Serverless に関連するアーキテクチャの話 2021, 6, 10



Agenda

- 1. Cloud Run の Cold Start への対応
- 2. Database の選択と接続
- 3. Google Cloud Load Balancing (GCLB)と組み合わせて利用する
- 4. Serverless batch architecture
- 5. GKE Autopilot

Agenda

- 1. Cloud Run の Cold Start への対応
- 2. Database の選択と接続
- 3. Google Cloud Load Balancing (GCLB)と組み合わせて利用する
- 4. Serverless batch architecture
- 5. GKE Autopilot

Cloud Run の設定で回避できること

- 最小インスタンスの設定を使用する。
- Warm up されている状態を維持することで、コールドスタートを回避することが可能。

※ ただし、サービスがリクエストを処理していない場合にもコスト が発生するので注意が必要。

アプリケーションの作り自体を最適化すること

- 遅延初期化を行う、利用頻度の低いオブジェクトは利用する タイミングで初期化する。
- 起動時に不要なライブラリの読み込みは行わない。

 データベースへの接続に利用する Connection pool などは Global 変数を活用し、不用意にリクエストごとに初期化しない。

アーキテクチャで最適化できること

- 小さなベースイメージを使用する。
- Memorystore を活用し、データのキャッシュをオフロードする。

参考リンク

Cloud Run の応答時間を最適化する3つの方法

https://cloud.google.com/blog/ja/products/gcp/3-ways-optimize-cloud-run-response-times

最小インスタンスの使用

https://cloud.google.com/run/docs/configuring/min-instances

全般的な開発のヒント

https://cloud.google.com/run/docs/tips/general#using_minimum_instances_to_reduce_cold_starts

Agenda

- 1. Cloud Run の Cold Start への対応
- 2. Database の選択と接続
- 3. Google Cloud Load Balancing (GCLB)と組み合わせて利用する
- 4. Serverless batch architecture
- 5. GKE Autopilot

Google Cloud のデータベース 関連ソリューション

移行に適した クラウド環境と ベアメタル環境





Bare Metal Solution

Compute **Engine**

クラウド上の仮想マシンと オンプレミスのベアメタル環境 キャッシュ

移行に適した データベース

モダナイズに適した クラウドネイティブ DB ウェアハウス





Cloud Memorystore

マネージド Redis & memcached



Cloud SQL

マネージド MySQL & PostgreSQL & SOL Server



Cloud **Bigtable**

低レイテンシで スケーラブルな ワイドカラムストア (Apache HBase 互換)



Cloud **Spanner**

スケーラブルで 可用性の高い ミッション クリティカル **RDBMS**



Cloud Firestore

サーバーレスで スケーラブルな ドキュメントストア



BigQuery

サーバーレスで スケーラブルな エンタープライズ DWH

OSS パートナー マネージド サービス



mongoDB.



eneo4





オンプレミス、他クラウド、 on GCE からの DB 移行サービス

Database







Google Cloud のデータベース 関連ソリューション

移行に適した クラウド環境と ベアメタル環境





Bare Metal Solution

Compute **Engine**

クラウド上の仮想マシンと オンプレミスのベアメタル環境 キャッシュ

移行に適した データベース

モダナイズに適した クラウドネイティブ DB ウェアハウス



Cloud **Memorystore**

マネージド Redis & memcached



Cloud SQL

マネージド MySQL & PostgreSQL & SOL Server



Cloud **Bigtable**

低レイテンシで スケーラブルな ワイドカラムストア (Apache HBase 互換)



Cloud **Spanner**

スケーラブルで 可用性の高い ミッション クリティカル **RDBMS**



Cloud Firestore

サーバーレスで スケーラブルな ドキュメントストア



BigQuery

サーバーレスで スケーラブルな エンタープライズ DWH

OSS パートナー マネージド サービス



mongoDB.



--confluent



オンプレミス、他クラウド、 on GCE からの DB 移行サービス

Database Migration Service







Cloud Firestore



フルマネージドなサーバーレスドキュメント データベース

モバイルアプリ、ウェブアプリ、IoT アプリのデータを、ドキュメントとコレクションを組み合わせた構造で保存

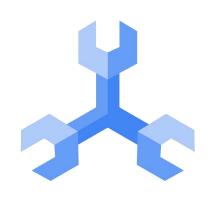
サーバーレスで開発期間を短縮

モバイル クライアントまたはウェブ クライアントから Cloud Firestore に直接通信可能

リアルタイム同期とオフライン対応

mBaaS である Firebase と親和性が高く、バックエンドのデータが変更されたとき、アプリケーションをほぼリアルタイム自動更新したり、アプリケーションのオフライン更新と復帰後の自動同期機能も提供

