

LAPORAN
PRAKTIKUM APLIKASI KOMPUTER
“SISTEM OPERASI”



SITTI NUR HALIZA
E1E120051

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS HALU OLEO
KENDARI
2020






**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS HALU OLEO
FAKULTAS TEKNIK
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**

Alamat : Jl. H.E.A Mokodompit Kampus Baru Tridarma Anduonohu, Kendari
92132

Tlp. (0401) 3195287, 319447, 319083 Kendari Website : eng.uho.ac.id

LEMBAR ASISTENSI

NAMA : SITTI NUR HALIZA
STAMBUK : E1E1 20 051
MATA KULIAH : PRAKTIKUM APLIKASI KOMPUTER
JURUSAN : TEKNIK INFORMATIKA
JUDUL PRAKTIKUM : *SISTEM OPERASI*
KELOMPOK : 1 (SATU)

No.	Hari/Tanggal	Uraian	Paraf
1.	Kamis/29 Okt 2020	Perbaikan bab I-II ➤ Lanjutkan sampai bab III	
2.	Sabtu/31 Okt 2020	Perbaikan bab III ➤ Perbaiki gambar karena kurang jelas ➤ Penjelasan 3.2 masukan di landasan teori ➤ Bagian 3.2 membahas aplikasi bawaan sistem operasi <i>Windows</i>	
3.	Senin/2 Nov 2020	Perbaikan bab IV ➤ Bab 4 OK	

Kendari, 2 November 2020

Asisten Dosen



Krisman Tabri
E1E1 18 058

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas segala limpahan rahmat dan berkah-Nya, sehingga laporan praktikum aplikasi komputer mengenai “Sistem Operasi” ini dapat terselesaikan. Laporan ini merupakan tugas dalam mata kuliah praktikum aplikasi komputer.

Dengan penuh kerendahan hati, pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada dosen pengampuh mata kuliah praktikum aplikasi komputer, mentor yang membimbing kelompok kami, dan para anggota kelompok satu yang saling memberi masukan dalam penyusunan laporan ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan laporan ini jauh dari kesempurnaan, maka penulis mohon maaf apabila terdapat kesalahan kata-kata yang kurang berkenan dan mengharapkan kritik dan saran yang membangun untuk menyempurnakan laporan ini. Akhir kata, penulis berharap semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan dapat memenuhi harapan kita semua Aamiin ya Robbal’ Alamin.

Kendari, November 2020

Penulis

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	v
DAFTAR TABEL	vi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Landasan Teori.....	1
1.2 Tujuan praktikum	2
1.3 Manfaat praktikum	2
BAB II METODOLOGI PRAKTIKUM	3
2.1 Waktu dan Tempat Praktikum.....	3
2.2 Alat dan Bahan	3
2.3 Prosedur Praktikum.....	4
BAB III ANALISIS DAN PEMBAHASAN.....	5
3.1 Hasil Praktikum.....	5
3.2 Analisis dan Pembahasan	20
BAB IV PENUTUP	22
4.1 Kesimpulan.....	22
4.2 Saran	22
DAFTAR PUSTAKA	23
LAMPIRAN.....	24

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Tampilan awal virtual <i>box</i>	5
Gambar 3. 2 Tampilan pengisian nama sistem operasi.....	5
Gambar 3. 3 Tampilan penentuan virtual memori	6
Gambar 3. 4 Tampilan pemilihan <i>virtual harddisk</i>	6
Gambar 3. 5 Tampilan pemilihan jenis file <i>harddisk</i>	7
Gambar 3. 6 Tampilan pemilihan penyimpanan pada <i>harddisk</i>	7
Gambar 3. 7 Tampilan pengisian lokasi dan ukuran <i>harddisk</i>	8
Gambar 3. 8 Tampilan akhir <i>virtual box</i>	8
Gambar 3. 9 Tampilan memasukan file iso	9
Gambar 3. 10 Tampilan pencarian file iso	9
Gambar 3. 11 Tampilan memulai <i>penginstallan</i>	10
Gambar 3. 12 Tampilan <i>penginstallan windows</i>	10
Gambar 3. 13 Tampilan pengisian bahasa	11
Gambar 3. 14 Tampilan memulai <i>install windows</i>	11
Gambar 3. 15 Tampilan pengaktifan <i>windows</i>	12
Gambar 3. 16 Tampilan pemilihan jenis <i>windows</i>	12
Gambar 3. 17 Tampilan informasi persyaratan	13
Gambar 3. 18 Tampilan jenis <i>penginstallan</i>	13
Gambar 3. 19 Tampilan pembagian penyimpanan	14
Gambar 3. 20 Tampilan pemilihan letak instalasi <i>windows</i>	14
Gambar 3. 21 Tampilan proses <i>penginstallan</i>	15
Gambar 3. 22 Tampilan pemilihan Negara	15
Gambar 3. 23 Tampilan pemilihan jenis <i>keyboard</i>	16
Gambar 3. 24 Tampilan penambahan <i>keyboard</i>	16
Gambar 3. 25 Tampilan penawaran agar tersambung internet	17
Gambar 3. 26 Tampilan pengisian nama.....	17
Gambar 3. 27 Tampilan pengisian <i>password</i>	18
Gambar 3. 28 Tampilan pemilihan <i>assistant</i>	18
Gambar 3. 29 Tampilan memroses <i>penginstallan windows</i>	19
Gambar 3. 30 Tampilan awal <i>windows</i> siap digunakan	19

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Alat dan Fungsinya	3
Tabel 2. 2 Bahan dan Fungsinya	3

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Landasan Teori

Sistem operasi adalah perangkat lunak sistem yang bertugas untuk melakukan kontrol dan manajemen perangkat keras serta operasi - operasi dasar sistem, termasuk menjalankan *software* aplikasi. Sebelum ada sistem operasi, orang hanya menggunakan komputer dengan menggunakan sinyal analog dan sinyal digital. Seiring dengan berkembangnya pengetahuan dan teknologi, pada saat ini terdapat berbagai sistem operasi dengan keunggulan masing-masing.

Microsoft Windows atau sering disebut dengan *Windows* merupakan sistem operasi yang dibuat dan dikembangkan oleh *Microsoft Corporation*, perusahaan perangkat lunak yang didirikan oleh Bill Gates pada tahun 1975 dan berkantor pusat di Redmond, Washington, Amerika Serikat. *Microsoft Windows* adalah *software* sistem informasi yang paling populer untuk para pengguna PC. Tampilan *Windows* yang “*user friendly*” membuatnya menjadi pilihan utama. *Windows* memungkinkan untuk menyelesaikan semua tugas sehari-hari di komputer.

Microsoft menciptakan *windows* 1.0. Nama ini berasal dari inisiatif karyawan *Microsoft* yang menyebut nama aplikasi tersebut sebagai Program *Windows* (Jendela Program). Sistem operasi *Windows* merupakan pengembangan dari *MS-DOS*, sebuah sistem operasi berbasis modul teks dan *command-line* atau *CLI* (*Command Line Interface*). *MS-DOS* yang menjadi awal kesuksesan *Microsoft* berasal dari *Q-DOS* (*Quick and Dirty Operating System*) yang ditulis perusahaan pembuatan komputer *Seattle Computer Products* (*SCP*) dan dikepalai oleh Tim Paterson pada tahun 1980 dan dirancang untuk prosesor intel 8086. Tahun 1981 *Microsoft* membeli lisensi *Q-DOS* seharga US\$ 50.000 dan mengganti nama sistem operasi tersebut menjadi *MS-DOS*, sementara yang dijual ke perusahaan komputer *IBM* dan langsung dibundle dengan komputer diberi nama *IBM PC-DOS* (*Internal Business Machine Personal Computer Disk Operating System*).

