Object detection: R-CNN Models

Sang Yup Lee

R-CNN family 소개

- Region-based convolutional neural networks
- 2 stage detectors
 - Region proposal + Detection[Classification + Localization]
- Models
 - R-CNN
 - Girshick, R., Donahue, J., Darrell, T., & Malik, J. (2014). Rich feature hierarchies for accurate object detection and semantic segmentation. In Proceedings of the IEEE conference on computer vision and pattern recognition (pp. 580-587).
 - Fast R-CNN
 - Girshick, R. (2015). Fast r-cnn. In Proceedings of the IEEE international conference on computer vision (pp. 1440-1448).
 - Faster R-CNN
 - Ren, S., He, K., Girshick, R., & Sun, J. (2015). Faster r-cnn: Towards real-time object detection with region proposal networks. Advances in neural information processing systems, 28.
 - Mask R-CNN
 - He, K., Gkioxari, G., Dollár, P., & Girshick, R. (2016). Mask r-cnn. In Proceedings of the IEEE international conference on computer vision (pp. 2961-2969).

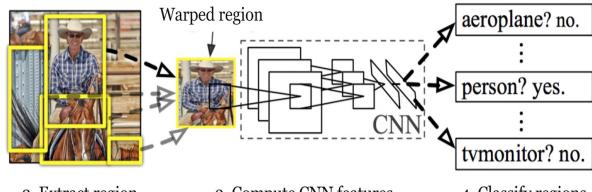


■ 개요

- Proposed by Girshick et al. at UC Berkeley in 2014
- One of the first large, successful applications of CNN to problems of object detection
- 작동 방식



1. Input images



3. Compute CNN features

4. Classify regions

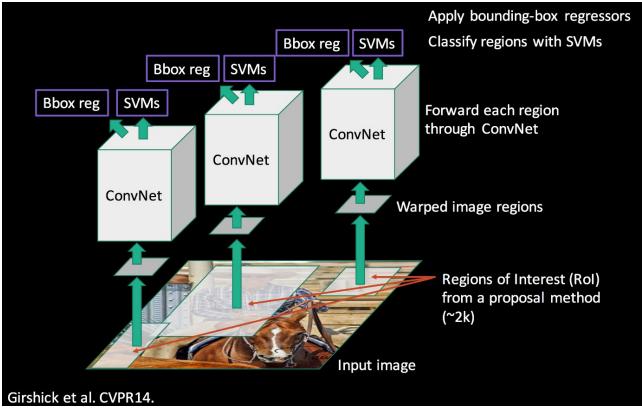
- 2 단계 구성
 - 단계 1: Region Proposal
 - Extract regions of interest (ROIs)
 - Selective search 방법 사용 ⇒ 2000개의 ROI 추출
 - Efficient Graph-Based Image Segmentation (Felzenszwalb & Huttenlocher, 2004) 방법을 사용해서 작은 segment 들을 찾음
 - 유사한 segments를 합쳐서 물체가 있을만한 지역을 추천
 - Color, texture, size, fill
 - 신경망 아님 (즉, learnable parameter를 갖지 않음)
 - Uijlings, J. R., Van De Sande, K. E., Gevers, T., & Smeulders, A.
 W. (2013). Selective search for object recognition.
 International journal of computer vision, 104, 154-171.

- 2 단계 구성
 - 단계 2: Object Detection
 - Feature extraction
 - 이전 단계에서 추출된 각 ROI들에 대해 CNN (AlexNet)을 적용해서 feature map 추출
 - RoI (즉, region proposal)를 AlexNet에 입력하기 위해 각 RoI의 크기를 227x227로 맞춰줌. 이를 위해 warping 방법 사용
 - AlexNet이 출력하는 feature maps 를 사용해서 classification과 localization 작업 수행
 - Classification과 localization 작업을 위해 각 feature map을 4096
 차원의 벡터로 변환 ⇒ 해당 벡터에 SVMs (for classification)과 선형회귀 모형 (for localization)을 적용



