

Térinformatika (Ulyssys)

1. forduló

Ismertető a feladathoz

A feladatok megkezdése előtt győződj meg róla, hogy futnak a következő szoftverek:

- QGIS
- Node.js
- Docker
- DBeaver vagy pgAdmin (vagy más adatbázis eszköz)

Javasolt a következő Docker image-k előzetes letöltése:

```
docker pull postgres/postgis
docker pull fegyiv001/oitm-gdal-version
```

Tekintettel arra, hogy egy választ sem rögzítettél az alábbi feladatlapon, ebben a fordulóban a kitöltésére rendelkezésre álló idő teljes egésze, azaz 60 perc került rögzítésre mint megoldáshoz felhasznált idő.

1. feladat 0 / 1 pont

Hol járunk?

Töltsd le és futtasd a következő projektet: https://github.com/fegyiv001/oitm_openlayers

A <http://localhost:1234> oldalon futó térkép melyik magyarországi tavunkra nagyít?

Szükséges szoftver: Node.js, webböngésző

- ☐ Kis-Balaton
- ☒ Tatai Öreg-tó
- ☐ Kiskőrei víztározó
- ☐ Orfői-tó

Magyarázat a megoldáshoz

A Git repository-ból le kell tölteni (git clone vagy zip letöltés), majd ki kell csomagolni (zip letöltés esetén) a forráskódot. A Git repository nyitólapján szerepelnek a függőségeinek telepítésére és a projekt futtatására vonatkozó parancsok.

A térkép a betöltést követően a megoldásban szereplő tóra nagyít.



2. feladat 0 / 1 pont

4269 lépés Magyarországon

Adott kiindulási koordinátákból (19.05315, 47.49855), irányszögből (35°) és távolságból (4629 m) határozzuk meg a beérkezési koordinátákat. A válasz koordinátapár lon, lat sorrendben, pontosvesszővel elválasztva, szöközők nélkül, 6 tizedesre kerekítve fogadható el, tizedesvesszőnek pontot használva (pl. 19.123456;46.123456).

Tipp: a feladat megoldásához nem elengedhetetlen, de amennyiben szeretnél PostGIS-t használni, a legegyszerűbb a következő parancsot futtatni terminál ablakban:

```
docker run -p 5432:5432 --rm -it -e POSTGRES_PASSWORD=postgres postgres/postgis/
```

Mely hatására Docker segítségével letöltésre, majd elindításra kerül egy PostGIS adatbázis a következő kapcsolati paraméterekkel (javasolt DBeaver vagy pgAdmin használata):

- host: localhost
- port: 5432
- database: postgres
- user: postgres
- password: postgres

A megoldások:
19.088412;47.532650
19.088484;47.532615

Magyarázat a megoldáshoz

Legegyszerűbben PostGIS lekérdezéssel kapunk eredményt.

```
SELECT ST_AsText(ST_Project(ST_GeomFromText('POINT(19.05315 47.49
```

3. feladat 0 / 1 pont

Verzió kereső

A GDAL az egyik legszélesebb körben használt nyílt forráskódú parancssoros térinformatikai programkönyvtár. Harárodz meg a *fegyiv001/oitm-gdal-version* Docker image-ben található GDAL verziószámát!

Tipp: a következő parancs futtatásával a szükséges Docker image letöltésre, majd elindításra kerül, és a futó Docker container terminál ablakjába jutsz:

```
docker run --rm -it fegyiv001/oitm-gdal-version bash
```

- ☐ GDAL 2.4.2, released 2019/06/28
- ☐ GDAL 2.4.4, released 2020/01/08
- ☐ GDAL 3.0.4, released 2020/01/28
- ☒ GDAL 3.1.2, released 2020/07/07

Magyarázat a megoldáshoz

Az összes GDAL parancs vissza tudja adni a GDAL verziószámát, itt pl. a gdalinfo:

```
gdalinfo --version
```

Melyre a következő válasz érkezik: GDAL 3.1.2, released 2020/07/07

4. feladat 0 / 1 pont

Sentinel-2 csatornaszám

Hány spektrális sávon gyűjt adatokat a Sentinel-2 műholdrendszer MultiSpectral Instrument szenzora?

A megoldás:
13

Magyarázat a megoldáshoz

A Sentinel-2 Multispectral Instrument specifikációból, de akár Wikipedia-ról is ki lehet olvasni a spektrális sávok számát, azzal a nehezítéssel, hogy a sávok 1 és 12 között vannak számozva, viszont külön 8 és 8A sáv létezik.

5. feladat 0 / 1 pont

Találd meg a vizet!

Sentinel-2 felvételeket adatforrásnak használva az alábbi indexek közül melyik az, amelyek a vízzel borított felületeket emeli ki?

Típek:

- Amennyiben QGIS-ben szeretnéd megoldani a feladatot, a mintaterület képanyagát mellékletben találod.
- Lehetőség van a Sentinel Hub EO Browser-ében is megoldani a feladatot, ebben az esetben az elinduláshoz szükséges linket a mellékletek között találod (Sentinel_hub)
- ☒ (B03-B08)/(B03+B08)
- ☐ (B02-B21/B02+B21)
- ☐ (B08-B12)/(B08+B12)

Magyarázat a megoldáshoz

A (B02-B21/B02+B21) megoldás elvetendő, mert a Sentinel-2 műholdnak nincs 21-es sávja.

A (B03-B08)/(B03+B08) és a (B08-B12)/(B08+B12) közül a helyes kiválasztását többféle módon is megtehetjük.

1. Amennyiben a mellékelt többcsatornás Sentinel-2 kivatogatot használjuk, úgy azt QGIS-ben megnyitva a "Raster/Raster calculator" eszközzel elő tudjuk állítani, és össze tudjuk hasonlítani az indexeket.



2. A Sentinel Hub EO Browser használatával online is el tudjuk végezni a feladatot: akár az "index" részben összekattintjuk (<https://tinyurl.com/oitm-find-water-solution>), vagy "custom script"-ként beírjuk a két képletet (<https://tinyurl.com/oitm-find-water-solution2>), és összehasonlítjuk az eredményt.

Természetesen más, rasztermatematikát támogató programozási nyelv vagy szoftver is ugyanazt a megoldást adja, pl. Numpy/RasterIO.

A (B08-B12)/(B08+B12) megoldás (amely egyébként a Normalized Burn Ratio képlete) alacsony értékeket ad a csupasz talajjal vagy száraz növényzettel fedett felületekre, de magas értékeket ad vissza mind a vizekre, mind a zöld szárazföldi növényzetre. A helyes (B03-B08)/(B03+B08) megoldás magas értéket ad a vizekre, és alacsonyat a szárazföldi területekre a talajfelszín borításától függetlenül.

Térinformatika (Ulyssys)
2. forduló

Ismertető a feladathoz

A feladatok megkezdése előtt győződj meg róla, hogy futnak a következő szoftverek:

- QGIS
- Docker
- DBEAVER vagy pgAdmin (vagy más adatbázis eszköz)

Javasolt a következő Docker image előzetes letöltése:

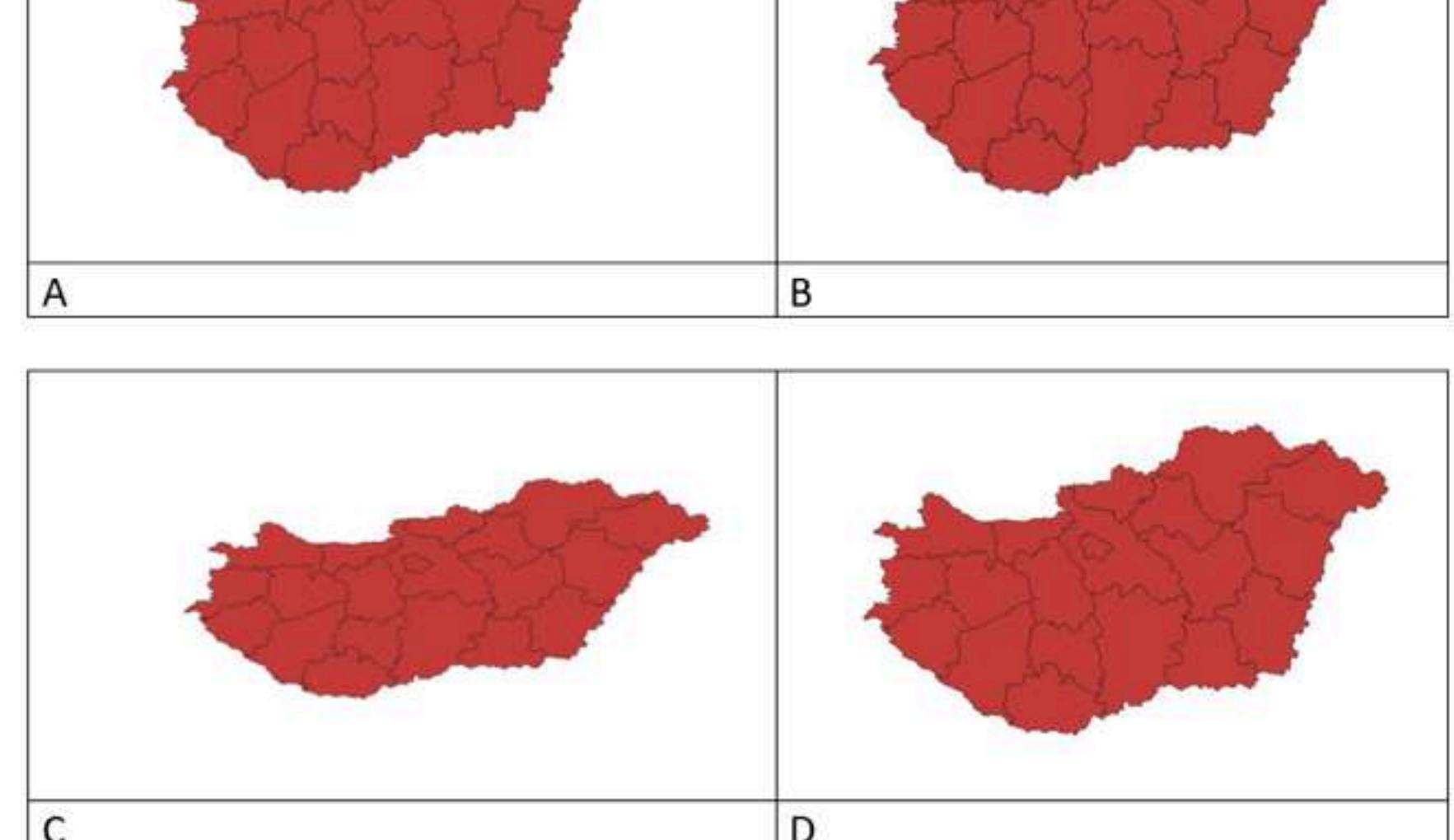
```
docker pull postgres/postgis
```

Tekintettel arra, hogy egy választ sem rögzítettél az alábbi feladatlapon, ebben a fordulóban a kitéltetésére rendelkezésre álló idő teljes egésze, azaz 60 perc került rögzítésre mint megoldáshoz felhasznált idő.

1. feladat 0 / 1 pont

Az alábbi kivágatok közül melyik EOVS vetületű?

A kivágatok a következő EPSG kódú vetületi rendszerekben vannak: EPSG:4326, EPSG:23700, EPSG:3035, EPSG:54043.



- ☐ A
- ☒ B
- ☐ C
- ☐ D

Magyarázat a megoldáshoz

QGIS-ben Magyarország térképét megnyitva (pl. OpenStreetMap) át lehet állítani a megjelenítési vetületi rendszert a fent felsoroltak mindegyikére, és ez alapján szemrevételezéssel el lehet dönteni, melyik hasonlít legjobban az EOVS-ra (EPSG:23700).

