

Linguagem de Programação II

Prof.^a Ma. Jessica Oliveira

Relembrando...

- Uma **expressão** é uma combinação de **valores**, **variáveis** e **operadores** que o PHP avalia para produzir um resultado.
- Os **operadores** são símbolos que instruem o PHP sobre o que fazer com os valores e variáveis em uma expressão. Podem ser **aritméticos**, **lógicos** e **relacionais**.

Relembrando...

- **Testes condicionais** permitem que nosso código tome decisões com base em condições.
- No teste ***if-else***, o ***if*** executa um bloco de código se a condição for **verdadeira** e o ***else*** executa um bloco de código se a condição for **falsa**.
- O ***switch*** é uma alternativa ao ***if-else*** para quando precisamos verificar o valor de uma variável contra diferentes casos.

Relembrando...

- O comando de repetição ***for*** é usado para repetir um bloco de código **um número definido de vezes**.
- Já o ***while*** executa um bloco de código **enquanto a condição for verdadeira**.
- O ***do-while*** parece com o ***while***, mas garante que o código seja executado **pelo menos uma vez**.

Relembrando...

- **Funções** são **blocos de código** que podem ser chamados várias vezes no programa, permitindo a **reutilização** de código.
- Elas são declaradas com a palavra-chave ***function***, seguida pelo nome da função e um bloco de código.
- Ajudam a **modularizar** e **organizar** o código, tornando-o mais **legível** e **fácil de manter**.

Vamos para a prática?

Estamos um pouquinho atrasados em nosso projeto...

Microprojeto 1:

Estrutura básica do sistema

IMPORTANTE!

- **Compactar a pasta do projeto** e subir a mesma no AVA até às 20h30min **de hoje** (02/09/2024).
- O **relatório** pode ser enviado **até amanhã** (03/09/2024) às 23h59min.
- **ATENTE-SE À ORGANIZAÇÃO FEITA NO AVA!** Cada microprojeto (e cada parte dele) tem seu espaço para ser submetido.
- Se eu não receber nada, não conseguirei avaliar seu projeto e sua nota será **ZERO!**

Passo 1: Criando a estrutura do projeto

- Primeiro, organize o seu ambiente de trabalho. Navegue até a pasta onde o XAMPP está instalado no seu computador. Normalmente, o caminho é algo como “**C:\xampp**”.
- Dentro da pasta “**htdocs**”, crie uma nova pasta para o projeto, por exemplo, “**sistema_eventos**”;
- Dentro da pasta “**sistema_eventos**”, crie um arquivo PHP chamado “**index.php**”, que será o ponto de entrada do sistema.

Passo 2: Definindo as ações do sistema

- O sistema deve ser capaz de realizar diferentes ações como criar um evento ou visualizar eventos cadastrados.
- Como não usaremos HTML nesta fase, vamos simular as entradas através de variáveis PHP.
- Crie uma variável `$acao` no arquivo `index.php` que poderá assumir valores como `'criar'` ou `'visualizar'`. Esta variável definirá qual ação o sistema executará.

Passo 3: Implementando a lógica de decisão com *If-Else*

- Agora, vamos usar uma estrutura de controle “**if-else**” para determinar qual ação deve ser executada com base no valor de “**\$acao**”.

Passo 4: Criando funções para modularizar o código

- Vamos agora definir as funções “**criarEvento**” e “**visualizarEventos**”. Elas encapsulam a lógica de manipulação de dados, tornando o código mais organizado e fácil de manter.

Passo 5: Testando o Microprojeto

- Depois de implementar as funções e a lógica de decisão, podemos testar o sistema alterando o valor de **\$acao** e observando os resultados.

Teste 1: Criar um evento

- **Código:** certifique-se de que `$acao = "criar";` e execute o código.

Teste 2: Visualizar eventos

- **Código:** mude `$acao = "visualizar";` e execute o código.

Dúvidas?

jessica.oliveira@fbr.edu.br