Cloud Spanner



フルマネージドなリレーショナルデータベース

リレーショナル データベースのようテーブル構造に対してSQL とトランザクションをサポートし、NoSQL のようなスケーラビリティを持つ

エンタープライズ向けミッションクリティカル

複数ゾーンにまたがって分散が可能で、最大99.999%の可用性 SLA を提供し、メンテナンスなどによる計画ダウンタイムも一切なし



性能



SQ



スケーラビリティ



運用管理

Cloud SQL



MySQL PostgreSQL SQL Server をサポート

フルマネージドなリレーショナルデータベース

高可用性、バックアップ、暗号化、パッチ適用、容量増加などが組み込まれた RDBMS のマネージド サービス

Google Cloud の各種サービスとの容易な統合

クライアントやドライバーを用いた接続だけでなく Google Cloud の各種サービスと容易に連携可能

透過的なホストメンテナンス

Compute Engine のライブマイグレーション技術によりホストメンテナンスが透過的に行われ、プロバイダ側メンテナンスによるお客様負荷を軽減

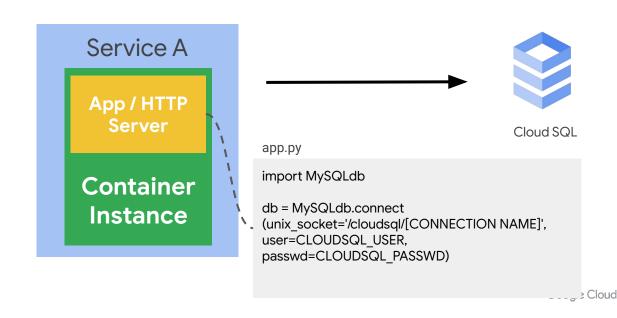
Cloud Run から Cloud SQL を利用する

- <u>Cloud SQL Auth Proxy を利用して、Cloud SQL に接続する。</u>
- Serverless VPC Access を利用して、Private IP で Cloud SQL に接続する。

DBとセキュアに接続する

アプリケーションから UNIX ソケット経由で Cloud SQL Auth Proxy へ接続可能 第 2 世代の MySQL インスタンス or PostgreSQL インスタンス を推奨

\$ gcloud run deploy servicea \
--image gcr.io/cloudrun/hello \
--add-cloudsql-instances
INSTANCE-ID



Cloud SQL のプライベート IP 接続の仕組み



Cloud SQL のプライベート IP 接続の仕組み 2



Cloud SOL で初めてプライベートIPを 設定しようとした時の画面



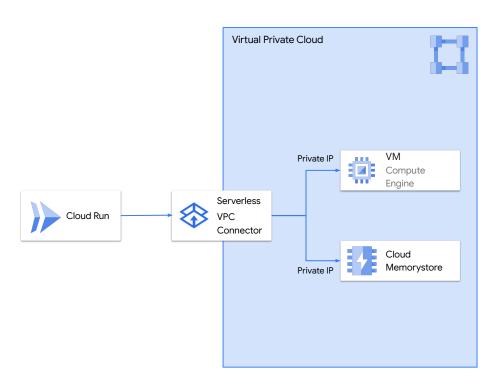
VPC ネットワークの詳細からレンジの確認または任意のレンジを作成可能

初回設定時に自動または手動でレンジの割り当てが可能

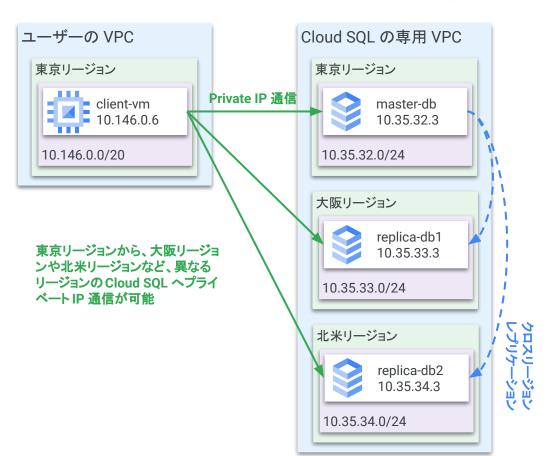
オンプレミスから Cloud SOL へ接続する際など、プライベート IP アドレスの重複を避ける必要がある場合は注意

VPC 内のリソースへの接続

Serverless VPC Access がCloud Run をサポート
Cloud Memorystore や Compute Engine
など VPC 内で動作するリソースへ接続出来るように
Shared VPC へのアクセスは可能