1.2 Tujuan praktikum

Adapun tujuan kegiatan pembelajaran Praktikum Aplikasi Komputer Sistem Operasi (*Windows*) yaitu :

1. Mahasiswa diharapkan mampu memahami apa itu Sistem Operasi.
2. Mahasiswa diharapkan mampu memahami proses instalasi *Windows* pada PC/Laptop.
3. Mahasiswa diharapkan mampu memahami cara pengoperasian Sistem Operasi *Windows*.
4. Mahasiswa diharapkan mampu menyebutkan aplikasi-aplikasi bawaan pada *Windows*.

1.3 Manfaat praktikum

Adapun manfaat kegiatan pembelajaran Praktikum Aplikasi Komputer Sistem Operasi (*Windows*) yaitu :

1. Mahasiswa dapat memahami apa itu Sistem Operasi.
2. Mahasiswa dapat memahami proses instalasi *Windows* pada PC/Laptop.
3. Mahasiswa dapat memahami cara pengoperasian Sistem Operasi *Windows*.
4. Mahasiswa dapat menyebutkan aplikasi-aplikasi bawaan pada *Windows*.

BAB II

METODOLOGI PRAKTIKUM

2.1 Waktu Dan Tempat Praktikum

2.1.1 Waktu

Adapun waktu pelaksanaan praktikum Aplikasi Komputer materi Sistem Operasi dimulai tanggal 20 Oktober 2020 pada pukul 13.00 - Selesai.

2.1.2 Tempat

Adapun tempat pelaksanaan Praktikum Aplikasi Komputer materi Sistem Operasi dilaksanakan di rumah masing-masing secara daring dengan menggunakan media *video conference* Zoom dan *Learning Management System* (LMS) *e-Green SPADA*.

2.2 Alat dan Bahan

2.2.1 Alat

Adapun alat yang digunakan dalam Praktikum Aplikasi Komputer materi Sistem Operasi adalah sebagai berikut:

Tabel 2. 1 Alat dan Fungsinya

No.	Alat	Fungsi
1.	Laptop	Untuk menjalankan <i>Virtual Box</i>

2.2.2 Bahan

Adapun bahan yang digunakan dalam Praktikum Aplikasi Komputer materi Sistem Operasi adalah sebagai berikut:

Tabel 2. 2 Bahan dan Fungsinya

No	Bahan	Fungsi
1.	<i>Virtual Box</i>	Untuk menginstal <i>Windows 10</i>
2.	<i>Installer Windows 10</i>	Untuk sebagai bahan instalasi <i>Windows</i>

2.3 Prosedur Praktikum

Adapun prosedur praktikum yang dilakukan dalam Praktikum Aplikasi Komputer materi Sistem Operasi adalah sebagai berikut :

1. Peserta praktikum memasuki ruang *virtual meeting* yang telah disediakan.
2. Peserta praktikum diwajibkan hadir 10 menit sebelum praktikum dimulai.
3. Apabila peserta praktikum terlambat memasuki ruang *virtual meeting* maka peserta praktikum tidak diizinkan mengikuti kegiatan.
4. Setelah memasuki ruang *virtual meeting*, peserta praktikum menerima materi pembahasan yang dibawakan oleh dosen pengampu mata kuliah.
5. Kemudian peserta praktikum menerima materi praktikum yang dibawakan oleh asisten dosen lalu mengambil gambar ketika praktikum berlangsung untuk dijadikan dokumenter.
6. Setelah praktikum selesai, peserta praktikum kemudian mengerjakan laporan.

BAB III

ANALISIS DAN PEMBAHASAN

3.1 Hasil Praktikum

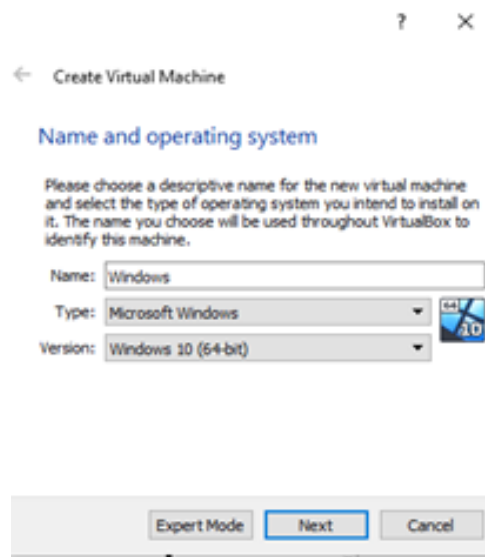
Adapun hasil praktikum yang kami lakukan yaitu kami dapat mengetahui dan memahami bagaimana langkah-langkah dalam melakukan praktikum “Sistem Operasi”. Adapun langkah-langkahnya sebagai berikut:

