Explicação:

Mapeamento original - /proc/[pid]/maps

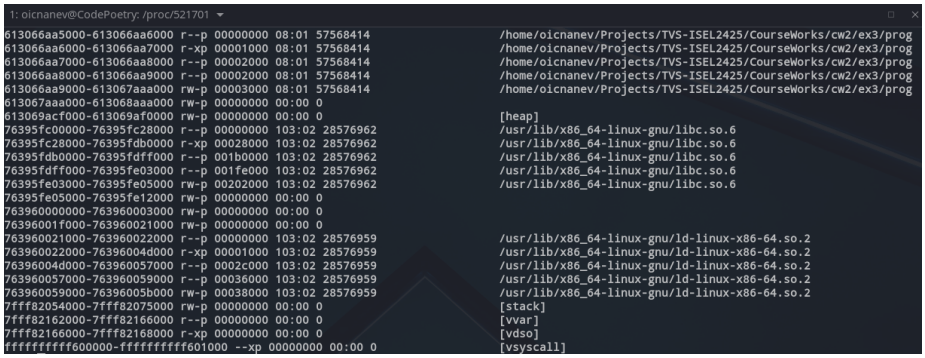

Figure 1: mapeamento

prog

- HEADER
  - r–p (read-only)
  - 0x6130 66AA 5000 - 0x6130 66AA 6000
- .text
  - r-xp (read-only and executable)
  - 0x6130 66AA 6000 - 0x6130 66AA 7000
- .rodata
  - r–p (read-only)
  - 0x6130 66AA 7000 - 0x6130 66AA 8000
- .got (?) - (armazena endereços de variáveis globais e funções usadas)
  - r–p (read-only)
  - 0x6130 66AA 8000 - 0x6130 66AA 9000
- .data
  - rw-p (read and write)
  - 0x6130 66AA 9000 0x6130 67AA A000
- .bss
  - rw-p (read and write)
  - 0x6130 67AA A000 - 0x6130 68AA A000
- heap
  - rw-p (read and write)
  - 0x6130 69AC F000 - 6130 69AF 0000

1. a. Increase the resident set (Rss) by about 3MB in the .bss region:

```
for (int i = 0; i < DATA_3MB; i++) {
    info[i] = 1;
};
```

Isto inicializa 3MB da `info` *array* na seção `.bss`, aumentando o RSS (resident

