

LAPORAN
PRAKTIKUM APLIKASI KOMPUTER
“SISTEM OPERASI *LINUX*”



SITTI NUR HALIZA
E1E1 20 051

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS HALU OLEO
KENDARI
2020






**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS HALU OLEO
FAKULTAS TEKNIK
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**

Alamat : Jl. H.E.A Mokodompit Kampus Baru Tridarma Anduonohu, Kendari
92132

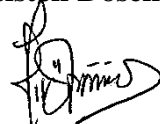
Tlp. (0401) 3195287, 319447, 319083 Kendari Website : eng.uho.ac.id

LEMBAR ASISTENSI

NAMA : SITTI NUR HALIZA
STAMBUK : E1E1 20 051
MATA KULIAH : PRAKTIKUM APLIKASI KOMPUTER
JURUSAN : TEKNIK INFORMATIKA
JUDUL PRAKTIKUM : SISTEM OPERASI *LINUX*
KELOMPOK : 1 (SATU)

No.	Hari/Tanggal	Uraian	Paraf
1.	Rabu/4 Nov 2020	Perbaiki BAB I - II - Di landasan teori jelaskan 1.1.1 Pengertian <i>Linux</i> 1.1.2 Pengertian Kernel 1.1.3 Sejarah SO <i>Linux</i> - BAB II OK. - Lanjut BAB III.	
2.	Jum'at/6 Nov 2020	Perbaiki BAB III - BAB III OK - Lanjut BAB IV.	
3.	Senin/9 Nov 2020	Perbaiki BAB IV - BAB IV OK - DAPUS OK - LAMPIRAN OK	

Kendari, November 2020
Asisten Dosen


Krisman Tabri
E1E1 18 058

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas segala limpahan rahmat dan berkah-Nya, sehingga laporan praktikum aplikasi komputer mengenai “Sistem Operasi *Linux*” ini dapat terselesaikan. Laporan ini merupakan tugas dalam mata kuliah praktikum aplikasi komputer.

Dengan penuh kerendahan hati, pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada dosen pengampuh mata kuliah praktikum aplikasi komputer, mentor yang membimbing kelompok kami, dan para anggota kelompok satu yang saling memberi masukan dalam penyusunan laporan ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan laporan ini jauh dari kesempurnaan, maka penulis mohon maaf apabila terdapat kesalahan kata-kata yang kurang berkenan dan mengharapkan kritik dan saran yang membangun untuk menyempurnakan laporan ini. Akhir kata, penulis berharap semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan dapat memenuhi harapan kita semua Aamiin ya Robbal’ Alamin.

Kendari, November 2020

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN ASISTENSI	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	v
DAFTAR TABEL	vi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Landasan Teori	1
1.2 Tujuan Praktikum	2
1.3 Manfaat Praktikum	2
BAB II METODOLOGI PRAKTIKUM	3
2.1 Waktu dan Tempat Praktikum.....	3
2.2 Alat dan Bahan	3
2.3 Prosedur Praktikum	4
BAB III ANALISIS DAN PEMBAHASAN	5
3.1 Hasil Praktikum	5
3.2 Analisis dan Pembahasan.....	16
BAB IV PENUTUP	21
4.1 Kesimpulan.....	21
4.2 Saran	21
DAFTAR PUSTAKA	22
LAMPIRAN	23

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Tampilan awal <i>Virtual Box</i>	5
Gambar 3. 2 Tampilan pengisian nama Sistem Operasi	5
Gambar 3. 3 Tampilan penentuan <i>memory size</i>	6
Gambar 3. 4 Tampilan pemilihan <i>virtual harddisk</i>	6
Gambar 3. 5 Tampilan pemilihan jenis file <i>harddisk</i>	7
Gambar 3. 6 Tampilan pemilihan penyimpanan pada <i>harddisk</i>	7
Gambar 3. 7 Tampilan pengisian lokasi dan ukuran <i>harddisk</i>	8
Gambar 3. 8 Tampilan akhir <i>virtual box</i>	8
Gambar 3. 9 Tampilan memasukan file iso.....	9
Gambar 3. 10 Tampilan pencarian file iso	9
Gambar 3. 11 Tampilan memulai penginstallan	10
Gambar 3. 12 Tampilan penginstalan <i>Ubuntu</i>	10
Gambar 3. 13 Tampilan pemilihan <i>keyboard</i>	11
Gambar 3. 14 Tampilan opsi pengintallan	11
Gambar 3. 15 Tampilan pemilihan tipe instalasi.....	12
Gambar 3. 16 Tampilan pengaturan waktu dan zona waktu	12
Gambar 3. 17 Tampilan pengisian nama PC, <i>username</i> dan <i>password</i>	13
Gambar 3. 18 Tampilan proses penginstallan	13
Gambar 3. 19 Tampilan akhir proses penginstallan	14
Gambar 3. 20 Tampilan proses <i>restart ubuntu</i>	14
Gambar 3. 21 Tampilan proses <i>login</i> akun	15
Gambar 3. 22 Tampilan <i>desktop Ubuntu</i>	15

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Alat dan Fungsinya.....	3
Tabel 2. 2 Bahan dan Fungsinya	3

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Landasan Teori

Seiring dengan berkembangnya pengetahuan dan teknologi, pada saat ini terdapat berbagai Sistem Operasi dengan keunggulan masing-masing. Sistem Operasi secara umum ialah pengelola seluruh sumber daya yang terdapat pada sistem komputer dan menyediakan sekumpulan layanan ke *user* sehingga memudahkan dan menyamankan penggunaan serta pemanfaatan sumber daya sistem komputer.

1.1.1 Pengertian *Linux*

Sistem Operasi *Linux* merupakan salah satu contoh Sistem Operasi yang banyak digunakan. Dulunya *Linux* merupakan proyek hobi yang diinspirasi dari MINIX, yaitu sistem UNIX kecil yang dikembangkan oleh Andrew Tanenbaum. *Linux* versi 0.01 dikerjakan sekitar bulan Agustus 1991. Kemudian pada tanggal 5 Oktober 1991, Linus mengumumkan versi resmi *Linux*, yaitu versi 0.02 yang hanya dapat menjalankan shell bash (salah satu program dari GNU) .

