

# 6주차 : DP기초

---

강사 : 심기호

# 챕터 0: DP

---

Dynamic Programming에 대해

# DP란?

- Dynamic Programming의 줄임말!(동적 계획법)
- 복잡한 문제를 간단한 여러 개의 문제로 나누어 푸는 방법입니다!
- 하위 문제로 나누어 푼 다음 그 것을 종합하여 큰 문제를 해결한다!

~~(되게 추상적인 말들이죠? 뒤에 자세하게 설명이 나올거예요~)!~~

# Chapter 1: DP의 방법

---

피보나치 함수를 통해 이해해보자!

# DP의 방법

- 큰 문제를 작은 문제로 분할해서 푼다고 하였는데!
- 그 분할하는 방법이 두 종류가 있습니다!
  - Bottom-Up(작은 문제를 구해서 쌓아 올리는..)
    - 순차적일 때 유리
    - 상대적으로 빠름
    - 주로 표의적으로 구현됨
  - Top-Down(재귀함수를 통해 큰 문제에서 작은 문제로 들어가는..)
    - 비순차적일 때 유리
    - 상대적으로 느림
    - 주로 \*Memoization\*으로 구현됨

# Fibonacci Sequence

- 피보나치 수열을 통해 DP의 두가지 방식을 이해해 볼 건데요!  
그 전에 PPT 구조에 대해 알고 갑시다!

- 1. 피보나치 값을 동적계획법이 아닌 방식으로 구하기



- 2. 피보나치 값을 Top-Down 방식으로 구하기



- 3. 피보나치 값을 Bottom-Up 방식으로 구하기

# Fibonacci Sequence-Without DP

- 피보나치 함수는

현재 항을 구하려면 전 항과 그 전 항을 구해서 더해야 한다...

이 말을 말 그대로 코드로 구현한다면..?(점화식 느낌)

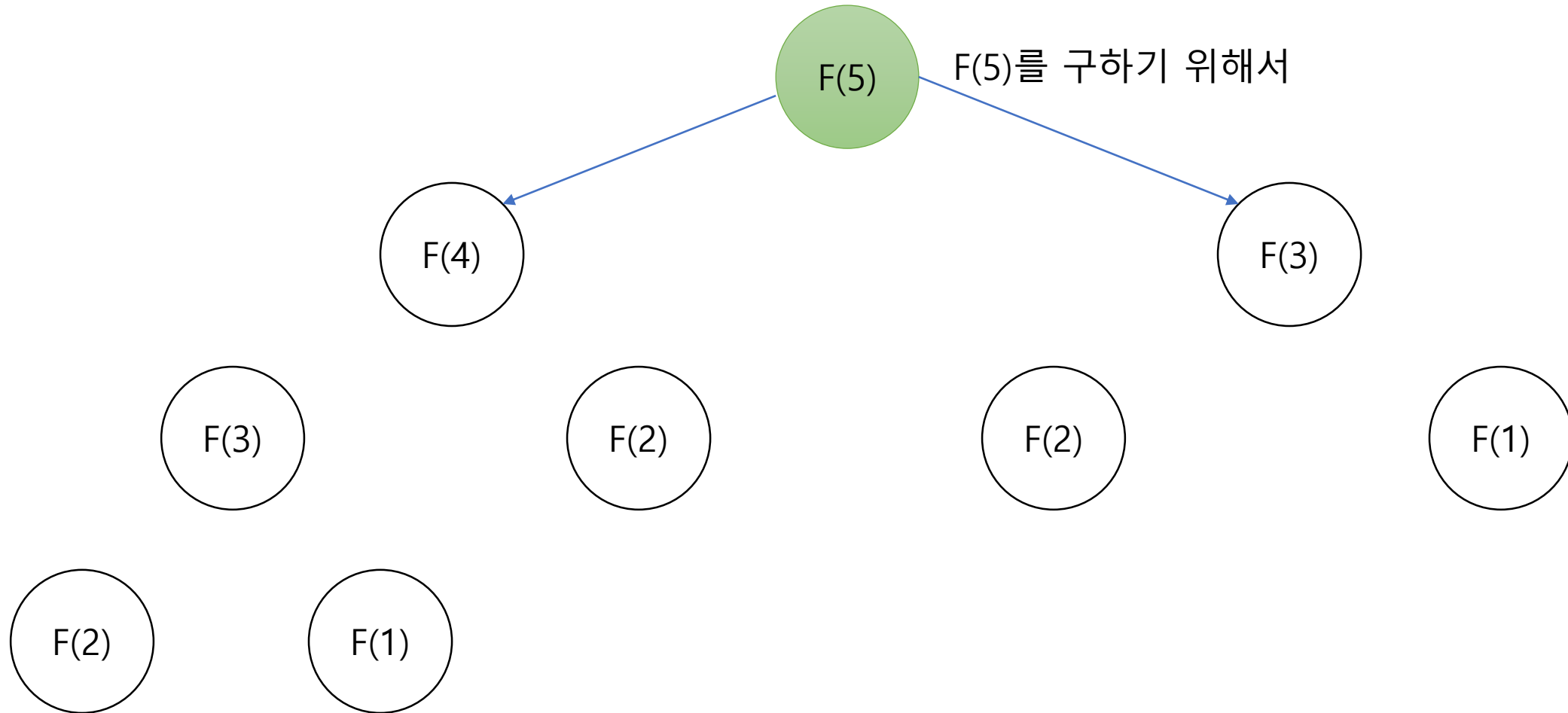
# Fibonacci Sequence-Without DP

```
4  int Fibo(int n)
5  {
6      if (n == 0) return 0;
7      if (n == 1) return 1;
8
9      return Fibo(n - 1) + Fibo(n - 2); 전 항과 그 전 항을 더한다!
10 }
```