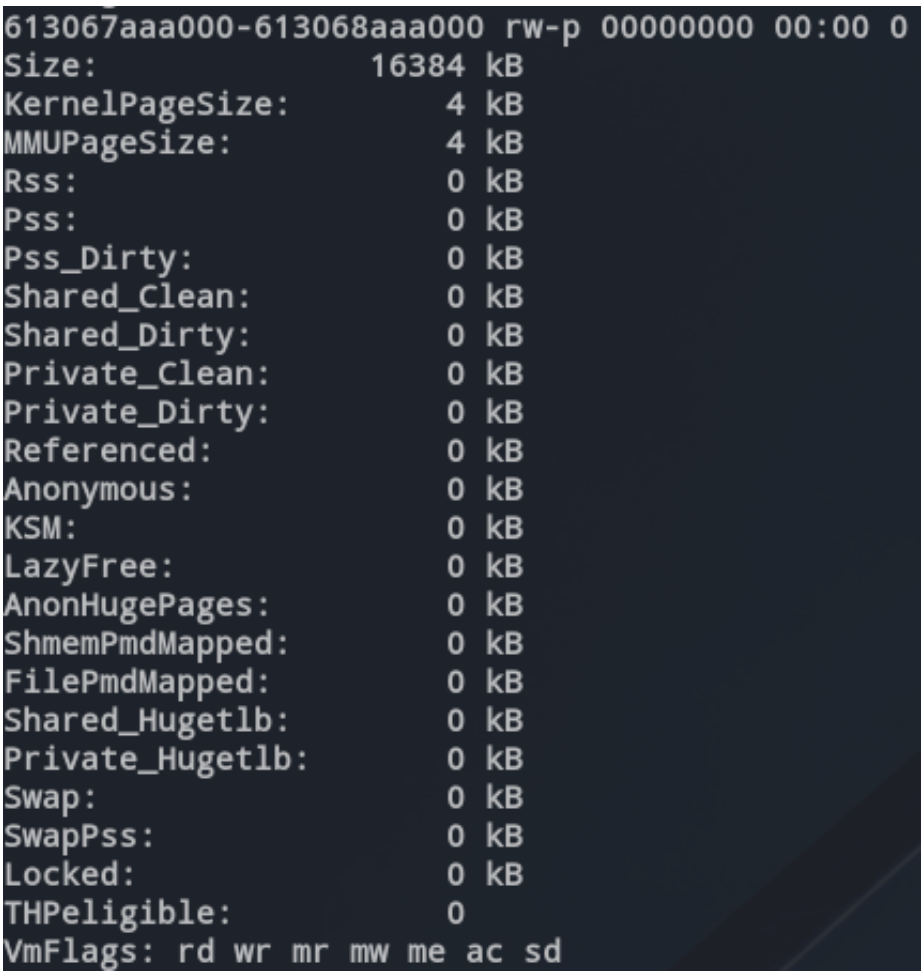

Figure 2: Antes

set size).

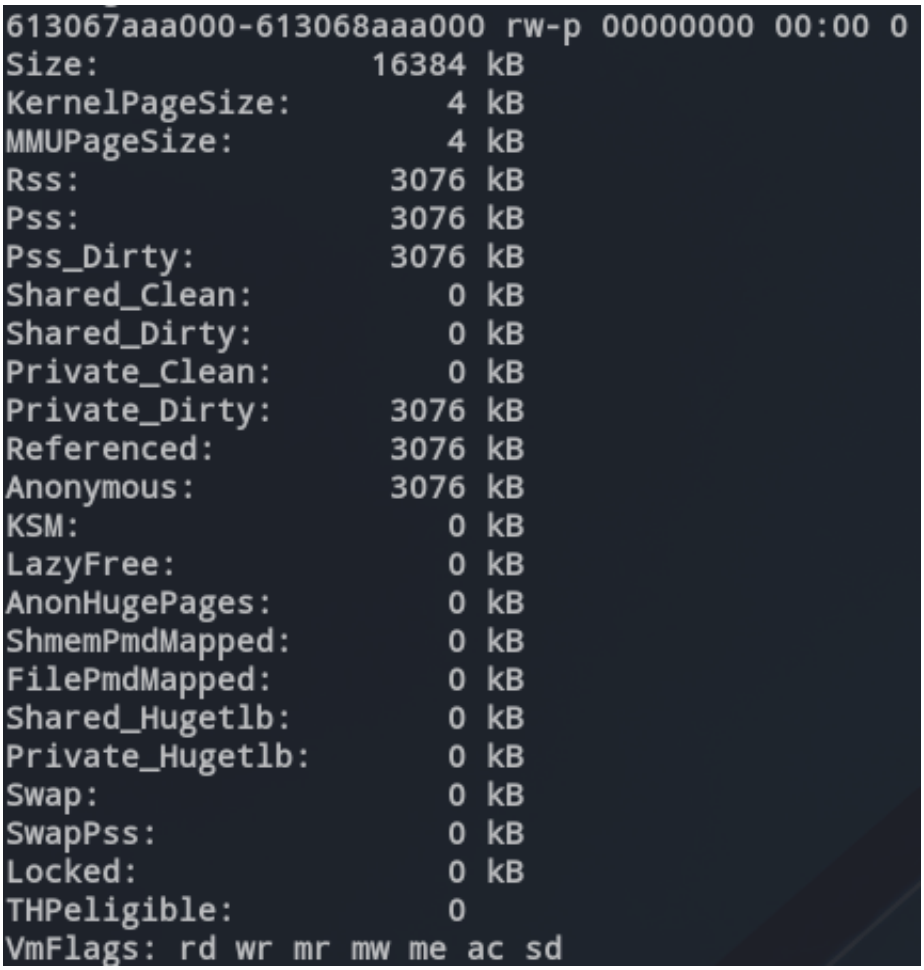

Figure 3: Depois

2. b. Access 256 bytes of initialized data (.data) with maximum impact in Private Clean pages:

```
int acumulator = 0;
for (int i = 0; i <= 256 * 4096; i += 4096) {
    acumulator += data[i];
};
```

Isto faz aceder a 256 bytes da *array* `data` de 4KB em 4KB, com impacto nas páginas *Private_Clean*.