- 단계 2: Object Detection (cont'd)
 - Classification
 - 각 feature map에 대해 SVMs 을 적용해 물체의 클래스를 예측
 - 클래스별로 하나의 (binary) SVM을 사용
 - Localization
 - 각 feature map에 선형회귀 모형을 적용해 localization 작업 수행

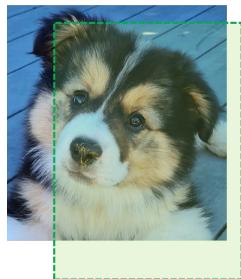
■ 전체적 구조



- 학습
 - 학습 데이터
 - PASCAL VOC (# of classes = 20)
 - ILSVRC2013 (# of classes = 200)
 - Positive proposals vs. negative proposals
 - Threshold IoU with GTBB = 0.5
 - if IoU >= 0.5, then positive, otherwise negative
 - mini-batch size = 128
 - 랜덤하게 32개의 positive regions와 96개의 negative regions 를 선택해서 미니 배치를 구성 (positive region을 상대적으로 더 많이 sampling 함)

- 학습 (cont'd)
 - 각 region proposal에 대해 정답 경계상자 할당
 - Classification

GTBB (Label=Dog)



<Region proposal>

해당 proposal 의 정답 레이블은 'Dog' 가 됨

- 해당 클래스에 대한 one-hot vector 가 정 답 정보로 사용
- 각 클래스에 대한 확률
 은 binary SVM을 이용
 해서 예측



학습 (cont'd)

Localization (Bounding-box regression)

GTBB

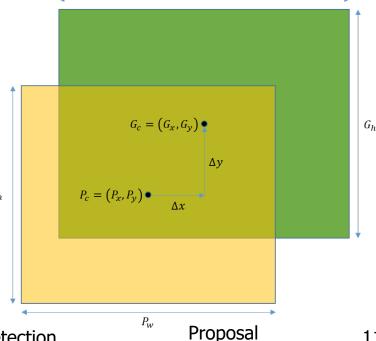
- 선형회귀 모형을 사용
- 모형에 입력되는 데이터
 - N 개의 training pairs

$$\{\left(P^i,G^i\right)\}_{i=1,\dots,N}$$
 , where $P^i=\left(P_x^i,P_y^i,P_w^i,P_h^i\right)$

, where P_x^i, P_v^i 는 프로포절 i의 중심 좌표 (x, y)이고, P_w^i, P_h^i 는 프로포절 i의 너비와 높이 => 단위는 픽셀 단위

$$G^i = \left(G_x^i, G_y^i, G_w^i, G_h^i\right)$$

=> 이는 Ground Truth BB에 대한 정보



- 학습
 - Localization (cont'd)
 - 학습을 위해 네 개의 함수 사용: $d_{\chi}(P), d_{\chi}(P), d_{\psi}(P), d_{h}(P)$
 - 각 함수는 아래와 같이 표현

$$d_{\star}(P) = \mathbf{w}_{\star}^{T} \phi_{5}(P)$$
, where $\star \in \{x, y, w, h\}$

 $\phi_5(P) \stackrel{\vdash}{\vdash}$ the pool5 features of proposal P

 \mathbf{w}_{\star} 는 a vector of learnable parameters => 즉 학습을 통해서 학습되는 파라미터 벡터

■ 아래 식을 이용해서 \mathbf{w}_{\star} 를 계산 (아래는 L2 규제화를 사용)

$$\mathbf{w}_{\star} = \underset{\hat{\mathbf{w}}_{\star}}{\operatorname{argmin}} \sum_{i}^{N} (t_{\star}^{i} - \hat{\mathbf{w}}_{\star}^{\mathsf{T}} \boldsymbol{\phi}_{5}(P^{i}))^{2} + \lambda \|\hat{\mathbf{w}}_{\star}\|^{2}. \quad (5)$$