1. Siapkan alat dan bahan.
2. Buka aplikasi *Virtual Box*, kemudian klik tombol *New* untuk membuat mesin virtual baru.



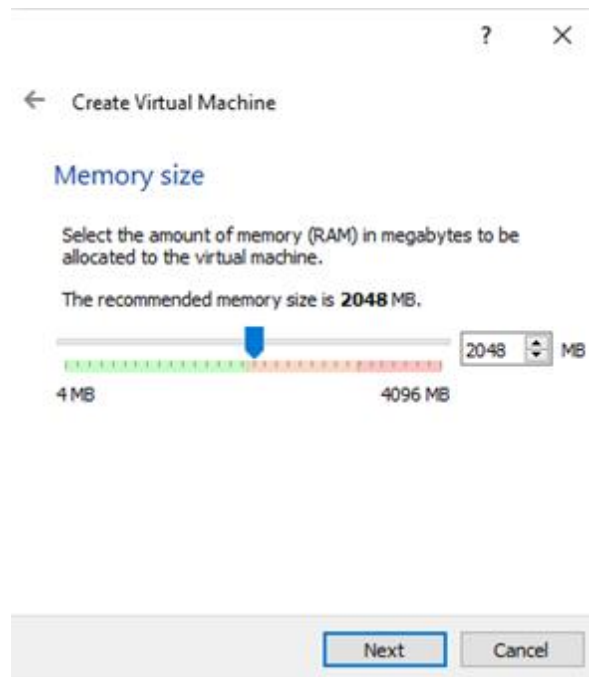
Gambar 3. 1 Tampilan awal virtual box

3. Tulis nama sistem operasi yang akan dibuat dan pilih sistem operasi *Windows*. Kemudian tekan *Next*.



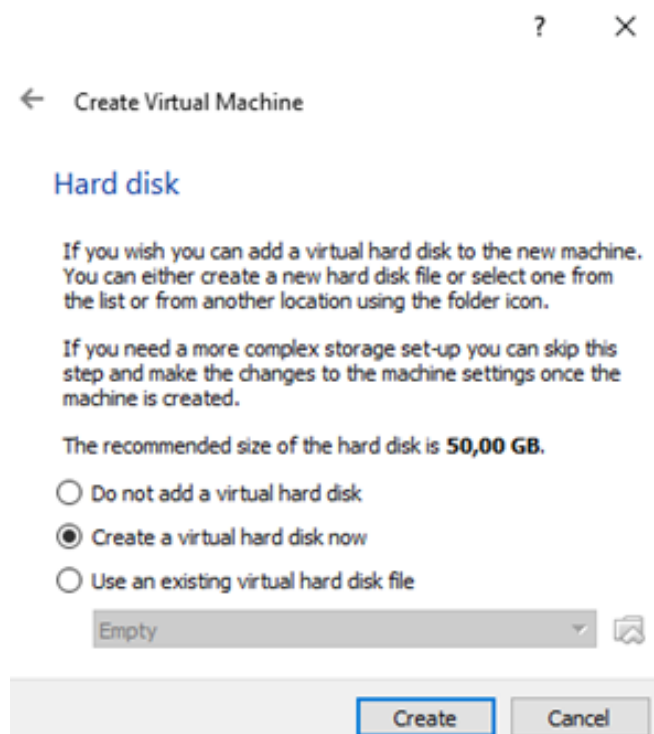
Gambar 3. 2 Tampilan pengisian nama sistem operasi

4. Tentukan besar virtual memori yang akan dibuat. Disarankan untuk tidak melebihi setengah dari RAM yang anda miliki. Lalu tekan *Next*.



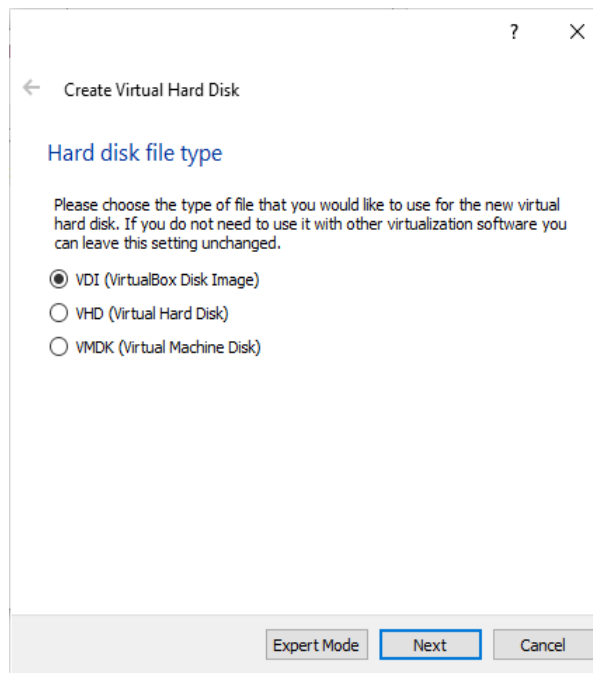
Gambar 3. 3 Tampilan penentuan virtual memori

5. Pilih *Create a virtual harddisk now*. Lalu tekan *Create*.



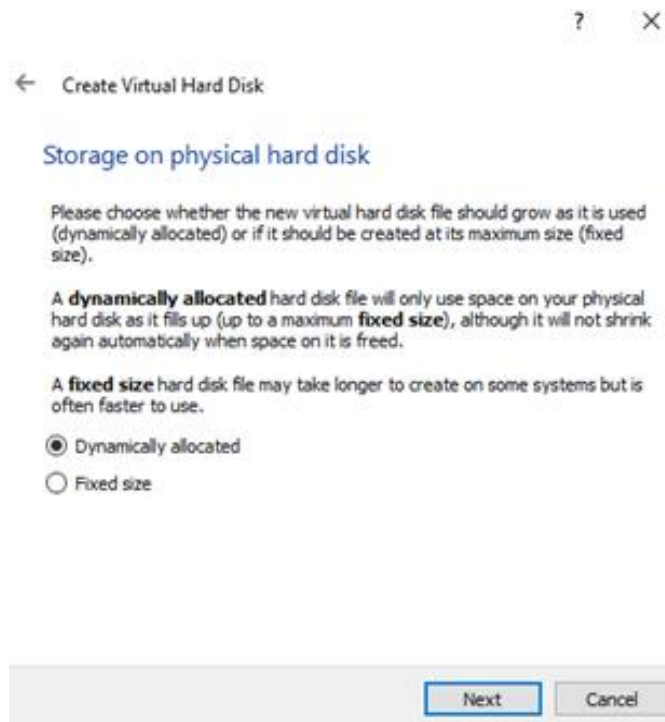
Gambar 3. 4 Tampilan pemilihan *virtual harddisk*

6. Pilih *VirtualBox Disk Image* (VDI), lalu tekan *Next*. Pilih *Dynamically allocated*. Lalu tekan *Next*.



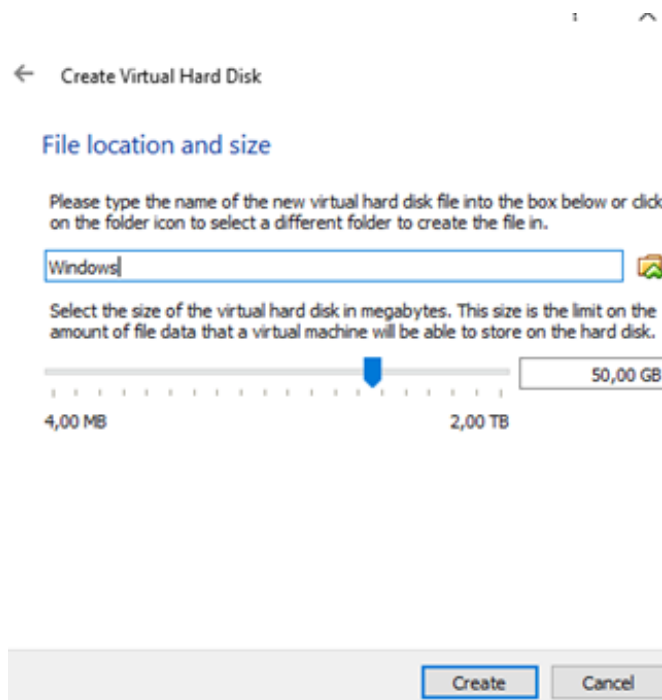
Gambar 3. 5 Tampilan pemilihan jenis file *harddisk*

7. Pilih *Dynamically allocated*. Lalu tekan *Next*.



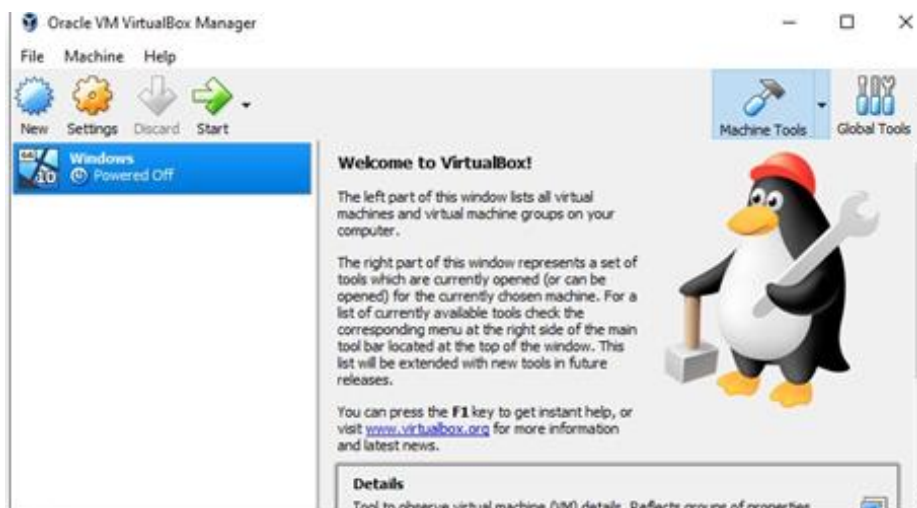
Gambar 3. 6 Tampilan pemilihan penyimpanan pada *harddisk*

