**Тема 1: Приоритеты и функционал MVP (самый важный блок)**

1. **Об онбординге (вопрос 4):** "Вы указали, что в первом релизе обязателен онбординг. Можете ли вы описать, как вы его видите? Это будет серия всплывающих подсказок, интерактивное обучение или просто несколько экранов с описанием функций?"
2. **Об авторизации (вопрос 4):** "Уточните, пожалуйста, требования к системе авторизации. На старте будет достаточно простого входа по email и паролю, или нам стоит сразу предусмотреть вход через популярные соцсети (Google, Apple ID), чтобы упростить пользователю регистрацию?"
3. **О логике питомца (вопрос 5):** "В презентации описан основной сценарий. Давайте рассмотрим несколько пограничных случаев, чтобы определить логику поведения питомца:
   * Что должно произойти, если пользователь не заходит в приложение неделю? Питомец "заболеет" или "убежит"?
   * Как питомец должен реагировать, если пользователь выполнит сразу 100 мелких задач за час? Должен ли быть лимит "насыщения", чтобы избежать обесценивания механики?"
4. **О будущих функциях (вопрос 3):** "Вы отметили аналитику продуктивности и систему наград как высокоприоритетные для будущих релизов. Правильно ли мы понимаем, что в архитектуру MVP мы должны сразу заложить сбор данных (например, о выполненных задачах), чтобы в будущем на их основе можно было построить эти функции?"

**Тема 2: Технические решения и платформа**

1. **О выборе технологии (вопрос 9):** "Спасибо за ответ по технологиям. Поскольку это ключевое решение, влияющее на бюджет и сроки, мы хотим предложить нашу экспертизу. Unity идеально подходит для сложной анимации и геймификации, но может потреблять больше ресурсов. Qt/C++ более производителен, но анимация может быть дороже в разработке. Что для нас в приоритете для MVP: максимальная "живость" и красота питомца (тогда смотрим в сторону Unity) или легковесность и скорость приложения (тогда Qt)?"
2. **О платформах (вопросы 10 и 11):** "Мы заметили небольшое противоречие в ответах. В одном пункте вы указываете, что сначала выпускаем приложение на ПК (Windows, macOS), а в другом упоминаете iOS и Android. Давайте зафиксируем для ТЗ: в рамках первого релиза мы фокусируемся **только на Windows и macOS**, верно?"

**Тема 3: Данные, надежность и безопасность**

1. **О риске потери данных (вопрос 7):** "Вы указали RPO (допустимую точку потери данных) в 24 часа. Это означает, что в случае критического сбоя пользователь может потерять все задачи и прогресс за последние сутки. Учитывая, что эмоциональная привязанность к питомцу — ключевая механика, является ли такой риск приемлемым? Возможно, стоит рассмотреть более частое резервное копирование?"
2. **О выборе облака (вопрос 15):** "Для реализации облачной синхронизации мы можем использовать готовые и надежные решения, например, Firebase от Google. Это ускорит разработку. Подходит ли вам такой вариант, или есть предпочтения по использованию конкретных облачных провайдеров, например, российских?"
3. **О требованиях законодательства (вопрос 17):** "Вы упомянули ФЗ-152, который требует хранить данные россиян на серверах в РФ. Означает ли это, что нам сразу нужно проектировать раздельную инфраструктуру для пользователей из РФ и других стран, или на первом этапе мы можем использовать облако, у которого есть дата-центры в России?"

**Тема 4: Процесс работы и риски**

1. **О ролях пользователей (вопрос 2):** "Мы понимаем, что взаимодействия между пользователями не будет. Но нужна ли нам административная роль для вас или для нас? Например, для просмотра статистики, управления системой или оказания поддержки пользователям в будущем?"
2. **О поддержке и документации (вопросы 19 и 20):** "Вы указали, что поддержка и передача документации не требуются. Хотим здесь уточнить, чтобы избежать недопонимания. Означает ли это, что после релиза проект полностью остается у нас на сопровождении и развитии? Или предполагается, что вы сможете поддерживать его самостоятельно? Мы настоятельно рекомендуем подготовить хотя бы минимальную техническую документацию."