リージョン間のプライベート IP 接続



Cloud SQL において、異なるリー ジョン間でのプライベートIP による 通信ができるようになった

そのため、利便性や可用性がさらに 向上した

参考リンク

Cloud Run から Cloud SQL への接続

https://cloud.google.com/sql/docs/mysql/connect-run

プライベート IP を使用してインスタンスに接続する

https://cloud.google.com/sql/docs/mysql/configure-private-ip#connecting_to_a n_instance_using_its_private_ip

サーバーレス VPC アクセス

https://cloud.google.com/vpc/docs/serverless-vpc-access?hl=ja

Agenda

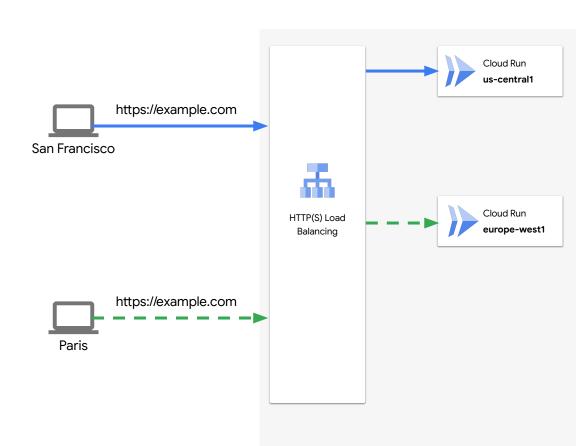
- 1. Cloud Run の Cold Start への対応
- 2. Database の選択と接続
- 3. Google Cloud Load Balancing (GCLB)と組み合わせて利用する
- 4. Serverless batch architecture
- 5. GKE Autopilot

複数リージョンの Cloud Run 間で負荷分散

Serverless NEG により、

HTTP(S) Load balancing と連携して 以下を実現

- 複数リージョン の Cloud Run 間での 負荷分散
- 最寄りリージョンヘルーティング
- 持ち込みの SSL 証明書使用可能
- パスベースルーティング対応



CDN を使って静的コンテンツをキャッシュ

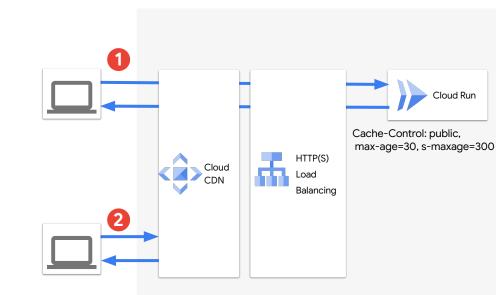
Serverless NEG により、

HTTP(S) Load balancing と連携することで、

Cloud Run と Cloud CDN が連携可能に。

Cache-Control header を使い、 静的コンテンツを Cloud CDN にキャッシュ。

Cloud Run の負荷と Egress トラフィックを軽減しつ つ、レスポンスタイムを短縮。



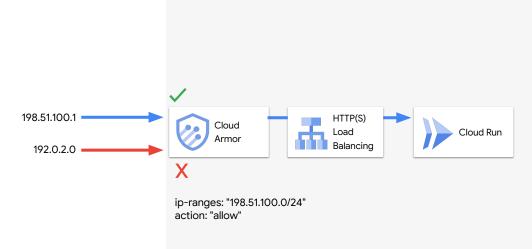
DDOS対策、ネットワークフィルタリング

Serverless NEG により、

HTTP(S) Load balancing と連携することで、

Cloud Run と Cloud Armorが連携可能に。

- DDOS 防御
- IPアドレス / 地理情報をベースにした フィルタリング

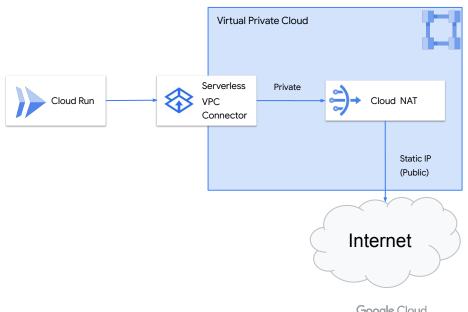


補足 ちょっと本題とはずれますが・・・

Cloud Run 発の通信の IP アドレスを固定する

Cloud Run 発の全ての通信を Serverless VPC Access へ向けることが可能に。

本機能により Cloud NAT を使って Cloud Run 発の 全ての通信の IP アドレスを固定することが可能に。



Google Cloud

参考リンク

マルチリージョンの負荷分散を設定する

https://cloud.google.com/load-balancing/docs/https/setting-up-https-serverles s#multi_region_lb

