

# Métodos Ágeis

Prof.<sup>a</sup> Ma. Jessica Oliveira

**Aula 03 – 07/03/2025**

# **Práticas Ágeis Essenciais.**

# Revisando...

- O Manifesto Ágil foi criado para tornar o desenvolvimento de *software* mais eficiente e adaptável.
- Ele prioriza indivíduos e interações, *software* funcional, colaboração com o cliente e adaptação a mudanças.
- Os 12 princípios complementam esses valores e guiam as equipes para a entrega contínua e sustentável de *software*.

# Desenvolvimento iterativo e incremental.

# O que é?

- É um dos **pilares fundamentais** do desenvolvimento ágil;
- **Iterativo:** o desenvolvimento ocorre em ciclos curtos, permitindo revisões e ajustes contínuos;
- **Incremental:** o *software* cresce em pequenas partes funcionais (incrementos), agregando valor ao longo do tempo.

# Principais características.

- O produto é construído em módulos menores e entregáveis.
- *Feedbacks* rápidos possibilitam correções e adaptações contínuas.
- Redução de riscos: ao invés de esperar meses para validar um projeto, funcionalidades são testadas a cada iteração.

# Benefícios.

- Permite ajustes constantes com base nas necessidades do cliente.
- Evita desperdício de tempo e recursos em funcionalidades desnecessárias.
- A equipe aprende e melhora continuamente ao longo do desenvolvimento.

# Ferramentas Visuais para Gerenciamento de Fluxo de Trabalho



# Kanban: organização e gestão visual.

- Um quadro visual utilizado para organizar tarefas e acompanhar o progresso do trabalho;
- Muito usado em Scrum e outras metodologias ágeis;
- Elementos do Kanban:
  - Cartões: representam as tarefas ou itens de trabalho.
  - Colunas: indicam o status das tarefas, como "A Fazer", "Em Andamento" e "Concluído".
  - WIP (*Work in Progress*): limite de tarefas que podem estar em andamento ao mesmo tempo, para evitar sobrecarga.