2. feladat 0 / 1 pont

A képen látható Python kódrészletben egy többsávos Sentinel-2 fájlból számolunk ki egy ismert indexet. Melyik ez az index?

```
from osgeo import gdal
import numpy

filePath = '/path/to/my/sentinel2_multiband_raster.tif'
img = gdal.Open(filePath)

imgArray = img.ReadAsArray()
bands, rows, cols = imgArray.shape

bandA = img.GetRasterBand(3).ReadAsArray(0, 0, cols, rows)
bandB = img.GetRasterBand(8).ReadAsArray(0, 0, cols, rows)

index = ((bandA - bandB) / (bandA + bandB))

img = None
```

- ☐ NDVI (Normalized Difference Vegetation Index)
- ☐ NDSI (Normalized Difference Snow Index)
- ☐ PSRI (Photochemical Reflectance Index)
- ☒ NDWI (Normalized Difference Water Index)

Magyarázat a megoldáshoz

Az NDWI index így számolható ki (forrás: pl. https://en.wikipedia.org/wiki/Normalized_difference_water_index):

```
NDWI = (Xgreen - Xnir) / (Xgreen + Xnir)
```

Sentinel-2 esetében a 3-as csatorna a zöld (Green), a 8-as pedig a közeli infravörös (NIR). A fenti kódrészletből kiolvasható, hogy ez a két csatorna került felhasználásra az NDWI képletével.

3. feladat 0 / 1 pont

Raszter terepi felbontás

Határozd meg a mellékelt raszter (felbontas.tif) terepi (X és Y) felbontását! Szám érték megadása egy tizedesjegy pontossággal, tizedesvesszőként pontot használva, méterben, X és Y egymástól pontosvesszővel elválasztva, szöközők nélkül (pl. 15.0;-15.0).

A megoldás:
20.1;-20.1

Magyarázat a megoldáshoz

A terepi felbontás több módon is megállapítható.

1. QGIS-be a fájlt behívva, a fájl tulajdonságainak megtekintésekor (Information fül > Pixel Size)

2. GDAL-t használva:

```
gdalinfo felbontas.tif
```

Eredményül ezt adja:

```
Pixel Size = (20.100000000000001,-20.100000000000001)
```

4. feladat 0 / 1 pont

EOVS konvertálás

A következő Mercator vetületi rendszerben megadott földrajzi koordinátákat transzformáld át EOVS-ba!

— Szélesség: 47.511343°

— Hosszúság: 19.023004°

A választ EOVS;EOVY formátumban kérjük 10 m-re kerekítve (koordináták pontosvesszővel elválasztva, pl. 1230;4560).

Tipp: a feladat megoldásához nem elengedhetetlen, de amennyiben szeretnél PostGIS-t használni, a legegyszerűbb a következő parancsot futtatni terminál ablakban:

```
docker run -p 5432:5432 --rm -it -e POSTGRES_PASSWORD=postgres postgres/c
```

Mely hatására Docker segítségével letöltésre, majd elindításra kerül egy PostGIS adatbázis a következő kapcsolati paraméterekkel (javasolt DBEAVER vagy pgAdmin használata):

- host: localhost
- port: 5432
- database: postgres
- user: postgres
- password: postgres

A megoldások:
240820;648160
648160;240820

Magyarázat a megoldáshoz

A legegyszerűbb PostGIS-ben elvégezni a koordináta transzformációt:

```
select ST_Transform(ST_GeomFromText('POINT(19.023004 47.511343)',
```

Nehezítés, hogy a megoldásban először a második koordinátát kell írni, mert az az EOVS.

5. feladat 0 / 3 pont

Pontok közötti távolság

Add meg a két pont közötti ellipszoidi (WGS 84) távolságot méterben 2 tizedesjegy pontosságra kerekítve, tizedesjegyrenek pontot használva!

— A) pont (Mátyás templom): 47.50202° 19.03428°

— B) pont (Millenáris irodaház): 47.511346° 19.023004°

Tipp: a feladat megoldásához nem elengedhetetlen, de amennyiben szeretnél PostGIS-t használni, a legegyszerűbb a következő parancsot futtatni terminál ablakban:

```
docker run -p 5432:5432 --rm -it -e POSTGRES_PASSWORD=postgres postgres/c
```

Mely hatására Docker segítségével letöltésre, majd elindításra kerül egy PostGIS adatbázis a következő kapcsolati paraméterekkel (javasolt DBEAVER vagy pgAdmin használata):

- host: localhost
- port: 5432
- database: postgres
- user: postgres
- password: postgres

A megoldások:
1340.41
1340.42

Magyarázat a megoldáshoz

Az ellipszoidi távolságot PostGIS geography adattípussal lehet pontosan kiszámítani:

```
with iroda as (
    select ST_GeographyFromText('SRID=4326;POINT(19.023004 47.511343)', 4326) as geom,
    templom as (
        select ST_GeographyFromText('SRID=4326;POINT(19.03428 47.50202)', 4326) as geom
    )
select ST_Distance(t.geog, i.geog) from iroda i, templom t;
```

Ezen kívül a feladat megoldható sokféleképpen.

Pl. QGIS-ben pont réteggként felvenni a két koordinátát, majd snap eszközzel összekötni a kettőt, és kiszámolni a távolságot.

Ismertető a feladathoz

A feladatok megkezdése előtt győződj meg róla, hogy futnak a következő szoftverek:

- QGIS
- Docker

Javasolt a következő Docker image-k előzetes letöltése:

```
docker pull fegy001/oitm-geoserver
docker pull postgis/postgis
```

Tekintettel arra, hogy egy választ sem rögzítettél az alábbi feladatlapon, ebben a fordulóban a kitöltésére rendelkezésre álló idő teljes egésze, azaz 60 perc került rögzítésre mint megoldáshoz felhasznált idő.

1. feladat 0 / 1 pont

Mit mutat a GeoServer?

A feladatban a GeoServer-rel, a talán legismertebb térképszerverrel kapcsolatban teszünk fel kérdést. Szükségünk lesz ehhez egy futó GeoServer-re a gépeden, amit Docker segítségével töltö le és indíts a következő módon:

```
docker run -p 8080:8080 --rm fegy001/oitm-geoserver
```

A parancs következtében letöltésre, majd elindításra kerül egy előre konfigurált GeoServer a 8080-as porton (amennyiben épp másra használod a 8080-at, úgy a "8080:8080" rész első tagját cseréld le egy nem használt portra, pl. "8081:8080").

Sikeres indulást követően a <http://localhost:8080/geoserver> oldalon (vagy 8081 vagy más, amit beállítottál) találod a futó GeoServer-t. Amennyiben be szeretnél lépni az admin felületre, az alapértelmezett névjelszó párossal tudod azt megtenni.

Nyisd meg előnézeti képen az egyetlen rétegcsoportot! Milyen kép fogad?

A	B	C
D	E	F

☐ A (országhatár)

☒ B (országhatár, vízfolyások)

☐ C (országhatár, tavak)

☐ D (országhatár, vízfolyások, tavak)

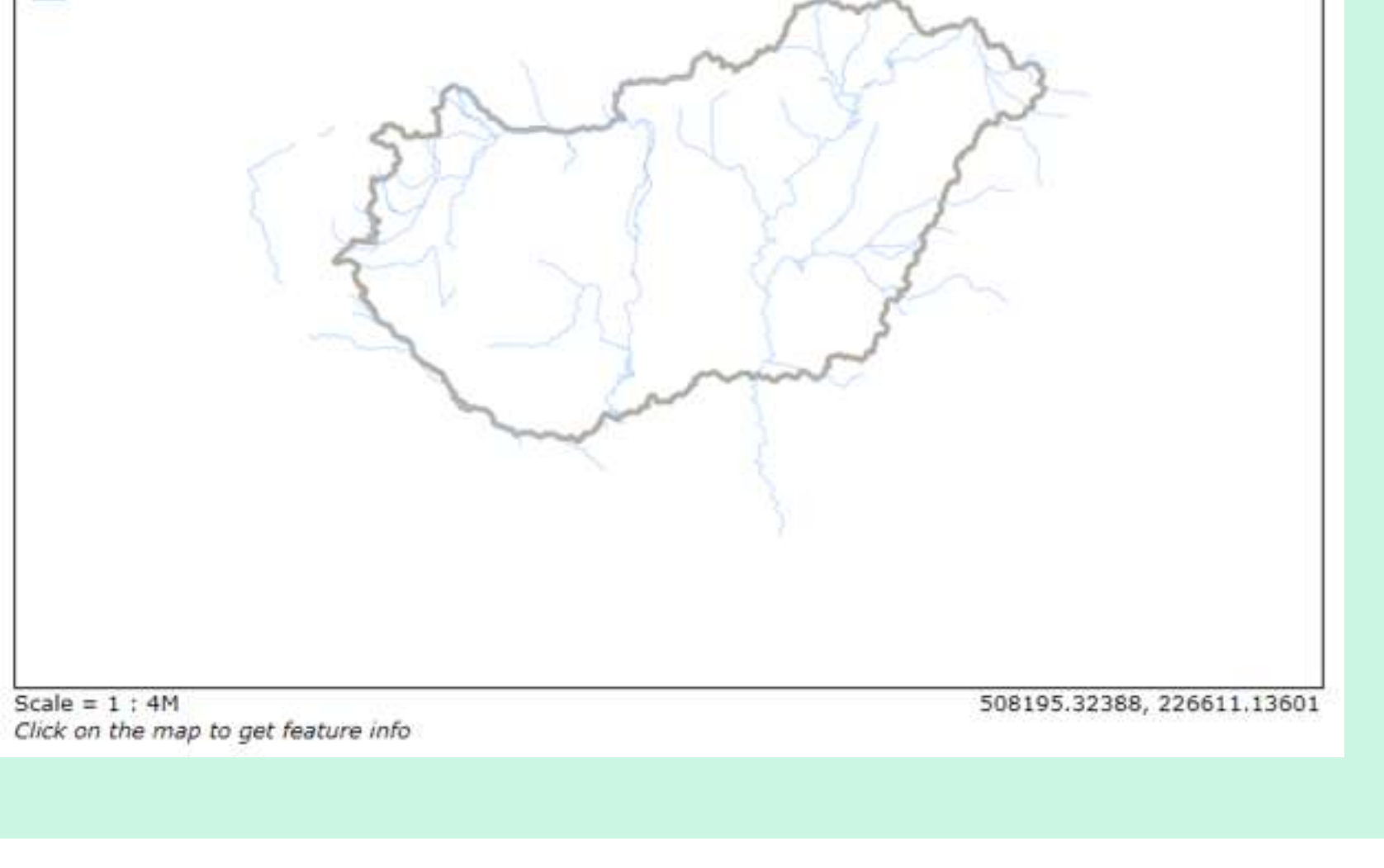
☐ E (országhatár, erdők)

☐ F (országhatár, vízfolyások, tavak, erdők)

Magyarázat a megoldáshoz

Nem szükséges az admin felületre való belépés, de a GeoServer dokumentációból könnyen kikereshető, hogy "admin" a felhasználó, és "geoserver" a jelszó. A felület bal oldalán található "Layer preview" bejelentkezés nélkül is elérhető.