1.1.2 Pengertian Kernel

Dalam sebuah Sistem Operasi terdapat bagian yang sangat mendasar yaitu kernel. Kernel adalah suatu perangkat lunak yang menjadi bagian utama dari sebuah Sistem Operasi komputer, tugasnya yaitu melayani bermacam-macam program aplikasi untuk mengakses perangkat keras (*hardware*) komputer secara aman. Pada intinya juga bisa disebut bahwa kernel merupakan suatu penghubung antara *software* dan *hardware*.

1.1.3 Sejarah Sistem Operasi *Linux*

Pada awalnya *Linux* dibuat oleh seorang mahasiswa yang berasal dari Finlandia bernama Linus Torvalds. Awalnya *Linux* merupakan proyek hobi yang diinspirasi dari *Minix*, yaitu sistem UNIX kecil yang dikembangkan oleh Andrew Tanenbaum.

Sekitar bulan Agustus 1991 *Linux* versi 0.01 dikerjakan. Saat ini *Linux* merupakan alternatif Sistem Operasi yang jauh lebih murah dibandingkan dengan Sistem Operasi komersial lainnya seperti *Windows 9.x/NT/2000/ME*. *Linux* merupakan sistem UNIX yang sangat lengkap pada saat ini, bisa digunakan untuk jaringan, pengembangan *software* dan bahkan untuk pekerjaan sehari-hari.

Karena *Linux* dikembangkan oleh beragam kelompok orang, *Linux* akhirnya berkembang dengan sangat cepat. Keragaman kelompok orang ini menguntungkan termasuk tingkat pengetahuan, pengalaman serta geografis.

Linus Torvalds adalah pembuat nama "*Linux*". Kemudian *Linux* diperkenalkan pada tahun 1991 dengan Sistem Operasi GNU yang diumumkan tahun 1983 oleh Richard Stallman. Kontribusi GNU merupakan dasar dari munculnya nama alternatif GNU/*Linux*.

1.2 Tujuan Praktikum

Adapun tujuan kegiatan pembelajaran Praktikum Aplikasi Komputer Sistem Operasi (*Linux*) yaitu :

1. Mahasiswa diharapkan mampu memahami apa itu Sistem Operasi *Linux*.
2. Mahasiswa diharapkan mampu memahami proses instalasi *Linux* pada PC/Laptop.
3. Mahasiswa diharapkan mampu memahami cara pengoperasian Sistem Operasi *Linux*.

1.3 Manfaat Praktikum

Adapun tujuan kegiatan pembelajaran Praktikum Aplikasi Komputer Sistem Operasi (*Linux*) yaitu :

1. Mahasiswa dapat memahami apa itu Sistem Operasi *Linux*.
2. Mahasiswa dapat memahami proses instalasi *Linux* pada PC/Laptop.
3. Mahasiswa dapat memahami cara pengoperasian Sistem Operasi *Linux*.

BAB II

METODOLOGI PRAKTIKUM

2.1 Waktu dan Tempat Praktikum

3.2.1 Waktu

Adapun waktu pelaksanaan Praktikum Aplikasi Komputer materi Sistem Operasi *Linux* dimulai tanggal 27 Oktober 2020 pada pukul 13.00 - Selesai

3.2.2 Tempat

Adapun tempat pelaksanaan Praktikum Aplikasi Komputer materi Sistem Operasi *Linux* dilaksanakan di rumah masing-masing secara daring dengan menggunakan media *video conference* Zoom dan *Learning Management System* (LMS) *e-Green SPADA*.

2.2 Alat dan Bahan

2.2.1 Alat

Adapun alat yang digunakan dalam Praktikum Aplikasi Komputer materi Sistem Operasi *Linux* adalah sebagai berikut:

Tabel 2. 1 Alat dan Fungsinya

No.	Alat	Fungsi
1.	Laptop	Untuk menjalankan <i>Virtual Box</i>

2.2.2 Bahan

Adapun bahan yang digunakan dalam Praktikum Aplikasi Komputer materi Sistem Operasi *Linux* adalah sebagai berikut:

Tabel 2. 2 Bahan dan Fungsinya

No	Bahan	Fungsi
1.	<i>Virtual Box</i>	Untuk menginstal <i>Linux Ubuntu</i>
2.	<i>ubuntu-18.04.1-desktop-amd64</i>	Sebagai bahan instalasi

2.3 Prosedur Praktikum

Adapun prosedur praktikum yang dilakukan dalam Praktikum Aplikasi Komputer materi Sistem Operasi *Linux* adalah sebagai berikut :

1. Peserta praktikum memasuki ruang *virtual meeting* yang telah disediakan.
2. Peserta praktikum diwajibkan hadir 10 menit sebelum praktikum dimulai.
3. Apabila peserta praktikum terlambat memasuki ruang *virtual meeting* maka peserta praktikum tidak diizinkan mengikuti kegiatan.
4. Setelah memasuki ruang *virtual meeting*, peserta praktikum menerima materi pembahasan yang dibawakan oleh dosen pengampuh mata kuliah.
5. Kemudian peserta praktikum menerima materi praktikum yang dibawakan oleh asisten dosen lalu mengambil gambar ketika praktikum berlangsung untuk dijadikan dokumentasi.
6. Setelah praktikum selesai, peserta praktikum kemudian mengerjakan laporan.

BAB III

ANALISIS DAN PEMBAHASAN

3.1 Hasil Praktikum

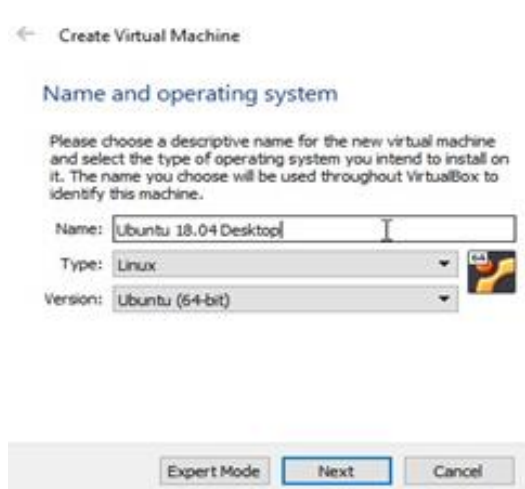
Adapun hasil praktikum yang kami lakukan yaitu kami dapat mengetahui dan memahami bagaimana langkah-langkah dalam melakukan praktikum “Sistem Operasi *Linux*”. Adapun langkah-langkahnya sebagai berikut:

