## 6 JS(ES6) PART 08

- this
- call, apply, bind

## this

: 모든 실행 컨텍스트에 만들어지는 특별한 변수

: this는 static 하지 않다. 함수가 호출될 때만 값이 할당

개발자 도구 > console

```
console.log(this);
```

{} 빈 객체가 출력됨

전역 컨텍스트가 만들어지면 전역 컨텍스트에는 전역 스코프와 this가 만들어지는데, 여기에 this는 빈 객체이다.

```
const calcAge = function (birthYear) {
  console.log(this);
};
calcAge(1990);
```

```
{}
<ref *1> Object [global] {
global: [Circular *1],
queueMicrotask: [Function: queueMicrotask],
clearImmediate: [Function: clearImmediate],
setImmediate: [Function: setImmediate] {
[Symbol(nodejs.util.promisify.custom)]: [Getter
]
},
structuredClone: [Function: structuredClone],
clearInterval: [Function: clearInterval],
clearTimeout: [Function: clearTimeout],
setInterval: [Function: setInterval],
setTimeout: [Function: setTimeout] {
[Symbol(nodejs.util.promisify.custom)]: [Getter
]
},
atob: [Function: atob],
btoa: [Function: btoa],
performance: Performance {
nodeTiming: PerformanceNodeTiming {
  name: 'node',
  entryType: 'node',
   startTime: 0,
   duration: 28.19650000007823,
   nodeStart: 2.020399999804795,
   v8Start: 4.6203000000678,
```

```
bootstrapComplete: 19.717999999877065,
  environment: 10.485499999951571,
  loopStart: -1,
  loopExit: -1,
  idleTime: 0
},
  timeOrigin: 1698556074714.974
},
fetch: [AsyncFunction: fetch]
}
```

console.log(\*this\*); 에 찍힌 this는 객체이고 이 함수가 실행 컨텍스트 만들어졌을 때 같이 만들어 지면서 굉장히 많은 프로퍼티와 메서드들이 들어가 있는 것을 알 수 있다.

	this
메서드	메서드를 호출하는 오브젝트
간단한 함수 호출	Chrome : undefined(*strict mode 기준) / Node.js : global Object
화살표 함수	둘러싸고 있는 함수(어휘적 this)
이벤트 리스너	핸들러가 붙어 있는 DOM 이벤트

```
const calcAgeArrow = (birthYear) => {
  console.log(this);
};
```

{} 빈 객체가 출력됨

```
const profile = {
  firstName: "Kevin",
  year: 1991,
  calcAge: function () {
    console.log(this);
  },
  };
  profile.calcAge();
```

```
{} firstName: 'Kevin', year: 1991, calcAge: [Function: calcAge] } 이 출력됨 메서드를 호출하는 오브젝트
```



```
greet: () => console.log(`안녕, ${this.firstName}야`)
```

0

```
greet2: function(){
    console.log(`안녕, ${this.firstName}야`);
}
```