IUT de Bayonne - Département Informatique

BUT 2ème année – R4.01 - Archi logicielle (Javascript)

# TD n°2 Les Bases / Tableaux

Complétez le code ci-dessous en créant:

<html>

<head>

<title>Écriture d'une fonction avec arguments</title>

<meta charset="UTF-8">

<script>

</script>

</head>

<body>

<h1>Écriture d'une fonction avec arguments</h1>

<p>Cliquez sur le bouton pour lancer la fonction&nbsp;: <button onclick="">Lancer la fonction</button></p>

</body>

</html>

1. Deux variables globales a et b, initialisées respectivement à 3 et à 2.
2. Une fonction *multiplie()* qui prend deux paramètres y et x (dont la valeur par défaut est 8) et renvoie le résultat de leur multiplication
3. Une fonction *affiche()*, appelée au clic sur un bouton, qui affiche dans des boîtes d'alerte successivement le résultat de *multiplie()* appliquée à a et b, puis appliqué à b sans le 2ème paramètre (en exécutant donc la fonction avec la valeur de x par défaut)

4) Un tableau nommé tab dont le premier élément est -2, le deuxième 1, et le troisième 4

5) Une fonction *multiplie2()*  prenant un paramètre x et renvoyant le résultat de la multiplication de x par chacune des valeurs du tableau tab.

6) Une fonction *affiche2*(), appelée au double clic sur le bouton, qui affiche dans des boîtes d'alerte successivement le résultat de *multiplie()* appliqué à chaque couple d’éléments successifs du tableau tab.

7) Une fonction *tri*(), appelée quand on survole le bouton, qui permet de trier un tableau passé en paramètre et d’afficher le résultat obtenu.