Az előre konfigurált GeoServer-ben mindössze két réteg került feltöltésre, egy folyóvíz és egy országhatár réteg. A két réteg mellett egyetlen rétegcsoport található, a "Rivers in Hungary", mely megnyitható itt: http://localhost:8080/geoserver/oitm/wms?service=WMS&version=1.0.0&request=GetMap&layers=olm%3Amy_group&bbox=365044,39%2C-22800,53%2C967962,66%2C370588,28&width=768&height=501&srs=EPSG%3A23700&format=application/openlayers



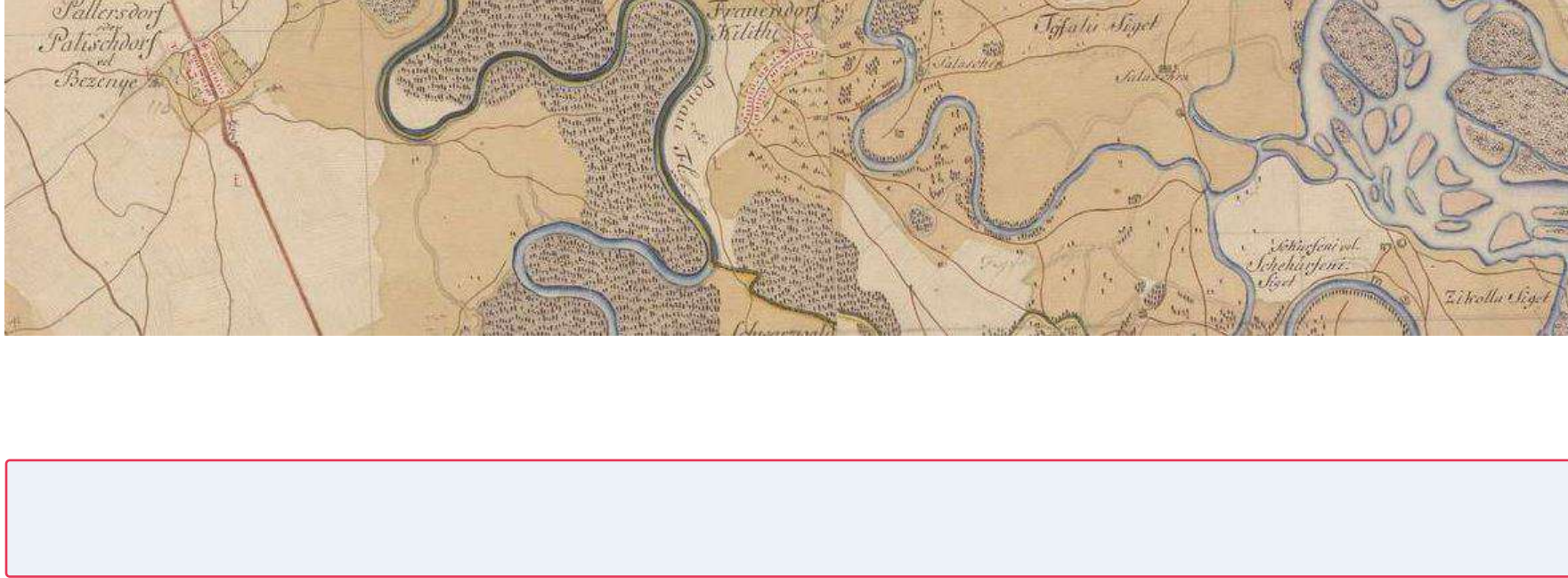
2. feladat 0 / 1 pont

Méretarány az I. katonai felmérésén

Magyarország I. katonai felmérése a 18. század végétől az első olyan térképmű, amelyik településszint alatt ábrázolja közel a teljes országot. Tegyük fel, hogy ebből a térképből a kezünkben fogunk egy szelvényt. Arra vagyunk kíváncsiak, hogy milyen hosszúságú vonallal ábrázolható ezen a szelvényen a valóságban 5739 méter (hány centiméter a térképen)?

A választ centiméterben, két tizedesjegyre kerekítve kérjük (tizedesvesszőként pontot használva), pl. 50.13

Egy kivágat az I. katonai felmérésből, mert olyan szép:



Magyarázat a megoldáshoz

Az I. katonai felmérés felmérési méretaránya 1:28 800. (Google találatból kideríthető)

Arányszámítás térképen 1 cm a valóságban 28 800 cm-t jelent. 573 900 cm esetén a választ a következő arány adja meg: 573900/28800

3. feladat 0 / 3 pont

Mege keresés

Találtunk egy levelet, amire cím helyett egy EOY befoliáló téglalap koordinátáit írták fel. Ez alapján szeretnénk legalább a megfelelő megyei postahivatalnak továbbítani a levelet. Melyik megyét keressük fel?

- EOV min X: 254439
- EOV min Y: 801572
- EOV max X: 347223
- EOV max Y: 937478

Tipp: a feladat megoldásához nem elengedhetetlen, de amennyiben szeretnél PostGIS-t használni, a legegyszerűbb a következő parancsot futtatni terminál ablakban:

```
docker run -p 5432:5432 --rm -it -e POSTGRES_PASSWORD=postgres postgis/r
```

Mely hatására Docker segítségével letöltésre, majd elindításra kerül egy PostGIS adatbázis a következő kapcsolati paraméterekkel (javasolt DBeaver vagy pgAdmin használatla):

- host: localhost
 - port: 5432
 - database: postgres
 - user: postgres
 - password: postgres
- ☐ Vas megye
- ☒ Szabolcs-Szatmár-Bereg megye
- ☐ Pest megye
- ☐ Zala megye
- ☐ Baranya megye
- ☐ Komárom-Esztergom megye

Magyarázat a megoldáshoz

Számos megoldás létezik a feladat megoldására.

Ha valaki tisztában van az EOY koordináták alsó-felső határaival, akkor akár ránézésre is meg tudja mondani, hogy az "EOV max Y" csak a keleti megyéknél tud ilyen magasra kúszni (900000 fölé), a lehetséges válaszok közül pedig csak egyetlen keleti megye van.

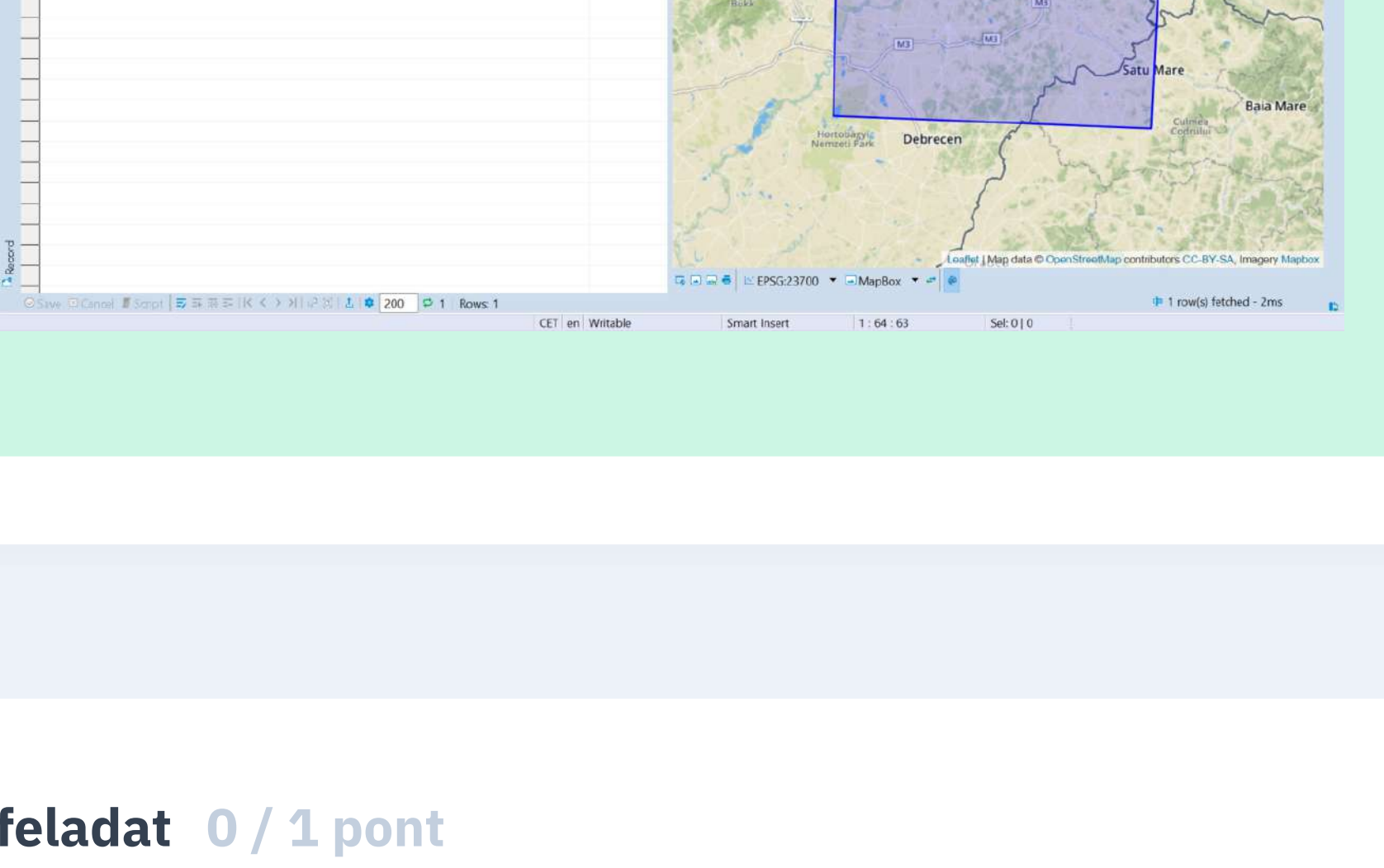
Szoftveresen így oldható meg legkönnyebben: QGIS szoftverben OpenStreetMap térkép megnyitása, vetületi rendszer beállítása EOY-ra, és egérmutató helyzetével meg lehet határozni.

Harmadik megoldás, ha a min és max értékeket átlagolva meghatározzuk a téglalap középpontját: "POINT(869525 300831)", melyet szintén QGIS-ben WKT-ként megjelenítünk a QuickWKT plugin segítségével. Az OpenStreetMap térképpel együtt nézve kiderül, hogy melyik megyében járunk.

Negyedik megoldás, hogy csatlakozunk a PostGIS adatbázishoz, és DBeaver-ben vagy pgAdmin-ban lefuttatjuk a következő SQL-t:

```
SELECT ST_MakeEnvelope(801572, 254439, 937478, 347223, 23700);
```

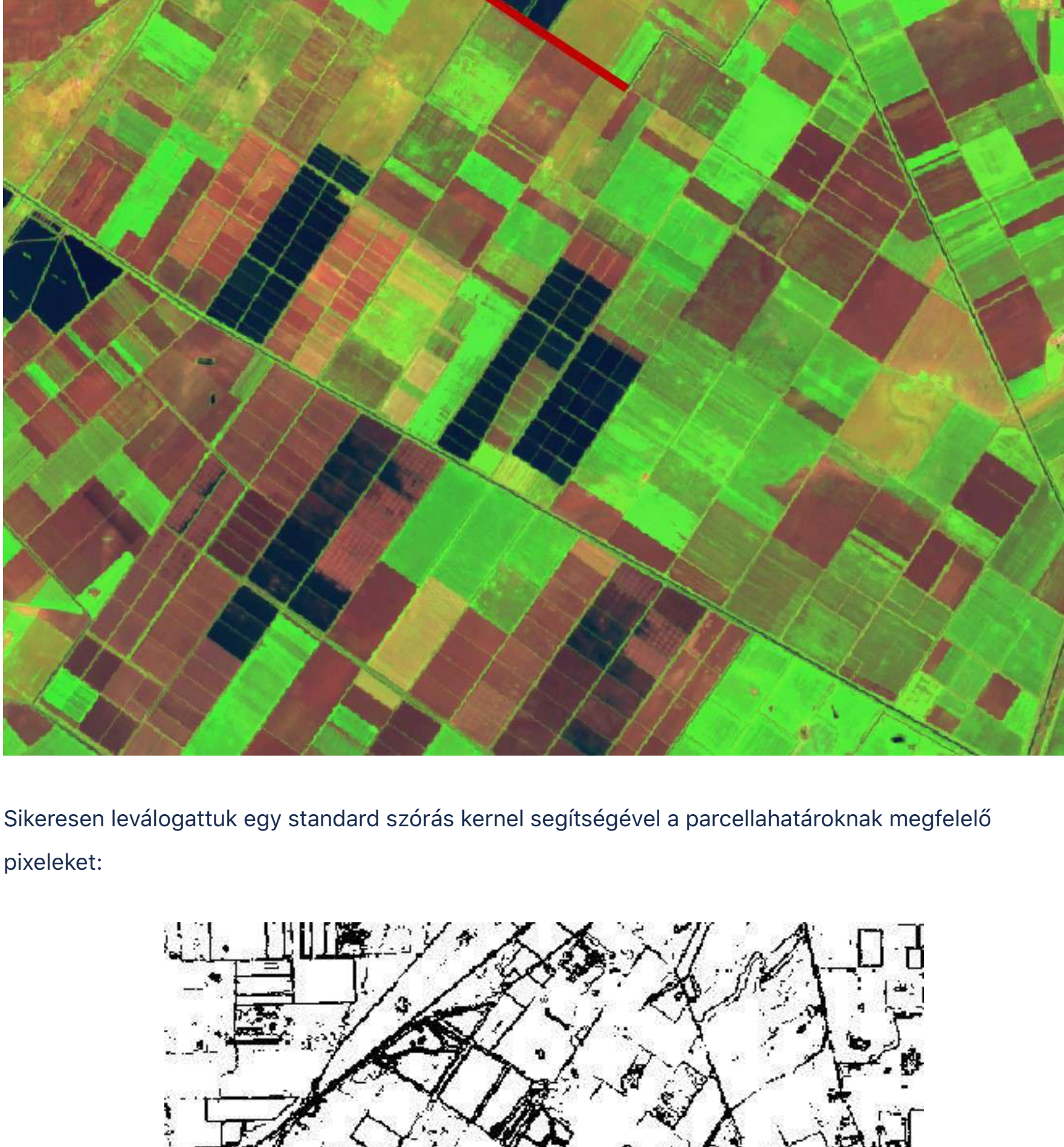
Mely vizuálisan is megjeleníti az eredményt, melyről azonnal eldönthető, melyik megyére vonatkozik.