TODO

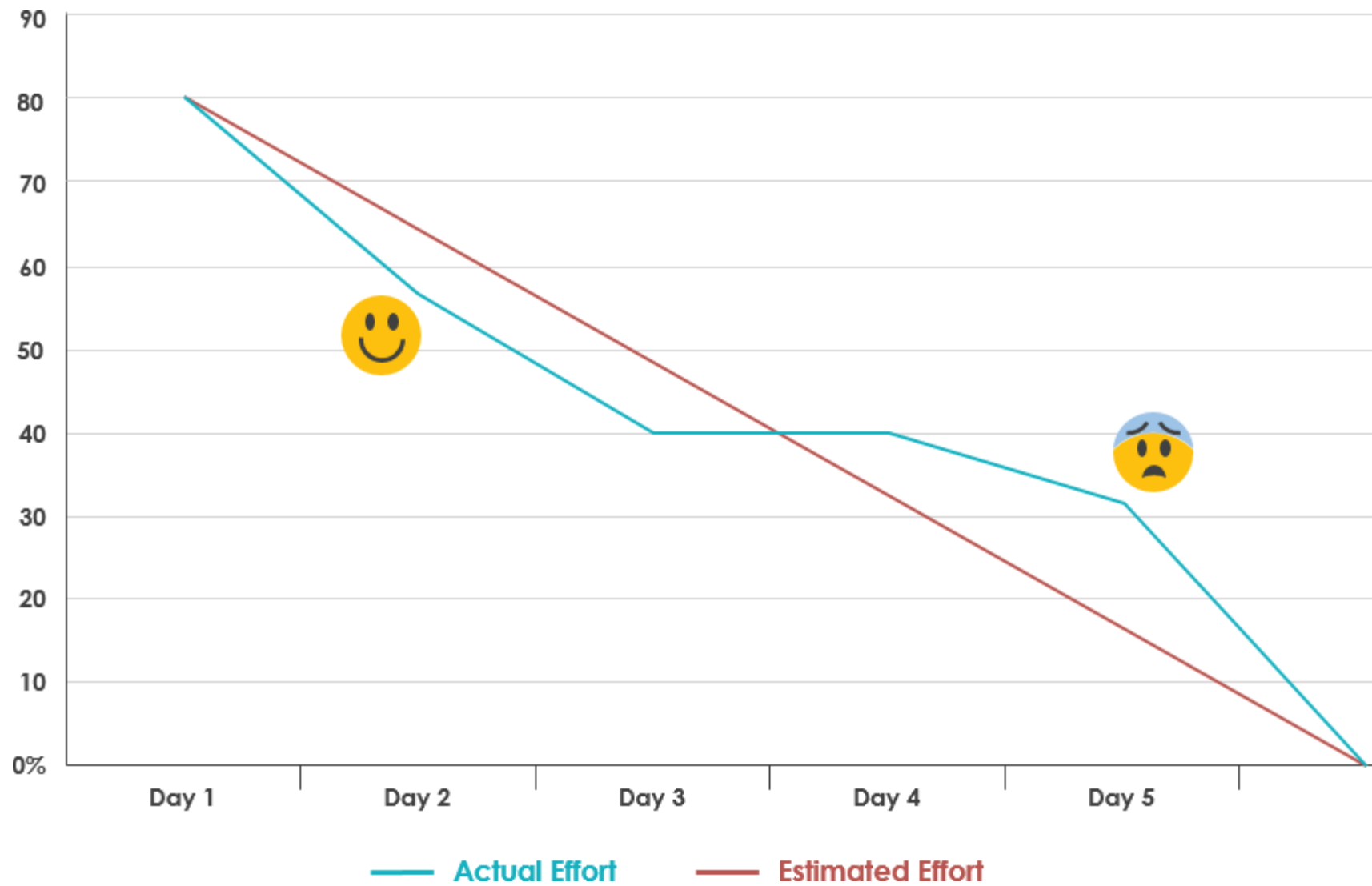
DOING

DONE



# ***Burndown Charts: monitoramento de progresso.***

- Um gráfico que mostra quanto trabalho ainda precisa ser concluído ao longo do tempo;
- Usado em Scrum para acompanhar o progresso da *Sprint*;
- Elementos do *burndown chart*:
  - Eixo X: representa o tempo (dias da Sprint).
  - Eixo Y: representa a quantidade de trabalho restante (*story points* ou número de tarefas).
  - Linha ideal: representa o progresso esperado.
  - Linha real: mostra o progresso real da equipe.



# Comunicação e Colaboração em Times Ágeis.

# Reuniões diárias (*Daily Stand-ups*)

- Curtas reuniões de 15 minutos, onde cada membro responde:
  - O que fez ontem?
  - O que fará hoje?
  - Tem algum impedimento?

# Ferramentas para comunicação ágil

- Slack/Microsoft Teams: mensagens rápidas.
- Jira/Trello: organização visual do trabalho.

# Melhoria Contínua

- Permite que equipes evoluam seus processos constantemente. Isso ocorre por meio de:
  - **Retrospectivas de Sprint:** O que funcionou bem? O que pode melhorar? Quais ações podemos implementar?
  - **Refatoração:** melhorias no código sem alterar suas funcionalidades.



# Vamos para a prática?

Fábrica Ágil de Aviões (Parte 2).

# Fundando a Fábrica.

- Estruturar o *backlog* inicial com os requisitos básicos dos aviões (distância de voo, estabilidade, tempo de produção, estética, etc.).

# Para o pós-aula...

- Modelar um quadro Kanban realista para um projeto acadêmico ou profissional.
- A atividade estará detalhada no AVA.

# Dúvidas?

[jessica.oliveira@p.ucb.br](mailto:jessica.oliveira@p.ucb.br)