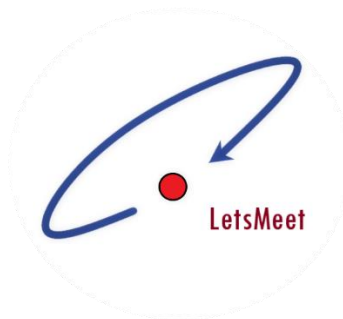


# Università degli Studi di Salerno

Corso di Ingegneria del Software

## LetsMeet Test Case Specification Versione 1.1



### **Docente:**

Andrea De Lucia

### **Studenti:**

Vittorio Aiello

Gerardo Benevento

Raffaele Sansone

Data: 24/03/2019

Progetto: LetsMeet	Versione: 1.1
Documento: Test Case Specification	Data: 24/03/2019

#### Coordinatore del progetto:

Nome	Matricola
Vittorio Aiello	0512104524

#### Partecipanti:

Nome	Matricola
Vittorio Aiello	0512104524
Gerardo Benevento	0512104584
Raffaele Sansone	0512104974

<b>Scritto da:</b>	Gerardo Benevento, Raffaele Sansone, Vittorio Aiello
--------------------	--

## Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
21/02/2019	1.0	Prima stesura del TetsCaseSpecification	GB; VA; RS
24/03/2019	1.1	Revisione TestCaseSpecification	GB; VA; RS

Sommario

1. Descrizione del documento .....  
2. Glossario.....  
3. Test Cases .....

# 1. Descrizione del documento

---

Un test case è un insieme di input e di risultati attesi che servono a testare una componente per scoprirne gli errori ed i fallimenti.

Un test case è composto da 7 attributi:

1. **Nome:** univoco per distinguere i test case attuali dagli altri
2. **Percorso Test:** la path del file di test che verrà effettuato
3. **Input:** la classe di equivalenza testata
4. **Test Data:** i dati emessi al sistema
5. **Oracolo:** i dati o comportamenti attesi dal sistema
6. **Risultato Attuale:** il comportamento osservato in seguito all'esecuzione del test.
7. **Pass/Fail:** specifica se il test è fallito o meno.

Un buon modello di test dovrebbe avere il minor numero di associazioni, in quanto è possibile eseguire in parallelo test non correlati tra loro.

Seguiremo l'approccio Category Partition. I test case che presenteranno comportamenti comuni verranno raggruppati in classi di equivalenza per motivi di tempistiche e budget.

Quindi per ogni use case ci deve essere un test case e a sua volta per ogni use case dobbiamo individuare le classi di equivalenza.

## 2. Glossario

---

**Test Case Name:** la convenzione è Test\_[funzionalitàDaTestare]

**Test Case ID:** la convenzione è TC\_[N].[M], dove N è il numero del package (es. gestione recensioni, gestione domande...) e M è il numero progressivo in funzione di N.

**Condizione di Entrata:** è la precondizione dello use case.

**Flusso degli Eventi:** flusso delle interazioni tra sistema e utente. Il flusso non è strettamente collegato allo use case.

**Test Data :** Bisogna specificare i dati effettivi che si usano e che vengono restituiti.

**Oracolo:** lo stato finale pronosticato della situazione.

**Risultato Attuale:** lo stato attuale della situazione.

**Pass/Fail:** stato del test.

### 3. Test Cases

#### 3.1 Gestione Account

##### *TC\_1.1 Test\_EffettuaLogin*

L'utente è intenzionato ad effettuare il login sull'applicazione LetsMeet. Il sistema è in attesa della compilazione di tutti i dati che sono: e-mail e password. Se non vi sono errori, il sistema prosegue ad effettuare il login altrimenti procede con eventuali segnalazioni all'utente.