4. feladat 0 / 1 pont

Kernel választó

A hortobágyi rizsföldeket ábrázoló műholdképről szeretnénk leválogatni azokat a parcellahatárokat, amelyek a Kecskéri-csatorna piros vonallal megjelölt szakaszával párhuzamosak:



Sikeresen leválogattuk egy standard szórás kernel segítségével a parcellahatároknak megfelelő pixeleket:



Egy kernelszűrési művelet során szeretnénk kiemelni az összes élt, ami párhuzamos a piros vonallal. Melyik kernel lesz a megfelelő? Válaszd ki a megfelelő szűrőt:

A	B
C	D

☐ A

☐ B

☐ C

☒ D

Magyarázat a megoldáshoz

Ránézésre is megállapítható, hogy az A és a B kernel mind É-D, mind K-Ny irányban szimmetrikus, csak a C és a D kernel irányszelvék. A C kernelben a nem nulla cellák iránya délnyugat-északkelet, ezeket az irányú ékeket emeli ki, a D kernelben a nem nulla cellák iránya északnyugat-délkelet, így ez fogja kiemelni a keresett ékeket.

Python-ban ki is próbálható az OpenCV segítségével (opencv-python library).

Ismertető a feladathoz

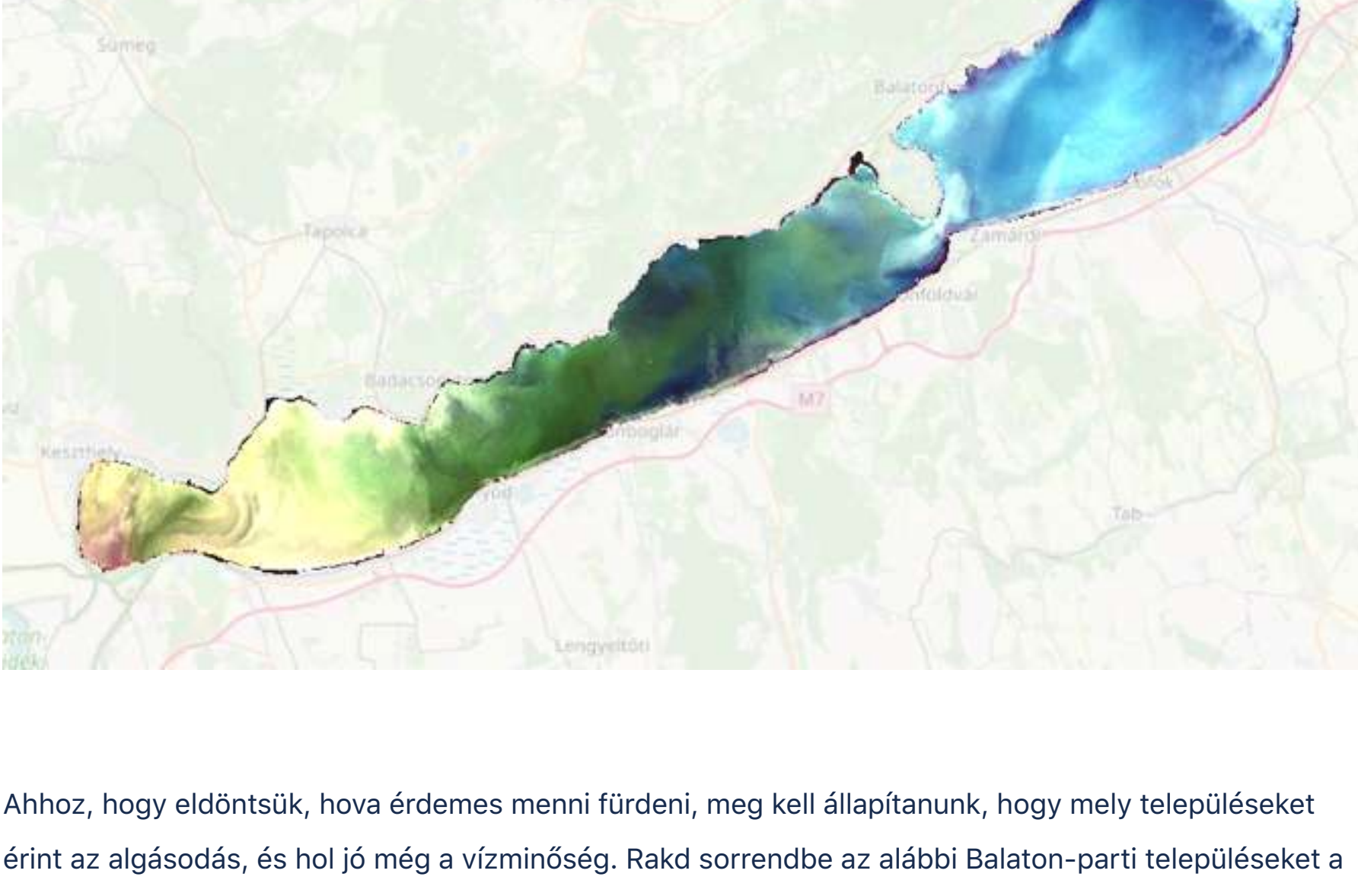
A feladatok megkezdése előtt győződj meg róla, hogy futnak a következő szoftverek:

— QGIS

Tekintettel arra, hogy egy választ sem rögzítettél az alábbi feladatlapon, ebben a fordulóban a kitöltésére rendelkezésre álló idő teljes egésze, azaz 60 perc került rögzítésre mint megoldáshoz felhasználható idő.

1. feladat 0 / 5 pont

2020. július 11-én készült egy többcsatornás Sentinel-2 műholdfelvétel, amely jól mutatja a Balaton kezdődő algásodását.



Ahhoz, hogy eldöntsük, hova érdemes menni fürdeni, meg kell állapítanunk, hogy mely településeket érint az algásodás, és hol jó még a vízminőség. Rakd sorrendbe az alábbi Balaton-parti településeket a környékükön vízben lévő algák mennyisége szerint (minél kevesebb az alga, annál előbbre kerüljön a település)!

- Ábrahámhegy
- Alsóórs
- Badacsonytomaj
- Balatonfüred
- Balatongyörök
- Balatonlelle
- Balatonmáriafürdő
- Balatonszárszó
- Balatonudvari
- Fonyód
- Keszthely
- Révfülöp
- Zamárdi
- Zánka

A vízben élő algák mennyiségét a Maximum Chlorophyll Index (MCI) segítségével tudjuk megbecsülni, amely a következő képlettel számolható ki a Sentinel-2 műhold csatornáiból:

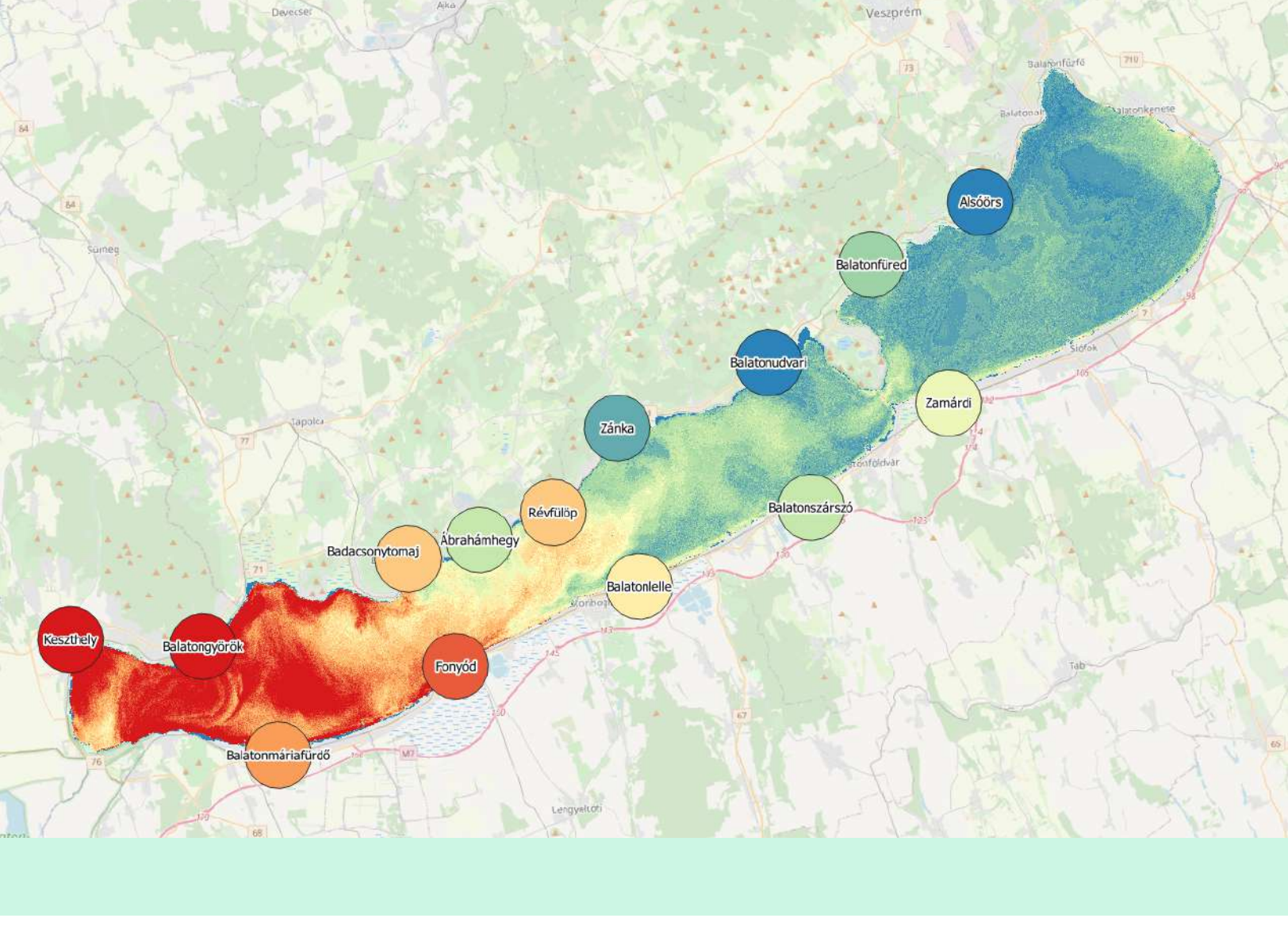
$$B05 - ((0.74 - 0.705) / (0.74 - 0.665)) * B04 - (1.0 - (0.74 - 0.705) / (0.74 - 0.665)) * B06$$

Minél magasabb az index értéke, annál algásabb a víz, amái rosszabb a vízminőség. A .zip file egy shapefile-t tartalmaz a települések neveivel és körzeteivel, valamint egy Sentinel-2 műholdkép kivágatot többcsatornás .tif formátumban. Használd az egyes települések itt megadott körzetein belül az MCI átlagértékét, ennek megfelelően rendezd növekvő sorrendbe a településeket! A megoldásban a településeket vesszővel, majd szóközzel választod el egymástól (pl. Zamárdi, Révfülöp, Fonyód).

