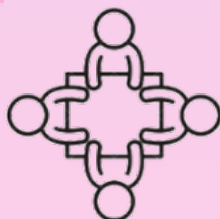


모두의 참여

"갯잎논쟁" 나는
찬성일까? 반대일까?



만 15세 이상



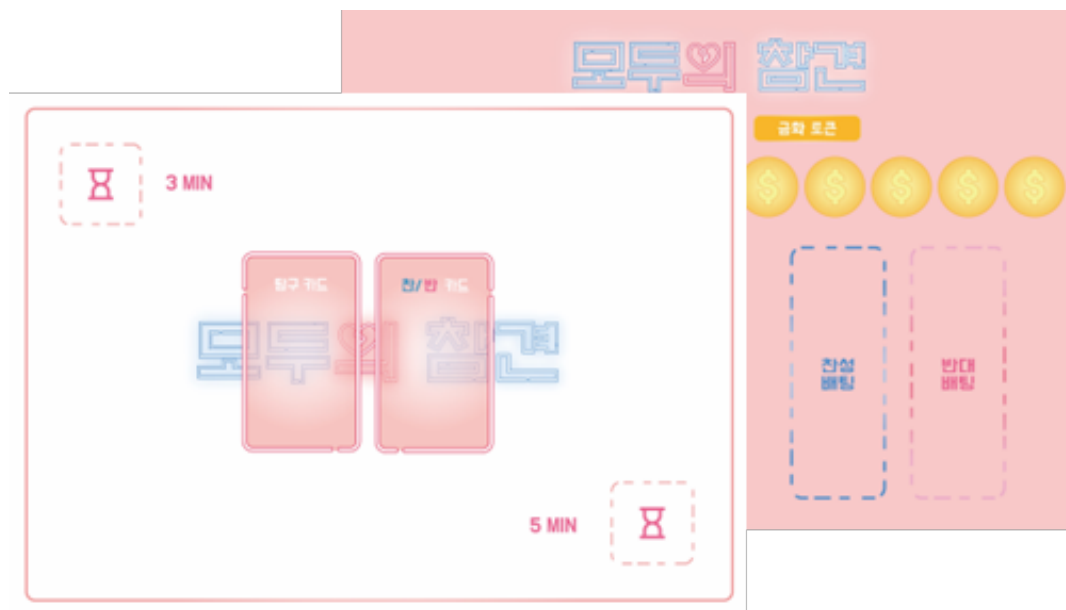
4~6명



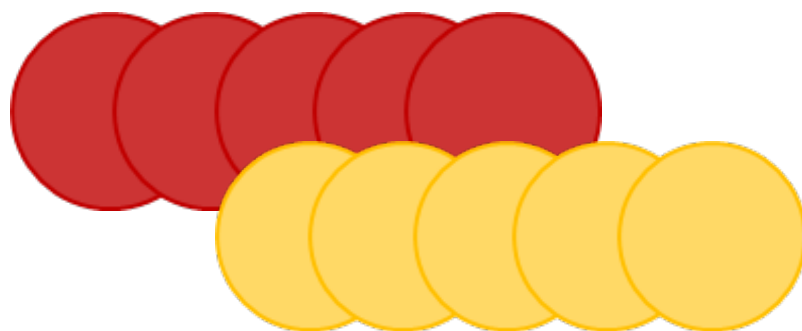
30~60분

패키지 구성

플레이 보드 / 개인 보드



생명 토큰 / 금화 토큰



모래시계 3m, 5m



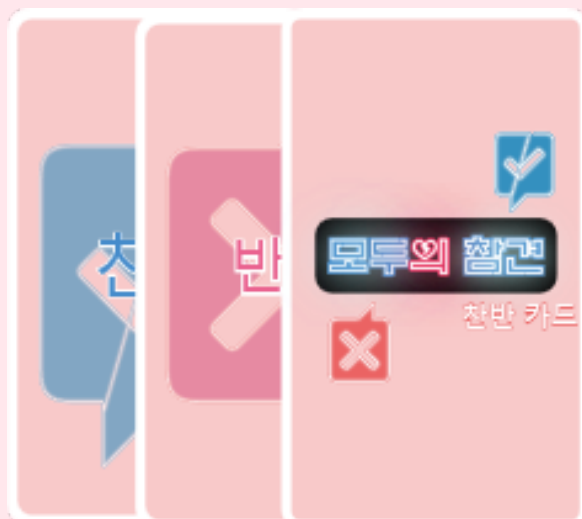
탐구 카드



찬스 카드



찬반 카드

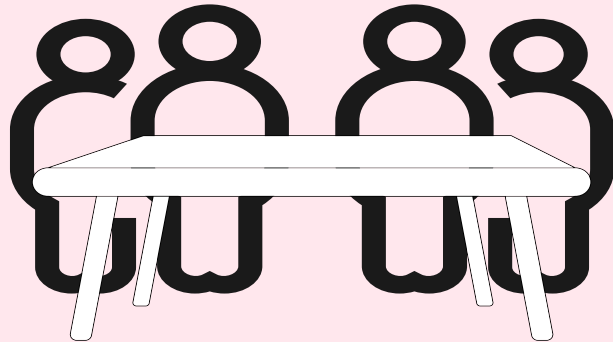


게임 준비

📖 RULE 1.

플레이어 배치

- 4~6명의 인원이 테이블에 둘러 앉습니다



📖 RULE 2.

도구 준비 & 카드 준비

- 각 플레이어에게 개인 보드 1장, 찬스 카드 1장, 금화 토큰 5개, 생명 토큰 5개를 지급합니다.
- 테이블 중앙에 플레이 보드를 배치 시킨 뒤, 그 위에 모래 시계, 탐구카드와 찬반카드를 놓습니다.

📖 RULE 3.

시간 제한



- 토론 시간은 모래시계로 측정합니다.
- 플레이어들의 상의하에 자유롭게 180초 또는 300초 중 선택하여 사용합니다.

모두의 참견 : 게임 설명서

< 게임 소개 >

1. 게임명 - 모두의 참견

2. 컨셉 - 연애 토론 TRPG 카드게임

3. 타겟 연령 - 15세 이상

4. 플레이어 수 - 4~6명

5. 게임 시간 - 30~60 분

6. 게임 용어

1) 참견자

토론에 참여는 안 하지만 토론을 관찰하며,
토론 과정에서 지목자나 토론자 중 누구의
주장이 더 설득력 있는지 판단하여 금화토권을
배팅하는 역할

2) 지목자

게임의 시작점으로, 함께 토론을 시작할 참견자를 지목하는 역할입니다.

지목자는 토론에 직접 참여하며, 토론의 주제 (탐구카드)를 뽑을 수 있는 역할

3) 토론자