1. Siapkan alat dan bahan
2. Buka aplikasi *Virtual Box*, Kemudian Klik *New*.



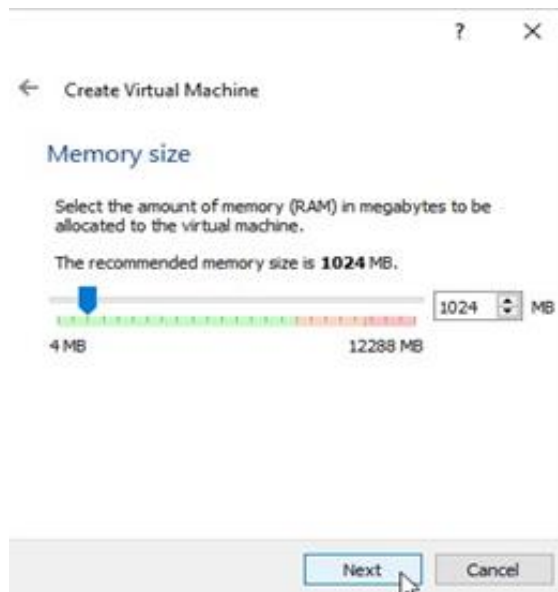
Gambar 3. 1 Tampilan awal *Virtual Box*

3. Tulis dan pilih Sistem Operasi Linux (disini digunakan *Ubuntu-18.04-64bit*). Kemudian pilih *Next*.



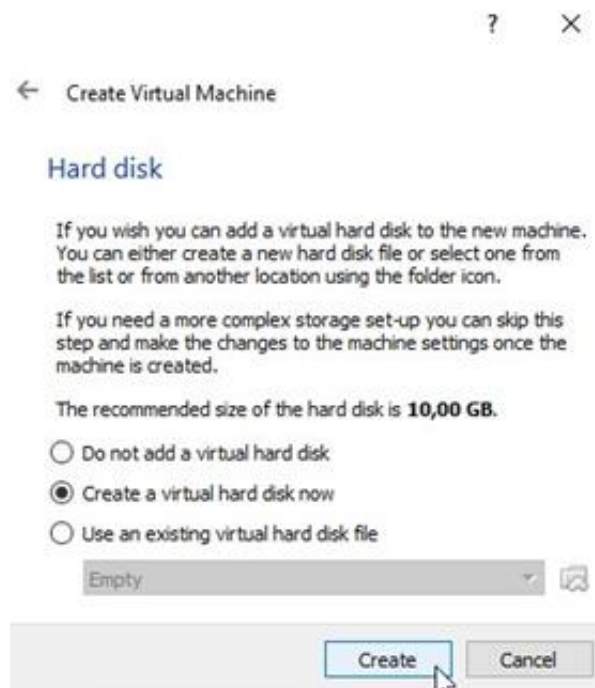
Gambar 3. 2 Tampilan pengisian nama Sistem Operasi

4. Tentukan besar virtual memori yang akan dibuat. Disarankan untuk tidak melebihi setengah dari RAM yang dimiliki. Lalu pilih *Next*.



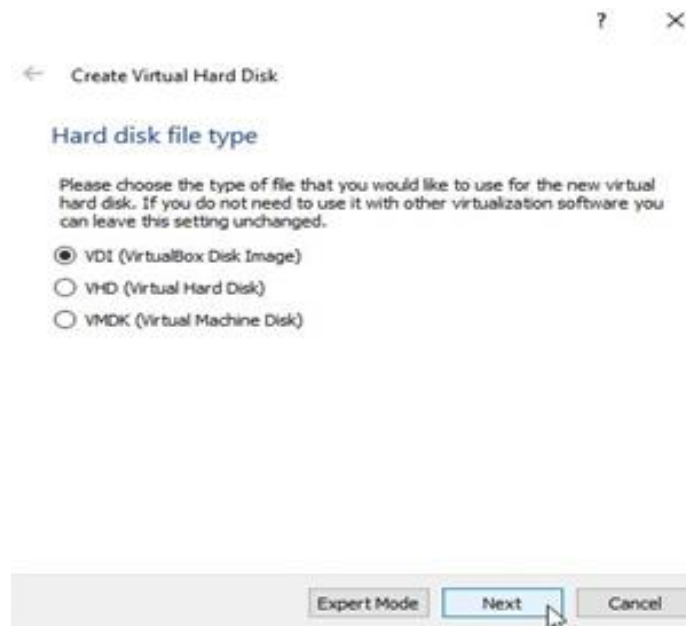
Gambar 3. 3 Tampilan penentuan *memory size*

5. Selanjutnya bagian pembuatan *virtual harddisk*, karena disini kita membuat dari awal jadi pilih menu *Create a virtual harddisknow*. lalu klik *Create*.



Gambar 3. 4 Tampilan pemilihan *virtual harddisk*

6. Pilih tipe VDI (*Virtualbox Disk Image*) yang merupakan *default*-nya. Lalu klik *Next*.



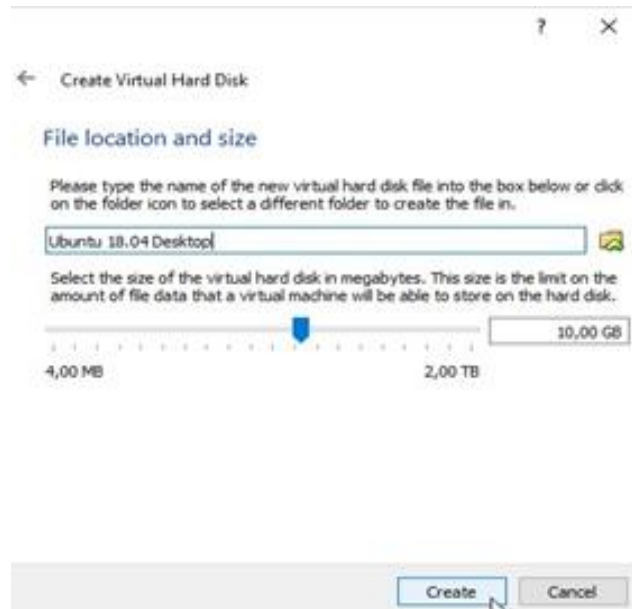
Gambar 3. 5 Tampilan pemilihan jenis file *harddisk*

7. Agar lebih mempermudah pada saat penginstalan berlangsung, opsi yang harus dipilih adalah *Dynamically allocated*, lalu klik *Next*.