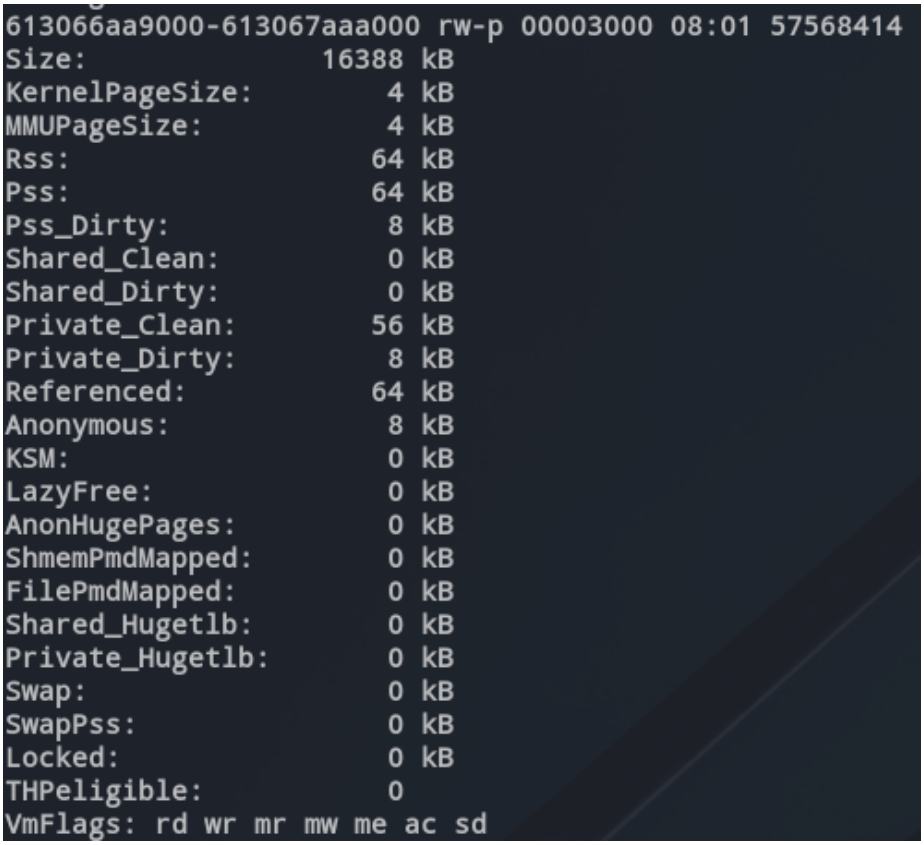

Figure 4: Antes

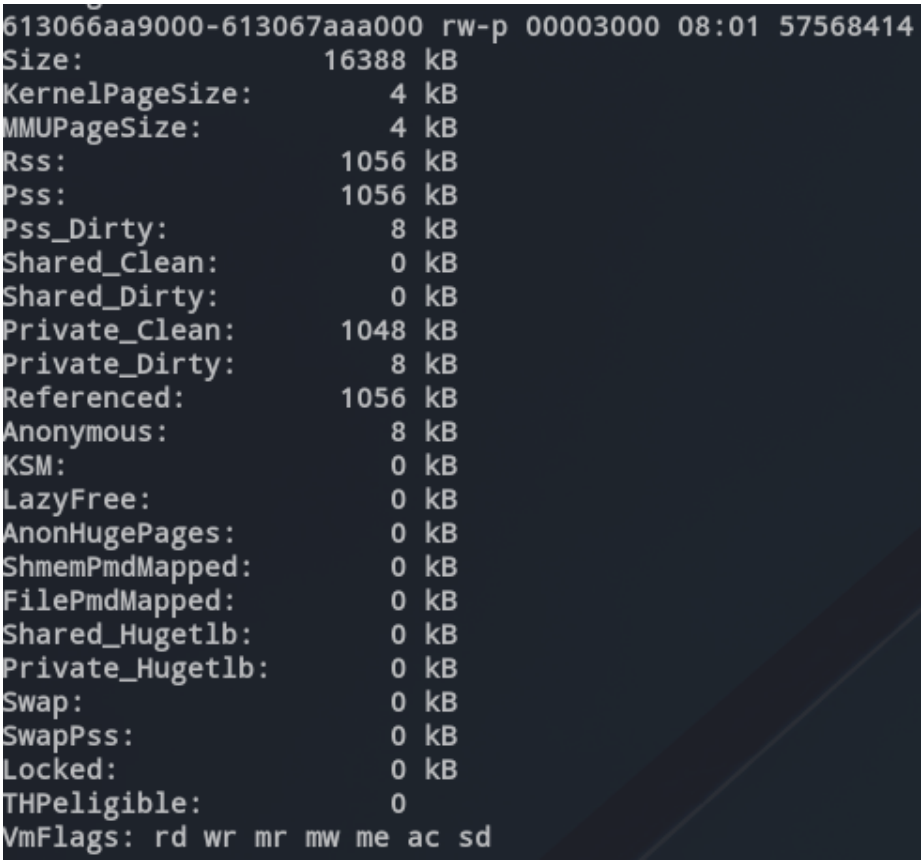

Figure 5: Depois

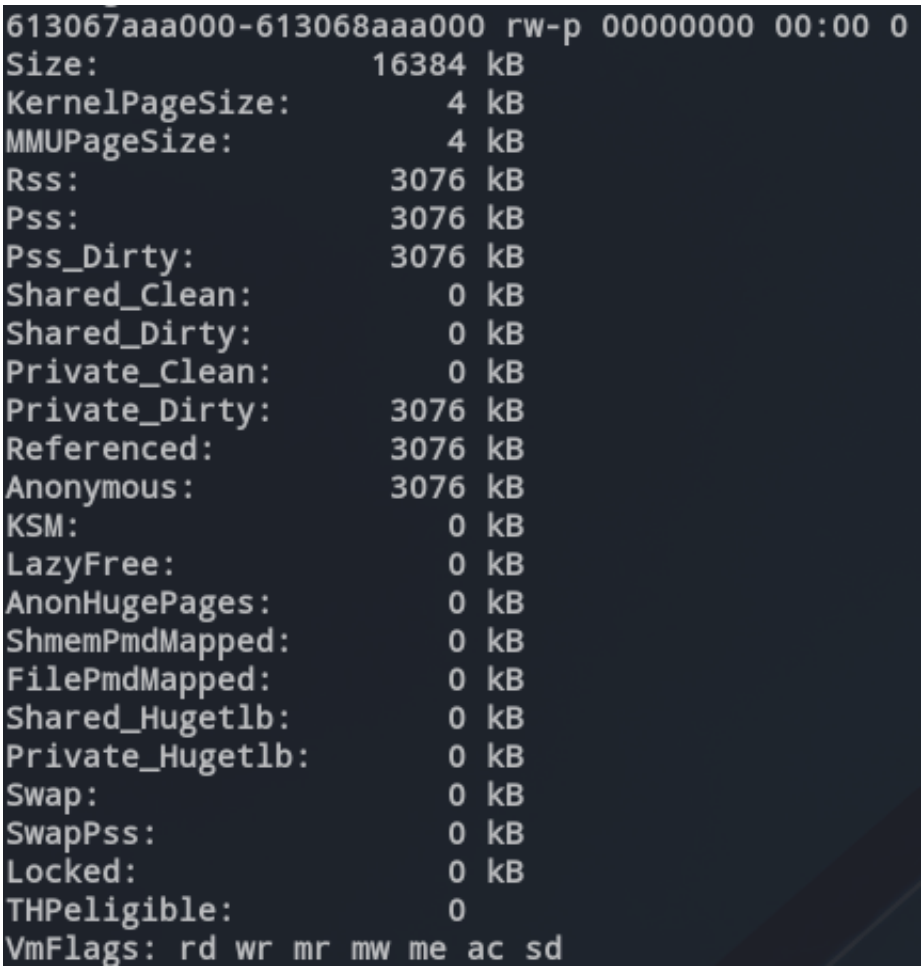

Figure 6: Antes

3. c. Reduce the Pss of non-initialized data (.bss) to around 1.5MB for 30 seconds, while keeping Rss:

```
pid_t pid = fork();
if (pid == 0) {
    sleep(30);