그런데 이렇게 코드를 짜면...

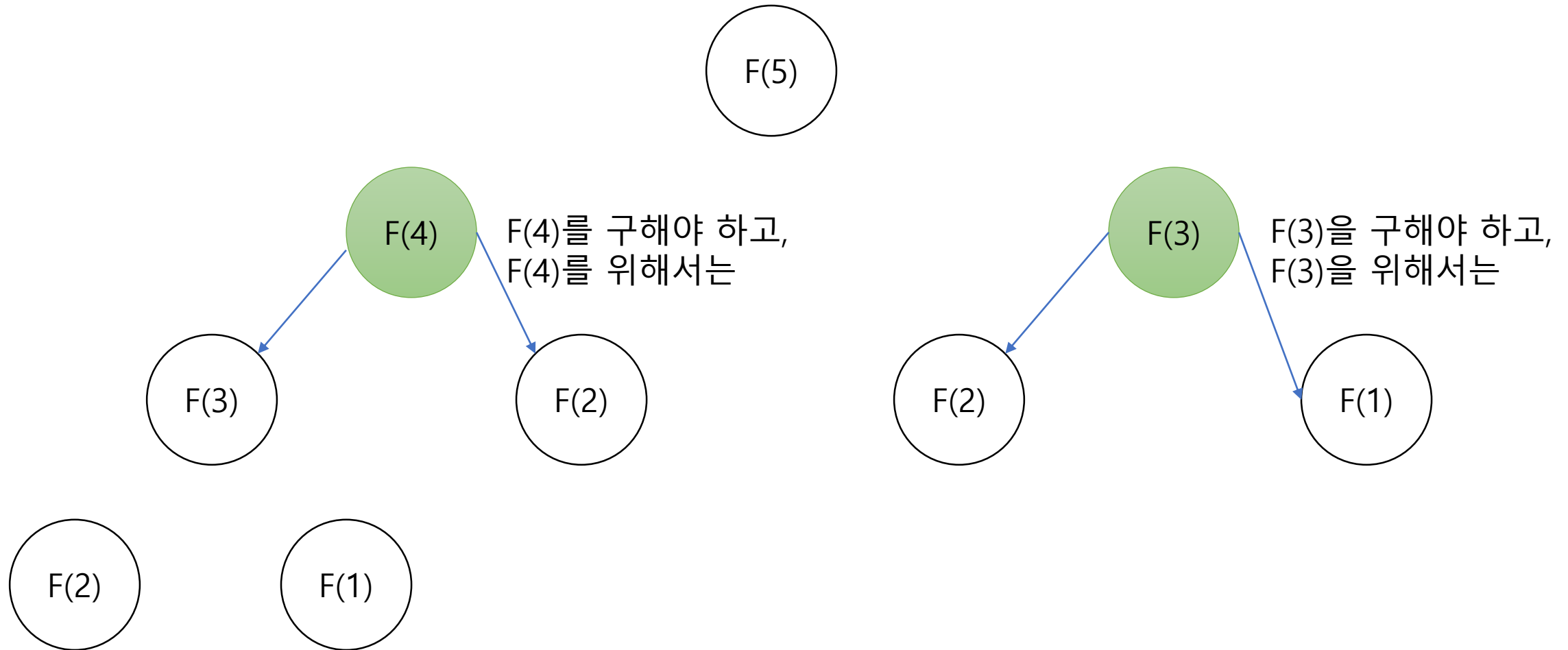


# Fibonacci Sequence-Without DP



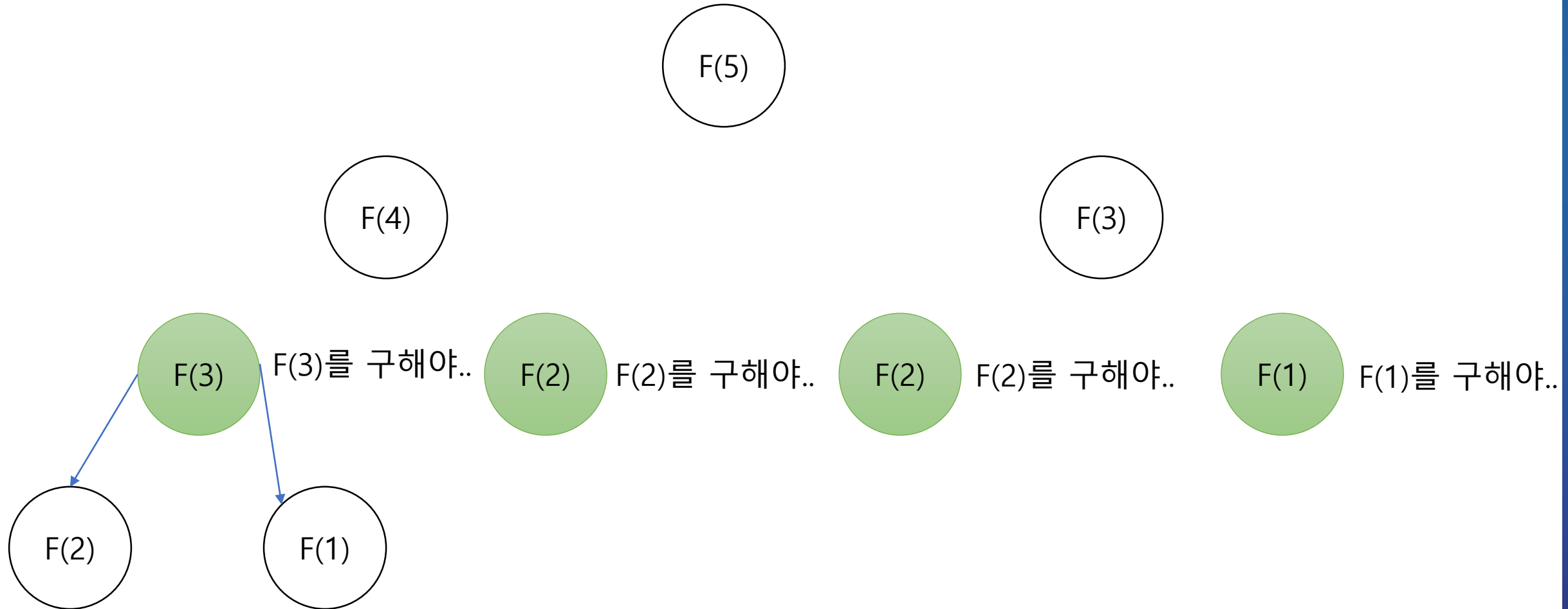
```
return Fibo(n - 1) + Fibo(n - 2); //현재 항을 구하려면 전 항과 그 전 항을 더해야 한다!
```

