

# Programação Orientada a Objetos

Prof.<sup>a</sup> Ma. Jessica Oliveira

**Aula 02 – 24/02/2025**

# **Classes, Objetos, Atributos e Métodos.**

# Importante saber...

- Java é uma linguagem *case-sensitive* e fortemente tipada;
- Existem os tipos de dados primitivos (o mesmo que existe em outras linguagens) e os complexos (classes);
- Tudo o que você abrir, feche;
- Para fazer comentários no código, use `//` antes de digitar;
- Jamais esquecer o ponto e vírgula.

**Classe:**  
Livro.

**Atributos:**  
Título;  
Autor;  
Número de páginas.



**Métodos:**  
Abrir;  
Fechar;  
Ler.

**Objeto:**  
Harry Potter e a Pedra Filosofal.

# Microprojeto 02

 **Objetivo:** implementar a estrutura básica do projeto do semestre, utilizando classes e objetos.

# Para o pós-aula...

- Criar uma classe principal no projeto e instanciar objetos;
- Implementar métodos básicos e testar a execução.

# Na próxima aula...

Aula 03 (10/03/2025) - Abstração e Encapsulamento.

# Dúvidas?

[jessica.oliveira@p.ucb.br](mailto:jessica.oliveira@p.ucb.br)