- 학습
 - Localization (cont'd)
 - 위 식에서 t_{\star} 는 아래 공식을 이용해서 계산

$$t_x = (G_x - P_x)/P_w$$

$$t_y = (G_y - P_y)/P_h$$

$$t_w = \log(G_w/P_w)$$

$$t_h = \log(G_h/P_h).$$

- 추론 (inference)
 - 좌표 예측
 - 학습된 파라미터값 이용해서 각 함수(즉, $d_{\star}(P)$)의 값을 계산 (아래 식 사용)
 - 그리고 이를 이용해서 GTBB의 좌표를 예측 (아래 식 사용)

$$\hat{G}_x = P_w d_x(P) + P_x$$

$$\hat{G}_y = P_h d_y(P) + P_y$$

$$\hat{G}_w = P_w \exp(d_w(P))$$

$$\hat{G}_h = P_h \exp(d_h(P)).$$

NMS 방법 사용



- 추론 (inference)
 - NMS 방법 적용



- 주요 단점
 - 계산량이 많아 시간이 오래 걸린다.
 - 각각의 ROI에 별도의 사전 학습모형 (AlexNet) 적용 (약 2000개)
 - 각 ROI에 대한 feature map에 SVM을 여러번 적용
 - 여러 개의 구성 요소들
 - Selective search, CNN Feature Extractor, SVM
 과 Bounding box regressor 로 구성되어 복잡



- 개요
 - Proposed in 2015, mainly to address the drawbacks of R-CNN
 - R-CNN의 주요 한계
 - 이미지에 selective search를 이용해서 2000개의 region proposals를 추출
 - 각 proposal에 CNN 기반 사전 학습 모형 (AlexNet)을 적용해서 4096 차원의 피쳐맵을 추출
 - 여기에 SVM을 적용해서 클래스별로 예측
 - Localization은 선형회귀모형을 이용해서 좌표를 예측
 - 2000개의 region proposal 각각에 CNN을 적용하는 것이 큰 한계 ⇒ 속도가 너무 오래 걸림
 - 여러 단계의 작업을 수행 ⇒ 번거로움

- 주요 특성
 - 이미지에 CNN 모형 (VGGNet)을 직접 적용해 하나의 feature map을 추출
 - 이미지에 selective searc를 적용해서 RoIs 추출 (2000개)
 - 각 RoI를 feature map에 매핑 (mapping)
 - 각 mapped RoI를 동일한 크기로 만들기 위해 RoI pooling 수행
 - fully connected layer에 입력하기 위해서는 동일한 크기로 맞춰주는 것이 필요
 - 두 종류의 fully connected layer 적용
 - For classification: 각 RoI에 대해서 K+1개의 확률값 출력 (K=# of classes), 이를 위해 소프트맥스 함수 사용
 - For bounding box regression: 각 RoI에 대해, 각 클래스별로 4개의 좌표값을 출력 (즉, 각 ROI 마다 4x20개의 값을 출력)

- 주요 특성 (cont'd)
 - Multi-task loss 사용
 - 학습에서 사용된 각 ROI는 정답 레이블과 정답 offset 값을 갖음
 - 각 RoI별 loss: $L(p, u, t^u, v) = L_{cls}(p, u) + \lambda[u \ge 1]L_{loc}(t^u, v)$
 - $L_{cls}(p,u)$ 는 교차 엔트로피
 - u = ground truth class, v = ground-truth bounding-box regression target
 - 백그라운드 클래스에 대해서는 localization loss는 계산하지 않음