8. Tentukan ukuran *harddisk* sebaiknya mengikuti rekomendasi yang sudah ada. Setelah itu klik *Create*.



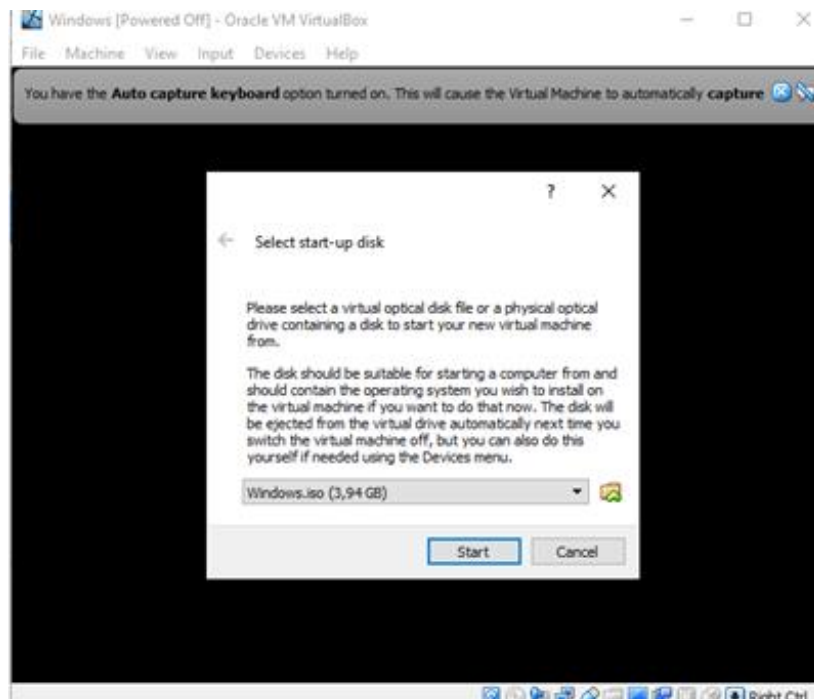
Gambar 3. 7 Tampilan pengisian lokasi dan ukuran *harddisk*

9. Jika langkah-langkah di telah selesai, maka tampilan *Virtual Box* akan seperti ini. Kemudian untuk mulai menginstal, klik *Start*.



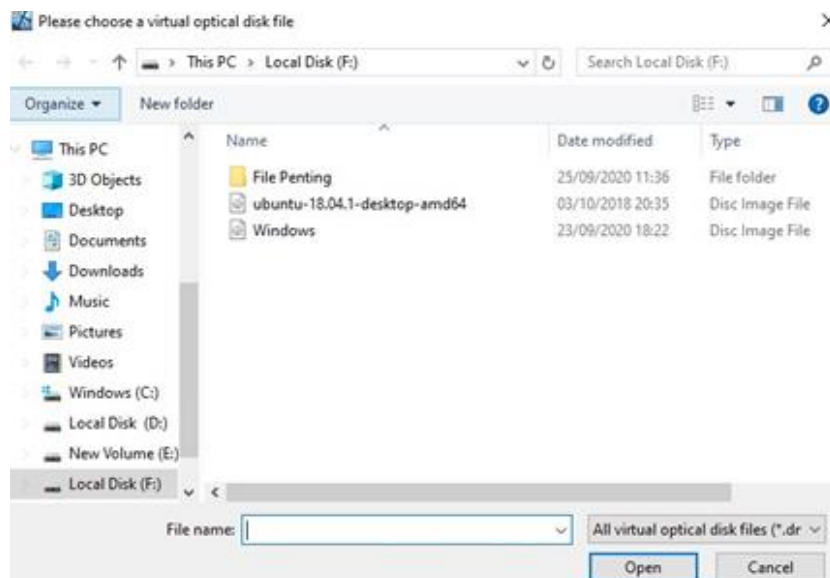
Gambar 3. 8 Tampilan akhir *virtual box*

10. Pada jendela berikut ini diharuskan memilih dan memasukkan file iso dari *Windows 10*.



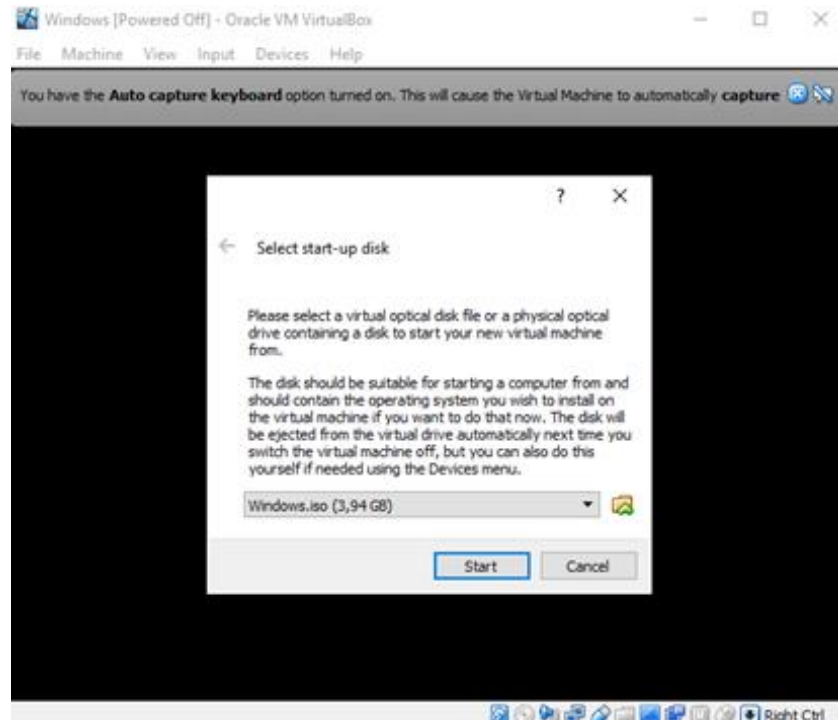
Gambar 3. 9 Tampilan memasukan file iso

11. Pilih iso *Windows 10*, kemudian klik *Open*.



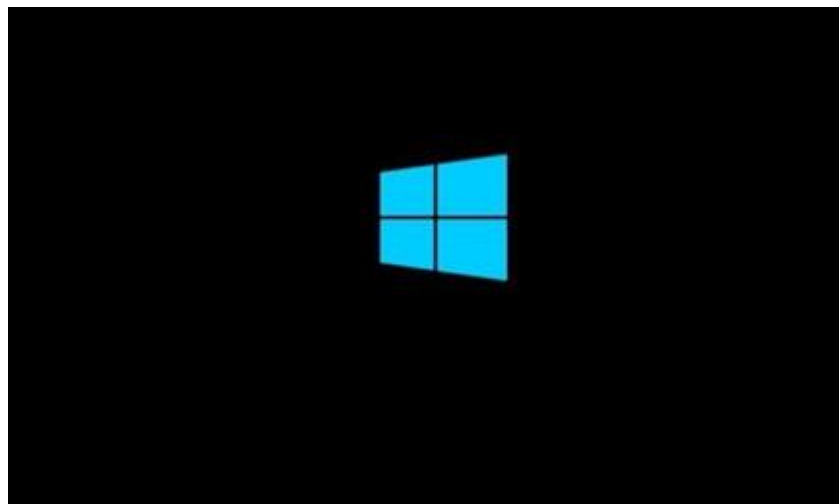
Gambar 3. 10 Tampilan pencarian file iso