A megoldások:
Balatonudvari, Alsóórs, Zánka, Balatonfüred, Balatonszárszó, Ábrahámhegy, Zamárdi, Balatonlelle, Badacsonytomaj, Révfülöp, Balatonmáriafürdő, Fonyód, Balatongyörök, Keszthely
Balatonudvari, Alsóórs, Zánka, Balatonfüred, Balatonszárszó, Ábrahámhegy, Zamárdi, Balatonlelle, Badacsonytomaj, Révfülöp, Balatonmáriafürdő, Fonyód, Balatongyörök, Keszthely

Magyarázat a megoldáshoz

A rasztert QGIS szoftverben betöltve a Raster Calculator eszközzel létre kell hozni egy új, egycsatornás rasztert, amely a Maximum Chlorophyll Index értékeit tartalmazza a megadott képlet szerint. A Processing Toolbox-ban található Zonal Statistics (Raster analysis / Zonal Statistics) eszközzel lehet kiszámítani a MCI átlagértékeit a települések körzetein belül. Ezt követően a települések attribútum tábláját sorba kell rendezni az átlagértékek szerint.



2. feladat 0 / 3 pont

Forgass meg! Ki vagyok?

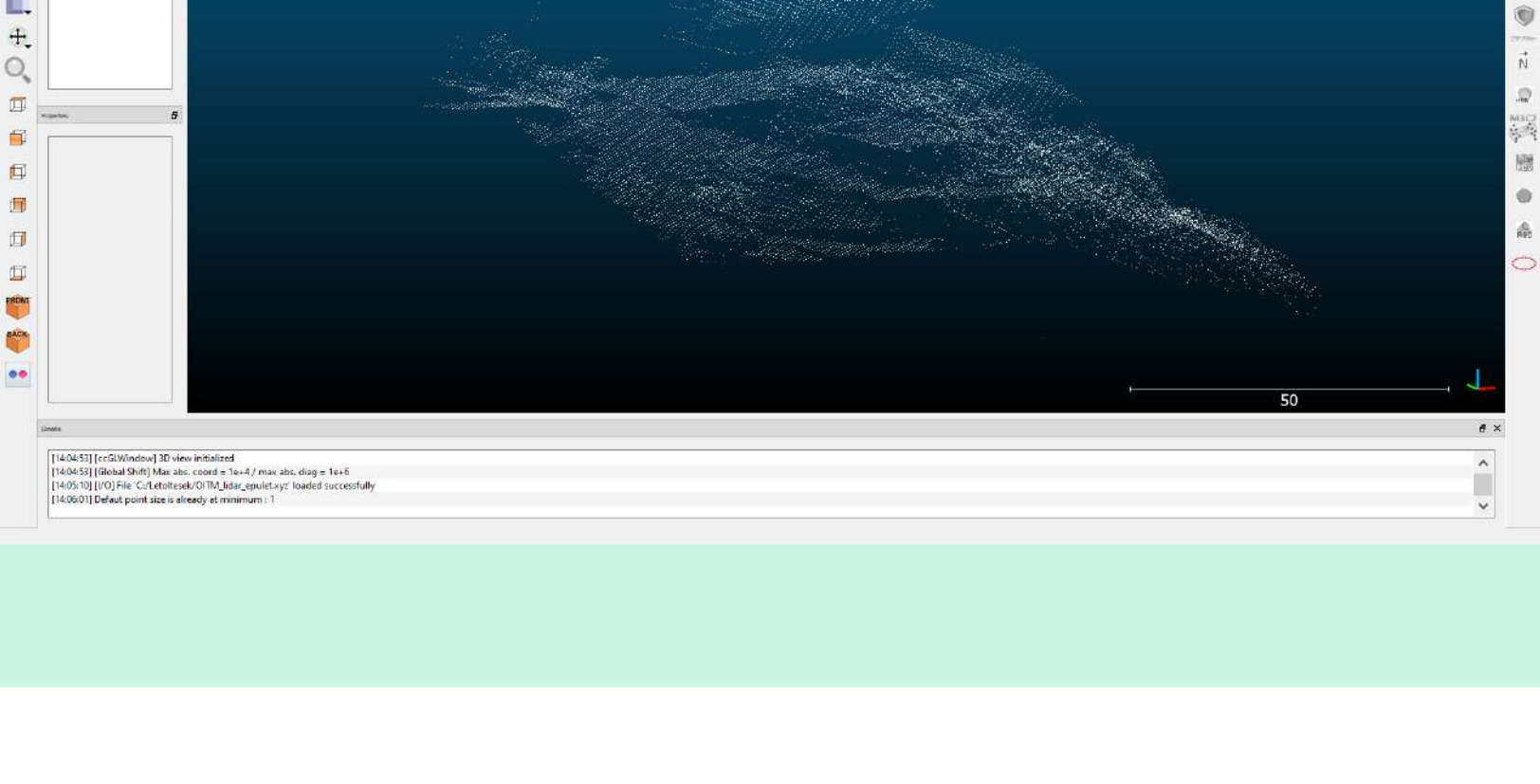
Rendelkezésünkre áll hazánk egy ismert épülete három dimenziós pontfelhő formájában (lásd mellékelt XYZ fájlt). Melyik épület ez?

- ☐ Szegedi Dóm
- ☒ Tihanyi Apátság
- ☐ Sümegi Vár

Magyarázat a megoldáshoz

Az XYZ fájl megnyitható pl. CloudCompare szoftverben, vagy Python Matplotlib segítségével.

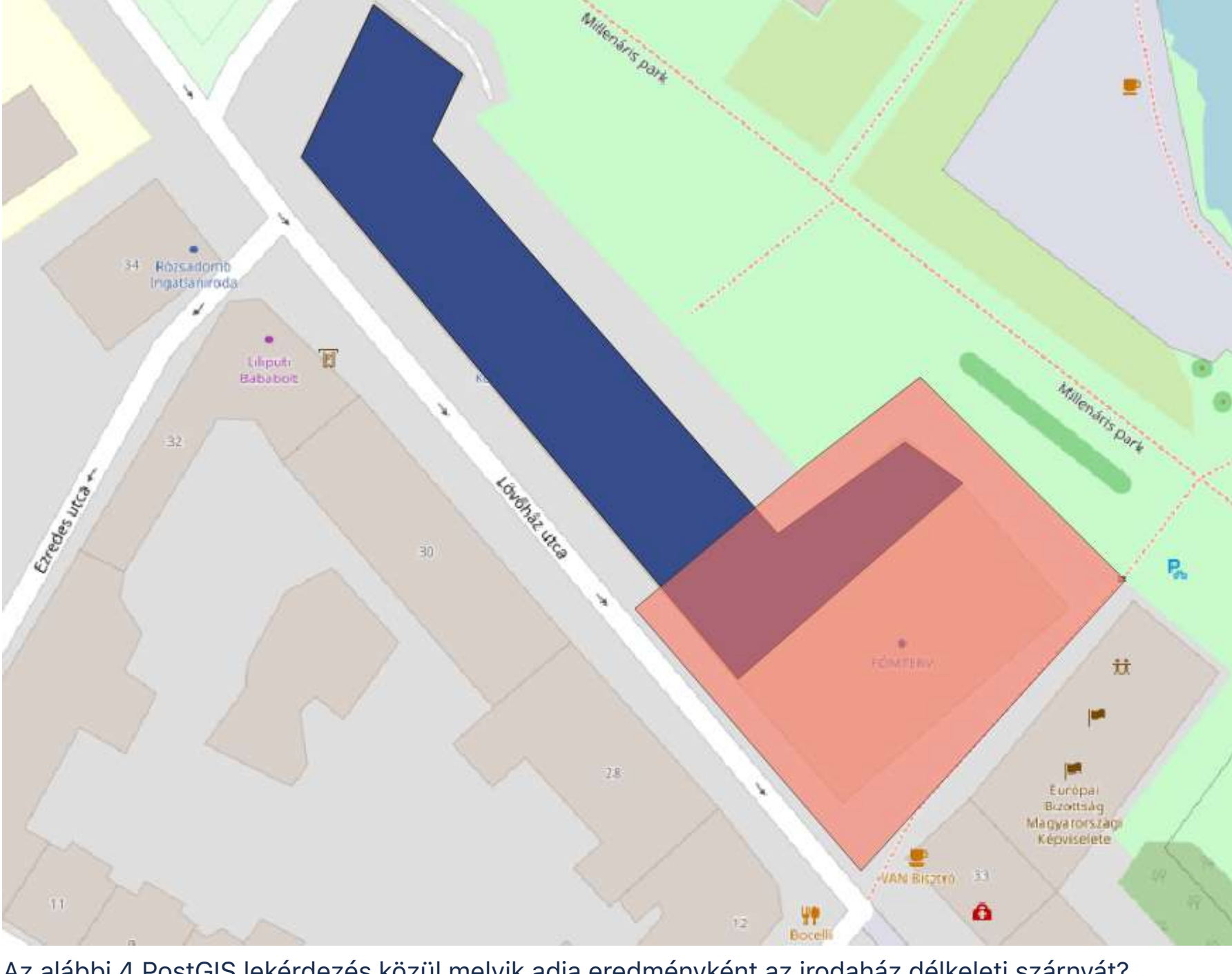
A 3D-s állományt forgatva felismerhetővé válik a Tihanyi Apátság.



3. feladat 0 / 1 pont

Itt a metszés ideje!

Adott két poligon: a millenáris irodaház (kék poligon) és egy főle rajzolt egyszerű poligon (félig áttetsző piros).



Az alábbi 4 PostGIS lekérdezés közül melyik adja eredményként az irodaház dékeleti szárnyát?

```
with iroda as (
select
  ST_GeomFromText('
    Polygon((
      648136 240870,
      648126 240848,
      648190 240771,
      648223 240800,
      648214 240806,
      648196 240792,
      648145 240850,
      648149 240860,
      648136 240870))', 23700) as geom,
  'iroda' as name ),
polygon as (
select
  ST_GeomFromText('
    Polygon((
      648199 240802,
      648216 240815,
      648246 240786,
      648208 240743,
      648175 240781,
      648199 240802))', 23700) as geom,
  'polygon' as name )
select
  ST_Union(i.geom,
    p.geom)
from
  iroda i,
  polygon p;
```

```
with iroda as (
select
  ST_GeomFromText('
    Polygon((
      648136 240870,
      648126 240848,
      648190 240771,
      648223 240800,
      648214 240806,
      648196 240792,
      648145 240850,
      648149 240860,
      648136 240870))', 23700) as geom,
  'iroda' as name ),
polygon as (
select
  ST_GeomFromText('
    Polygon((
      648199 240802,
      648216 240815,
      648246 240786,
      648208 240743,
      648175 240781,
      648199 240802))', 23700) as geom,
  'polygon' as name )
select
  ST_Intersection(i.geom,
    p.geom)
from
  iroda i,
  polygon p;
```

```
with iroda as (
select
  ST_GeomFromText('
    Polygon((
      648136 240870,
      648126 240848,
      648190 240771,
      648223 240800,
      648214 240806,
      648196 240792,
      648145 240850,
      648149 240860,
      648136 240870))', 23700) as geom,
  'iroda' as name ),
polygon as (
select
  ST_GeomFromText('
    Polygon((
      648199 240802,
      648216 240815,
      648246 240786,
      648208 240743,
      648175 240781,
      648199 240802))', 23700) as geom,
  'polygon' as name )
select
  ST_Intersection(i.geom,
    p.geom)
from
  iroda i,
  polygon p;
```

```
with iroda as (
select
  ST_GeomFromText('
    Polygon((
      648136 240870,
      648126 240848,
      648190 240771,
      648223 240800,
      648214 240806,
      648196 240792,
      648145 240850,
      648149 240860,
      648136 240870))', 23700) as geom,
  'iroda' as name ),
polygon as (
select
  ST_GeomFromText('
    Polygon((
      648199 240802,
      648216 240815,
      648246 240786,
      648208 240743,
      648175 240781,
      648199 240802))', 23700) as geom,
  'polygon' as name )
select
  ST_Within(i.geom,
    p.geom)
from
  iroda i,
  polygon p;
```

Magyarázat a megoldáshoz

Nem szükséges PostGIS-t futtatni a feladat megoldásához, mert az SQL-ek szemrevételezésével egyértelműen megállapítható a helyes válasz.