Gambar 3. 6 Tampilan pemilihan penyimpanan pada *harddisk*

8. Memilih lokasi penyimpanan *file virtual box*. Klik pada *icon* folder kemudian tentukan lokasi penyimpanan file *virtual* ini, jika sudah klik *Create*.



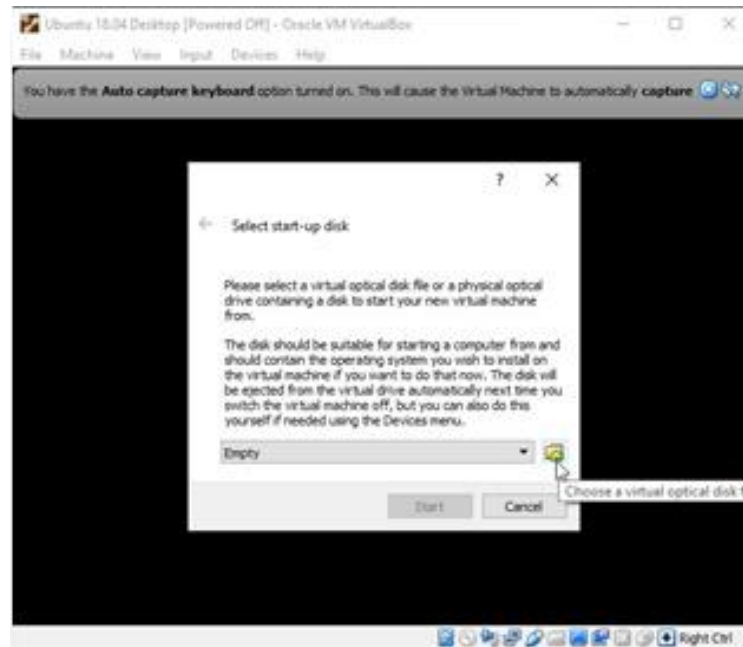
Gambar 3. 7 Tampilan pengisian lokasi dan ukuran *harddisk*

9. Jika langkah-langkah di atas sudah selesai, maka tampilan *Virtual Box* seperti dibawah ini, kemudian untuk mulai meng-*isntall* klik *Start*.



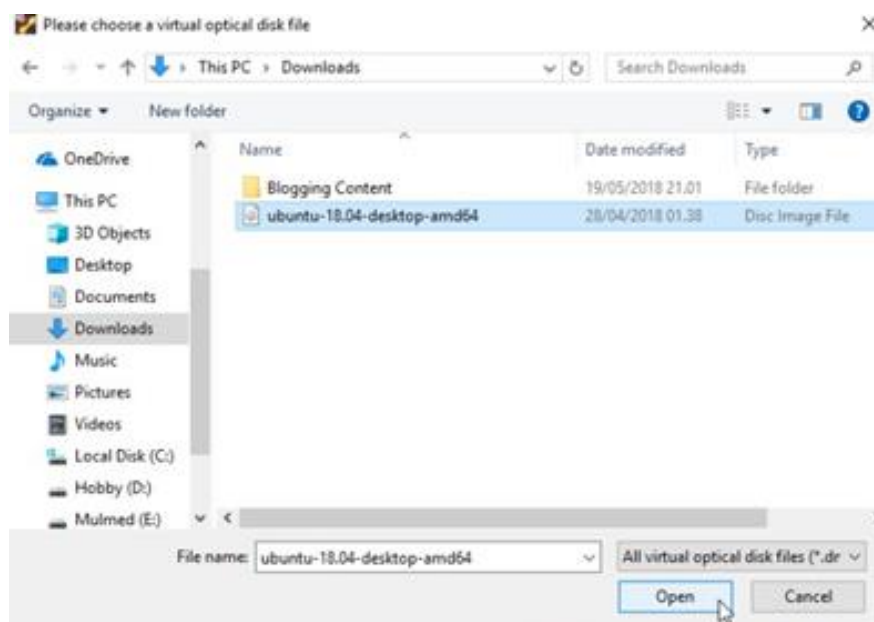
Gambar 3. 8 Tampilan akhir *virtual box*

10. Karena belum mempunyai sistem operasi, kita akan diminta untuk memilih *start-updisk* atau pilihan untuk melakukan *booting*. Arahkan *pointer mouse* ke *icon folder* lalu klik pada *icon* tersebut.



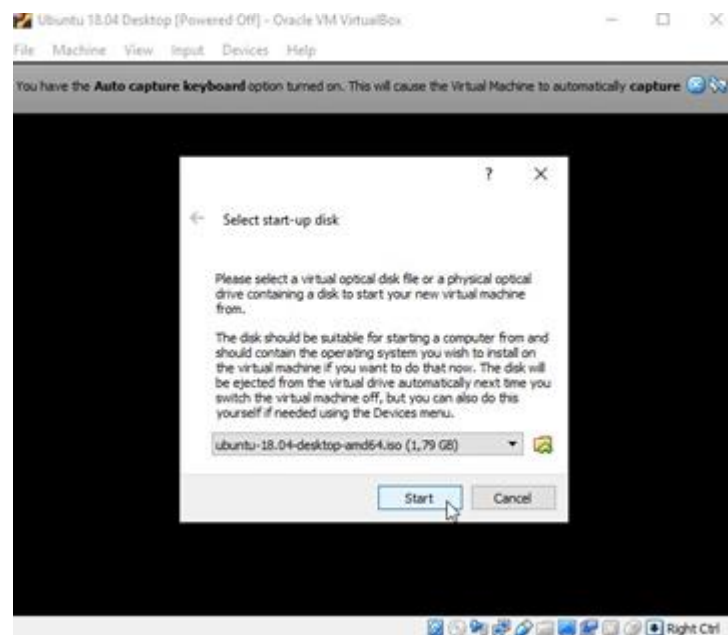
Gambar 3. 9 Tampilan pemilihan *start-updisk*