지목자에 의해 지목된 참견자로, 지목자와 직접 토론을 진행하는 역할

< 게임 준비 >

1. 플레이어 배치

모든 플레이어들이 테이블 주위에 둘러 앉습니다.

2. 도구 준비

각 플레이어들에게 개인 보드1개, 찬스카드 1장, 금화토큰 5개, 생명의토큰 5개를 지급합니다.

3. 카드 준비

테이블 중앙에 플레이 보드를 배치 시킨뒤, 그 위에 탐구카드와 찬반카드를 내려놓습니다.

4. 시간 제한

토론 시간은 모래시계로 측정합니다.
(플레이어들의 상의하에 자유롭게 180초 또는 300초 중 선택하여 사용)

〈 게임 규칙 〉

1. 게임시작

플레이어들은 서로 상의하여 지목자가 될 플레이어
자유롭게 결정합니다.

지목자의 시계방향으로 순서가 플레이됩니다.

지목자를 제 외한 모든 플레이어는 참견자가 됩니다.

2. 토론자 지목

지목자는 자신과 토론할 참견자를 지목합니다. 단,
이전 게임에서 지목된 사람은 지목이 불가능 합니다.

지목당한 참견자는 토론자가 됩니다.

3. 토론 준비

지목자가 탐구카드를 뽑아서
공개하고 플레이 보드에 배치합니다,
이후 지목자와 토론자가 차례로 찬반카드를
뽑아 각자의 개인 보드에 배치합니다.

4. 토론 시작

지목자와 토론자는 찬반카드의 역할에 맞게
토론을 진행합니다.

5. 찬스카드 사용

모든 플레이어들은 게임 진행 중 언제든지 상황에 맞는
찬스카드를 사용할 수 있습니다.

사용한 카드는 영구적으로 제외시킵니다.

6. 금화토큰

모든 플레이어는 항상 5개의 금화토큰을 지니고 있어야 합니다.

7. 금화토큰 배팅

참견자들은 토론 도중, 논리적으로 발언하는 토론자나 지목자에게 금화토큰을 배팅할 수 있습니다.

배팅은 토론 종료 전까지 최대 5개의 배팅이 가능하지만, 한 번 배팅한 토큰은 옮길 수 없습니다.

토론 종료 전 배팅은 최소 1개 이상을 해야 합니다.

8. 토론 종료

토론 종료 시, 금화토큰을 더 적게 배팅 받은 토론자 또는 지목자는 생मत코크을 하나 잃습니다.