A 3-as lehetőség adja ki a dékeleti szárnyát. Az ST_Intersection(a.geom, b.geom) függvény két geometria közös geometriáját adja eredményként.

Az első esetben az ST_Union(a.geom, b.geom) összevonja a két geometriát, így visszazakapjuk az egész irodaház és a fenti poligon együttes geometriáját.

A második eset (ST_Intersection) boolean választ ad a lekérdezés végére.

A negyedik eset (ST_Within) azt vizsgálja, hogy egyik objektum teljesen része-e a másiknak. Boolean értéket ad vissza.

Ismertető a feladathoz

A feladatok megkezdése előtt győződj meg róla, hogy futnak a következő szoftverek:

- QGIS
- Docker
- DBeaiver vagy pgAdmin (vagy más adatbázis eszköz)

Javasolt a következő Docker image előzetes letöltése:

```
docker pull fegy001/oitm-postgis-osm
```

Tekintettel arra, hogy egy választ sem rögzítettél az alábbi feladatlapon, ebben a fordulóban a kitöltésére rendelkezésre álló idő teljes egésze, azaz 60 perc került rögzítésre mint megoldáshoz felhasznált idő.

1. feladat 0 / 5 pont

Melyik a legmagasabb fa a parkban?

A fák magasságának, állományszerkezetének vizsgálatára gyakran alkalmazott módszer a légi lézerszkennelés (LIDAR). Itt feladat a badacsonyi Folly-arborétum legmagasabb fájának azonosítása. A mellékelt .xyz kiterjesztésű fájl tartalmazza a pontfelhőt, a .shp fájl pedig tíz lehetséges legmagasabb fa hozzávetőleges pozícióját. Válaszul a legmagasabb fa azonosítóját kell megjelölni (1-10).

A rendelkezésünkre álló fájlok UTM-33 vetületi rendszerűek.

- ☒ 1-es azonosítójú fa
- ☐ 2-es azonosítójú fa
- ☐ 3-as azonosítójú fa
- ☒ 4-es azonosítójú fa
- ☐ 5-ös azonosítójú fa
- ☐ 6-os azonosítójú fa
- ☐ 7-es azonosítójú fa
- ☐ 8-as azonosítójú fa
- ☐ 9-es azonosítójú fa
- ☐ 10-es azonosítójú fa

Magyarázat a megoldáshoz

A helyes megoldás az 1 vagy a 4, mindkét megoldást helyesnek fogadjuk el, a feldolgozás módjától függ, hogy melyik fát fogja legmagasabbnak kiadni a rendszer. A legmagasabb fa valójában az 1-es, de a hagyományos, normalizált magasságmodell raszter alapú megoldás a 4-es fát adja legmagasabbnak, kis különbséggel.

A feladat nagyon sokféle módon megoldható, raszteres vagy vektoros alapon, különböző térinformatikai vagy lidar elemző szoftverekben. Itt egy lehetséges megoldási lehetőséget mutatunk be QGIS szoftverben.

- - Az XYZ pontfelhőt importáljuk QGIS szoftverbe 'Add layer' / 'Add delimited text layer eszközzel', kiválasztva értelemszerűen az x,y, és z koordinátákat tartalmazó oszlopokat. A vetület beállításakor olyat keressünk, ahol a koordináták mértékegysége méter.

-Nyissuk meg a shapefilet: ez pontokat jelöl, amelyek az egyes fák hozzávetőleges középpontjai. Ahhoz, hogy az egyes fák magasságát megállapítsuk, a legmagasabb és legalacsonyabb pontok magasságának különbségére van szükségünk ezen pontok környezetében.

-Képezzünk puffert az egyes fákat azonosító pontok körül. A puffer távolságát úgy kell kiválasztani, hogy a legközelebbi fák esetében se fedjen át, tehát a két egymáshoz legközelebbi fa távolságának fele lesz a puffer távolság: 2,5 méter. ('Vector' / 'Geoprocessing Tools' / Buffer')

-Egyenként kiválasztva a puffer poligonjait, le tudjuk válogatni a pontfelhőnek a hozzájuk tartozó pontjait külön fájlokba ('Vector' / 'Geoprocessing Tools' / 'Clip')

-Ezeknek a néhány pontból álló fájloknak a legmagasabb és legalacsonyabb pontjai közötti magasságkülönbség megfeleltethető a fa magasságának. Ezeket az értékeket a 'Vector' / 'Analysis Tools' / 'Basic Statistics for Fields' eszközzel tudjuk vizsgálni, sorban kiválasztva az egyes fájlt és azoknak a magassági koordinátáját tartalmazó mezőt. Az eszköz által kiadott statisztikák közül "Range" paraméter adja meg a legmagasabb és legalacsonyabb pont közötti különbséget.

Ismertető a feladathoz

A feladatok megkezdése előtt győződj meg róla, hogy futnak a következő szoftverek:

- QGIS
- Node.js
- Docker

Javaolt a következő Docker image előzetes letöltése:

```
docker pull fegyi001/oitm-complex-geoserver
```

Tekintettel arra, hogy egy választ sem rögzítettél az alábbi feladatlapon, ebben a fordulóban a kitöltésére rendelkezésre álló idő teljes egésze, azaz 60 perc került rögzítésre mint megoldáshoz használt idő.

1. feladat 0 / 5 pont

Kristálygömb a tavon

Ebben a feladatban együtt fogod használni az OpenLayers-t és a GeoServer-t. Egy pont típusú shapefájlt szeretnénk betölteni GeoServer-be, és egy webes térképes alkalmazásban megjeleníteni. A konkrét feladat csak a térképes alkalmazás megnyitásakor fog kiderülni!

A feladathoz szükséges kódot tartalmazó Git repository-t töltsd le

innen: https://github.com/fegyi001/oitm_complex_frontend

A kódbázis tartalmaz egy GeoServer-t is, melyet a következő módon hozz létre (terminál ablakból, a letöltött kódot tartalmazó könyvtárból):

```
# 1. saját GeoServer Docker image létrehozása
docker build -t my-geoserver .

# 2. a most létrehozott GeoServer futtatása 8080-as porton
docker run -p 8080:8080 --rm -it my-geoserver
```

Ha fut a GeoServer, lépj be az alapértelmezett név-jelszó párossal, majd publikáld a GeoServer-en belül található **data/upload** mappa egyetlen shape fájlját úgy, hogy alapértelmezett stílusként a **pointStyle**-t állítod be!

Ha sikeres volt a WMS réteg létrehozása, akkor nincs más hátra: add hozzá az OpenLayers-es alkalmazáshoz legfelső réteggént! (Az alkalmazás indítása a forráskód [Readme.md](#) fájljában leírt módon történik.)

Nyisd meg a térképet a <http://localhost:4200> -as oldalon, és az ott leírt kérdésre add meg a választ!

Megjegyzés: a projekt Angular keretrendszerben írt webes térképes megjelenítő, de a feladat megoldásához semmilyen Angular ismeret nem szükséges.

- ☐ Piros (#FF0000)
- ☐ Kék (#0000FF)
- ☐ Fehér (#FFFFFF)
- ☒ Magenta (#FF00FF)
- ☐ Sárga (#FFFF00)
- ☐ Fekete (#000000)
- ☐ Zöld (#008000)

Magyarázat a megoldáshoz

A GeoServer-re való belépést "admin/geoserver" név/jelszó párossal tehetjük meg, ez az alapértelmezett.

A shapefájl publikálása alapfeladat GeoServer-en, ennek megfelelően jól dokumentált online (<https://docs.geoserver.org/latest/en/user/gettingstarted/shapefile-quickstart/index.html>): először egy Store-t kell létrehozni, ami a shapefájl elérési útjára mutat, majd a Store-ból egy Layer-t lehet publikálni. A Layer létrehozásakor be kell állítani a Bounding Box-ot, és a Publishing fülön lehet kiválasztani az alapértelmezett stílust legördülőből, ahol kiválaszthatjuk a feladathoz létrehozott pointStyle-t.

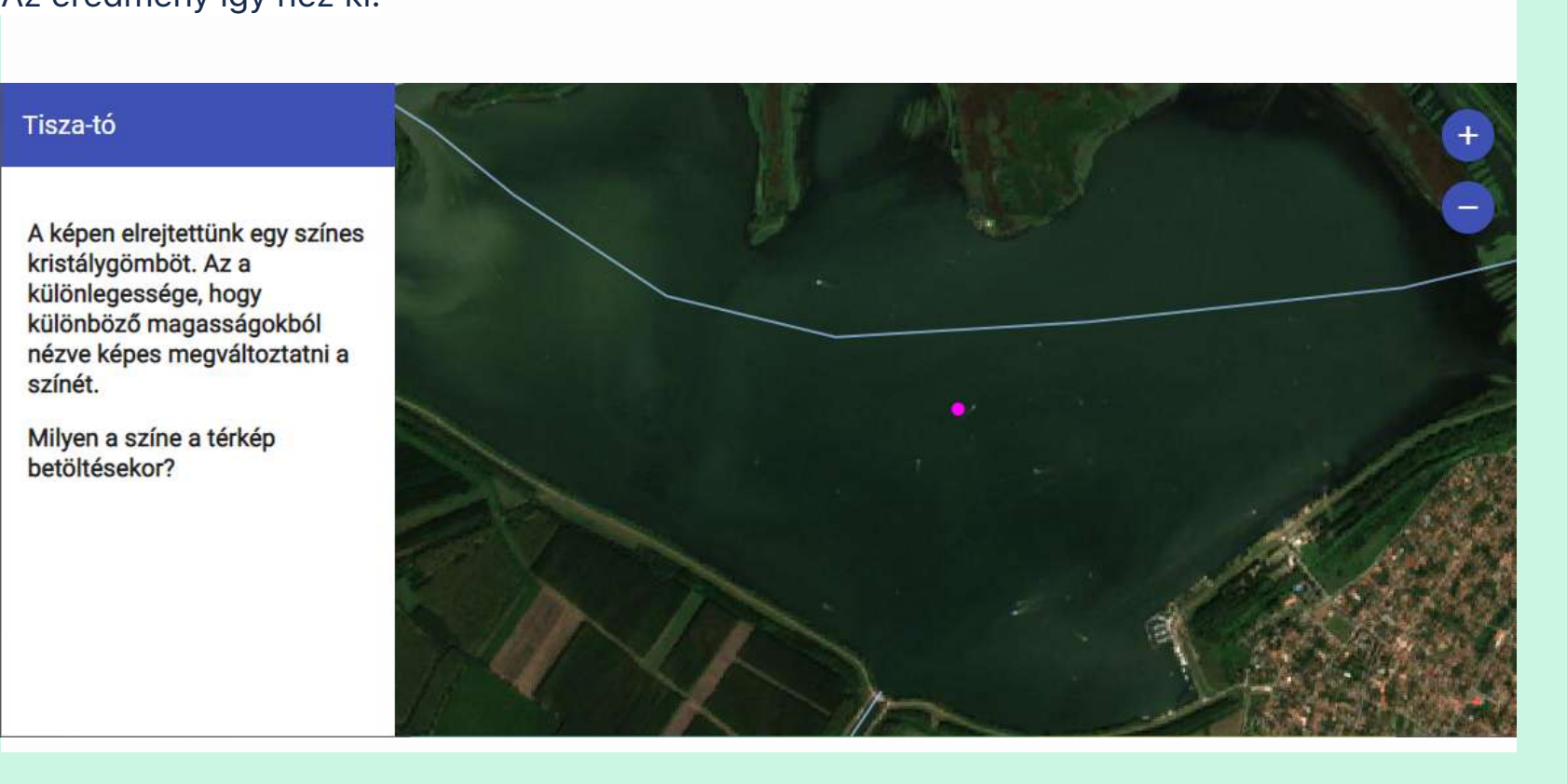
A GeoServer WMS réteg létrehozása után a következő módon tudjuk hozzáadni a réteget az app.component.ts fájlban (ez az egyetlen fájl a forráskódban, ahol OpenLayers rétegek és térkép szerepel):

```
new TileLayer({
  source: new TileWMS({
    url: 'http://localhost:8080/geoserver/wms',
    params: {
      LAYERS: ['oitm:point'],
      FORMAT: 'image/png8',
    },
  }),
}),
```

A dolgot egyszerűsíti, hogy ugyanitt már szerepel egy nagyon hasonló WMS réteg. Gyakorlatilag csak duplikálni kell ezt a néhány sor kódot, és átírni benne a réteg nevét.

