**Анкета №1**

**АНКЕТА ИЗВЛЕЧЕНИЯ ТРЕБОВАНИЙ**

**(**Пушистый питомец для рабочего стола**)**

Дата: 18.10.2025

Составитель: Садиков А. , Дьяков И.М

Респондент: Плотников В.Д.

## **Общая цель и контекст**

1. Какова основная цель проекта? Какие бизнес-задачи вы хотите решить и какие 2-3 ключевые фактора будут означать успех?

Ответ:

Основная цель проекта – создать удобное и мотивирующее приложение для планирования задач, которое помогает пользователям повышать личную продуктивность за счёт эмоциональной вовлечённости

Бизнес-задачи проекта:

* Увеличить вовлечённость пользователей в процесс планирования и самоконтроля
* Создать продукт, способный конкурировать с существующими планировщиками
* Разработать монетизационную модель

Ключевые факторы успеха:

* Активность пользователей — высокий показатель DAU/MAU
* Уровень удержания

1. Кто является основными пользователями системы опишите каждую роль и примерный объём пользователей

Ответ:

Целевая аудитория, если я правильно понял вопрос, указана в презентации продукта. Роли пользователей не предполагаются, т. к. отсутствует взаимодействие между пользователями.

**Функциональные требования**

1. Какие функции можно отложить на последующие релизы (список «nice-to-have»)? Укажите приоритет (высокий/средний/низкий).

Ответ:

Функции будущих релизов:

* Система наград и достижений. Приоритет - высокий
* Продвинутая кастомизация питомца (одежда, аксессуары, эмоции). Приоритет - средний
* Аналитика продуктивности (построение графиков и отчетов эффективности, статистика по Pomodoro). Приоритет – высокий
* Мобильное приложение. Приоритет – высокий
* Внутриигровая экономика. Приоритет – средний
* Интеграция с другими планировщиками. Приоритет – низкий
* Виджет/мини-окно питомца. Приоритет – низкий

1. Какие функции обязательно должны быть реализованы в первом релизе (список «must-have»)? Помимо тех, которые уже указаны в презентации

Ответ:

Помимо указанного в презентации функционала необходимо реализовать:

* Систему авторизации и локального хранения данных
* Систему «онбординга» - базовое введение пользователя в основные механики приложения

1. Опишите типичный сценарий использования от входа пользователя до достижения цели (шаги по порядку).

Ответ:

Указано в презентации.

**Не функциональные требования**

1. Есть ли требования к производительности (количество одновременных пользователей, время отклика)? Укажите числа, если известно.

Ответ:

* Время отклика интерфейса – не более 150 мс при выполнении основных действий пользователем
* Время запуска приложения – не более 3 секунд
* Время синхронизации с облаком – не более 2-3 секунд при стабильном соединении
* Потребление системных ресурсов – не более 10% CPU и 200 МБ RAM

1. Какие требования к надежности и доступности (\*SLA, допустимое время простоя, \*RTO/RPO)?

Ответ:

* RTO – 4 часа
* RPO – 24 часа

1. Какие языки интерфейса и региональные настройки требуются (локализация, валюта, часовые пояса)?

Ответ:

В первом релизе достаточно локализации на:

* Английский (US/UK)
* Русский
* Китайский (упрощенный)

Питомец использует системное время на устройстве пользователя.

\*SLA - соглашение об уровне сервиса между заказчиком и исполнителем

\*RTO (Recovery Time Objective) - максимальное допустимое

время, за которое система должна быть восстановлена после сбоя,

\*RPO (Recovery Point Objective) - максимальный период, за который компания может позволить

себе потерять данные (то есть максимальный временной интервал между резервными копиями).

**Технические ограничения и предпочтения**

1. Почему предпочтения упали в сторону Qt(С++) и Unity(C#). Не будет ли Qt слишком дорогим в разработке, Unity переизбыточным?

Ответ:

Захотелось так.

(хоть эти инструменты предоставляют возможность кроссплатформенность(собираешь проект просто на разные платформы), но все равно я думаю стоить спросить на какие ОС будут выпускать данное приложение)

1. На какие операционные системы будут разрабатываться приложение? Почему?

Ответ:

* Windows (10+) – самая популярная ОС
* macOS - целевая аудитория среди креативных специалистов, студентов и пользователей Apple-экосистемы
* IOS
* Android

1. Почему выпускается сначала на ПК, а потом на мобильные устройства?

Ответ:

* Упрощенная разработка
* Ориентация на целевую аудиторию (большинство работают/обучаются с использованием ПК)

1. Какое будет лицензирование программы? Какая сумма будет выделяться?

Ответ:

Закрытый исходный код с последующей возможностью регистрации авторских прав на продукт и бренд.

## **Данные и интеграции**

## Какие данные будут вводиться и храниться в системе (персональные данные, транзакции, файлы и пр.)? Есть ли требования по срокам хранения?

Ответ:

При синхронизации с облаком пользователь должен иметь возможность восстановить

* Внесенные в приложение задачи
* Актуального питомца со всей настроенной кастомизацией
* «Инвентарь» доступной кастомизации

## С какими внешними системами нужно интегрироваться (название, назначение, есть ли API/документация)?

Ответ:

Со стороны заказчика не вижу никаких интеграций. Предполагаю, что стороне исполнителя должно быть более понятно, какие API могут потребоваться для исполнения заказа

## Нужна ли синхронизация с существующими базами данных (он-прем / облако)? Оцените, есть ли ограничения доступа к этим данным.

Ответ:

Нужно сделать работающую систему сохранения в облаке

## \*он-прем - использование собственной инфраструктуры и ресурсов для размещения ПО

## **Безопасность и соответствие**

1. Какие требования по безопасности (аутентификация, роли/права, шифрование данных, аудит)?

Ответ:

Данные пользователя должны передаваться и храниться в зашифрованном виде.

1. Есть ли регуляторные/юридические требования (например, ФЗ-152, GDPR или отраслевые стандарты)? Опишите.

Ответ:

ФЗ-152, GDPR

## \*GDPR - General Data Protection Regulation), — это свод законов ЕС,

## \*ФЗ-152 - все лица, получившие доступ к персональным данным, обязаны не раскрывать третьим лицам и не распространять персональные данные без согласия субъекта персональных данных.,

## **Тестирование и поддержка**

1. Как будет определяться готовность продукта? Какие критерии приёмки или показатели будут считаться успешным завершением проекта (например, стабильная работа, отсутствие критических багов, отзывчивость интерфейса, положительные отзывы пользователей)?

Ответ:

Стабильная работа, отсутствие критических багов, отзывчивость интерфейса

1. Какой ожидаемый уровень поддержки после запуска (сроки поддержки, режимы работы: 24/7 или рабочие часы, \*SLA)?

Ответ:

Не требуется

\*SLA - соглашение об уровне сервиса между заказчиком и исполнителем

1. Нужна ли передача знаний (обучение пользователей, тех. документация, инструкции)? В каком объёме?

Ответ:

Не требуется