

8. 이미지 처리

- 이미지 가져오기
- 이미지 파일의 종류
- 파일 크기에 따른 이미지 처리 방식 차이

1. 이미지 가져오기

practice/3-7

```
//app.js
import AlexaImage from './images/alexa.png'
import SiriImage from './images/siri.png'

function App(){
  return(
    <div>
      <P>Hello image</P>
      <img src={AlexaImage} alt='alexa' />
      <img src={SiriImage} alt='siri' />
    </div>
  )
}
```

컴포넌트명이나 이미지 파일 같은 경우에는 대문자로 시작한다. `AlexaImage`

2. 이미지 파일의 종류

(1) jpg, jpeg

- : 높은 압축률
- : 이미지 퀄리티가 손상 될 수 있음 (Lossy)
- : 수천 가지 팔레트 색
- : 사진 로고, 라인x

(2) png

- : 손실 없이 이미지를 압축(Lossless)
- : W3C 권장 표준
- : 간단한 배너 이미지

(3) svg

- : 2차원 벡터 그래픽
- : 해상도 상관없이 이미지 품질 좋음
- : 로고, 라인

: 복잡한 이미지 x

3. 파일 크기에 따른 이미지 처리 방식 차이

브라우저 vs 개발서버(dev server)

4. 이미지 크기를 조절하기

- `` 태그의 속성인 width, height를 작성해주기
- style 속성으로 width, height 값 작성해주기

```
<img src={AlexaImage} alt='alexa' width={500} height={500} />
<img src={SiriImage} alt='siri' style={{width:500, height:500}}/>
```

-
- 이미지 파일의 종류는 jpg, png, svg 등이 있고 각각의 특징에 맞게 적절하게 사용하면 된다.
 - 이미지 파일의 크기가 1000b(9.7KB) 기준으로 큰지 작은지에 따라 이미지 파일을 브라우저에서 처리하는 방식이 달라진다.