11. Setelah itu klik pada file *Ubuntu* ISO yang sebelumnya sudah kita *download* tadi, lalu klik tombol *Open*.



Gambar 3. 10 Tampilan pencarian file ISO

12. Selanjutnya klik tombol *Start* untuk melakukan *booting file ISO* melalui *optical drive virtual machine*.



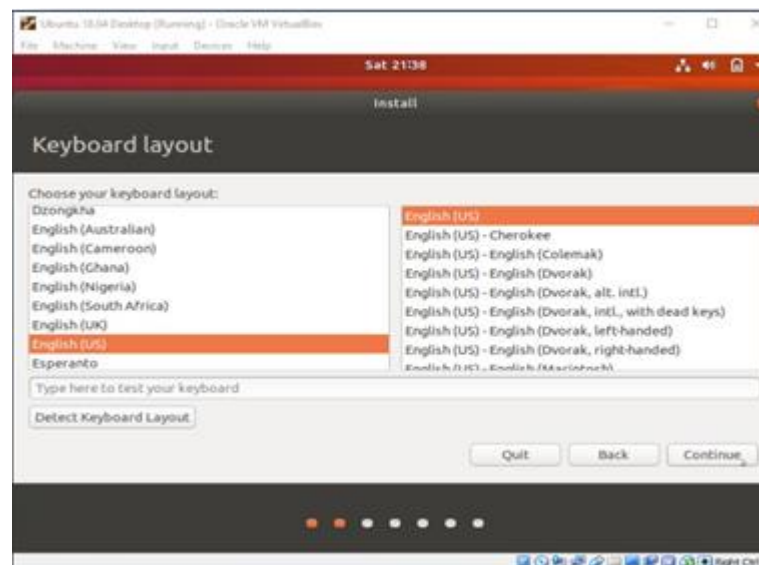
Gambar 3. 11 Tampilan memulai melakukan *booting file ISO*

13. Disini kita sudah masuk kedalam mode instalasi *Ubuntu*, ada dua pilihan antara *Try Ubuntu* dan *Install Ubuntu*. *Try Ubuntu* membiarkan kita untuk melihat dan mengoperasikan *Ubuntu* dengan fitur terbatas (seperti demo). Karena disini kita akan melakukan instalasi pilih bagian *Install Ubuntu*.



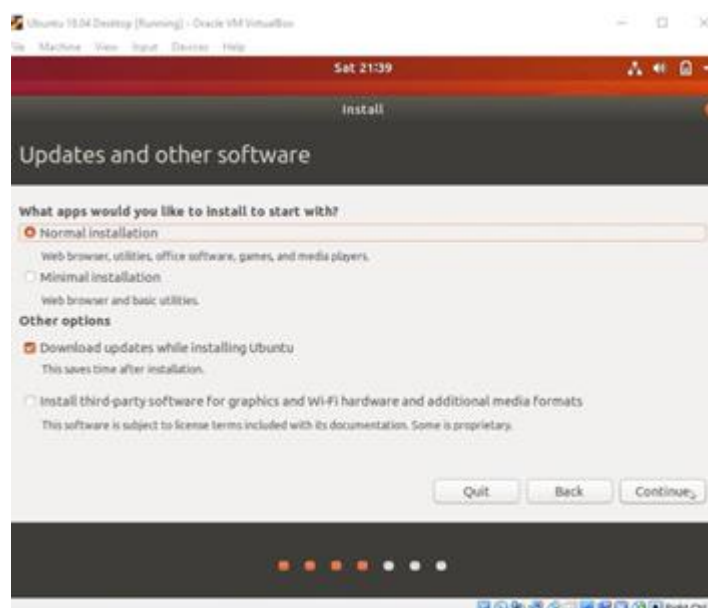
Gambar 3. 12 Tampilan penginstalan *Ubuntu*

14. Selanjutnya adalah pemilihan *keyboard layout*, untuk tahap ini biarkan saja *default* lalu klik *Continue*.



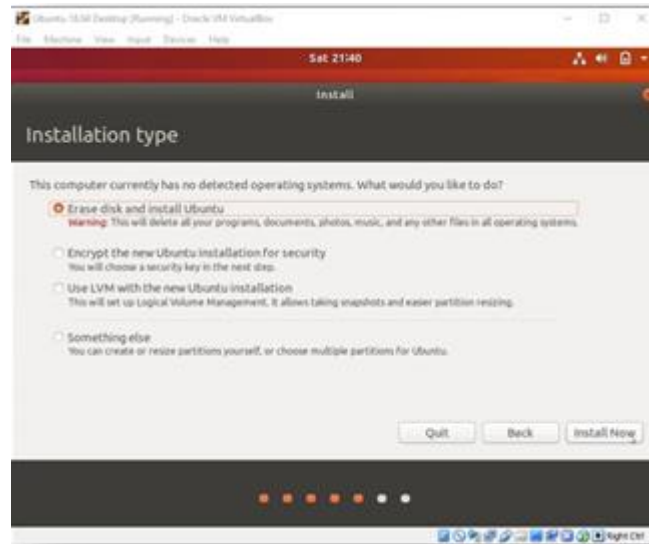
Gambar 3. 13 Tampilan pemilihan *keyboard*

15. Pada bagian ini ada dua opsi untuk instalasi yaitu *Normal installation* dan *Minimal Installation*. *Normal installation* berisi *Ubuntu* yang cukup lengkap dengan berbagai *software* seperti *office*, *games*, *mediaplayer* dan lainnya. Sedangkan, untuk *Minimal installation* hanya berisikan web.



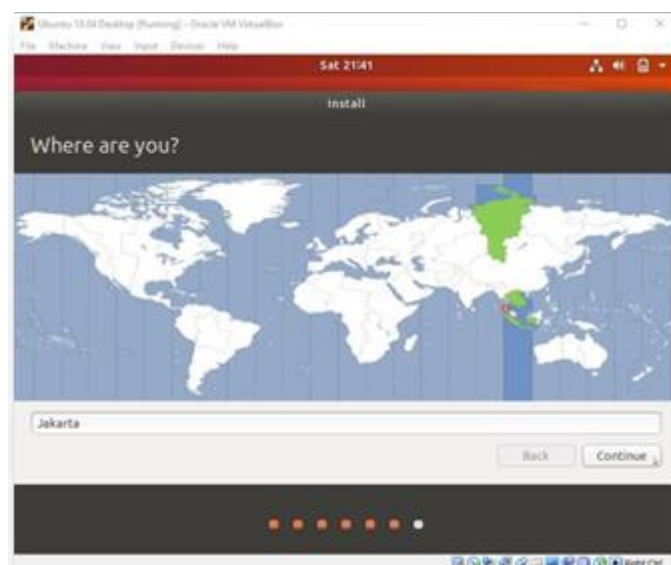
Gambar 3. 14 Tampilan opsi penginstallan

16. Selanjutnya ada pemilihan tipe instalasi, jika anda ingin melakukan partisi pada *harddisk* maka pilih pilihan paling bawah, tapi karena disini saya hanya berniat menggunakan partisi yang sederhana, maka saya pilih *Erase disk and Install Ubuntu* lalu klik tombol *Install Now*. Kemudian nanti klik *Continue*.