Mivel a kódban szerepel, hogy 14-es zoom szinttel induljon a térkép, így garantált, hogy a térkép betöltésekor a kör színe mindig magenta lesz.

Az eredmény így néz ki:



2. feladat 0 / 5 pont

Merre folyik a folyó?

Egy sietve végzett munka során véletlenül rossz formátumban tároltunk egy domborzati modellt: raszter helyett xyz pontok formájában. A feladat megoldásához helyre kell állítani a rasztert, és azonosítsd be, hogy a modellen látszó legnagyobb völgyben merre folyik a folyó! A választ szóközzel együtt add meg (pl. keletről nyugatra)!

Mellékletben találod az XYZ fájlt! (folyo.zip)

Megjegyzés: vetületi rendszernek használj méter alapút (pl. UTM-33).

- ☐ északnyugatról délkeletre
- ☒ délkeletről északnyugatra
- ☐ délnyugatról északkeletre
- ☐ északkeletről délnyugatra

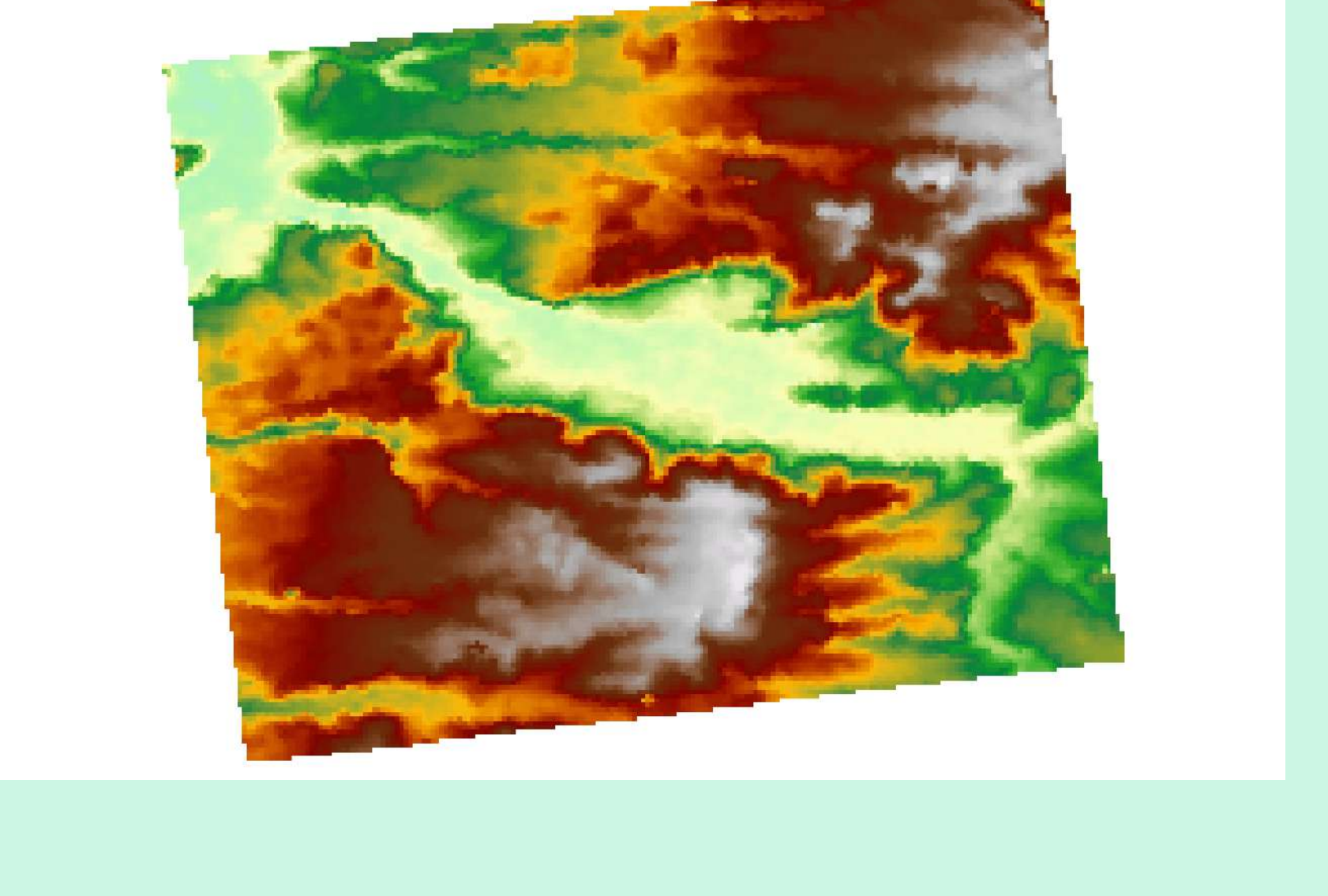
Magyarázat a megoldáshoz

A feladat megoldásának első lépése a raszter-vektor konverzió. Ehhez az xyz formátumú rasztert be kell olvasni QGIS-be a "Layer" / "Add Delimited Text Layer" eszközzel, majd az így előállt réteget el kell menteni egy új fájlba, Esri Shapefile formátumban.

Ez a shapefile lesz a bemenet a "Raster" / "Conversion" / "Rasterize" eszköz számára, ahol a "Field to use for a burn-in value" paraméterben lehet megadni, hogy a shapefile harmadik oszlopa legyen a raszter magassági értéke. Mivel a pontok egymástól való távolsága X és Y irányban nem azonos (20, illetve 30 méter), a két távolság legkisebb közös többszörösét, 60 métert érdemes megadni cellaméretnek.

Az így elkészült magassági modellen már látszik az északnyugat-délkelet irányú folyóvölgy. A lefolyás irányának meghatározásához a magassági modellnek a völgy két végébe eső raszter cellák magasságát kell leolvasni a QGIS Identify eszközzel (vagy olyan paletta szerint kell kiszínezni a réteget, hogy szemrevételezéssel is meg lehessen állapítani a választ). A völgy délkeleti, szélesebb végén 148 méter körüliek a magasságok, míg a völgy északnyugati, keskenyebb végén 140 méter körüliek, a folyó tehát délkeletről északnyugatra folyik.

Az eredmény QGIS-ben megjelenítve:



Ismertető a feladathoz

A feladatok megkezdése előtt győződj meg róla, hogy futnak a következő szoftverek:

- QGIS
- GRASS GIS
- Docker
- DBeaver vagy pgAdmin (vagy más adatbázis eszköz)

Javasolt a következő Docker image előzetes letöltése:

```
docker pull fegyi001/otm-postgis-osm
```

Tekintettel arra, hogy egy választ sem rögzítettél az alábbi feladatlapon, ebben a fordulóban a kitéltetésére rendelkezésre álló idő teljes egésze, azaz 60 perc került rögzítésre mint megoldáshoz felhasználható idő.

1. feladat 0 / 5 pont

Mikor fogytán az erőnk...

A Kiskunsági szikes tavaknál járunk, és nagyon elfáradtunk. Szeretnénk átjutni a tó-hálózaton, de úgy, hogy az a lehető legkevesebb erőfeszítést igényelje. Rendelkezésünkre áll a terület NÖSZTÉP térképe, ami az ökoszisztéma hálózatot mutatja: ez segítségünkre lehet abban, hogy elkerüljük a "drága" (nehezen járható) helyeket, és helyettük az "olcsó" (könnyen járható) területeket részesítsük előnyben. Melyik útvonalon érdemes végighaladnunk? A zöld pont (délnyugati sarok) a START, a piros pont (északkeleti sarok) a STOP.



A NÖSZTÉP térképből kiindulva elkészíthetünk egy ún. költség-térképet, a kategóriák újraosztályozásával (minél magasabb a költség, annál "drágább" áthaladni azon a pixelen):

NÖSZTÉP kategória	Költség érték
1110	100
1210	1
1220	5
1310	5
1410	15
1420	10
2100	15
3120	10
3200	10
3400	10
3500	15
4402	20
4404	20
4600	20
5110	50
5120	40
6100	100
6200	100