12. Setelah *Windows* terpilih, klik *start*.



Gambar 3. 11 Tampilan memulai penginstallan

13. Kemudian *setup* instalasi akan dimulai.



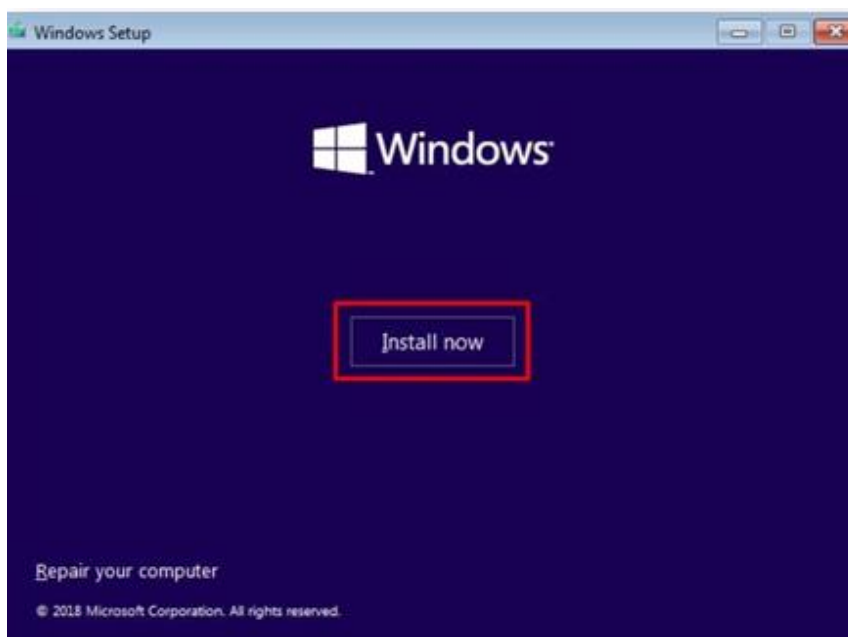
Gambar 3. 12 Tampilan penginstallan windows

14. Pilih Bahasa sesuai dengan keinginan, lalu *Next*.



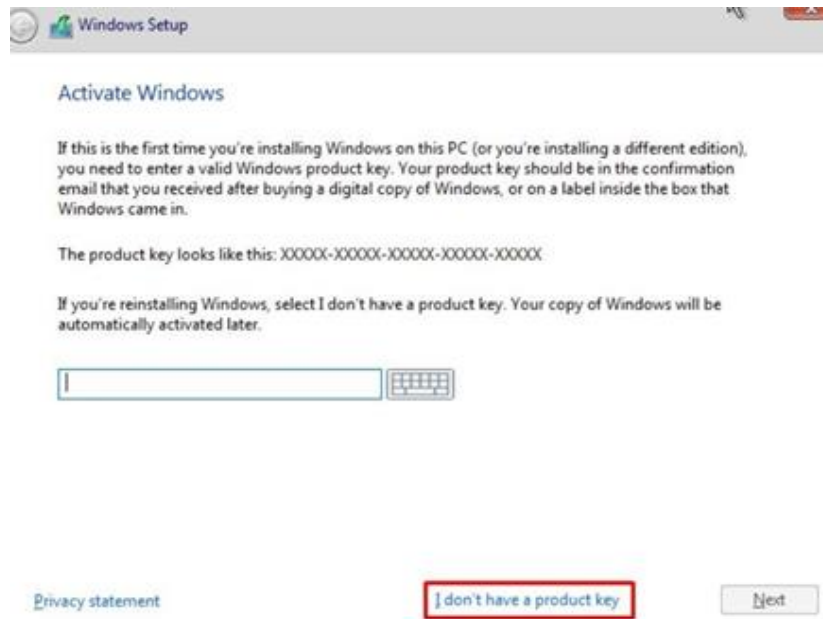
Gambar 3. 13 Tampilan pengisian bahasa

15. Klik *Install now*.



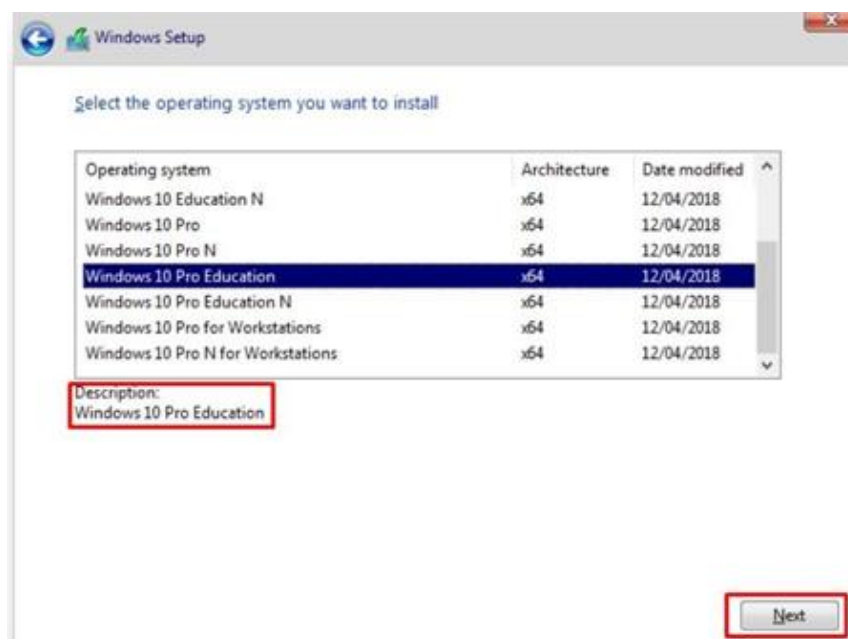
Gambar 3. 14 Tampilan memulai *install windows*