#### **AUTENTICAZIONE EFFETTUATA CON SUCCESSO**

<b>Test Case Name</b>	Test_EffettuaAutenticazione
<b>Test Case ID</b>	TC_1.1_01
<b>Condizione di Entrata</b>	L'utente è registrato a LetsMeet.
<b>Flusso degli Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. L'utente accede alla pagina di login.</li><li>2. LetsMeet presenta un form in cui inserire:<ul style="list-style-type: none"><li>• Username;</li><li>• Password.</li></ul></li><li>3. Clicca su login</li></ol>
<b>Test Data</b>	Username = username Password = username45
<b>Oracolo</b>	L'utente effettua autenticazione e accede alla Home Page di LetsMeet.
<b>Risultato Attuale</b>	L'utente effettua autenticazione e accede alla Home Page di LetsMeet.
<b>Pass/Fail</b>	Pass

## AUTENTICAZIONE FALLITA E-MAIL NON PRESENTE NEL DATABASE

<b>Test Case Name</b>	Test_EffettuaAutenticazione
<b>Test Case ID</b>	TC_1.1_02
<b>Condizione di Entrata</b>	L'utente è registrato a LetsMeet.
<b>Flusso degli Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. L'utente accede alla pagina di login.</li><li>2. LetsMeet presenta un form in cui inserire:<ul style="list-style-type: none"><li>• Username;</li><li>• Password.</li></ul></li><li>3. Clicca su login</li></ol>
<b>Test Data</b>	Username = username Password = username45
<b>Oracolo</b>	Il sistema mostra un messaggio di errore dove indica che la compilazione del campo è errata per mancato match di corrispondenza.
<b>Risultato Attuale</b>	Il sistema mostra un messaggio di errore dove indica che la compilazione del campo è errata per mancato match di corrispondenza.
<b>Pass/Fail</b>	Fail

**CLASSE DI EQUIVALENZA AUTENTICAZIONE FALLITA CAMPO NON  
COMPILATO**

<b>Test Case Name</b>	Test_EffettuaAutenticazione
<b>Test Case ID</b>	TC_1.1_03
<b>Condizione di Entrata</b>	L'utente è registrato a LetsMeet.
<b>Flusso degli Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. L'utente accede alla pagina di login.</li><li>2. LetsMeet presenta un form in cui inserire:<ul style="list-style-type: none"><li>• Username;</li><li>• Password.</li></ul></li><li>3. Clicca su Login</li></ol>
<b>Test Data</b>	Username = username Password = // (viene lasciato vuoto)
<b>Oracolo</b>	Il sistema mostra un messaggio di errore dove indica che la compilazione del campo è errata
<b>Risultato Attuale</b>	Il sistema mostra un messaggio di errore dove indica che la compilazione del campo è errata
<b>Pass/Fail</b>	Fail

## AUTENTICAZIONE FALLITA PASSWORD NON CORRETTA

Test Case Name	Test_EffettuaAutenticazione
Test Case ID	TC_1.1_04
Condizione di Entrata	L'utente è registrato a LetsMeet.
Flusso degli Eventi	<ol style="list-style-type: none"><li>1. L'utente accede alla pagina di login.</li><li>2. LetsMeet presenta un form in cui inserire:<ul style="list-style-type: none"><li>• Username;</li><li>• Password.</li></ul></li><li>3. Clicca su Login</li></ol>
Test Data	Username = username Password = ussername__46
Oracolo	Il sistema mostra un messaggio di errore dove indica che la compilazione del campo è errata in quanto non conforme alla struttura stabilita
Risultato Attuale	Il sistema mostra un messaggio di errore dove indica che la compilazione del campo è errata
Pass/Fail	Fail



### TC\_1.2 Test\_EffettuaRegistrazione

L'utente ha intenzione di registrarsi al sistema LetsMeet. Il sistema è in attesa della compilazione di tutti i campi del form e la loro sottomissione. L'utente inserisce i dati e il sistema salva i dati dell'utente.

#### REGISTRAZIONE EFFETTUATA CON SUCCESSO.

<b>Test Case Name</b>	Test_EffettuaRegistrazione
<b>Test Case ID</b>	TC_1.2_01
<b>Condizione di Entrata</b>	L'utente non è registrato a LetsMeet.
<b>Flusso degli Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. L'utente accede alla pagina di registrazione.</li><li>2. LetsMeet presenta un form in cui inserire:<ul style="list-style-type: none"><li>• Username;</li><li>• Password;</li><li>• E-mail;</li></ul></li><li>3. Clicca su Registrati</li></ol>
<b>Test Data</b>	Username = username Password = username45 E-mail = username@gmail.com
<b>Oracolo</b>	Il sistema mostra una schermata che la registrazione è avvenuta con successo e che per completarla è necessario che lo studente inserisca il codice di conferma inviata all'email.
<b>Risultato Attuale</b>	Il sistema mostra una schermata che la registrazione è avvenuta con successo e che per completarla è necessario che lo studente inserisca il codice di conferma inviata all'email.
<b>Pass/Fail</b>	Pass

