

Caso de uso

Arthur Koichi Nakao
Cristian Eidi Yoshimura.

Março 2025

1 Casos de Uso de Alto Nível

1.1 Comprar Produtos

Caso de Uso: Comprar produtos

Atores: Cliente(Iniciador), Caixa

Tipo: Primário

Propósito: A venda de itens é realizada ao pagamento do cliente

Descrição: O Cliente chega em um caixa com os itens que deseja comprar. O cliente registra todos os itens e mostra o o valor total dos itens. O Cliente realiza o pagamento. O sistema autoriza o pagamento. Ao pagar, o cliente sai com os seus itens comprados.

Referências cruzadas: RF_B8.

1.2 Cadastro de Produto

Caso de Uso: Cadastro de Produto

Atores: Gerente(Iniciador)

Tipo: Primário

Propósito: Cadastrar um produto a ser vendido

Descrição: O gerente quer um produto cadastrado no sistema. Ele acessa o sistema e coloca as informações necessárias do produto. O sistema confirma as informações necessárias. O sistema fecha

Referências cruzadas: RF_B3.1, RF_B3.2.

1.3 Criar Relatório de Produtos

Caso de Uso: Criar Relatório

Atores: Funcionário(Iniciador)

Tipo: Primário

Propósito: Dar ao funcionário informações relevantes sobre os produtos na loja

Descrição: O relatório inclui informações sobre produtos no estoque, incluindo nome, preço, quantidade no estoque, CUP e especificação.

Referências cruzadas: RF_S6.

1.4 Login Usuário

Caso de Uso: Login Usuário

Atores: Usuário(Iniciador)

Tipo: Primário, Essencial

Propósito: Permite que o usuário acesse o sistema e seus usos de acordo com seus privilégios

Descrição: O usuário, que poderá ser o funcionário, gerente ou administrador acessa o sistema via credenciais utilizada para registrar o usuário, que receberá os privilégios de acordo com sua função

Referências cruzadas: RF_B4.1, RF_B4.2.

1.5 Registrar Usuário

Caso de Uso: Registrar Usuário

Atores: Gerente ou Administrador(Iniciador)

Tipo: Primário

Propósito: Permite que um usuário superior crie uma conta para um usuário equivalente ou inferior no sentido de privilégio

Descrição: O usuário cria uma conta que contenha apenas os privilégios que ele possua para menos, permitindo que novos usuários possam acessar o sistema

Referências cruzadas: RF_B1.1, RF_B1.2, RF_B1.3, RF_B1.4, RF_B2.1, RF_B2.2, RF_B2.3, RF_B2.4.

1.6 Mudar senha

Caso de Uso: Mudar senha

Atores: Usuário(Iniciador)

Tipo: Primário

Propósito: Permite o usuário que tenha acesso a sua senha, alterar a sua senha para uma outra de seu desejo

Descrição: Alteração da senha do usuário caso ele não queira ter a senha atual, e assim deseje alterar em sua conta

Referências cruzadas: RF_B9.

1.7 Busca de Produto

Caso de Uso: Busca de Produto

Atores: Usuário(Iniciador)

Tipo: Primário

Propósito: Buscar um produto no estoque

Descrição: O usuário quer encontrar um produto no sistema. Ele acessa o sistema e coloca as informações de busca do produto. O sistema retorna informações do produto

Referências cruzadas: RF_S3.

1.8 Busca de Usuário

Caso de Uso: Busca de Funcionário

Atores: Gerente(Iniciador)

Tipo: Primário

Propósito: Buscar um funcionário

Descrição: O gerente quer encontrar um funcionário no sistema. Ele acessa o sistema e coloca as informações de busca do funcionário. O sistema retorna informações do funcionário

Referências cruzadas: RF_S4, RF_S5.

2 Casos de Uso Expandidos

2.1 Comprar Produtos

Caso de Uso: Comprar produtos

Atores: Cliente(Iniciador), Caixa

Tipo: Primário

Propósito: A venda de itens é realizada ao pagamento do cliente

Descrição: O Cliente chega em um caixa com os itens que deseja comprar. O cliente registra todos os itens e mostra o o valor total dos itens. O Cliente realiza o pagamento. O sistema autoriza o pagamento. Ao pagar, o cliente sai com os seus itens comprados.