16. Lalu, klik *I don't have product key*.



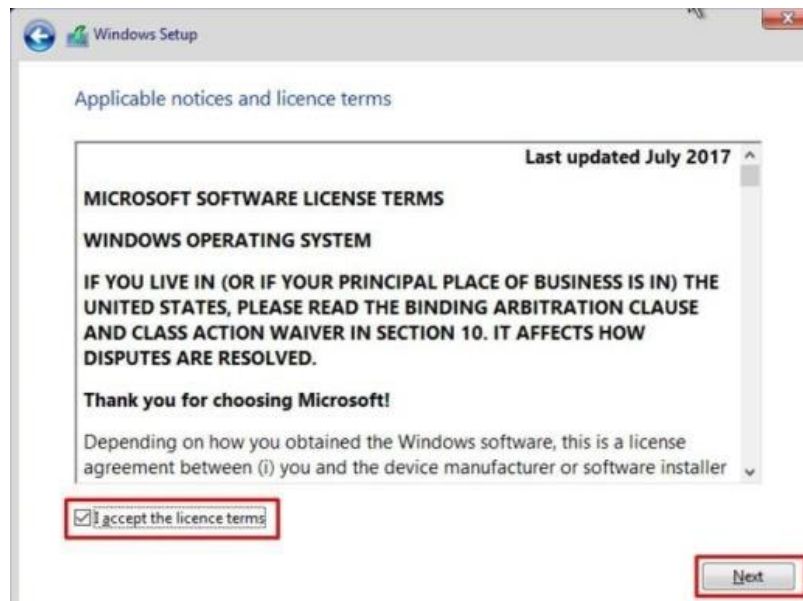
Gambar 3. 15 Tampilan pengaktifan windows

17. Lalu pilih jenis *Windows* yang akan di *install*, lalu tekan *Next*.



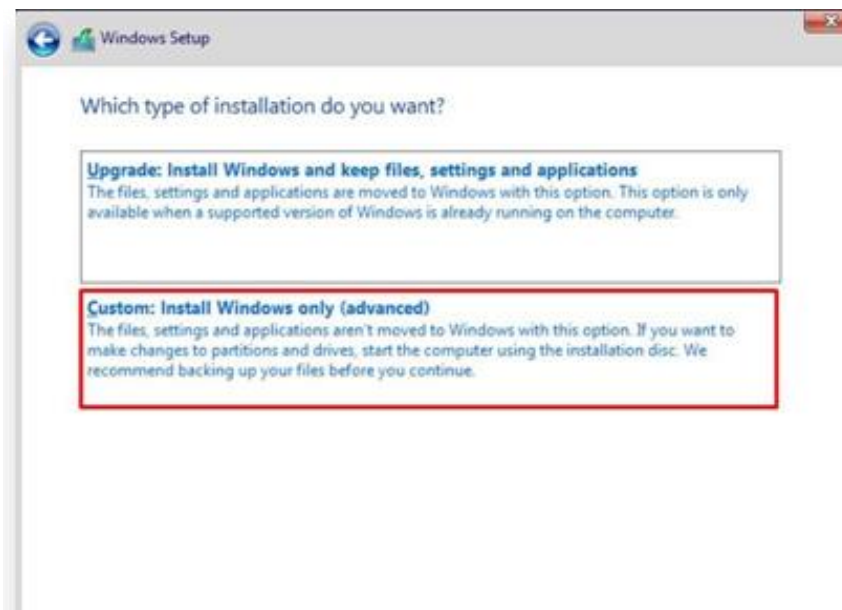
Gambar 3. 16 Tampilan pemilihan jenis windows

18. Kemudian centang pada kotak *I accept the licences terms*. Kemudian klik *Next*.



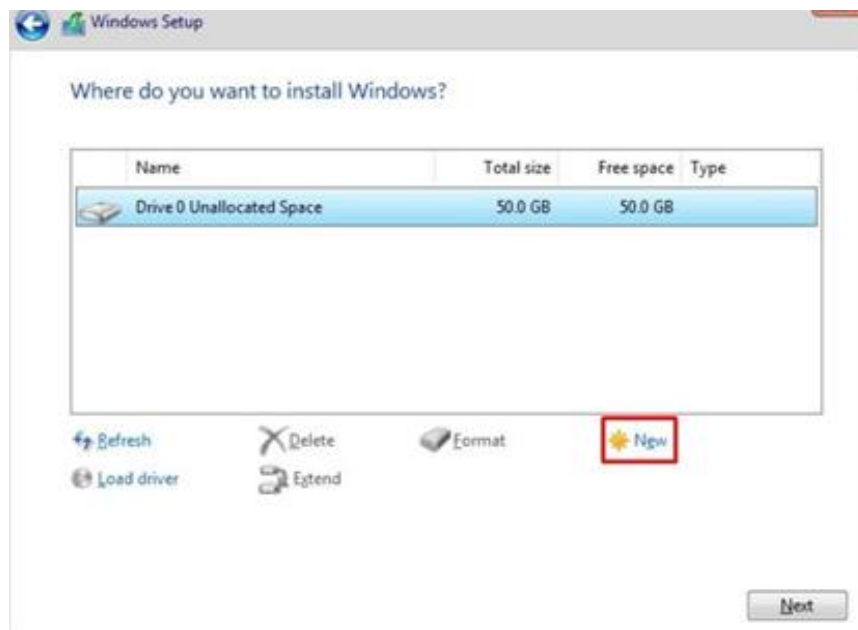
Gambar 3. 17 Tampilan informasi persyaratan

19. Pilih *Custom: Install Windows only (advanced)*.



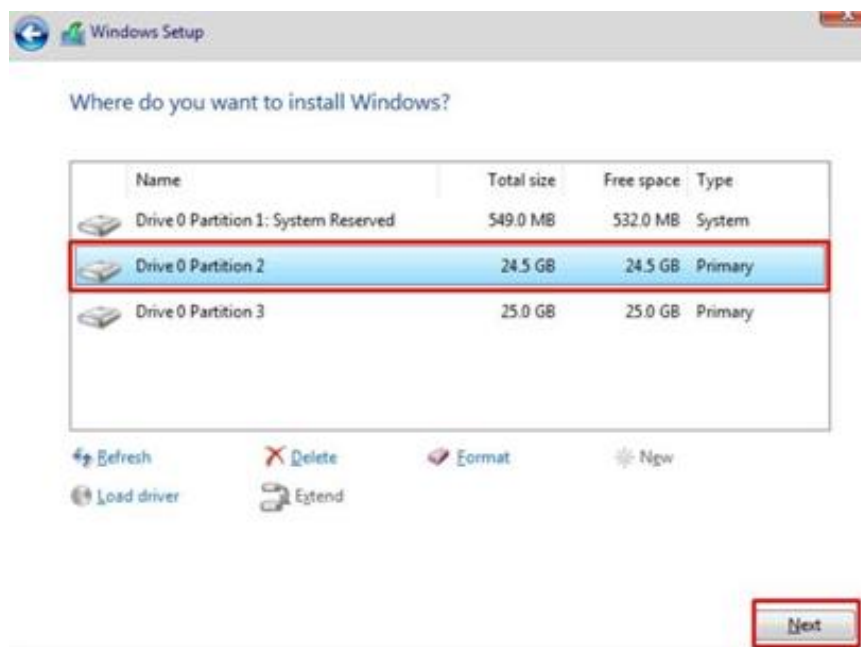
Gambar 3. 18 Tampilan jenis penginstallan

20. Kemudian klik *New*, lalu buat partisi *Windows* sesuai dengan kebutuhan.



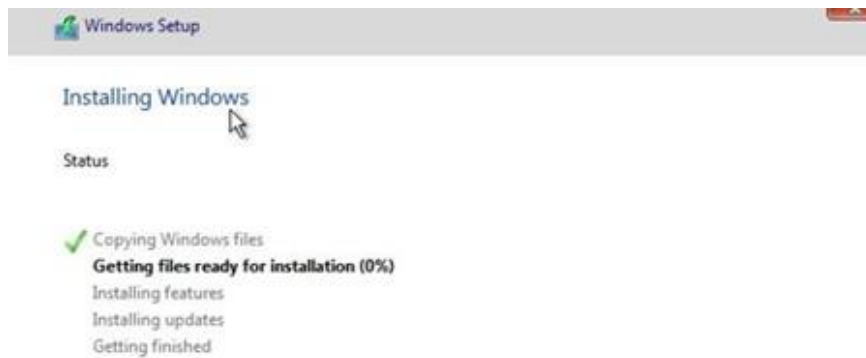
Gambar 3. 19 Tampilan pembagian penyimpanan