**CLASSE DI EQUIVALENZA REGISTRAZIONE FALLITA CAMPO MANCANTE**

<b>Test Case Name</b>	Test_EffettuaRegistrazione
<b>Test Case ID</b>	TC_1.2_02
<b>Condizione di Entrata</b>	L'utente non è registrato a LetsMeet.
<b>Flusso degli Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. L'utente accede alla pagina di registrazione.</li><li>2. LetsMeet presenta un form in cui inserire:<ul style="list-style-type: none"><li>• Username;</li><li>• Password;</li><li>• E-mail;</li></ul></li><li>3. Clicca su Registrati</li></ol>
<b>Test Data</b>	Username = username Password =// (viene lasciato vuoto) E-mail = username@gmail.com
<b>Oracolo</b>	Il sistema mostra un messaggio di errore.
<b>Risultato Attuale</b>	Il sistema mostra un messaggio di errore indicante che almeno un campo del form non è stato compilato.
<b>Pass/Fail</b>	Fail

**REGISTRAZIONE FALLITA DATI INSERITI NON CONFORMI ALL' E-MAIL**

<b>Test Case Name</b>	Test_EffettuaRegistrazione
<b>Test Case ID</b>	TC_1.2_03
<b>Condizione di Entrata</b>	L'utente non è registrato a LetsMeet.
<b>Flusso degli Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. L'utente accede alla pagina di registrazione.</li><li>2. LetsMeet presenta un form in cui inserire:<ul style="list-style-type: none"><li>• Username;</li><li>• Password;</li><li>• E-mail;</li></ul></li><li>3. Clicca su Registrati</li></ol>
<b>Test Data</b>	Username = username Password =username45 E-mail = username@.com
<b>Oracolo</b>	Il sistema mostra un messaggio di errore.
<b>Risultato Attuale</b>	Il sistema mostra un messaggio di errore indicante che il campo e-mail non è inserito correttamente
<b>Pass/Fail</b>	Fail

**REGISTRAZIONE FALLITA USERNAME/E-MAIL GIA' IN USO**

<b>Test Case Name</b>	Test_EffettuaRegistrazione
<b>Test Case ID</b>	TC_1.2_03
<b>Condizione di Entrata</b>	L'utente non è registrato a LetsMeet.
<b>Flusso degli Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>4. L'utente accede alla pagina di registrazione.</li><li>5. LetsMeet presenta un form in cui inserire:<ul style="list-style-type: none"><li>• Username;</li><li>• Password;</li><li>• E-mail;</li></ul></li><li>6. Clicca su Registrati</li></ol>
<b>Test Data</b>	Username = username Password =username45 E-mail = username@alice.com
<b>Oracolo</b>	Il sistema mostra un messaggio di errore.
<b>Risultato Attuale</b>	Il sistema mostra un messaggio di errore indicante che il campo username / email è già utilizzato
<b>Pass/Fail</b>	Fail

### TC1.3 Test\_RegistrazioneModeratore

L'utente è interessato a registrare un Moderatore. Il sistema è in attesa che l'utente scriva un username.

L'utente scrive un username e clicca su invio. L'utente inserisce i dati e il sistema salva i dati del Moderatore.

#### REGISTRAZIONE MODERATORE EFFETTUATA CON SUCCESSO.

<b>Test Case Name</b>	Test_RegistrazioneModeratore
<b>Test Case ID</b>	TC_1.3_01
<b>Condizione di Entrata</b>	L'utente è un Super-Admin e ha fatto l'accesso nella sezione dedicata.
<b>Flusso degli Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. L'utente accede alla pagina di registrazione Moderatore dedicata.</li><li>2. LetsMeet presenta un form in cui inserire:<ul style="list-style-type: none"><li>• Username;</li></ul></li><li>3. Clicca su Registrata Moderatore</li></ol>
<b>Test Data</b>	Username = username
<b>Oracolo</b>	Il sistema mostra una schermata che la registrazione è avvenuta con successo.
<b>Risultato Attuale</b>	Il sistema mostra una schermata che la registrazione è avvenuta con successo.
<b>Pass/Fail</b>	Pass