$$\lambda = 1$$

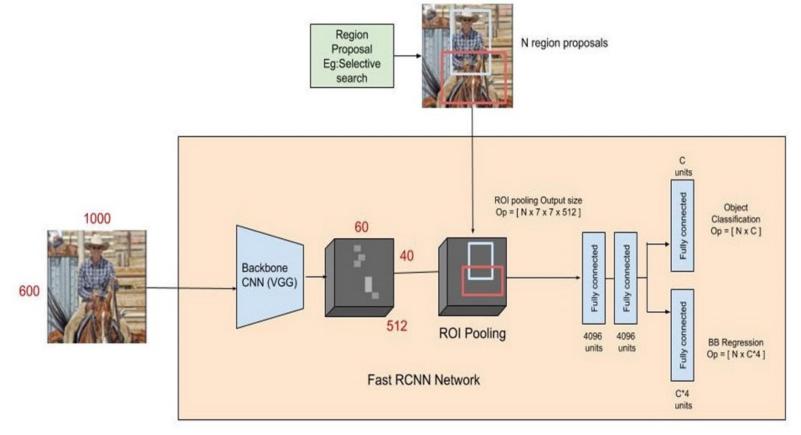
$$L_{loc}(t^u, v) = \sum_{i \in \{x, y, w, h\}} \operatorname{smooth}_{L_1}(t^u_i - v_i),$$
 (2)

in which

$$\operatorname{smooth}_{L_1}(x) = \begin{cases} 0.5x^2 & \text{if } |x| < 1\\ |x| - 0.5 & \text{otherwise,} \end{cases}$$
 (3)

Training is single-stage

■ 구조



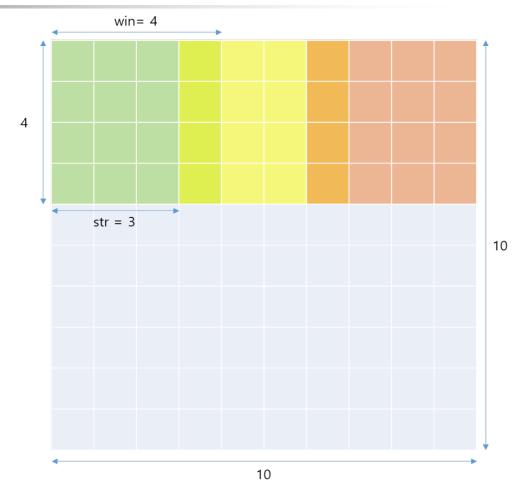
RoI pooling

- SPPNet (Spatial pyramid pooling networks)의 방법을 사용
 - He, K., Zhang, X., Ren, S., & Sun, J. (2015). Spatial pyramid pooling in deep convolutional networks for visual recognition. IEEE transactions on pattern analysis and machine intelligence, 37(9), 1904-1916.
- 하지만 pyramid 구조는 사용하지 않음
- 작동 방식
 - a x a 형태의 feature map에 대해서 pooling을 적용해서 n x n 형태의 결과물을 얻고자 하는 경우
 - 필터의 크기 (가로 또는 세로의 길이) = [a/n]
 - stride = $\lfloor a/n \rfloor$
 - 여기서 [·] 와 [·] 는 ceiling and floor operations
 - 예) ceiling operation: 4/3 = 2, floor operation: 4/3 = 1

- RoI pooling (cont'd)
 - Example) a = 10, n = 3 $\lceil a/n \rceil = \lceil 10/3 \rceil = 4$

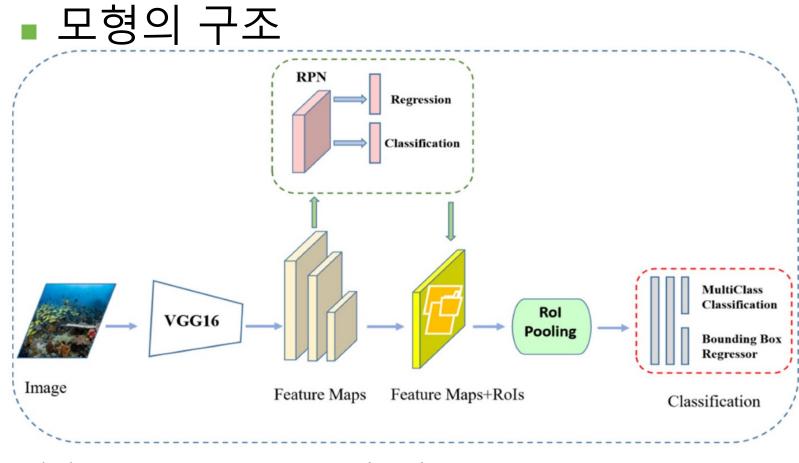
$$\lfloor a/n \rfloor = \lfloor 10/3 \rfloor = 3$$

