## Exercise 1

a) Consider Figures 5-18 through 5-23. What changes would need to be made to these figures if the architectural limit for physical memory were to be increased to 64 PB?

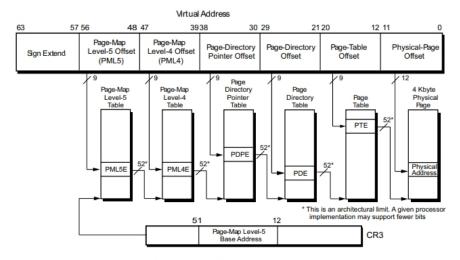


Figure 5-18. 4-Kbyte Page Translation—Long Mode 5-Level Paging

Figure 1: 4Kbyte Page Translation - Long Mode 5-Level Paging

Pela imagem 5-18, temos que:

- 12 bits para Physical-Page Offset
- 9 bits para Page-Table Offset
- 9 bits para Page-Directory Offset
- 9 bits para Page-Directory Pointer Offset
- 9 bits para Page-Map Level-4 Offset
- 9 bits para Page-Map Level-5 Offset

$$12 + 9 + 9 + 9 + 9 + 9 = 57$$
 bits

 $2^{57}$ 

- 1 = KB
- 2 = MB
- 3 = GB
- 4 = TB
- 5 = PB
- 6 = EB

 $2^7 = 128$ 

Logo,  $2^{57} = 128$ Pbyte

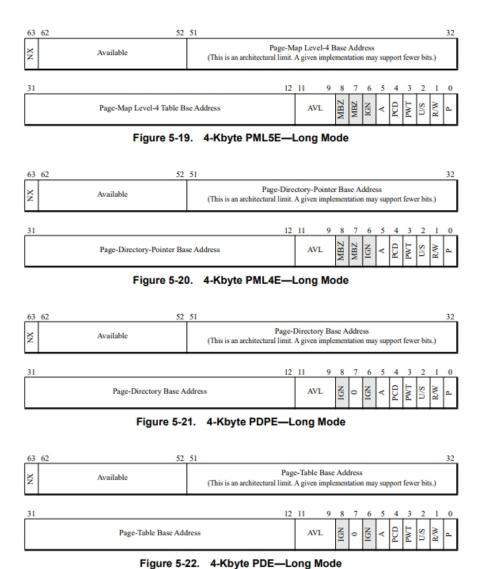


Figure 2: 4Kbyte PML5E, PML4E, PDPE and PDE - Long Mode

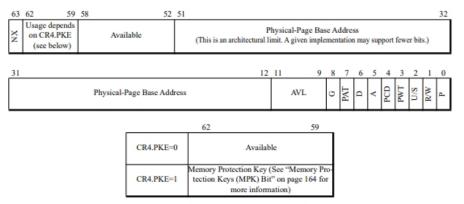


Figure 5-23. 4-Kbyte PTE-Long Mode

Figure 3: 4Kbyte PTE - Long Mode

O que quer dizer que para aumentar para uma capacidade de 64Pbyte não precisamos de fazer nada.

Se, por outro lado, quisessemos diminuir a capacidade para 64PByte, bastava que em vez dos 9 bits do Page-Map Level-5 Offset tivessemos apenas 8.

$$12 + 9 + 9 + 9 + 9 + 8 = 56$$
 bits  $2^{56} = 64$ PByte

O problema que daqui surge, é que com 8 bits no Page-Map Level 5 Offset apenas conseguiriamos apontar para metade  $(2^8=256)$  dos endereços do Page-Map Level 4 que continuaria com 9 bits  $(2^9=512)$