# Fibonacci Sequence-Without DP



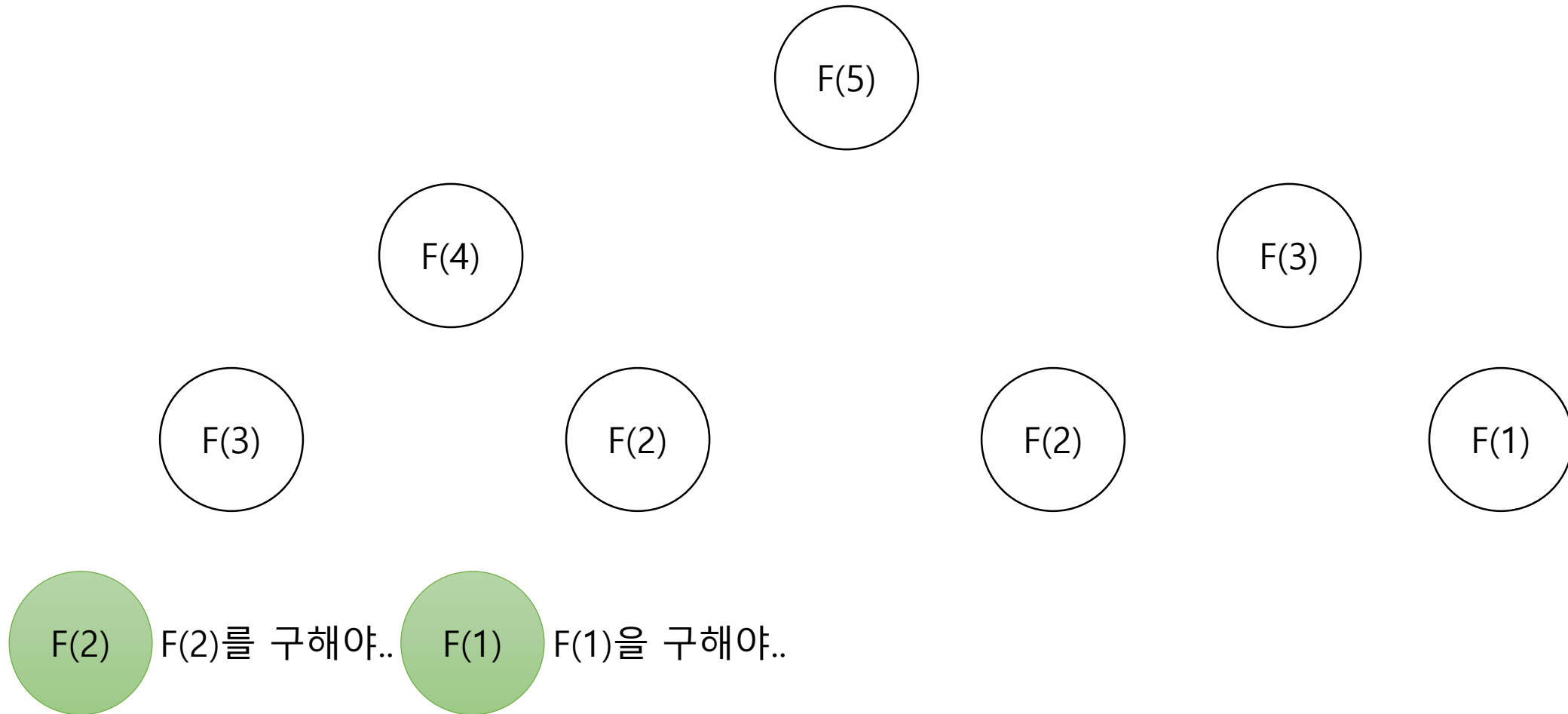
```
return Fibo(n - 1) + Fibo(n - 2); //현재 항을 구하려면 전 항과 그 전 항을 더해야 한다!
```