Cloud CDN を有効にする

https://cloud.google.com/load-balancing/docs/https/setting-up-https-serverles s#enabling

Google Cloud Armor を有効にする

https://cloud.google.com/load-balancing/docs/https/setting-up-https-serverles s#enabling

外向きの静的 IP アドレス

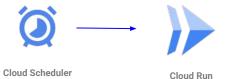
https://cloud.google.com/run/docs/configuring/static-outbound-ip

Agenda

- 1. Cloud Run の Cold Start への対応
- 2. Database の選択と接続
- 3. Google Cloud Load Balancing (GCLB)と組み合わせて利用する
- 4. Serverless batch architecture
- 5. GKE Autopilot

バッチ処理の定期実行

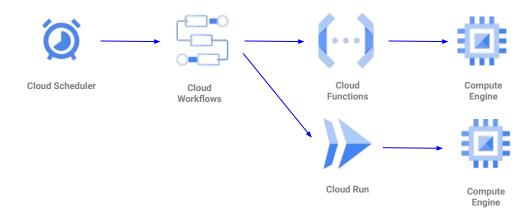
[シンプルな処理の実行]



※ ポイント

マネージドの Cloud Scheduler を利用する。

[複数処理を組み合わせたワークフローの実行が可能。]

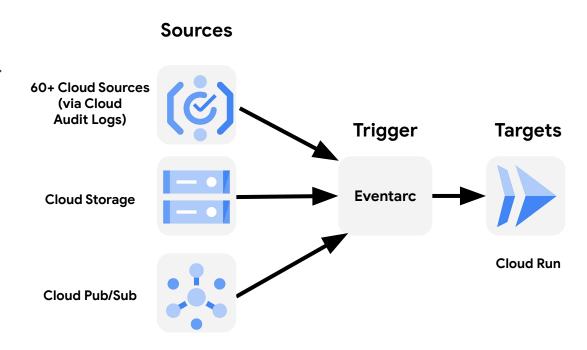




イベントドリブン アーキテクチャ

Eventarc により、

各 Event source と Cloud Run を繋いでイベントドリブンなアーキテクチャを構成可能に。



参考リンク

スケジュールに従ってサービスを実行する https://cloud.google.com/run/docs/triggering/using-scheduler

Workflows を使用したサービスの接続
https://cloud.google.com/run/docs/tutorials/workflows

Serverless workflows in Google Cloud (Youtube 音声あり)https://www.youtube.com/watch?v=Uz8G8fTwwXs

Pub/Sub イベントの受信 https://cloud.google.com/run/docs/events/pubsub

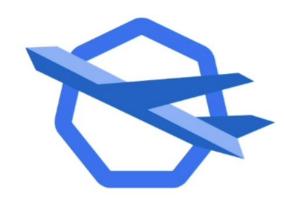
Agenda

- 1. Cloud Run の Cold Start への対応
- 2. Database の選択と接続
- 3. Google Cloud Load Balancing (GCLB)と組み合わせて利用する
- 4. Serverless batch architecture
- 5. GKE Autopilot

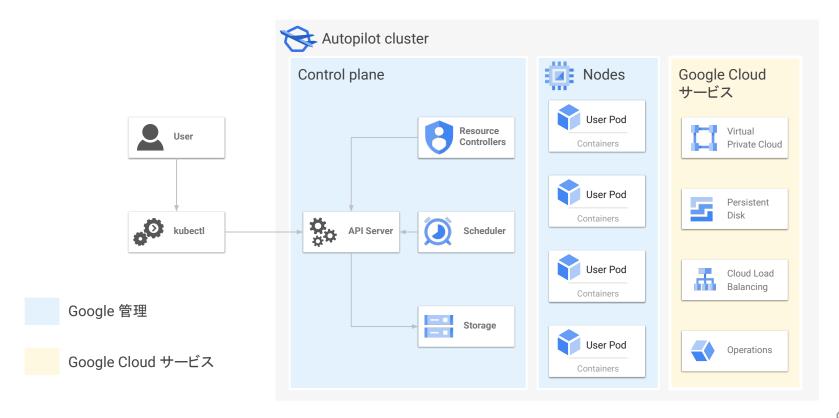
Autopilot

Autopilot = GKE の新しい運用オプション ≠ 新プロダクト

- Control plane に加え Node も Google マネージドに
- 本番ワークロードに適したベストプラクティスが適用済み
 - セキュリティ
 - o ワークロード
 - 各種設定
- Workload(Pod)ドリブンな世界へ
 - o Pod 単位での課金、Pod への SLA
- 従来の運用オプションはStandard となった