Referências cruzadas: RF_B8.

2.1.1 Sequência típica de eventos

Cliente	Caixa
1. O Cliente utiliza a opção de registrar compra	2. O sistema requisita as informações dos produtos
3. O Cliente envia as informações dos produtos	4. O sistema adiciona o produto no carrinho
5. O cliente encerra a compra	6. O sistema calcula o total a se pagar
7. O Cliente realiza o pagamento com o meio desejado	8. O sistema autoriza e autentica o pagamento
	9. O sistema registra a venda realizada

2.1.2 Sequências Alternativas

2.1.2.1 Seção: Item não disponível

Cliente	Caixa
	1. O(s) item(s) não está disponível no estoque.
2. O cliente remove os itens indisponíveis	

2.2 Cadastro de Produto

Caso de Uso: Cadastro de Produto

Atores: Gerente(Iniciador)

Tipo: Primário

Propósito: Cadastrar um produto a ser vendido

Descrição: O gerente quer um produto cadastrado no sistema. Ele acessa o sistema e coloca as informações necessárias do produto. O sistema confirma as informações necessárias. O sistema fecha

Referências cruzadas: RF_B3.1, RF_B3.2.

2.2.1 Sequência típica de eventos

Gerente	Sistema
1. O Gerente utiliza a opção de registrar o produto	2. O sistema solicita as informações necessárias do produto
3. O Gerente informa as informações necessárias do produto	4. O sistema registra as informações do produto
	5. O sistema retorna a confirmação do evento

2.2.2 Sequências Alternativas

2.2.2.1 Seção: Produto já registrado

Gerente	Sistema
1. O gerente coloca um CUP que já existe no sistema	2. O sistema notifica o gerente que o produto já existe, e pergunta se quer modificar o produto
3. O gerente escolhe uma das duas opções	4. O sistema redireciona e encerra o evento

2.3 Criar Relatório de Produtos

Caso de Uso: Criar Relatório

Atores: Funcionário(Iniciador)

Tipo: Primário

Propósito: Dar ao funcionário informações relevantes sobre os produtos na loja

Descrição: O relatório inclui informações sobre produtos no estoque, incluindo nome, preço, quantidade no estoque, CUP e especificação.

Referências cruzadas: RF_S6.

2.3.1 Sequência típica de eventos

Gerente	Sistema
1. O Gerente acessa o sistema utilizando o caso de uso Login Usuário	
2. O Gerente solicita o relatório dos produtos	3. O sistema exibe as informações solicitadas

2.4 Login Usuário

Caso de Uso: Login Usuário

Atores: Usuário(Iniciador)

Tipo: Primário, Essencial

Propósito: Permite que o usuário acesse o sistema e seus usos de acordo com seus privilégios

Descrição: O usuário, que poderá ser o funcionário, gerente ou administrador acessa o sistema via credenciais utilizada para registrar o usuário, que receberá os privilégios de acordo com sua função

Referências cruzadas: RF_B4.1, RF_B4.2.

2.4.1 Sequência típica de eventos

Usuário	Sistema
1. O usuário acessa o sistema	2. O sistema pede as credenciais necessárias
3. O Usuário insere as informações necessárias corretas	4. O sistema autentica as informações
	5. O sistema libera o acesso ao usuário com as permissões corretas

2.4.2 Sequências Alternativas

2.4.2.1 Seção: Credenciais incorretas

Usuário	Sistema
1. O usuário insere as informações necessárias erradas	2. O sistema nega as informações
	3. O sistema informa que as informações estavam erradas e encerra o caso de uso

2.5 Registrar Usuário

Caso de Uso: Registrar Usuário

Atores: Gerente ou Administrador(Iniciador)

Tipo: Primário

Propósito: Permite que um usuário superior crie uma conta para um usuário equivalente ou inferior no sentido de privilégio

Descrição: O usuário cria uma conta que contenha apenas os privilégios que ele possua para menos, permitindo que novos usuários possam acessar o sistema

Referências cruzadas: RF_B1.1, RF_B1.2, RF_B1.3, RF_B1.4, RF_B2.1, RF_B2.2, RF_B2.3, RF_B2.4.