# Fibonacci Sequence-Without DP



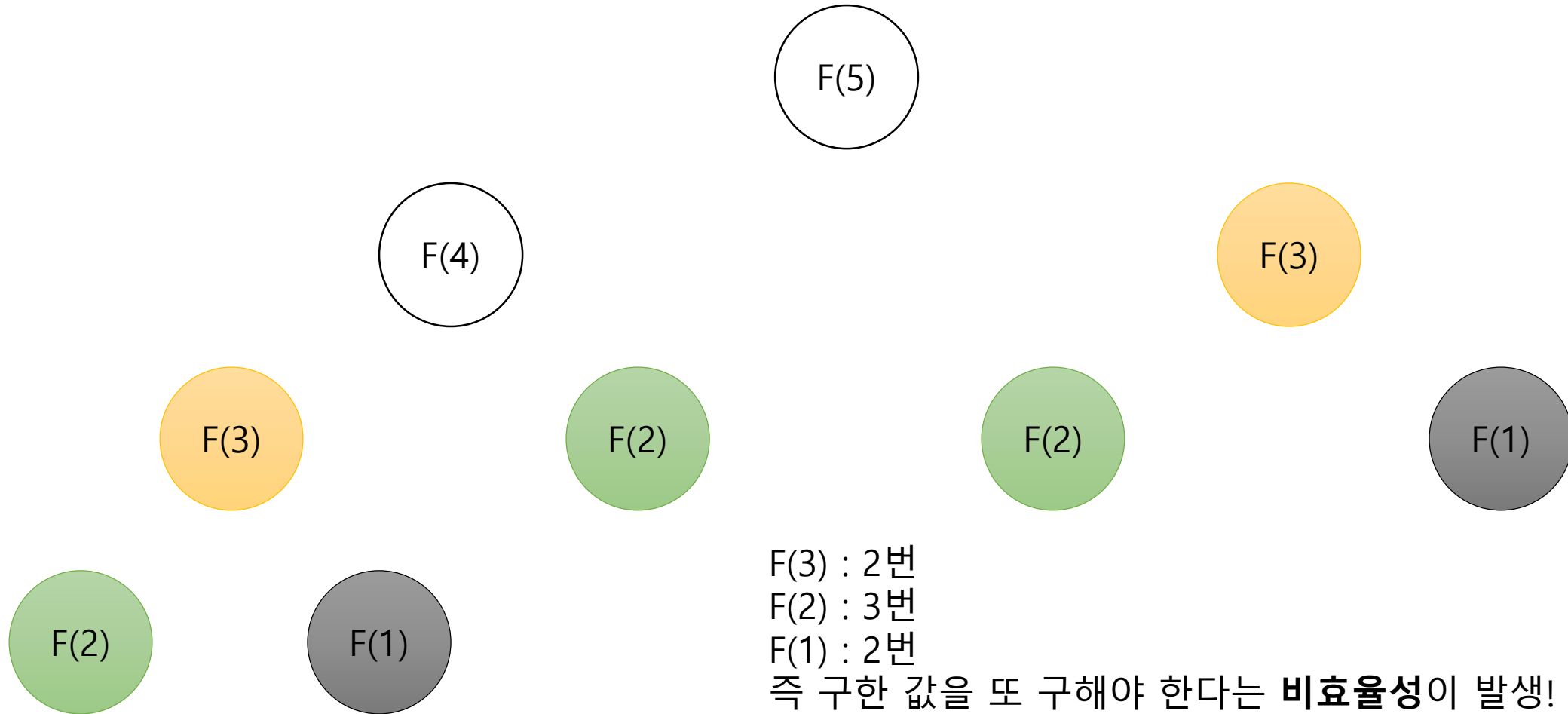
```
return Fibo(n - 1) + Fibo(n - 2); // 현재 항을 구하려면 전 항과 그 전 항을 더해야 한다!
```