- 즉, 필터의 크기는 4x4이고 스트라이드=3 ⇒ 이를 그림으로 그려 보면 오른쪽과 같음
- 각 필터를 이용해서 max pooling 적용
- n x n 의 결과가 얻어짐 (이를 채널별로 실행)

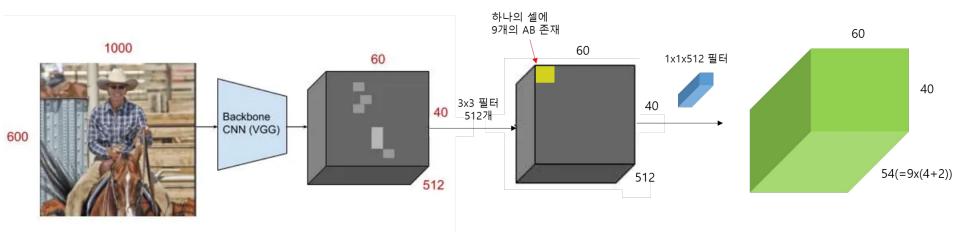




- Fast R-CNN의 주요 단점
 - 여전히 selective search 방법 사용 ⇒ 속도가 느리다!
- Faster R-CNN
 - 모형 구조: 두 개의 모듈로 구성
 - RPN (Region proposal networks) + Fast R-CNN
 - RPN: 신경망 기반
 - 주요 단계
 - 단계1: Region proposal network ⇒ ROIs 추출
 - 단계2: 각 ROI에 대해서 Fast R-CNN을 이용해서 classification
 과 localization 작업 수행



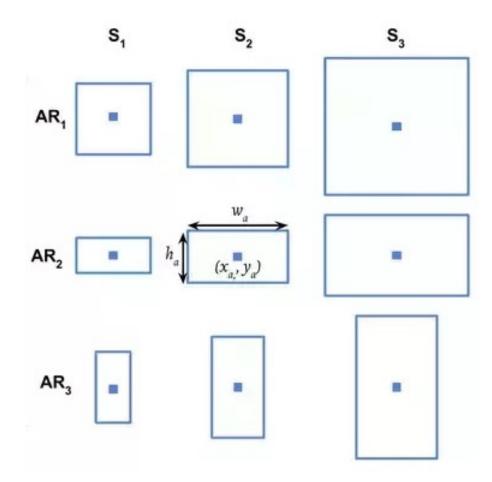
■ RPN의 구조



- 각 셀마다 9 개의 anchor box 존재
- 각 AB에 대해서 4개의 좌표 (정확하게는 두 개의 중심 좌표와 너비, 높이)와 2 개의 objectness scores 출력 (즉, 물체가 있을 확률과 없을 확률) → 이러한 경우에는 softmax 활성화 함수 사용
- 하지만 sigmoid 함수를 이용해서 하나의 값(즉, 물체가 있을 확률)만 출력하는 것도 가능

