### 1.タイトル：BraveOrdeal（ブレイブオーディアル）

### 

### 2.ジャンル：爽快アクションRPGゲーム

### 

### 3.プレイ人数：一～二人

### 

### 4.プラットフォーム：PC

### 

### 5.コンセプト：ギリシャ神話をモチーフとした世界を救う

### 

### 6.ターゲット層：二十代男女

### 

### 7.セールスポイント：Live2DやEffekseerを使い見た目とプレイした時の爽快感を重視する。

### 

### 8.ゲームシステム：

### ・操作

### キーボードとコントローラどちらでも操作できるようにする。

### ・タイトル

### ・メニュー画面

### Live2Dを用いたキャラクターが常に見えるようにし、何かしら動作しているようにする。

### ・戦闘システム

### 必殺技カットイン

### コンボ

### Wave式にし、敵一塊を倒すとそのWaveはクリア次の Waveに移動、全てのWaveを終了するとそのステージはクリアという形にする。

### ・ゲーム進行中

### メニュー表示中は進行が止まる。

### ・ステージ構成

### ステージは自分で選択することが出来る。

### ステージはWave式でそのステージのWave全ての敵を倒すとクリアする。

### ・ステータス

### レベルの概念を取り入れレベルアップ時にステータスの割り振りをできるようにする。

### ・武器強化

### 敵のドロップアイテムを付与することで付与したアイテムの効果を戦闘中使うことができるようにする。

### ・対戦モード

### 育てたキャラクターをマルチで対戦できるようにする。

### 

### 9.あらすじ

### 異世界に召喚された主人公はモンスターに襲われている少女を見かけ助ける。

### その後、神と会い世界を共に救ってほしいと頼まれる。

### 敵のボスを倒し、元の世界へ帰る。

10.キャラクター

主人公：三鷹　ハヤト

ヒロイン：西園寺 結月

神様

敵のボス

### ボスの配下（雑魚敵）3～4種類ほど

### 

### 11.使用ツール

### Unity（5.3.6ｆ1）

### Live2D

### Effekseer

PhotoShop（他のグラフィックツールでも可）