Find the root of $f(x) = -x^4 + 3x^2 + 2$.

1. Bisection method:

Step1.找出 (x_l, x_r) 使得 $f(x_l)f(x_r) < 0$,根據勘根定理我們能確保 (x_l, x_r) 之間有根. 最簡單的方式是窮舉法很多函數值或是直接畫圖.

Step2.
$$\Rightarrow x_m = \frac{x_l + x_r}{2}$$

Step3.若 $f(x_m)f(x_r) < 0$,則設 $x_l = x_m$,

若 $f(x_m)f(x_l) < 0$,則設 $x_r = x_m$. 重複 Step2~3 直到 $|x_l - x_r| < 10^{-9}$.

(x_l, x_r)	Iteration time	The root of f
(-1,99)	36	1.887208
(-3,47)	35	1.887208
(-100,0)	36	-1.887208
(-1,51)	35	-1.887208

我們可以發現 f 有兩個根,大約在: 1.887208, -1.887208. 而 bisection method 基本上每次朝根的步伐會縮減一半.

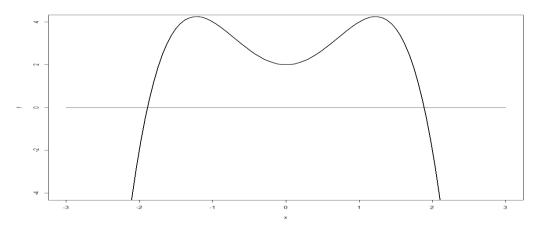
2. Newton method:

Step1. 選定初始值 x_0 .

Step2.
$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$
. 重複 Step2 直到 $|f(x_{n+1})| < 10^{-9}$.

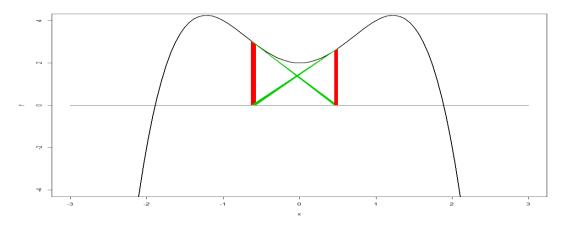
由牛頓法收斂的定理告訴我們,對於起始點必須要落在根的附近,如此我們的牛頓法才能夠找到根。

首先,畫初函數圖:

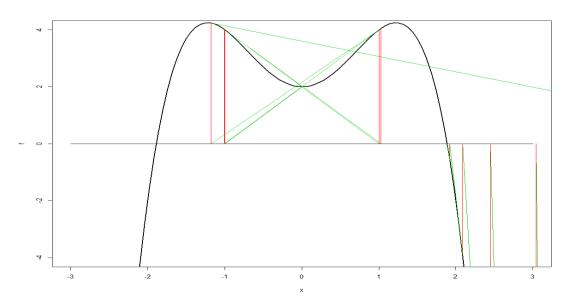


由於不確定能否收斂,設定最大疊代次數為 500,我取 $x_0 = 0.5$,發現達到最大疊代次數仍無法收斂.

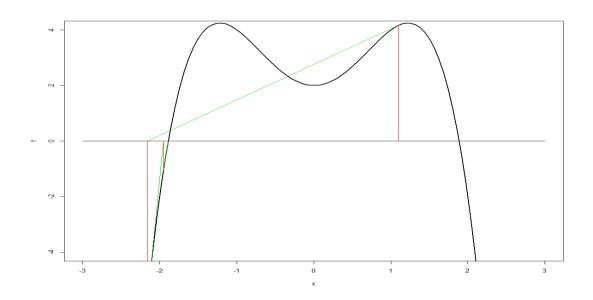
下圖紅色線為每一疊代點所對應的函數值; 綠色線為該點的切線



接著,我取 $x_0=0.6$,0.7,0.8,0.9,都和上面結果一樣無法收斂. 當 $x_0=1$ 時,經過 18 次疊代,找到根為 1.887208



當 $x_0 = 1.1$ 時, 經過 5 次疊代, 找到根為 -1.887208



經過測試後,我們發現當選擇 x > 2 and x < -2作為起始點,牛頓法會收斂 到根:1.887208 或-1.887208.

而當選擇 $0.5 \le x < 1$ and $-1 < x \le -0.5$ 作為起始點,牛頓法無法收斂.

附上程式碼:

```
#newton method
f < -function(x) \{ -x^4+3*x^2+2 \}
plot(f,xlim = c(-3,3),ylim = c(-4,4),lwd = 2); lines(c(-3,3),c(0,0))
epslon<-10^-9;h<-10^-8;loop<-0
seed<--0.5;x2<-seed
while(abs(f(x2))>=epslon && loop<500){
  cat("the ",loop,"-th step, f(x) is ",abs(f(x2)),"\n")
  loop<-loop+1
  x1<-x2
  dif < -(f(x1+h)-f(x1))/h
  x2<-x1 - f(x1)/dif
  lines(c(x1,x1),c(0,f(x1)),col=2); lines(c(x1,x2),c(f(x1),0),col=3)
};cat("the root of f(x) is",x2)
g < -function(x) \{ x - (-x^4 + 3*x^2 + 2)/(-4*x^3 + 6*x) \}
windows();plot(g,xlim = c(-3,3), ylim=c(-4,4),lwd=2,type="p"); lines(c(-4,4),lwd=2)
3,3),c(1,1)); lines(c(-3,3),c(-1,-1)); lines(c(-3,3),c(-3,3),lwd=2)
x < -seq(0,2,0.001)
plot(x,abs((g(x+h)-g(x))/h), ylim = c(0,2))
x[abs((g(x+h)-g(x))/h) < 1]
#bisection
f<-function(x){-x^4+3*x^2+2}
plot(f,xlim = c(-3,3),ylim = c(-4,4),lwd = 2); lines(c(-3,3),c(0,0))
epslon<-10^-9;loop<-0
xl<--51;xr<--1;xm<-(xl+xr)/2
while(abs(xl-xr)>=epslon){
  cat("the ",loop,"-th step, f(x) is ",abs(f(xm)),"\n")
  loop<-loop+1
  xm<-(xl+xr)/2
  if(f(xl)*f(xr)>0){
     break
     else if(f(xl)*f(xm)<0){
```