    return 0;
} else {
    int status;
    waitpid(pid, &status, 0);
}
```

Ao criar um processo *child* dividimos o .bss por 2 processos, reduzindo assim o PSS ao mesmo tempo que se mantém o RSS.

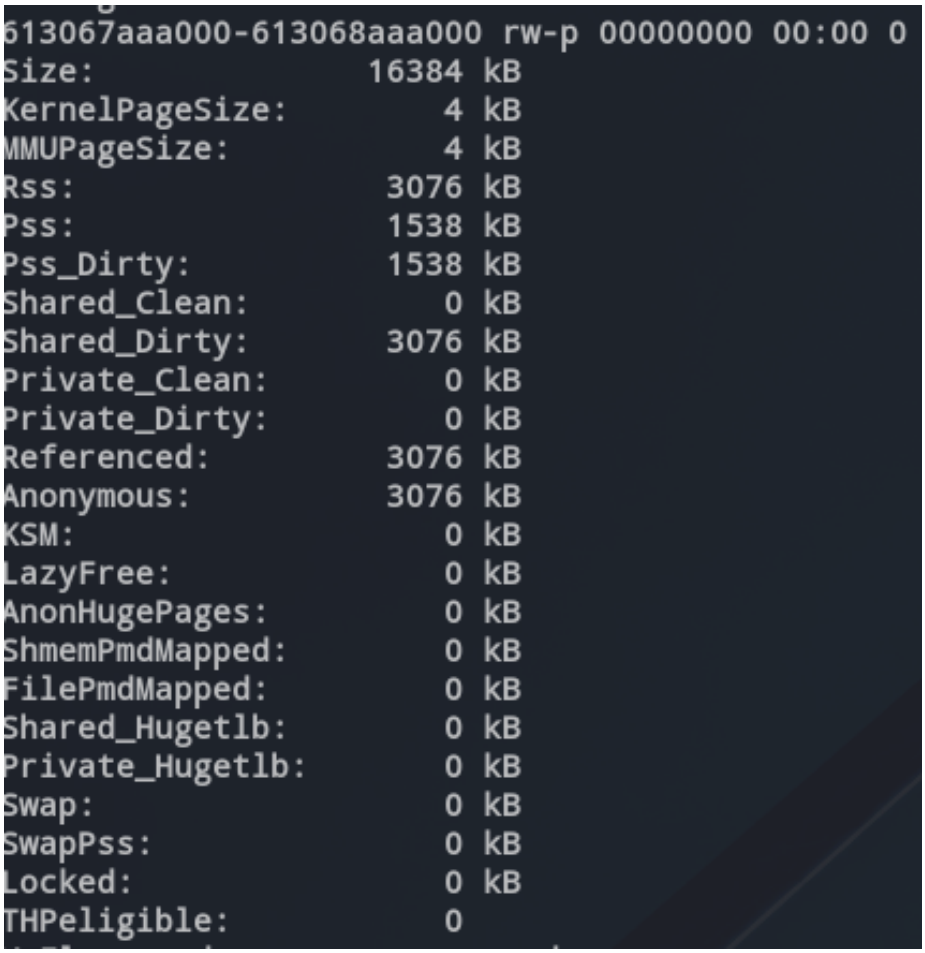

Figure 7: Depois

4. d. Execute a single operating system function that results in two new regions being added to the existing address space:

Existem 4 formas de adicionar espaço à memória mapeada, nomeadamente, alocação (quando existem tantos `malloc` que é necessária mais memória), criação de `threads` (cria mais `stacks`), carregamento de bibliotecas dinâmicas a meio da execução através do `dlopen` e mapeamento de ficheiros através do `mmap`.