21. Jika sudah, maka selanjutnya pilih partisi yang akan kita instalasi *Windows*, lalu *next*.



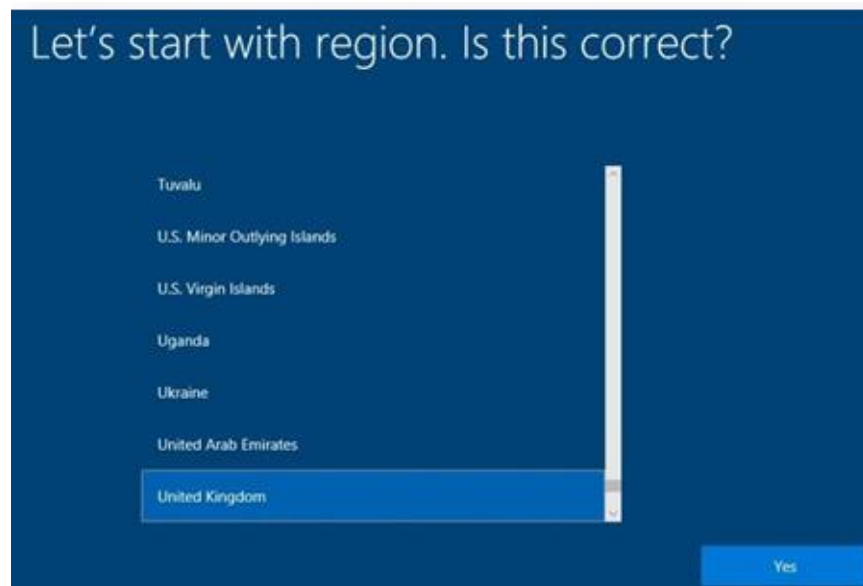
Gambar 3. 20 Tampilan pemilihan letak instalasi *windows*

22. Kemudian tunggu hingga proses penginstalan selesai, dan virtual PC akan melakukan *restart* secara otomatis.



Gambar 3. 21 Tampilan proses penginstallan

23. Jika sudah maka akan tampil jendela seperti ini. Dan pilih negara sesuai tempat tinggal, lalu *yes*.



Gambar 3. 22 Tampilan pemilihan negara

24. Pilih jenis *keyboard*. Lalu *Yes*.



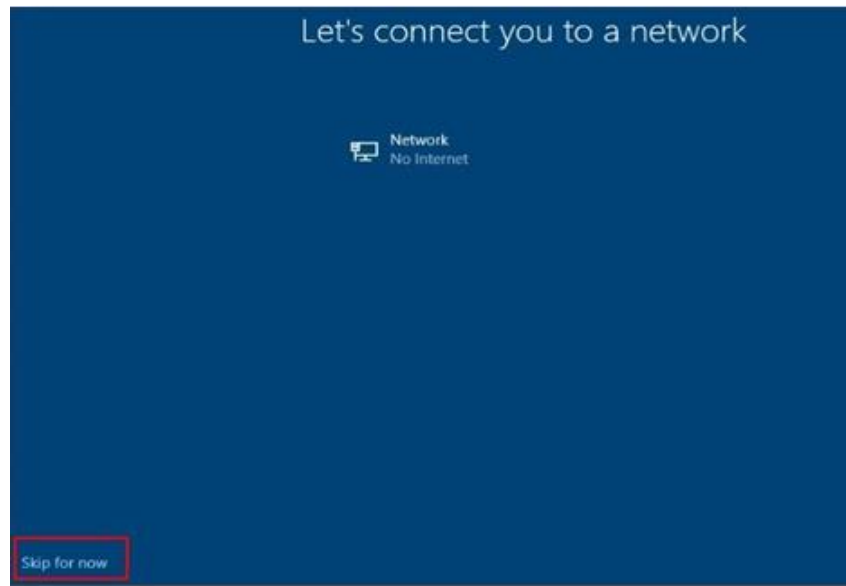
Gambar 3. 23 Tampilan pemilihan jenis *keyboard*

25. Pilih *Skip*.



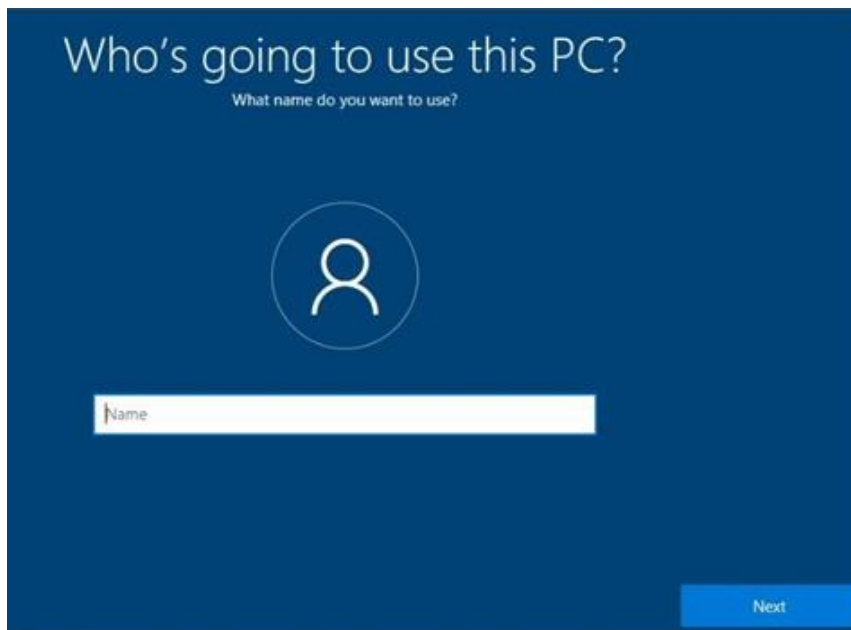
Gambar 3. 24 Tampilan penambahan *keyboard*

26. Pilih *Skip for now*.



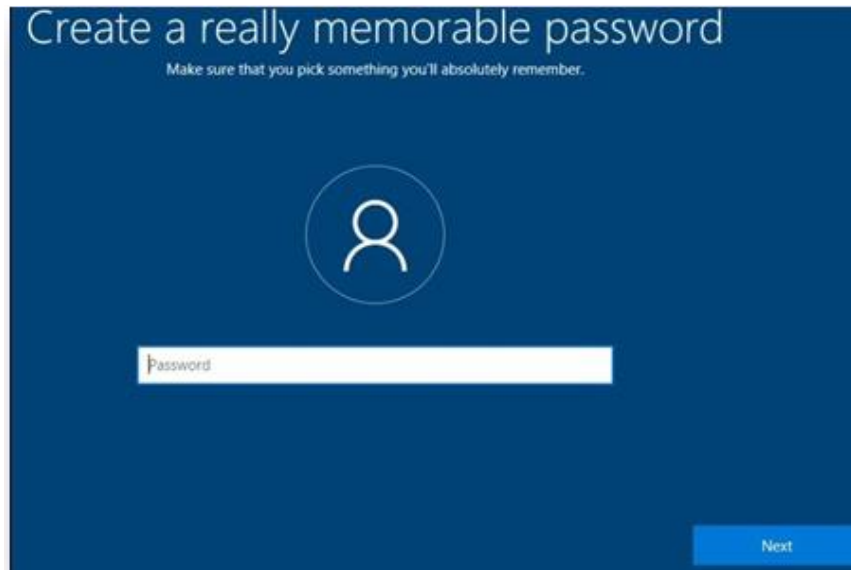
Gambar 3. 25 Tampilan penawaran agar tersambung internet