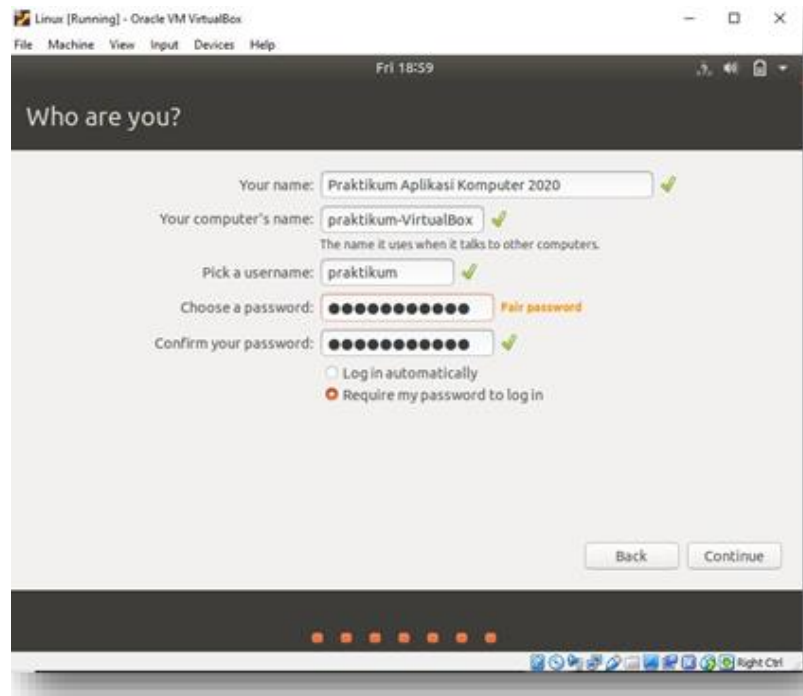
Gambar 3. 15 Tampilan pemilihan tipe instalasi

17. Pada bagian ini anda diminta menentukan posisi dimana anda berada yang nantinya berguna sebagai *setting* waktu dan *time zone*, jika anda terhubung dengan internet maka nantinya akan secara otomatis memilih letak dimana anda tinggal, selanjutnya klik *Continue*.



Gambar 3. 16 Tampilan pengaturan waktu dan *time zone*

18. Tahap terakhir anda diminta menentukan nama PC, *username* dan *password* untuk *login* kedalam *Ubuntu* nantinya. Silahkan isi sesuai keinginan lalu klik *Continue*.



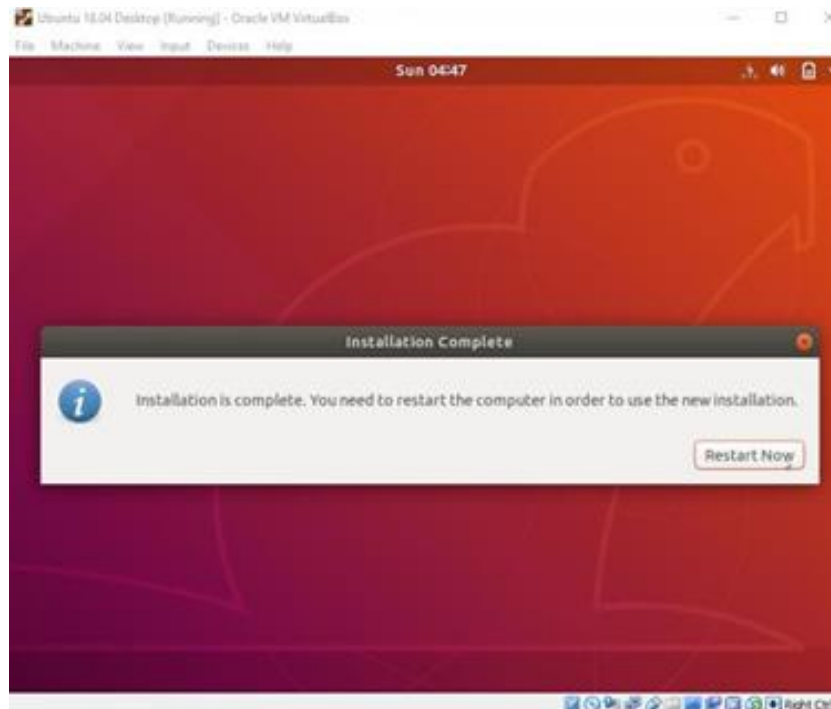
Gambar 3. 17 Tampilan pengisian nama PC, *username* dan *password*

19. Proses instalasi akan mulai berjalan, kurang lebih memakan waktu 5 – 15 menit tergantung spesifikasi *hardware* yang anda gunakan.



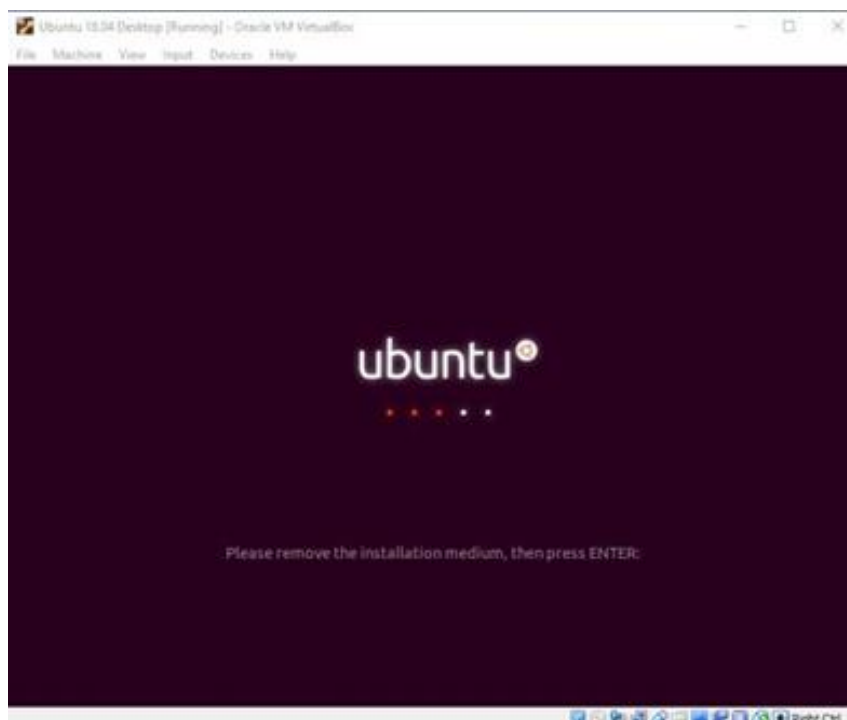
Gambar 3. 18 Tampilan proses penginstallan