Como devemos usar apenas uma operação e criar duas novas regiões, criamos uma biblioteca que tivesse `.text` e `.data`

```
#define DATA_SIZE 512 * 1024 // 512KB for .data section

char data[DATA_SIZE] = {1};

void increase_128KB() {
  for (int i = 0; i < 128 * 1024; i++) {
    data[i] += 1;
  }
}
```

Para agilizar o processo de transformação em `.so`, linkagem e compilação do programa, criamos um *script bash*, que depois de `chmod +x compile.sh` podemos correr com `$ ./compile.sh`

```
#!/bin/bash

# Compile the shared library
gcc -shared -o mylib.so mylib.c -fPIC

# Compile the main program
gcc -o prog prog.c -ldl
```

Por fim no `prog.c` importamos dinâmicamente esta biblioteca com `dlopen`

```
void *handle = dlopen("./mylib.so", RTLD_LAZY);
if (!handle) {
    printf("Erro ao carregar biblioteca: %s\n", dlerror());
    return 1;
}
```

São assim mapeadas regiões novas (mais de 2):

5. e. Increase Private dirty pages by about 128KB in the region for the data section created in d):

```
void (*increase_128KB)(void) = dlsym(handle, "increase_128KB");
const char *dlsym_error = dlerror();
if (dlsym_error) {
    printf("Error finding the function: %s\n", dlsym_error);
    dlclose(handle);
    return 1;
```