# Fibonacci Sequence-Without DP



```
return Fibo(n - 1) + Fibo(n - 2); //현재 항을 구하려면 전 항과 그 전 항을 더해야 한다!
```

# Fibonacci Sequence-Without DP



```
return Fibo(n - 1) + Fibo(n - 2); //현재 항을 구하려면 전 항과 그 전 항을 더해야 한다!
```

# Fibonacci Sequence-Top Down

- Top down 방식을 이해하기 전에...
- Memoization이란??(Memorization X)
  - 어떤 단계에서 이미 계산해 나온 값을 배열에 저장해 놓는 기법입니다!
  - 이러한 작업을 해주면, 나중에 그 단계의 값이 필요할 때 다시 계산을 해줄 필요가 없어요!
  - (배열에서 값을 가져오는 작업보다 계산하는 시간이 더 오래 걸리기 때문에 사용해요!)

Memoization을 이용해서 Top down 방식으로 피보나치수열을 구현한다면...?

# Fibonacci Sequence-Top Down

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int arr[100]; 값 저장해줄 배열
4  int Fibo(int n)
5  {
6      //
7      //
8      //
9      //
10     arr[n] = Fibo(n - 1) + Fibo(n - 2); 점화식&메모이제이션
11     return arr[n];
12 }
```

# Fibonacci Sequence-Top Down

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int arr[100];
4  int Fibo(int n)
5  {
6      //
7      //
8      if (arr[n] > 0) return arr[n]; 계산해봤다면? 바로 계산 값 리턴!
9      //
10     arr[n] = Fibo(n - 1) + Fibo(n - 2);
11     return arr[n];
12 }
```



# Fibonacci Sequence-Top Down

```
3   int arr[100];
4   int Fibo(int n)
5   {
6       if (n == 0) return 0;
7       if (n == 1) return 1;
8
9       if (arr[n] > 0) return arr[n];
10
11      arr[n] = Fibo(n - 1) + Fibo(n - 2);
12      return arr[n];
13  }
```

기저조건!(문제에 나오는 초기값)

# Fibonacci Sequence-Top Down

DP없이

```
4 int Fibo(int n)
5 {
6     if (n == 0) return 0;
7     if (n == 1) return 1;
8
9     return Fibo(n - 1) + Fibo(n - 2);
10 }
```

DP  
(Top Down)

```
3 int arr[100]; 값 저장해줄 배열
4 int Fibo(int n)
5 {
6     if (n == 0) return 0;
7     if (n == 1) return 1; 기저조건
8
9     if (arr[n] > 0) return arr[n]; 계산해봤다면? 바로 계산 값 리턴!
10
11     arr[n] = Fibo(n - 1) + Fibo(n - 2); 점화식 & 메모이제이션
12     return arr[n];
13 }
```