20. Proses instalasi selesai, selanjutnya klik pada tombol *Restart now*.



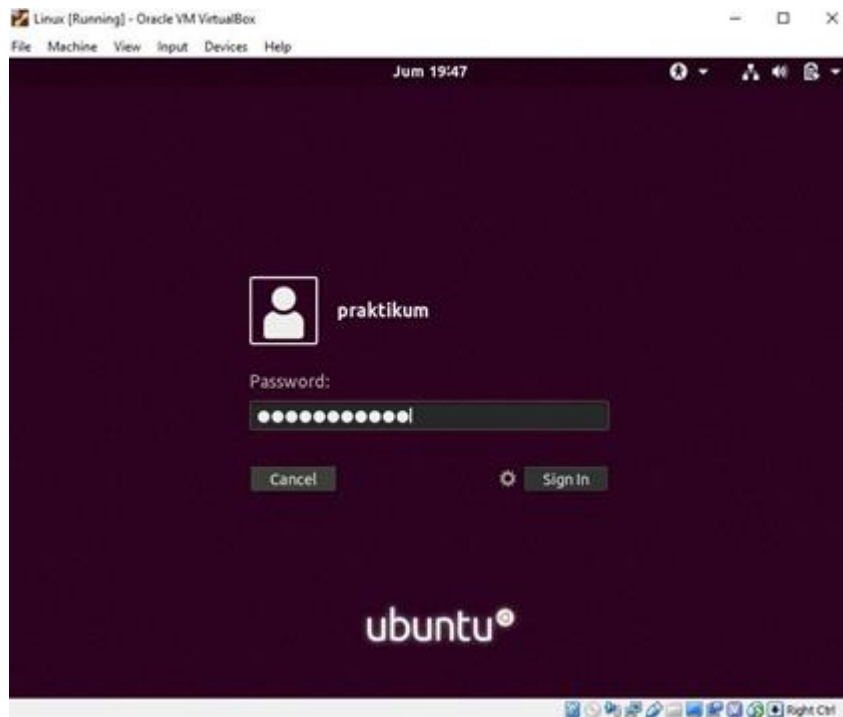
Gambar 3. 19 Tampilan akhir proses penginstallan

21. Tekan *Enter*, selanjutnya *Ubuntu* akan melakukan *reboot / restart*.



Gambar 3. 20 Tampilan proses *restart ubuntu*

22. Selanjutnya silahkan *Login* menggunakan *username* dan *password* yang tadi dimasukkan lalu klik tombol *Sign In*.



Gambar 3. 21 Tampilan proses *login* akun

23. Berikut adalah tampilan *Ubuntu 18.04 LTS Desktop* yang sudah berhasil ter-*instal*.



Gambar 3. 22 Tampilan *desktop Ubuntu*

3.2 Analisis dan Praktikum

3.2.1 Kelebihan dan Kekurangan Sistem Operasi *Linux*

Adapun kelebihan dari Sistem Operasi *Linux* antara lain sebagai berikut:

- a. *Linux* dapat berjalan didua mode.
- b. Jarang *crash* karena *Linux* lebih stabil.
- c. Memiliki komunitas di berbagai penjuru dunia.
- d. Terdapat beragam pilihan seperti *Ubuntu*, *Fedora*, *Debian*, dan lain sebagainya.
- e. Cocok untuk PC yang memiliki spesifikasi minimum.
- f. Memiliki pengamanan yang lebih unggul karena didesain *multiuser* sehingga apabila *virus* menyerang *user* tertentu, akan sangat sulit menyebar ke *user* lainnya.
- g. Hampir semua aplikasi yang biasa dijalankan di *Windows*, sudah ada aplikasi *Linux* yang dikembangkan oleh komunitas *Linux* atau bisa juga menggunakan *software emulator*.
- h. *Linux* sekarang sudah mudah dioperasikan.
- i. Bersifat *open source*, bebas dan terbuka. sehingga tidak perlu biaya untuk mendapatkannya. Lisensi *free* dan boleh diutak-atik semaunya.

Adapun kelemahan dari Sistem Operasi *Linux* adalah sebagai berikut :

- a. Proses instalasinya tidak semudah *Windows*.
- b. Struktur direktori dan hak akses yang membingungkan pengguna yang biasa memakai *Windows*.
- c. Banyak *user* yang belum terbiasa menggunakan *Linux*.
- d. Untuk *administrator* sistem yang belum biasa menggunakan *Unix-like*, maka harus belajar dulu.
- e. *Hardware* dari vendor-vendor tertentu yang tidak terlalu memberi dukungan baik pada *Linux*.
- f. Aplikasi *Linux* belum seampuh aplikasi *Windows*.

3.2.2 Aplikasi Bawaan pada Sistem Operasi *Linux*

Adapun aplikasi bawaan pada Sistem Operasi *Linux* antara lain sebagai berikut.

a. *LibreOffice*

LibreOffice merupakan paket aplikasi perkantoran bawaan pada kebanyakan distribusi *Linux* populer. *LibreOffice* juga kompatibel dengan paket aplikasi perkantoran lainnya, termasuk *Microsoft Office*, melalui berbagai *filter* impor/ekspor.

b. *Mozilla Firefox*

Mozilla Firefox merupakan *browser* bawaan *Ubuntu* yang digunakan untuk mencari informasi di internet.

c. *Rhythmbox*

Ubuntu memiliki *Winamp* bawaan yang bernama *Rhythmbox*. Jadi sudah ter-*install* secara langsung dan tinggal meng-*install* beberapa *codec* *Gstreamer* agar bisa memutar file .mp3 .wma dan jenis file multimedia lainnya yang berlisensi.