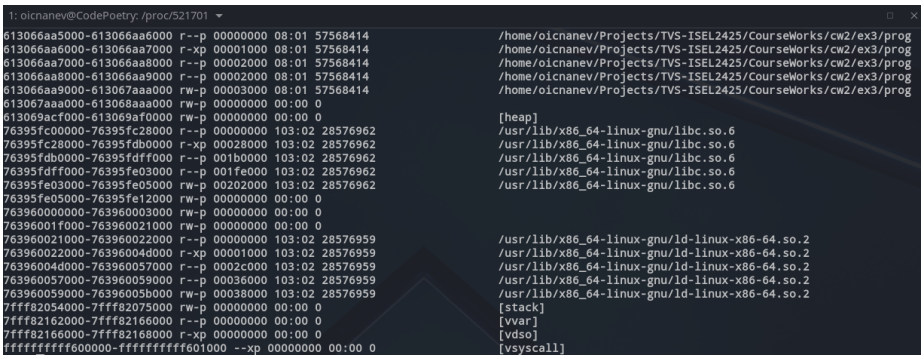

Figure 8: maps antes do dlopen

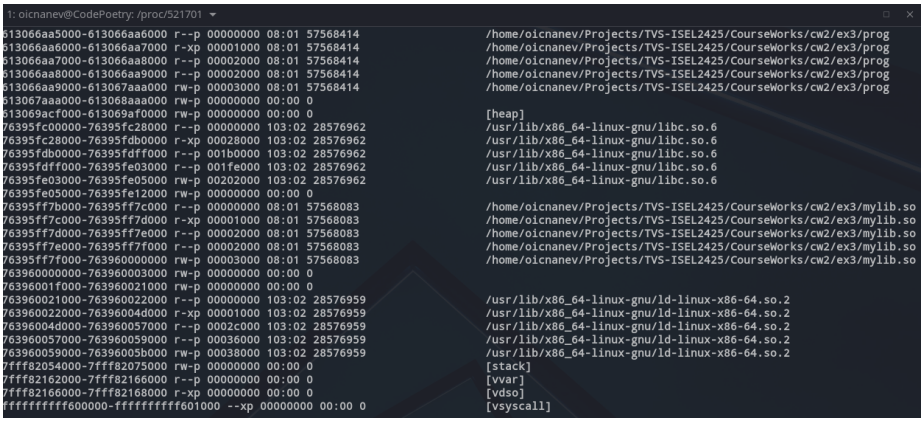

Figure 9: maps depois do dlopen

```
}
increase_128KB();
```

```
76395ff7f000-763960000000 rw-p 00003000 08:01 57568083
Size:                516 kB
KernelPageSize:        4 kB
MMUPageSize:           4 kB
Rss:                  64 kB
Pss:                  64 kB
Pss_Dirty:             8 kB
Shared_Clean:          0 kB
Shared_Dirty:          0 kB
Private_Clean:        56 kB
Private_Dirty:         8 kB
Referenced:           64 kB
Anonymous:             8 kB
KSM:                   0 kB
LazyFree:              0 kB
AnonHugePages:         0 kB
ShmemPmdMapped:        0 kB
FilePmdMapped:         0 kB
Shared_Hugetlb:        0 kB
Private_Hugetlb:       0 kB
Swap:                  0 kB
SwapPss:               0 kB
Locked:                0 kB
THPeligible:           0
VmFlags: rd wr mr mw me ac sd
```

Figure 10: Antes

Para inicializar 128KB da nova região de dados mapeada, aumentando as páginas *Private_dirty*, basta chamar a função `increase_128KB` da biblioteca importada dinamicamente.

Fim

Por fim fechamos a biblioteca carregada com:

```
dlclose(handle);
```

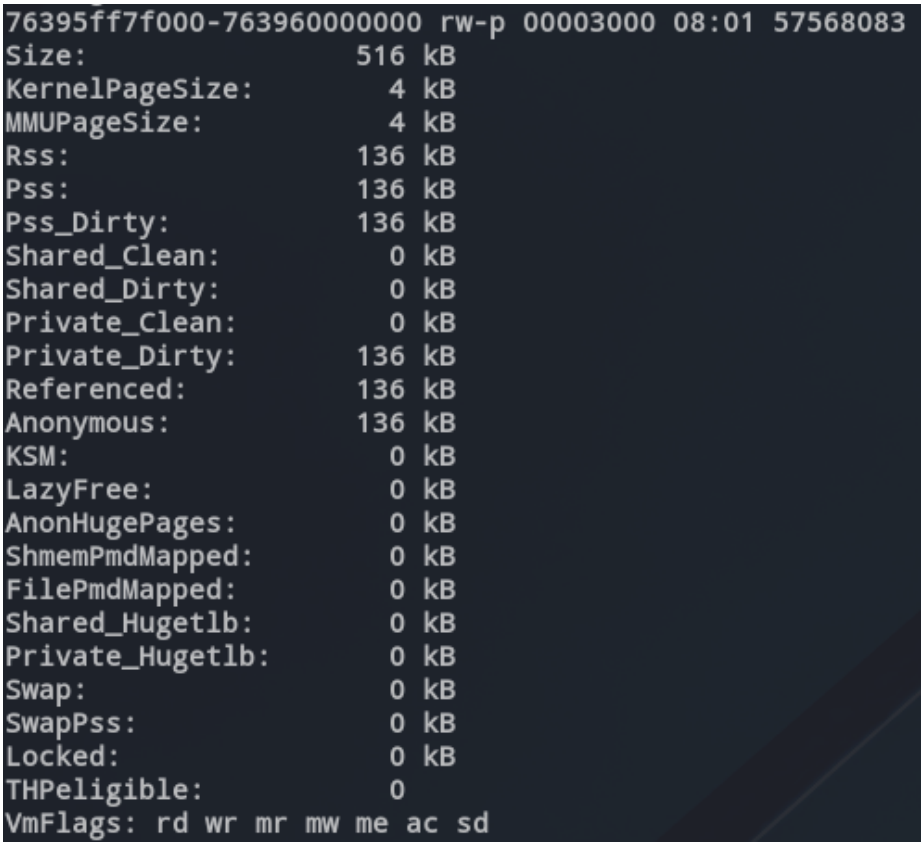

Figure 11: Depois