**CLASSE DI EQUIVALENZA REGISTRAZIONE FALLITA CAMPO MANCANTE**

<b>Test Case Name</b>	Test_RegistrazioneModeratore
<b>Test Case ID</b>	TC_1.3_02
<b>Condizione di Entrata</b>	L'utente è un Super-Admin e ha fatto l'accesso nella sezione dedicata.
<b>Flusso degli Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. L'utente accede alla pagina di registrazione Moderatore dedicata.</li><li>2. LetsMeet presenta un form in cui inserire:<ul style="list-style-type: none"><li>• Username;</li></ul></li><li>3. Clicca su Registrata Moderatore</li></ol>
<b>Test Data</b>	Username = //(vuoto)
<b>Oracolo</b>	Il sistema mostra una schermata che la registrazione non è avvenuta con successo.
<b>Risultato Attuale</b>	Il sistema mostra una schermata che la registrazione non è avvenuta con successo comunicando la mancanza del riempimento del form.
<b>Pass/Fail</b>	Fail

## REGISTRAZIONE FALLITA USERNAME NON PRESENTE NEL DATABASE

Test Case Name	Test_RegistrazioneModeratore
Test Case ID	TC_1.3_03
Condizione di Entrata	L'utente è un Super-Admin e ha fatto l'accesso nella sezione dedicata.
Flusso degli Eventi	<ol style="list-style-type: none"><li>1. L'utente accede alla pagina di registrazione Moderatore dedicata.</li><li>2. LetsMeet presenta un form in cui inserire:<ul style="list-style-type: none"><li>• Username;</li></ul></li><li>3. Clicca su Registrata Moderatore</li></ol>
Test Data	Username = usernameeee
Oracolo	Il sistema mostra una schermata che la registrazione non è avvenuta con successo.
Risultato Attuale	Il sistema mostra una schermata che la registrazione non è avvenuta con successo per mancato match.
Pass/Fail	Fail

#### TC1.4 Test\_RimozioneModeratore

L'utente è interessato a rimuovere un Moderatore. Il sistema è in attesa che l'utente scriva un username.  
L'utente scrive un username e clicca su invio. L'utente inserisce i dati e il sistema rimuove i dati del Moderatore.

#### **RIMOZIONE MODERATORE EFFETTUATA CON SUCCESSO.**

<b>Test Case Name</b>	Test_RegistrazioneModeratore
<b>Test Case ID</b>	TC_1.4_01
<b>Condizione di Entrata</b>	L'utente è un Super-Admin e ha fatto l'accesso nella sezione dedicata.
<b>Flusso degli Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. L'utente accede alla pagina di registrazione Moderatore dedicata.</li><li>2. LetsMeet presenta un form in cui inserire:<ul style="list-style-type: none"><li>• Username;</li></ul></li><li>3. Clicca su Registrata Moderatore</li></ol>
<b>Test Data</b>	Username = username
<b>Oracolo</b>	Il sistema mostra una schermata che la rimozione è avvenuta con successo.
<b>Risultato Attuale</b>	Il sistema mostra una schermata che la rimozione è avvenuta con successo.
<b>Pass/Fail</b>	Pass



**CLASSE DI EQUIVALENZA RIMOZIONE FALLITA CAMPO MANCANTE**

<b>Test Case Name</b>	Test_RegistrazioneModeratore
<b>Test Case ID</b>	TC_1.4_02
<b>Condizione di Entrata</b>	L'utente è un Super-Admin e ha fatto l'accesso nella sezione dedicata.
<b>Flusso degli Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. L'utente accede alla pagina di registrazione Moderatore dedicata.</li><li>2. LetsMeet presenta un form in cui inserire:<ul style="list-style-type: none"><li>• Username;</li></ul></li><li>3. Clicca su Registrata Moderatore</li></ol>
<b>Test Data</b>	Username = //(vuoto)
<b>Oracolo</b>	Il sistema mostra una schermata che la rimozione non è avvenuta con successo.
<b>Risultato Attuale</b>	Il sistema mostra una schermata che la rimozione non è avvenuta con successo comunicando la mancanza del riempimento del form.
<b>Pass/Fail</b>	Fail