Anchor boxes

- 3 scales: 128, 256, and 512 (pixels)
- 3 aspect ratios of 1:1, 1:2, and 2:1



- RPN 학습
 - 각 AB 가 관측치
 - 정답 label 설정
 - positive box (물체가 있는것) vs. negative box (물체가 없는 것)
 - 물체의 클래스는 중요하지 않음
 - 두 종류의 AB에 positive label 부여
 - the anchor/anchors with the highest Intersection-over-Union (IoU) overlap with a ground-truth box
 - an anchor that has an IoU overlap higher than 0.7 with any ground-truth box
 - AB with negative label
 - IoU가 0.3 보다 작은 AB들
 - 다른 ABs는 학습에 사용하지 않음

RPN 비용함수

$$L(\{p_i\}, \{t_i\}) = \frac{1}{N_{cls}} \sum_{i} L_{cls}(p_i, p_i^*) + \lambda \frac{1}{N_{reg}} \sum_{i} p_i^* L_{reg}(t_i, t_i^*)$$

- 여기서 i는 미니배치에 있는 AB의 인덱스, p_i 는 AB i에 대해 모형을 통해 예측된 해당 AB가 물체를 갖고 있을 확률 p_i^* 는 정답 레이블 => AB가 positive 이면 즉, 물체를 갖고 있으면 1 그렇지 않으면 0
- t_i 는 예측된 4 개의 좌표값에 대한 벡터, t_i^* 는 정답 경계상자의 좌표값에 대한 벡터 비용함수에서 사용되는 좌표를 계산하는 방식은 R-CNN과 동일
- *L_{cls}*는 교차엔트로피 (즉, log loss)
- *L_{reg}*는 smooth L1 비용함수
- $p_i^*L_{reg}$ => regression loss는 오직 positive box에 대해서만 계산한다는 것을 의미
- N_{cls}는 미니배치 크기 (N_{cls}=256)
- N_{reg} 는 feature map에 있는 cell의 수 (N_{reg} =2,400)
- $\lambda = 10 = >$ Thus, both cls and reg terms are roughly equally weighted.



- Sampling (미니배치 구성)
 - Randomly choose 256 anchor boxes
 - # of pos boxes : # of neg boxes = 1:1
 - If # of pos boxes < 128, then more neg boxes are used.</p>
- RPN 구현 코드 (참고)
 - https://github.com/kentaroy47/frcnn-from-scratch-withkeras/blob/master/keras_frcnn/vgg.py
 - rpn 부분 참고

- 학습 방법
 - Alternating training: RPN과 Fast R-CNN을 교차로 학습
 - 공통된 부분 (VGG의 13개 층)의 파라미터 공유를 위해 아래와 같은 4단계 학습 방법 사용
 - 단계1: RPN 학습 (앞 슬라이드의 비용함수 사용)
 - 공유된 층은 사전학습 모형의 파라미터를 사용하여 초기화하고 새로운 층은 정규 분포를 이용해서 랜덤하기 초기화 한 다음 region proposal task를 이용해서 미세조정
 - 단계2: Fast R-CNN 부분을 단계1에서 제안된 ROIs를 이용해서 학습
 - 공유되는 부분 즉, 13개 층은 사전학습 모형을 이용해서 초기화, 그리고 나머지 부분은 정규분포를 이용해서 랜덤하게 초기화
 - 여기까지는 아직 파라미터 공유가 이뤄지지 않음
 - 단계3: Detection 학습 결과로 도출된 파라미터 값을 이용해서 공유된 파라미터 초기화, 이를 이용해서 RPN 학습
 - 하지만, 학습시 공유된 파라미터의 값은 업데이트 하지 않음
 - RPN 부분의 파라미터만 업데이트
 - 단계4: 공유된 부분은 고정하고, Fast R-CNN의 고유한 부분만 classification과 localization 작업을 이용해서 미세 조정



■ 모형의 성능

method	# proposals	data	mAP (%)
SS	2000	07	66.9 [†]
SS	2000	07+12	70.0
RPN+VGG, unshared	300	07	68.5
RPN+VGG, shared	300	07	69.9
RPN+VGG, shared	300	07+12	73.2
RPN+VGG, shared	300	COCO+07+12	78.8