# Fibonacci Sequence-**Bottom Up**

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int fibo[100] = { 0,1 };
4
5  int main() {
6      int n;
7      scanf("%d", &n);
8
9      for (int i = 2; i <= n; i++) {
10         fibo[i] = fibo[i - 1] + fibo[i - 2]; //배열에 담긴 값을 더해주자!
11     }
12     printf("%d", fibo[n]);
13 }
```

Bottom Up 방식은 4주차 때 배웠으므로 설명은 생략,,,

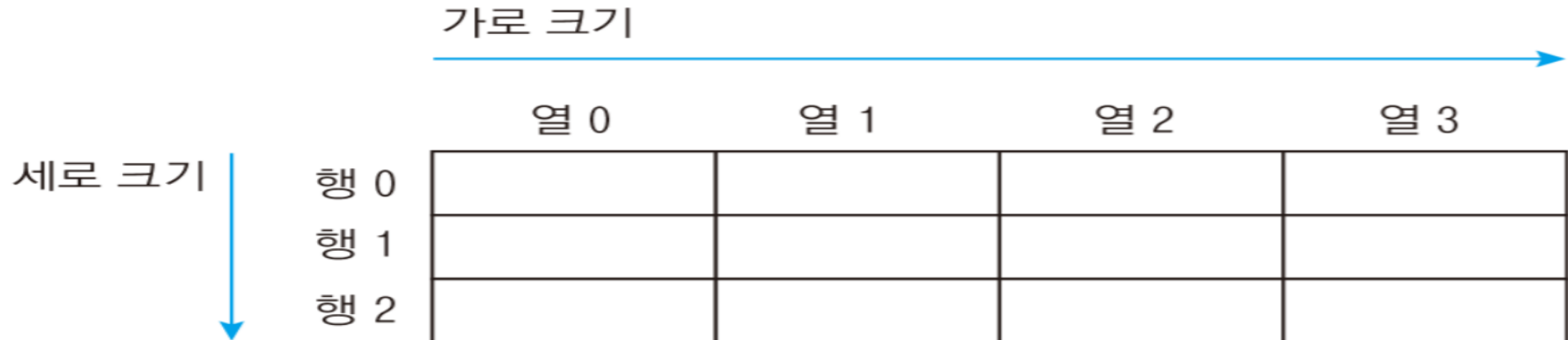
# 챕터 2 : Combination

---

조합을 구해보자!

# 2차원 배열

- 조합을 배우기 앞서서...2차원 배열을 배우고 들어갈게요!
- 2차원 배열이란?
  - 배열 안에 배열이 들어간 형태
  - 2차원 좌표평면이라고 편하게 생각하면 됩니다!
  - 좌표평면과 다른점은! (0,0) 즉 [0][0]이 좌측상단이라는 점!



The diagram illustrates a 2D array as a grid. A horizontal blue arrow at the top points to the right, labeled '가로 크기' (Horizontal Size). A vertical blue arrow on the left points downwards, labeled '세로 크기' (Vertical Size). The grid has 3 rows and 4 columns. The columns are labeled '열 0', '열 1', '열 2', and '열 3' from left to right. The rows are labeled '행 0', '행 1', and '행 2' from top to bottom.

|     |  | 열 0 | 열 1 | 열 2 | 열 3 |
|-----|--|-----|-----|-----|-----|
| 행 0 |  |     |     |     |     |