27. Tulis nama PC anda. Lalu *next*.



Gambar 3. 26 Tampilan pengisian nama

28. Buat *Password* PC, jika tidak ada langsung klik *Next*.



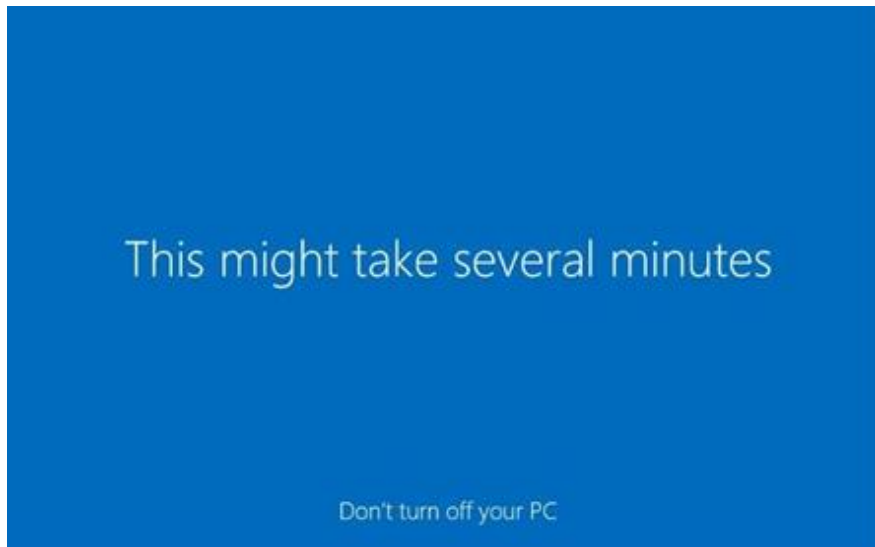
Gambar 3. 27 Tampilan pengisian *password*

29. Lakukan pemilihan terhadap Cortana menjadi *assitant*.



Gambar 3. 28 Tampilan pemilihan *assistant*

30. Kemudian, pilih beberapa pengaturan sesuai dengan kebutuhan. Jika sudah selesai tunggu beberapa saat hingga proses selesai.



Gambar 3. 29 Tampilan memproses penginstallan *windows*

31. Jika telah masuk di *start up Windows*, maka seluruh proses penginstalan *Windows* telah selesai.



Gambar 3. 30 Tampilan awal *windows* siap digunakan

3.2 Analisis dan Pembahasan

Adapun analisis dan pembahasan dalam praktikum ini adalah sistem operasi *windows* memiliki beberapa aplikasi bawaan antara lain sebagai berikut.

1. ***Microsoft office***

Microsoft Office adalah aplikasi yang cukup penting dan wajib ada dilaptop kita. *Microsoft Office* menyediakan berbagai jenis aplikasi perkantoran sesuai fungsinya masing-masing.

2. ***Microsoft game***

Microsoft game adalah salah satu aplikasi bawaan yang memuat beberapa *game* standar sebagai tambahan hiburan. Contoh *gamenya* yakni *spider solitaire*, *Solitaire*, *Minesweeper*, dan lain-lain.

3. ***Internet explorer***

Internet Explorer adalah salah satu aplikasi yang paling dikenal di internet, terutama karena telah dibundling pada banyak versi *Windows* selama 20 tahun terakhir. Aplikasi ini memiliki *interface* yang sederhana dan fitur *browser standard*, termasuk *bookmark* situs web favorit Anda.

4. ***Command prompt***

Comand Prompt (CMD) adalah program *Windows* yang bertindak sebagai *interpreter* perintah DOS. Banyak sekali perintah-perintah yang bisa dijalankan di CMD. Kegunaannya antara lain : menjalankan berbagai program lewat perintah, menjalankan file ekstensi java, mengecek IP, dan masih banyak lagi.

5. ***Windows media player***

Windows media player sesuai dengan namanya merupakan aplikasi bawaan *Windows* yang berfungsi untuk memutar media dapat berupa video dengan berbagai format.

6. ***Windows photo viewer***

Windows photo viewer sesuai dengan namanya merupakan aplikasi bawaan *Windows* yang berfungsi untuk menampilkan foto.

7. ***Windows Security***

Windows Security merupakan program bawaan yang sudah terinsall secara otomatis sejak awal. Salah satu fiturnya yaitu *real time protection*

yang akan selalu aktif melindungi komputer saat mengunduh file dari internet atau menyalinnya dari media penyimpanan lain.

8. *On screen keyboard*

On screen keyboard adalah aplikasi bawaan yang sangat berguna ketika *keyboard* yang merupakan *input device* tidak dapat berfungsi. *On screen keyboard* dapat digunakan menggunakan *mouse* atau *touchpad* dan akan tampil di layar monitor.

9. *Paint*

Paint adalah program *graphic painting* sederhana yang terintegrasi dengan hampir seluruh versi *Microsoft Windows*, sejak perilisan pertamanya.

10. *Notepad*

Notepad memiliki banyak sekali kegunaan, mulai dari membuat catatan-catatan kecil di komputer, hingga *listing* program bisa menggunakan *notepad*.

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan di atas dapat disimpulkan bahwa sistem operasi memiliki peran penting dalam sebuah komputer. Jika sebuah komputer tidak memiliki sistem operasi, maka komputer tersebut tidak bisa digunakan karena sistem operasilah yang menjalankan dan mengoperasikan perangkat-perangkat dalam komputer dan meghubungkannya dengan *user*.

4.2 Saran

Adapun saran dari praktikum kali ini adalah sebaiknya dalam menampilkan video menginstall *windows 10* menggunakan *virtual box*, diberi informasi juga dimana harus mendownload aplikasi *virtual box* tersebut yang legal dan terpercaya. Tapi hal tersebut juga baik, karena membuat kita dapat lebih mandiri sekaligus belajar untuk mencari situs-situs yang terpercaya.

DAFTAR PUSTAKA

- Aryandashare. (n.d). *Aplikasi Bawaan Windows yang Sangat Berguna*. Online : <http://aryandashare.blogspot.com/2013/10/aplikasi-bawaan-windows-yang-sangat.html>. Diakses 1 November 2020.
- Hailani, S. 2014. *Pengenalan & Perkembangan Sejarah Singkat Pada System Operasi*. (Makalah). STIMK Jayakarta.
- Nangi, J. dan Saputra, R.A. dan Almaliki, M.F. 2020. *Modul Praktikum II Praktikum Aplikasi Komputer 2020*.

LAMPIRAN