d. *GIMP*

GIMP adalah aplikasi perangkat lunak edit foto yang gratis. Banyak orang mengibaratkan hubungan *GIMP* (*Gnu Image Manipulation Program*) terhadap *Photoshop* seperti halnya *Linux* bagi *Windows*. Yang satu gratis sementara satunya lagi mahal. *Photoshop* memang canggih dan kemampuan foto *editing*-nya luar biasa, namun harganya sangat mahal.

e. *Files*

Files atau jika dalam *windows* dikenal dengan istilah *windows explorer*. Dengan menggunakan aplikasi ini anda akan dapat memanagemen sebuah *file* dan folder yang ada di dalam Sistem Operasi *linux* anda. Disini anda juga dapat melihat isi dari masing – masing direktori yang ada di *linux*.

f. *InkScape*

Inkscape adalah sebuah perangkat lunak editor gambar vektor yang bersifat perangkat lunak bebas di bawah lisensi GNU GPL. Fitur-fiturnya serupa dengan editor vektor lainnya semacam *Adobe Illustrator*.

g. *Synaptic*

Synaptic adalah aplikasi yang dimiliki oleh *linux* untuk melakukan instalasi paket aplikasi yang dibutuhkan. Namun, untuk menggunakan aplikasi ini harus bertindak sebagai administrator atau harus *login* menggunakan *user root*.

h. *Software & Updates*

Aplikasi ini digunakan untuk menentukan alamat *repository* dari Sistem Operasi *linux* yang digunakan. Sistem Operasi dengan distribusi *linux* memerlukan *repository* sesuai dengan versi dari *linux* yang diinstallasi untuk melakukan instalasi program aplikasi dan *update* beberapa *service* lainnya.

i. *Shotwell*

Shotwell dapat mengimpor foto dan video dari kamera *digital* langsung. Secara otomatis, *Shotwell* akan mengelompokkan foto dan video disertai tanggal saat pengambilan foto tersebut. *Shotwell* juga dapat mengedit foto dengan fasilitas terbatas. *Shotwell* juga dapat mempublikasikan gambar dan video ke alamat situs web seperti *Facebook*, *Flickr*, *Picasa*, *Piwigo* dan *Youtube*.

j. *Brasero*

Brasero adalah aplikasi *disk burning* yang memang dirancang untuk pengguna lingkungan meja GNOME, dengan desain antarmuka yang ramah pengguna, sehingga para pengguna awam pun dapat dengan mudah menggunakan aplikasi ini. Aplikasi ini mendukung penyalinan data ke CD/DVD dengan berbagai format, yaitu data, audio, dan video.

3.2.3 *Command Line* pada Sistem Operasi *Linux*

Adapun *command line* pada Sistem Operasi *Linux* antara lain sebagai berikut.

a. *man <perintah> untuk melihat panduan*

Melihat kegunaan dari perintah (melihat buku manual dari sebuah program). Contohnya seperti | \$ **man apt** | akan menampilkan manual penggunaan dari program **apt**.

b. <perintah> –help untuk panduan ringkas

Hampir sama kegunaannya dengan **man**, akan tetapi hasil yang dimunculkan lebih ringkas daripada menggunakan perintah **man**.

c. cp <asal> <tujuan> untuk menyalin file

Menyalin file dan folder, bisa ke folder itu juga atau ke folder yang lain. Seperti | **\$ cp/home/test.php /var/www/html** | akan memindahkan file **test.php** ke folder **html**. Sedangkan jika menyalin *folder* harus menggunakan opsi “-r”.

d. mv <asal> <tujuan> untuk memindahkan folder

Memindahkan *file* dan folder, bisa ke folder itu juga atau ke folder yang lain. Seperti | **\$ cp /home/test.php /var/www/html** | digunakan untuk memindahkan file **test.php** ke folder **html**.

e. rm <file> untuk menghapus file

Menghapus file, bisa juga untuk menghapus folder pada direktori tertentu.

f. find <nama file> untuk mencari file

Mencari file dalam direktori hirarki. Contoh penggunaannya | **\$ find -name niagahoster.txt** |

g. sort untuk mengurutkan

Mengurutkan hasil dari pembacaan isi file.

h. passwd untuk mengganti password

Perintah ini digunakan untuk mengganti password dari *user*. Mengetikan | **\$ sudo passwd** mengganti *password user* pada saat itu, sedangkan | **\$ sudo passwd niagahoster** | digunakan untuk mengganti *password user* “niagahoster”.

i. who untuk menampilkan user

Perintah dasar linux ini digunakan untuk menampilkan *user* pada saat ini dipakai.

j. kill untuk menghentikan program

Menghentikan program yang berjalan dengan menggunakan signal. Biasanya perintah ini ditambahkan opsi “-9” pada saat mengeksekusi.

Contohnya seperti | **\$ sudo kill -9 373** |,373 adalah PID dari proses yang sedang berjalan.

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan di atas dapat disimpulkan bahwa Sistem Operasi *Linux* merupakan Sistem Operasi yang berawal dari proyek hobi. Namun sekarang ini, Sistem Operasi *Linux* telah banyak digunakan bahkan untuk pekerjaan sehari-hari. Sama halnya dengan Sistem Operasi lain, tentu Sistem Operasi *Linux* pun memiliki kelebihan dan kekurangan. Salah satu kekurangan *Linux* yang cukup umum yaitu masih banyak *user* yang belum terbiasa menggunakan *Linux*. Langkah-langkah penginstalan Sistem Operasi *Linux* menggunakan *virtual box* juga lebih sedikit namun lebih rumit dibandingkan proses penginstalan Sistem Operasi *Windows* menggunakan *virtual box*.

4.2 Saran

Adapun saran dari praktikum kali ini adalah sebaiknya pemateri menjelaskan pelan-pelan proses penginstalan Sistem Operasi *Linux* agar beberapa langkah dalam video penginstalan tersebut tidak terlewat. Sehingga kami dapat lebih mudah memahami langkah-langkah tersebut dan mempraktekannya sendiri di rumah masing-masing.

DAFTAR PUSTAKA

Iffah, L. (2016). *Kernel Sistem Operasi*. Padang.

Nangi, J., Saputra, R. A., & Almaliki, M. F. (2020). *Modul Praktikum II Praktikum Aplikasi Komputer 2020 Sistem Operasi (Linux)*. Kendari.

Nurfaizah, K. (2020). *Makalah Tentang Perintah Dasar Linux dan Shell*. Tegal.

Supriadi, E. (n.d.). *DESKTOP LINUX Modul Teori dan Praktikum*.

LAMPIRAN