만약 금화토큰의 배팅 수가 같다면 토론자와 지목자 모두 생मत코크을 하나씩 잃습니다.

9. 순서 순환

다음 게임 시작 전, 현 지목자의 시계 방향을 기준으로 다음 플레이어가 새로운 지목자가 되어 순서가 계속됩니다.

〈게임종료〉

1. 게임 종료 조건

게임은 상황카드가 전부 소모되거나, 플레이어 중 한 명이 모든 생명이토큰을 잃었을 때 종료됩니다.

2. 승자 결정

최종 승자는 가장 많은 생명이토큰을 보유한 플레이어입니다.



모두의 창견

모두의 참견: 게임 설명서

분류	번호	항목	내용
게임 소개	1	게임명	모두의 참견
	2	컨셉	연애 토론 TRPG 카드게임
	3	타겟 연령	15세 이상
	4	플레이어 수	4 ~ 6명
	5	게임 시간	30 ~ 60분
	6	게임 용어	<p>참견자: 토론에 직접 참여하지는 않지만, 토론을 관찰하고, 토론 과정에서 지목자나 토론자 중 누구의 주장이 더 설득력 있는지 판단하여 금화토큰을 배팅하는 역할입니다.</p> <p>지목자: 게임의 시작점으로, 함께 토론을 시작할 참견자를 지목하는 역할입니다. 지목자는 토론에 직접 참여하며, 토론의 주제(탐구카드)를 뽑을 수 있습니다.</p> <p>토론자: 지목자에 의해 지목된 참견자로, 지목자와 직접 토론을 진행하는 역할입니다.</p>
게임 준비	1	플레이어 배치	모든 플레이어들이 테이블 주위에 앉습니다.
	2	도구 준비	각 플레이어들에게 개인 보드1개, 찬스카드 1장, 금화토큰 5개, 생명토큰 5개를 지급합니다.
	3	카드 준비	테이블 중앙에 플레이 보드를 배치 시킨뒤, 그 위에 탐구카드와 찬반카드를 내려놓습니다.
	4	시간 제한	토론 시간은 모래시계로 측정합니다. (플레이어들의 상의하에 자유롭게 180초 또는 300초 중 선택하여 사용)
게임 규칙	1	게임 시작	플레이어들은 서로 상의하여 지목자가 될 플레이어를 자유롭게 결정합니다. 지목자의 시계방향으로 순서가 플레이됩니다. 지목자를 제외한 모든 플레이어는 참견자가 됩니다.
	2	토론자 지목	지목자는 자신과 토론할 참견자를 지목합니다. 단, 이전 게임에서 지목된 사람은 지목이 불가능 합니다. 지목당한 참견자는 토론자가 됩니다.
	3	토론 준비	지목자가 탐구카드를 뽑아 공개하고 플레이 보드에 배치합니다, 이후 지목자와 토론자가 차례로 찬반카드를 뽑아 각자의 개인 보드에 배치합니다.
	4	토론 시작	지목자와 토론자는 찬반카드의 역할에 맞게 토론을 진행합니다.
	5	찬스카드 사용	모든 플레이어들은 게임 진행 중 언제든지 상황에 맞는 찬스카드를 사용할 수 있습니다. 사용한 카드는 영구적으로 제외시킵니다.
	6	금화토큰	모든 플레이어는 항상 5개의 금화토큰을 지니고 있어야 합니다.
	7	금화토큰 배팅	참견자들은 토론 도중, 논리적으로 발언하는 토론자나 지목자에게 금화토큰을 배팅할 수 있습니다. 배팅은 토론 종료 전까지 최대 5개의 배팅이 가능하지만, 한 번 배팅한 토큰은 옮길 수 없습니다. 토론 종료 전 배팅은 최소 1개 이상을 해야 합니다.
	8	토론 종료	토론 종료 시, 금화토큰을 더 적게 배팅 받은 토론자 또는 지목자는 생명토큰을 하나 잃습니다, 만약 금화토큰의 배팅 수가 같다면 토론자와 지목자 모두 생명토큰을 하나씩 잃습니다.
	9	순서 순환	다음 게임 시작 전, 현 지목자의 시계 방향을 기준으로 다음 플레이어가 새로운 지목자가 되어 순서가 계속됩니다.
게임 종료	1	게임 종료 조건	게임은 상황카드가 전부 소모되거나, 플레이어 중 한 명이 모든 생명토큰을 잃었을 때 종료됩니다.
	2	승자 결정	최종 승자는 가장 많은 생명토큰을 보유한 플레이어입니다.