenharia social é maior q a do funcionario, ele nao desconfia

maaas

se voce errar tambem

é foda

para isso

você deve ter pesquisado o funcionario mais fraco e ter pego os gostos dele

tudo isso, a gente bota no phishing

tipo

-> faça o phishing:

1. procure funcionario mais fraco

2.faça a tela para engana-lo

enfim

conseguiu fazer isso sem errar?

perfeito

bonus

ce ganha conhecimento

ai ce ganha acesso ao pc da pessoa

o objetivo risca essa parte de -> faça o phishing e adiciona um -> instale backdoor

para instalar backdoor a gente faz uma gameplay onde você tem q sla, clicar até a barrinha completar, uma bem simples

fez isso?

finale

-> colete a info

sla

pode ser uma animação

dele movendo a info pra pasta dele

enfim

concluiu tudo 100%

ce ganha dinheiro

todo o dinheiro prometido

conseguiu só o primeiro estagio?

50% do dinheiro

sla

o conhecimento vem em estagios

mas o dinheiro vem em %

o ultimo dia

que if(pelo menos lv max em 3 habilidades){

ULTIMO ATAQUE

}

o ultimo ataque seria ele e os outros ratos invadindo a empresa e hackeando

seria umas tasks

tipo

ele vai até a empresa

e entra numa pc e invade pra desbloquear sla, o segundo andar

até a sala de servidores

onde eles estalam um ransomware fudido

e if(complea as tasks lv dificil){

final bonitinho

}

else{

final feio, amigos presos

}

pensei no ratinho e os outros ratinhos entrando na empresa, acessando pc, com mascaras fofas

no final, uma tela deles observando a empresa fudida pegar fogo