## RIMOZIONE FALLITA USERNAME NON PRESENTE NEL DATABASE

Test Case Name	Test_RegistrazioneModeratore
Test Case ID	TC_1.4_03
Condizione di Entrata	L'utente è un Super-Admin e ha fatto l'accesso nella sezione dedicata.
Flusso degli Eventi	<ol style="list-style-type: none"><li>1. L'utente accede alla pagina di registrazione Moderatore dedicata.</li><li>2. LetsMeet presenta un form in cui inserire:<ul style="list-style-type: none"><li>• Username;</li></ul></li><li>3. Clicca su Registrata Moderatore</li></ol>
Test Data	Username = usernameeee
Oracolo	Il sistema mostra una schermata che la rimozione non è avvenuta con successo.
Risultato Attuale	Il sistema mostra una schermata che la rimozione non è avvenuta con successo per mancato match.
Pass/Fail	Fail

#### TC1.5 Test\_RicercaUtente

L'utente è interessato a cercare un utente della piattaforma. Il sistema è in attesa che l'utente scriva un username. L'utente scrive un username e clicca su invio. L'utente visualizza le informazioni fornitogli dal sistema.

#### RICERCA EFFETTUATA CON SUCCESSO.

<b>Test Case Name</b>	Test_RicercaUtente
<b>Test Case ID</b>	TC_1.5_01
<b>Condizione di Entrata</b>	L'utente ha fatto l'accesso alla piattaforma.
<b>Flusso degli Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. L'utente seleziona la barra di ricerca visibile nella pagina.</li><li>2. LetsMeet presenta un form in cui inserire:<ul style="list-style-type: none"><li>• Username;</li></ul></li><li>3. Clicca su Ricerca</li></ol>
<b>Test Data</b>	Username = username
<b>Oracolo</b>	Il sistema mostra una schermata con l'utente con l'username specificato.
<b>Risultato Attuale</b>	Il sistema mostra una schermata con l'utente con l'username specificato.
<b>Pass/Fail</b>	Pass

**CLASSE DI EQUIVALENZA RICERCA FALLITA CAMPO MANCANTE**

<b>Test Case Name</b>	Test_RicercaUtente
<b>Test Case ID</b>	TC_1.5_02
<b>Condizione di Entrata</b>	L'utente ha fatto l'accesso alla piattaforma.
<b>Flusso degli Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. L'utente seleziona la barra di ricerca visibile nella pagina.</li><li>2. LetsMeet presenta un form in cui inserire:<ul style="list-style-type: none"><li>• Username;</li></ul></li><li>3. Clicca su Ricerca</li></ol>
<b>Test Data</b>	Username =/(Vuoto)
<b>Oracolo</b>	Il sistema mostra una schermata di errore.
<b>Risultato Attuale</b>	Il sistema mostra una schermata vuota.
<b>Pass/Fail</b>	Fail

## RICERCA FALLITA USERNAME NON PRESENTE NEL DATABASE

Test Case Name	Test_RicercaUtente
Test Case ID	TC_1.5_03
Condizione di Entrata	L'utente ha fatto l'accesso alla piattaforma.
Flusso degli Eventi	<ol style="list-style-type: none"><li>1. L'utente seleziona la barra di ricerca visibile nella pagina.</li><li>2. LetsMeet presenta un form in cui inserire:<ul style="list-style-type: none"><li>• Username;</li></ul></li><li>3. Clicca su Ricerca</li></ol>
Test Data	Username =usernameeee
Oracolo	Il sistema mostra una schermata di errore.
Risultato Attuale	Il sistema mostra una schermata vuota.
Pass/Fail	Fail

### TC2.1 Test\_CreazioneEvento

L'utente è interessato a creare un utente della piattaforma. Il sistema è in attesa che l'utente scriva: nome dell'evento, categoria, data e ora e descrizione. L'utente riempie i campi e clicca su invio. L'utente crea l'evento e lo visualizza sulla mappa.