| 행 1 |  |     |     |     |     |
| 행 2 |  |     |     |     |     |

# 2차원 배열

행 X

열 Y

|     | 열 0    | 열 1    | 열 2    | 열 3    |
|-----|--------|--------|--------|--------|
| 행 0 | [0][0] | [0][1] | [0][2] | [0][3] |
| 행 1 | [1][0] | [1][1] | [1][2] | [1][3] |
| 행 2 | [2][0] | [2][1] | [2][2] | [2][3] |

이런 식으로 이차원 배열을 생각해주시면 될 것 같아요!  
이차원 배열을 오늘 몇 번 사용하게 될 텐데.. 익숙지 않다면?

멘토를 괴롭혀주세요

# 조합 구하기!

- 조합은  $C(n, r) = n! / (r! * (n - r)!)$  이렇게 구할 수 있습니다!
- 팩토리얼은 재귀함수를 통해 구하지만,,,n이 매우 크다면 Stack-overflow가 날 것 같은데,,,?
- 다른 형태로  $C(n, r)$ 을 구하자!

# 조합 구하기

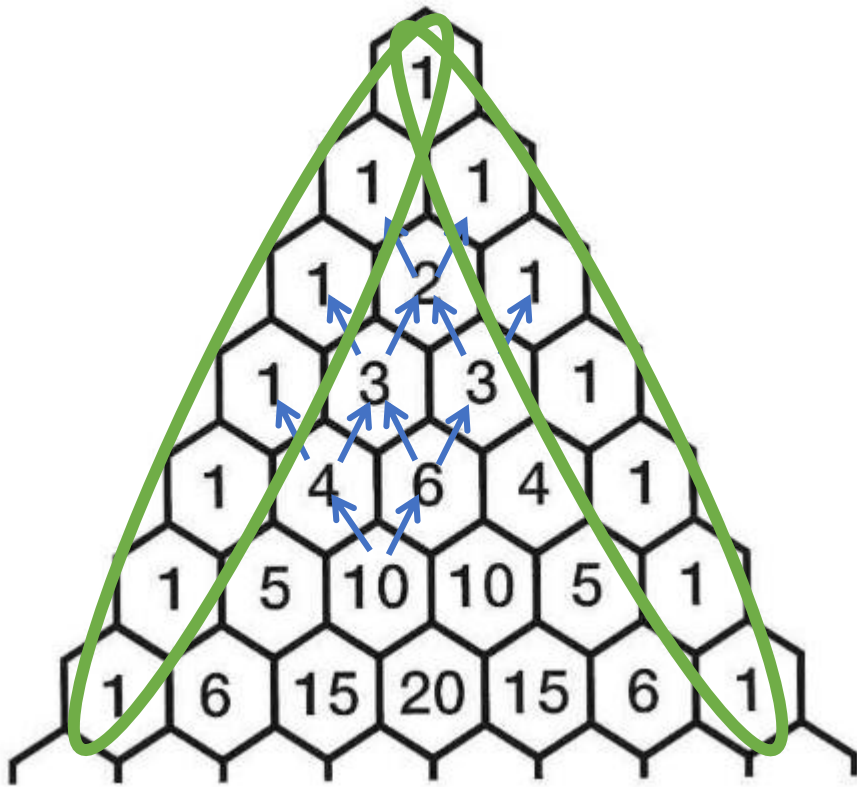
- $C(n, r) = n! / (r! * (n - r)!)$ 도 있지만
  - $C(n, r) = C(n - 1, r) + C(n - 1, r - 1)$  이 식도 있다!
  - 재귀함수를 통해서 쉽게 구할 수 있는 느낌이 드는데..?
- 
- \*힌트\*  $C(n, r)$  조합을 구하는 함수라 두고, 함수 안에서 메모이제이션과 기저조건을 잘 만들어준다면,,,?



# 조합 구하기

- Boj 11050 이항 계수 1

# 조합 구하기



$$C(n, r) = C(n - 1, r) + C(n - 1, r - 1)$$

$$C(5, 2) = C(4, 2) + C(4, 1)$$

$$C(4, 2) = C(3, 2) + C(3, 1)$$

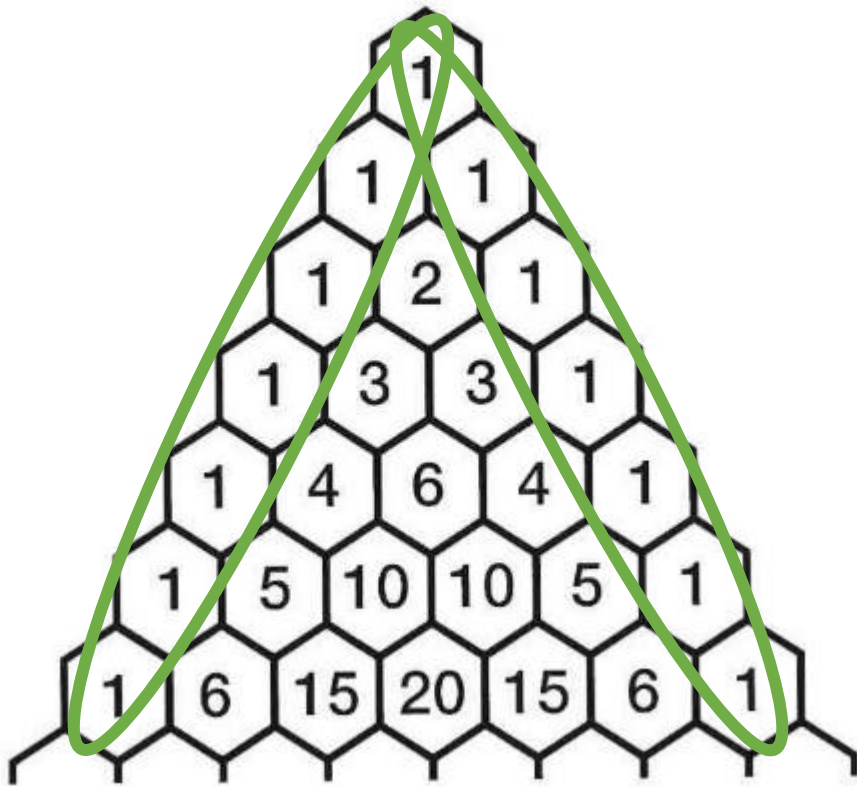
$$C(4, 1) = C(3, 1) + C(3, 0)$$

$$C(3, 2) = C(2, 2) + C(3, 1)$$

->재귀함수 느낌!