2.5.1 Sequência típica de eventos

Gerente	Sistema
1. O Gerente seleciona a opção de criar conta	2. O sistema solicita as informações da conta criada
3. O Gerente insere as informações corretas	4. O sistema cria uma conta nova

2.6 Mudar senha

Caso de Uso: Mudar senha

Atores: Usuário(Iniciador)

Tipo: Primário

Propósito: Permite o usuário que tenha acesso a sua senha, alterar a sua senha para uma outra de seu desejo

Descrição: Alteração da senha do usuário caso ele não queira ter a senha atual, e assim deseje alterar em sua conta

Referências cruzadas: RF_B9.

2.6.1 Sequência típica de eventos

Usuário	Sistema
1. O usuário seleciona a opção mudar de senha	2. O sistema solicita a senha atual
3. O usuário insere a senha	4. O sistema autentica a senha
5. O usuário insere a nova senha	6. O sistema altera a senha

2.6.2 Sequências Alternativas

2.6.2.1 Senha atual incorreta

usuario	Sistema
1. O Cliente insere uma senha errada	2. O sistema nega, avisa o usuário e fecha o caso de uso

2.7 Busca de Produto

Caso de Uso: Busca de Produto

Atores: Usuário(Iniciador)

Tipo: Primário

Propósito: Buscar um produto no estoque

Descrição: O usuário quer encontrar um produto no sistema. Ele acessa o sistema e coloca as informações de busca do produto. O sistema retorna informações do produto

Referências cruzadas: RF_S3.

2.7.1 Sequência típica de eventos

Usuário	Sistema
1. O Usuário utiliza a opção de buscar produto	2. O sistema solicita as informações necessárias do produto
3. O Usuário informa as informações necessárias do produto	4. O sistema retorna as informações do produto

2.7.2 Sequências Alternativas

2.7.2.1 Seção: Produto inexistente

Gerente	Sistema
1. O sistema retorna uma mensagem de erro	

2.8 Busca de Usuário

Caso de Uso: Busca de Funcionário

Atores: Gerente(Iniciador)

Tipo: Primário

Propósito: Buscar um funcionário

Descrição: O gerente quer encontrar um funcionário no sistema. Ele acessa o sistema e coloca as informações de busca do funcionário. O sistema retorna informações do funcionário

Referências cruzadas: RF_S4, RF_S5.

2.8.1 Sequência típica de eventos

Gerente	Sistema
1. O Gerente utiliza a opção de buscar funcionário	2. O sistema solicita as informações necessárias do funcionário
3. O Gerente informa as informações necessárias do funcionário	4. O sistema retorna as informações do funcionário

2.8.2 Sequências Alternativas

2.8.2.1 Seção: Funcionário inexistente

Gerente	Sistema
1. O sistema retorna uma mensagem de erro	

3 Índice

1	Casos de Uso de Alto Nível	2
1.1	Comprar Produtos	2
1.2	Cadastro de Produto	2
1.3	Criar Relatório de Produtos	2
1.4	Login Usuário	2
1.5	Registrar Usuário	3
1.6	Mudar senha	3
1.7	Busca de Produto	3
1.8	Busca de Usuário	4
2	Casos de Uso Expandidos	4
2.1	Comprar Produtos	4
2.1.1	Sequência típica de eventos	4
2.1.2	Sequências Alternativas	4
2.2	Cadastro de Produto	5
2.2.1	Sequência típica de eventos	5
2.2.2	Sequências Alternativas	5
2.3	Criar Relatório de Produtos	5
2.3.1	Sequência típica de eventos	5
2.4	Login Usuário	6
2.4.1	Sequência típica de eventos	6
2.4.2	Sequências Alternativas	6
2.5	Registrar Usuário	6
2.5.1	Sequência típica de eventos	6
2.6	Mudar senha	7
2.6.1	Sequência típica de eventos	7
2.6.2	Sequências Alternativas	7
2.7	Busca de Produto	7
2.7.1	Sequência típica de eventos	7
2.7.2	Sequências Alternativas	7
2.8	Busca de Usuário	8
2.8.1	Sequência típica de eventos	8
2.8.2	Sequências Alternativas	8
3	Índice	9