

NOM \_\_\_\_\_ Classe: \_\_\_\_\_ Niveau: \_\_\_\_\_ Race: \_\_\_\_\_  
Sexe: o Age: \_\_\_\_\_ ans Taille: \_\_\_\_\_ m Poids: \_\_\_\_\_ Kgs

Couleur peau: \_\_\_\_\_ Couleur Yeux: \_\_\_\_\_ Couleur cheveux: \_\_\_\_\_ Vision: \_\_\_\_\_  
Titre: \_\_\_\_\_ Classe sociale personnelle: \_\_\_\_\_ Classe sociale familiale: \_\_\_\_\_  
Dieu: \_\_\_\_\_ Signes particuliers: \_\_\_\_\_

## FORCE

Bonus au Toucher		Bonus aux Dommages		Ajustement Poids		Défonçage des Portes	( )	Tordre les Barres	%
------------------	--	--------------------	--	------------------	--	----------------------	-----	-------------------	---

## INTELLIGENCE

Unités de Compétence		Chance de Connaître les Sorts	%	Niveau Maximum de Sort		Nombre Maximum de Sorts par Niveau	
----------------------	--	-------------------------------	---	------------------------	--	------------------------------------	--

## SAGESSE

Ajustement aux Attaques Magiques		Bonus de Sorts	niveau 1	niveau 2	niveau 3	niveau 4	niveau 5	Echec du Sorts	%
----------------------------------	--	----------------	----------	----------	----------	----------	----------	----------------	---

## DEXTERITE

Ajustement à la Réaction		Ajustement aux Projectiles		Ajustement à la Classe d'Armure	
--------------------------	--	----------------------------	--	---------------------------------	--

## CONSTITUTION

Ajustement aux Points de Vie		Choc Métabolique	%	Chance de Résurrection	%	Nombre de Résurrections	
------------------------------	--	------------------	---	------------------------	---	-------------------------	--

## CHARISME

Nombre Maximum de Suivants		Ajustement Loyauté		Ajustement Réaction	
----------------------------	--	--------------------	--	---------------------	--

## BEAUTE

Bonus Charisme		Effet	
----------------	--	-------	--

## DETECTIONS

## RESISTANCES

## LANGUES

## TALENTS DE VOLEUR

<input type="text"/> % Pick pocket	<input type="text"/> % Dissimulation dans l'ombre
<input type="text"/> % Crochetage serrure	<input type="text"/> % Acuité auditive
<input type="text"/> % Repérage/Désamorçage des pièges	<input type="text"/> % Escalade
<input type="text"/> % Déplacement silencieux	<input type="text"/> % Lecture des langues

## JETS DE PROTECTION

Paralyse/Poison/Mort Magique	<input type="text"/>
Baguettes/Bâtons/Bâtonnets	<input type="text"/>
Pétrification/Polymorphose	<input type="text"/>
Souffles	<input type="text"/>
Sortilèges	<input type="text"/>
Bonus magiques <input type="text"/>	Bonus Dextérité <input type="text"/>

## CLASSE D'ARMURE

Armure	CA:	<input type="text"/>
Bouclier	bonus	<input type="text"/>
Anneau	bonus	<input type="text"/>
Autres	bonus	<input type="text"/>
Dextérité	bonus	<input type="text"/>
CA de Dos		CA <input type="text"/>

## ARMES

ARMES	Attaque dans le dos: Toucher: + / Dommages: x										Non-maîtrise: -
Toucher CA 0:	Toucher FORCE	Toucher MAGIE	Autre	Type	P/M	G	Dommages FORCE	Dommages MAGIE	Autre	FR	Notes
ARMES											

Vitesse: \_\_\_\_\_ " Points de Vie: \_\_\_\_\_ (+ ) Experience: \_\_\_\_\_ xp (+ %)

POSSESSIONS

POSSESSIONS MAGIQUES

COMPETENCES		#.
Nom	Trait	Notes

EQUIPEMENT

NOTES

LB NB CB  
LN N CN  
LM NM CM