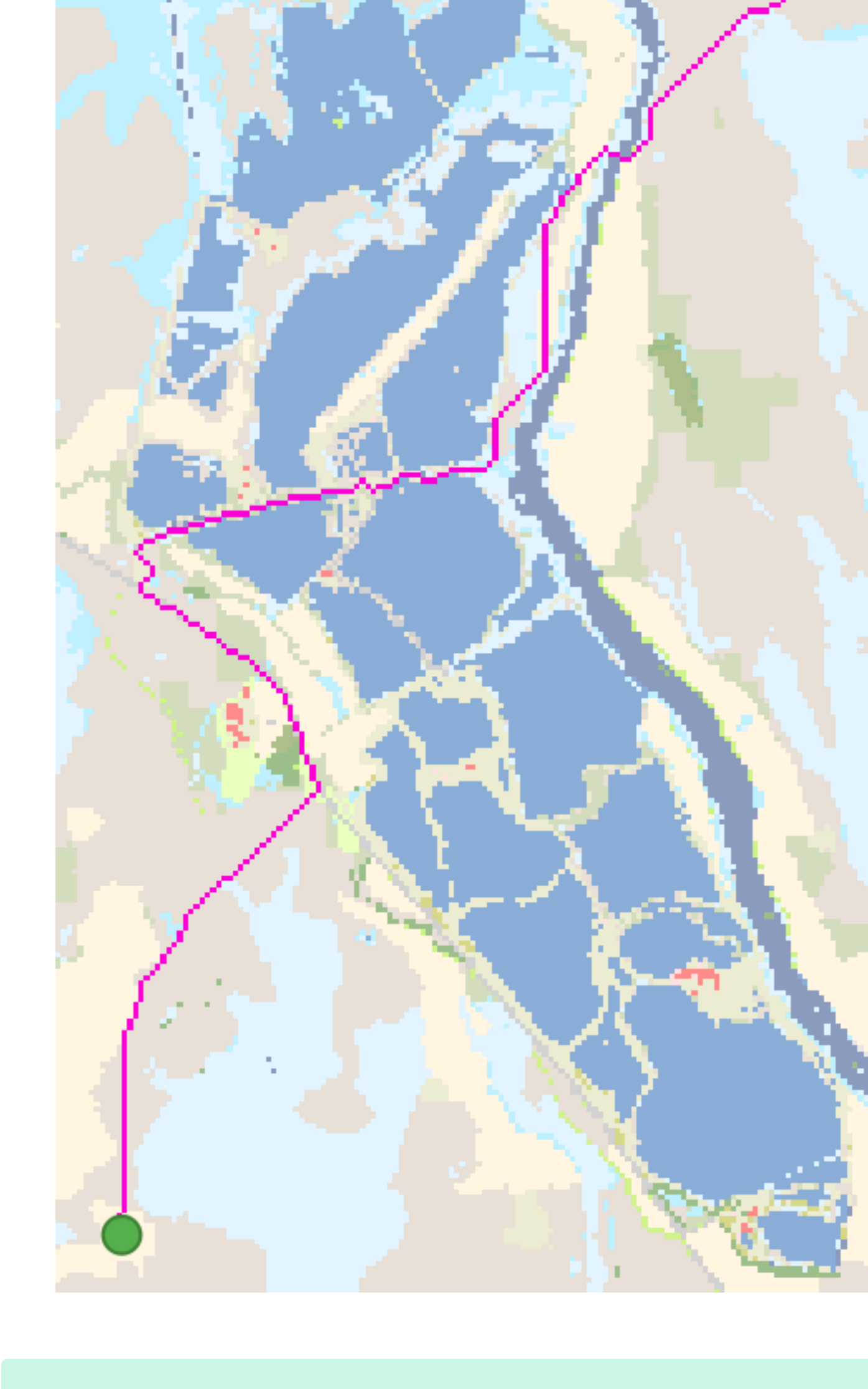
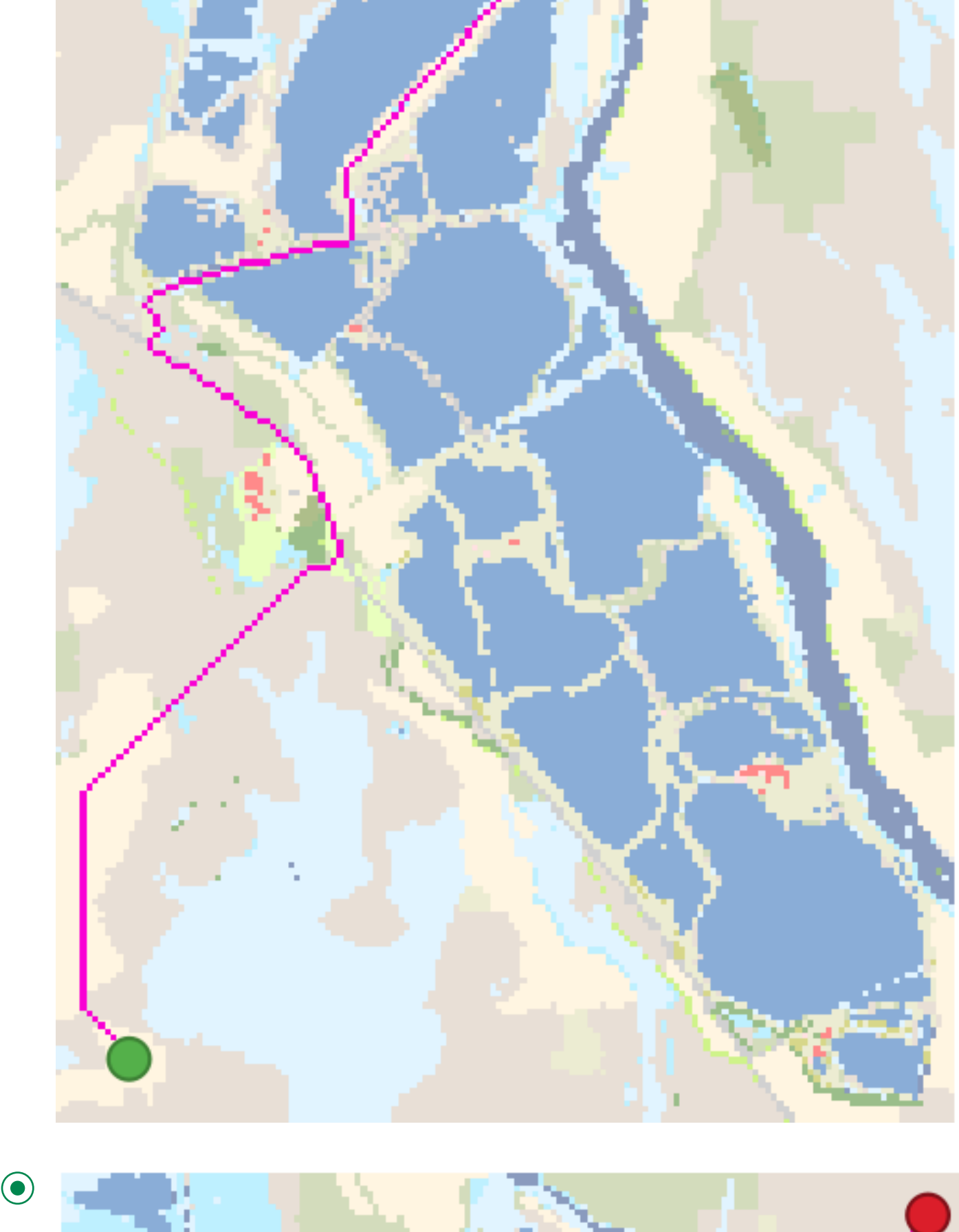
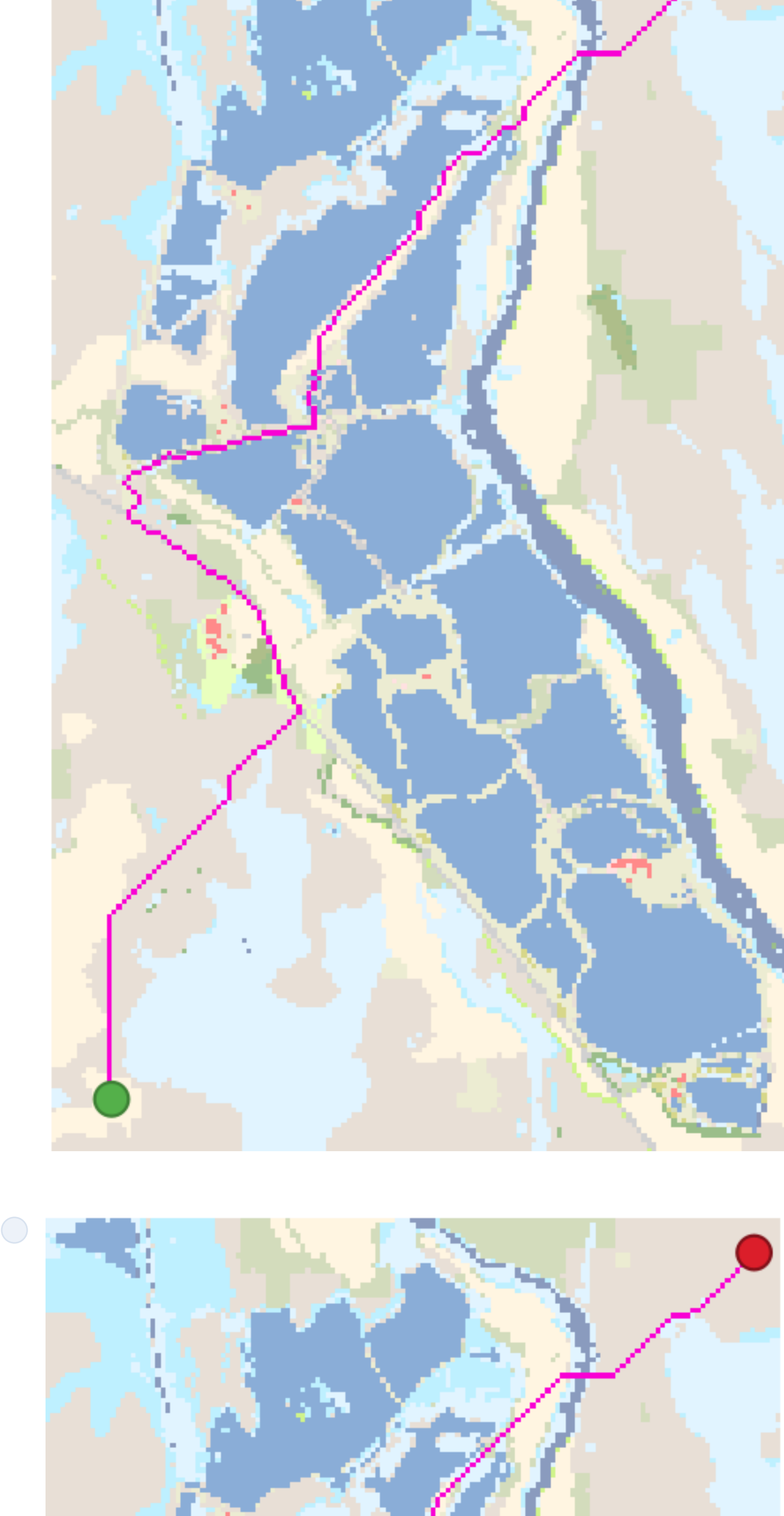
Ezt a költség érték táblázatot felhasználva határozd meg a **legkisebb költségű** (tehát nem légvonalban a legrövidebb!) utat START-tól STOP-ig!

Javasolt szoftverek: GRASS GIS, QGIS.

Javasolt GRASS GIS parancsok: *r.reclass*, *r.cost*, *r.drain*.

Mellékletekben érde el:

- nosztep.tif: NÖSZTÉP kivágat
- start.shp: kezdőpont
- stop.shp: végpont
- reclass.txt: újraosztályozáshoz felhasználható költség táblázat
- nosztep_style.qml: QGIS stílus fájl a nosztep.tif fájlhoz (csak megjelenítéshez hasznos, a feladat megoldásához nem szükséges)
- grassdata könyvtár: előre konfigurált GRASS GIS induló könyvtár, importálva az alaptérkép raszterrel (nosztep.tif), illetve a start és stop vektorokkal (start.shp, stop.shp).



Magyarázat a megoldáshoz

A feladat egy klasszikus "Least cost path" analízis, melyet most GRASS GIS-ben oldunk meg.

GRASS GIS-be belépés és a bemenő adatok importálása után (az előre konfigurált grassdata könyvtárt használva az importálás nem szükséges) a következő GRASS parancsokra van szükség:

1. lépés: raszter újraosztályozás *r.reclass* parancssal, rule fájl segítségével

```
# Raszter újraosztályozás rule fájl segítségével.  
# A reclass.txt teljes elérési útját kell megadni  
r.reclass input=nosztep output=reclass rules=C:\test\reclass.txt
```

2. lépés: cost surface előállítás *r.cost* segítségével

```
r.cost input=reclass output=cost outdir=directions start_points=s
```

3. lépés: legkisebb költségű út számítása a cost surface raszterből *r.drain* parancs segítségével

```
r.drain input=cost direction=directions output=drain start_points
```

A "drain" raszter réteg tartalmazza a végeredményt.

2. feladat 0 / 3 pont

Tavak területe

Határozd meg a rendelkezésre álló OpenStreetMap adatbázisban az Eger belterületén (belterület: "residential") található vízfelületek összterületét! Vízfelületnek minősül minden természetes és nem természetes eredetű, összefüggő területet alkotó állóvíz. Az eredményt hektárban, 3 tizedesjegyre kerekítve (tizedesnek pontot használva) kérjük megadni.

Az adatbázist így tudod elérni:

Terminál ablakba írd be a következő parancsot:

```
docker run -p 5432:5432 --rm -it -e POSTGRES_PASSWORD=postgres fegyi001/
```

Ennek hatására letöltésre, majd elindításra, illetve OpenStreetMap adatokkal feltöltésre kerül egy PostGIS adatbázis az 5432-es porton (amennyiben már használod ezt a portot a gépeden, úgy az "5432:5432" első tagját írd át egy szabad portra, pl. "5433:5432"). Ez a művelet akár 1-2 percet is igénybe vehet a számítógéped kapacitástól függően.

Miután az adatbázis sikeresen felépült (a terminálban az utolsó sor ilyen: "LOG: database system is ready to accept connections", adatbázis kezelővel (DBeaver, pgAdmin stb.) tudsz kapcsolódni a "postgres" adatbázishoz:

- host: localhost
- port: 5432
- database: postgres
- user: postgres
- password: postgres

A "public" sémában találsz az OpenStreetMap tematikus rétegeit.

Szükséges szoftver: Docker, DBeaver/pgAdmin

A megoldások:
0.237
0.247

Magyarázat a megoldáshoz

PostGIS műveletekkel, ill. SQL where feltételekkel megkapható a kért érték. Fontos, hogy az adatok WGS84-ben vannak tárolva (EPSG:4326), vagyis a végső számításnál kell megadni egy EOVSztranszformációt. Elfogadjuk az UTM-34 (EPSG:32634) transzformációt is, mindkettő ugyanazt az eredményt adja 3 tizedesjegy pontosság esetén. Hibásnak számít az EPSG:3857 vagy az EPSG:32633 transzformáció (előbbi közismerten csak megjelenítésre való vetületi rendszer, utóbbi az UTM-33, aminek határán kívül esik Eger).

```
select  
sum(st_area(st_transform(w.geom, 23700)))/ 10000 as area_hect  
from  
water_a w  
join landuse l on  
ST_Within(w.geom,  
l.geom)  
join places p on  
ST_Within(p.geom,  
l.geom)  
where  
l.fclass = 'residential'  
and p.name = 'Eger';
```