Autopilot のハイレベル アーキテクチャ



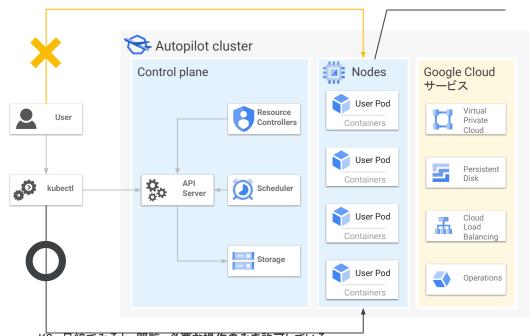
Autopilot アーキテクチャのポイント

Node へは**直接のアクセス**(SSH、コンソールからの 閲覧、操作など)はできないようになっている Node が存在し お客様の VPC に作成される さらに各種プラクティスが 事前に適用済み

Autopilot は GKE(K8s)の **良いところをそのまま残しつつ**

- 運用負荷の低減
- ベストプラクティスの適用
- セキュリティの向上

を実現している



K8s 目線でみると、閲覧、必要な操作のみを許可している (Pod affinity, Pod anti-affinity, DaemonSet の利用など)

参考: Autopilot にはなぜ Node があるのか

GKE であることを守る

- GKE の利用体験はできる限り維持
 - Node もそのまま利用する
- 透明性を確保(× ブラックボックス)

シンプル

- ワークロード(Pod)を中心に○ 課金、SLAも同様
- ベストプラクティスを 最初から組み込み



GKE のユーザー体験を もっと**シンプル**に もっと**マネージド**に もっと**自動**で

マネージド

- Control plane に加えて Node もマネージドに
 - Google の SRE が運用、管理
- セキュリティも対象

自動

- 自動でスケーリング、 アップグレード、ヒーリング
- 自動で適切なリソースを確保

GKE であるメリットを最大限に活かすため アーキテクチャも Node を利用した構成を採用

Autopilot のもたらす価値

運用が より簡単に Node の管理を Google に任せることで 利用者はワークロードに集中することが可能に

コストの最適化

Node の課金から Pod の課金に変わることで 利用リソースに即したコストへ最適化

例:アプリケーションを本番稼働させるまで

Standard

- 1. 負荷試験
- 2. 必要ポッド数の見積もり
- 必要 Node の見積もり
- 4. K8s 設定の作成
- 5. Node のスケーリング設定
- 6. デプロイ

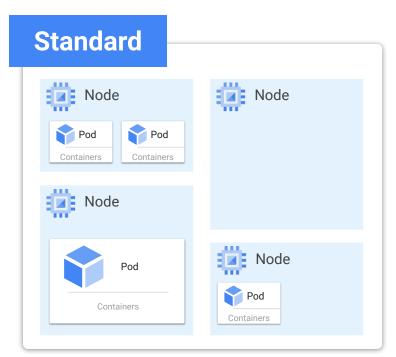
Autopilot

- 1. 負荷試験
- 2. 必要ポッド数の見積もり

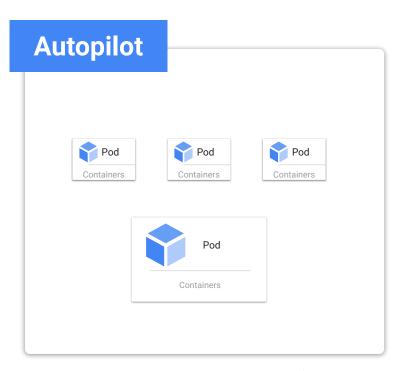
3. K8s 設定の作成

4. デプロイ

例:適切に構成できていない GKE Standard



リソースが空いていても 稼働 Node 分の課金が発生



稼働 Pod 分のみの課金が発生

Autopilot の主要な制約、制限

GKE standard と比べ制約、制限も存在する

- Node への SSH アクセス不可
- Node の OS は
 Container-Optimized OS with Containerd のみ
- 特権コンテナ利用不可
- Pod に付与する CPU 対 Memory の制限
- いくつかのセキュリティ機能、Add-on が未サポート

その他の制約、制限はこちらをご参照ください



柔軟な構成は

Standard を選択

Autopilot に適するユースケース

BAT ベッチ

処理時間がかかっても中断されず 利用したリソースのみの課金で済むため

Node のチューニングがいらないシステム

Node のチューニングはできないため、 それが必須なシステムは載せることが難しい

一負荷の変動が少ないシステム

Node のスケールアウトには時間がかかるためスパイク的な負荷があるシステムは適さない

三ステートレスなアプリケーション

自動アップグレードが必須なため、影響が 小さいステートレスなアプリが適している

Thank you