#### CREAZIONE DELL'EVENTO AVVENUTA CON SUCCESSO

<b>Test Case Name</b>	Test_CreazioneEvento
<b>Test Case ID</b>	TC_2.1_01
<b>Condizione di Entrata</b>	L'utente ha fatto l'accesso alla piattaforma.
<b>Flusso degli Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. L'utente seleziona un punto sulla mappa.</li><li>2. LetsMeet presenta i form in cui inserire:<ul style="list-style-type: none"><li>• Nome dell'evento;</li><li>• Posizione;</li><li>• Tipologia;</li><li>• Data e ora;</li><li>• Descrizione;</li></ul></li><li>3. Clicca su Crea</li></ol>
<b>Test Data</b>	Nome dell'evento: Calciotto a 5; Posizione = "Via Astori 9, Firenze" Tipologia = Sport Data e ora = 23/01/2019 10:53 Descrizione = partita di calcio a 5;
<b>Oracolo</b>	Il sistema crea il nuovo evento.
<b>Risultato Attuale</b>	Il sistema mostra un pop-up di creazione dell'evento avvenuta, posiziona il marker sulla mappa nel luogo specificato nel campo "Posizione" e salva l'evento.
<b>Pass/Fail</b>	Pass

**CLASSE DI EQUIVALENZA CREAZIONE EVENTO FALLITA CAMPO MANCANTE**

<b>Test Case Name</b>	Test_CreazioneEvento
<b>Test Case ID</b>	TC_2.1_02
<b>Condizione di Entrata</b>	L'utente ha fatto l'accesso alla piattaforma.
<b>Flusso degli Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. L'utente seleziona un punto sulla mappa.</li><li>2. LetsMeet presenta i form in cui inserire:<ul style="list-style-type: none"><li>• Nome dell'evento;</li><li>• Posizione;</li><li>• Tipologia;</li><li>• Data e ora;</li><li>• Descrizione;</li></ul></li><li>3. Clicca su Crea</li></ol>
<b>Test Data</b>	Nome dell'evento: Calciotto a 5; Posizione = "Via Astori 9, Firenze" Tipologia = Sport Data e ora = //(vuoto) Descrizione = partita di calcio a 5;
<b>Oracolo</b>	Il sistema non crea l'evento.
<b>Risultato Attuale</b>	Il sistema mostra un pop-up di errore della creazione dell'evento.
<b>Pass/Fail</b>	Fail

## TC2.2 Test\_InvioCommento

L'utente è interessato a inviare un commento di un evento della piattaforma. Il sistema è in attesa che l'utente scriva un stringa. L'utente riempie il campo e clicca su invio. L'utente invia il commento.

### INVIO DI UN COMMENTO CON SUCCESSO

Test Case Name	Test_InvioCommento
Test Case ID	TC_2.2_01
Condizione di Entrata	L'utente ha fatto l'accesso alla piattaforma è entrato nella pagina di un evento.
Flusso degli Eventi	<ol style="list-style-type: none"><li>1. LetsMeet presenta il form in cui inserire:<ul style="list-style-type: none"><li>• Il testo del commento.</li></ul></li><li>2. Clicca su Invia,</li></ol>
Test Data	Testo del commento = "Evento davvero molto bello!"
Oracolo	Il sistema crea il commento
Risultato Attuale	Il sistema mostra il commento nella zona messaggi dell'evento.
Pass/Fail	Pass



**CLASSE DI EQUIVALENZA INVIO COMMENTO FALLITO O CAMPO MANCANTE**

<b>Test Case Name</b>	Test_InvioCommento
<b>Test Case ID</b>	TC_2.2_02
<b>Condizione di Entrata</b>	L'utente ha fatto l'accesso alla piattaforma è entrato nella pagina di un evento.
<b>Flusso degli Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>3. LetsMeet presenta il form in cui inserire:<ul style="list-style-type: none"><li>• Il testo del commento.</li></ul></li><li>4. Clicca su Invia,</li></ol>
<b>Test Data</b>	Testo del commento = //(vuoto)
<b>Oracolo</b>	Il sistema non crea il commento.
<b>Risultato Attuale</b>	Il sistema non mostra il commento nella zona messaggi dell'evento.
<b>Pass/Fail</b>	Fail

//Completare per la ricerca evento non so ancora bene i campi