```
3   int N, K, ncr[12][12];
4
5   int Combi(int n, int k)
6   {
7       if (ncr[n][k] > 0) return ncr[n][k]; 메모이제이션!
8       return ncr[n][k] = Combi(n - 1, k) + Combi(n - 1, k - 1);
9   }
```

# 조합 구하기



main문에서 파스칼의 삼각형의  
양 변을 1로 채워줍니다!  
(배열 이름 ncr[][] 라고 했어요!)

```
11 int main()  
12 {  
13     scanf("%d%d", &N, &K);  
14  
15     for (int i = 0; i <= N; i++) {  
16         for (int j = 0; j <= i; j++) {  
17             if (i == j || j == 0) ncr[i][j] = 1;  
18         }  
19     }  
20  
21     printf("%d", Combi(N,K));  
22 }
```

# 연습 문제

- Boj 2193 이친수

# Boj 2193 이친수

- 문제 요약
  - 0과 1로 이루어진 수를 이친수라 부름
  - 0으로 시작하지 않는다!
  - 1이 연속으로 나타나지 않는다!(11을 부분 문자열로 갖지 않는다)
- 예시
  - 1자리 이친수 : 1
  - 2자리 이친수 : 10
  - 3자리 이친수 : 101, 100
  - 4자리 이친수 : 1000, 1001, 1010
  - 5자리 이친수 : 10000, 10001, 10010, 10101, 10100
- N자리 이친수의 개수는 ...? 규칙을 찾아봅시다!

# Boj 2193 이친수

- 먼저 앞자리가 무조건 10으로 시작하는 걸 발견!( $n \geq 2$ )
- 예시
  - 1자리 이친수 : 1
  - 2자리 이친수 : 10
  - 3자리 이친수 : 101, 100
  - 4자리 이친수 : 1000, 1001, 1010
  - 5자리 이친수 : 10000, 10001, 10010, 10101, 10100
- 4자리 이친수 중에서
  - 1000은 3자리 이친수 100 + 0
  - 1001은 3자리 이친수 100 + 1
  - 1010은 3자리 이친수 101 + 0

# Boj 2193 이친수

- 예시

- 1자리 이친수 : 1
- 2자리 이친수 : 10
- 3자리 이친수 : 101, 100
- 4자리 이친수 : 1000, 1001, 1010
- 5자리 이친수 : 10000, 10001, 10010, 10101, 10100

- 5자리 이친수 중에서

- 10000은 4자리 이친수  $1000 + 0$
- 10001은 4자리 이친수  $1000 + 1$
- 10010은 4자리 이친수  $1001 + 0$
- 10101은 4자리 이친수  $1010 + 1$
- 10100은 4자리 이친수  $1010 + 0$

# Boj 2193 이친수

- N자리 이친수 중 0으로 끝나는 것 :
  - n-1자리 이친수 중에서 0으로 끝나는 것
  - +
  - n-1자리 이친수 중 1로 끝나는 것
- N자리 이친수 중 1로 끝나는 것 :
  - N-1자리 이친수 중 0으로 끝나는 것 Only!
- 점화식 발견!
  - $\text{Pinary\_num}[n][0] = \text{pinary\_num}[n-1][0] + \text{pinary\_Num}[n-1][1]$
  - $\text{Pinary\_num}[n][1] = \text{pinary\_num}[n-1][0]$



# Boj 2193 이친수

- 하지만...int형 배열로 만들게 되면 틀렸습니다가 나옵니다!  
그 이유는

Pinary\_num[n][0]을  $F(n)$ 이라 하고, pinary\_num[n][1]을  $G(n)$ 이라 하면

$F(n)=F(n-1)+G(n-1)$ ,  $G(n)=F(n-1)$ 입니다.

우리가 구해야 하는 답은  $F(n)+G(n)$ 이고

$$\begin{aligned} F(n)+G(n) &= F(n-1)+G(n-1)+F(n-1) \\ &= F(n-1)+G(n-1)+F(n-2)+G(n-2) \text{입니다.} \end{aligned}$$

$F(n)+G(n)$ 을  $H(n)$ 이라 한다면

$H(n)=H(n-1)+H(n-2)$ 꼴 이므로... 어디선가 많이 본..?

**결론 : 피보나치 수열 형태입니다! 그런데 피보나치 수열은  $n$ 이 46일 때 28억이 되어서 int형 범위를 초과하게 되고 이 문제는  $n$ 이 90까지 이기 때문에 long long형 배열을 써야 정답이 됩니다!**

# Boj 2193 이친수

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int n;
4  long long pinary_num[100][2];
5  int main()
6  {
7      scanf("%d", &n);
8
9      pinary_num[1][0] = 0;
10     pinary_num[1][1] = 1;
11     pinary_num[2][0] = 1;
12     pinary_num[2][1] = 0;
13
14     for (int i = 3; i <= n; i++) {
15         pinary_num[i][0] = pinary_num[i - 1][0] + pinary_num[i - 1][1];
16         pinary_num[i][1] = pinary_num[i - 1][0];
17     }
18     printf("%lld", pinary_num[n][0] + pinary_num[n][1]);
19 }
```

Int형 배열 쓰면 틀려요!

# 연습 문제

- Boj 11051 이항 계수 2
- Boj 9095 1,2,3 더하기
- Boj 11726 2xn 타일링
- Boj 1003 피보나치 함수
- Boj 9461 파도반 수열
- Boj 1149 RGB거리(도전!)

수고하셨습니다~