

# REACT.JS

3. forduló

accenture

A kategória támogatója: Accenture

RENDELKEZÉSRE ÁLLÓ IDŐ:

15:00

## Ismertető a feladathoz

V. ORSZÁGOS IT  
MEGMÉRETTETÉS

**DÍJAZZUK A  
KITARTÁSODAT!**

Heti nyeremények és garantált  
ajándék a 3. fordulótól minden  
versenyzőnek!

LEITZ® PCP PROF onlinePénztárca.hu

### Fontos információk

Ezután a forduló után automatikusan jár a [kitartóknak szóló garantált ajándékunk](#), érdemes kitöltened a feladatlapot! :)

Ha kifutsz az adott feladatlap kitöltésére rendelkezésre álló időből, a felület **automatikusan megpróbálja beküldeni** az addig megadott válaszokat.

A kérdésekre **mindig van helyes válasz**, olyan kérdés viszont nincs, amelyre az összes válasz helyes!

Egyéb információkat a [versenyszabályzatban](#) találsz!

### Harmadik forduló

Tovább folytatjuk utunkat a React.js világában.

Felhasznált idő: 01:49/15:00

Elért pontszám: 0/5

## 1. feladat 0/2 pont

Melyik állítások igazak a hibahatárokról? (Error Boundaries)

### Válaszok

- ☒ Funkció komponensek is lehetnek hibahatárok a **useErrorBoundary** hook segítségével
- ☐ Csak egyetlen hibahatár komponens definiálható egy React alkalmazáson belül
- ☒ A hibahatárok csak a render és az életciklus eseménykezelőkben keletkezett kivételeket kapják el, pl. eseménykezelőkben kiváltott kivételeket nem
- ☐ Kötelező hiba UI-t is definiálni, amikor egy hibahatárt definiálunk
- ☒ Ha nincsen hibahatár komponens használva és kivétel történik egy komponens render-elése során, akkor a legújabb production React a teljes React alkalmazást eltünteti

### Magyarázat

A "Csak egyetlen hibahatár komponens definiálható egy React alkalmazáson belül" válasz helytelen, mert több hibahatár komponens is definiálható, ezek egymásba is ágyazhatóak.

A "Kötelező hiba UI-t is definiálni, amikor egy hibahatárt definiálunk" válasz hibás, mert nem kötelező (csak ajánlott) hiba UI készíteni. A render metódus bármivel visszatérhet egy hibahatár komponensben.

## 2. feladat 0/0 pont

Az alábbi Example komponensben a **setRef** metódus kétszer hívódik meg: először null-al, utána magával az **input** DOM node-al. Hogyan lehet megoldani, hogy csak egyszer hívódjon meg?

```

class Example extends React.Component {
  constructor() {
    super();
    this.inputElement = null;
    this.state = {
      input: "",
    };
  }

  setRef = (el) => {
    console.log("callback is called", el);
  };

  render() {
    return (
      <>
        <input
          value={this.state.input}
          onChange={(e) => this.setState({ input: e.target.value })}
          ref={this.setRef}
        />
      </>
    );
  }
}

```

### Válasz

- ☐ Sehogy sem, mindenképpen kétszer hívódik meg a **setRef**
- ☐ **React.Strict** mód használatával
- ☐ bind-olni kell a **setRef** metódust az osztályhoz
- ☐ Az **onChange** eseménykezelő mindig újra definiálódik, ezért ki kell emelni egy osztály szintű függvénybe

### Magyarázat

Mivel a **setRef** függvény nincs bindolva, ezért kétszer hívódik meg a ref beállítása.

A "Sehogy sem, mindenképpen kétszer hívódik meg a **setRef**" megoldás helytelen, mivel létezik megoldás a problémára.

A "React.Strict mód használatával" megoldás helytelen, mert a Strict módnak nincsen hatása erre a problémára.

A "Az **onChange** eseménykezelő mindig újra definiálódik, ezért ki kell emelni egy osztály szintű függvénybe" megoldás helytelen, mert igaz, hogy az **onChange** eseménykezelő újradefiniálódik, de ennek nincs köze a jelenséghez.

**Frissítve (2021.11.08. 14:20):** a feladatot 0 pontosra állítottuk, miután többen is jeleztétek, hogy hibás a példakód.

## 3. feladat 0/2 pont

Adott a következő komponens:

```

function MyInput(props) {
  return <input value={props.value} onChange={props.onChange}></input>;
}

```

Az alább felsoroltak közül melyikkel lehetséges egy szülő komponensben hivatkozást szerezzünk az input element-re?

## Válaszok

☐ Mivel funkció komponensek nem kaphatnak **ref**-et, ezért class komponensé alakítjuk a **MyInput**-ot és a szülő komponensben a **ref** propertiben megadjuk a ref-et `<MyInput ref={this.refInParent} />` ezután már használhatjuk **props.ref**-et a MyInput-on belül: `<input ref={props.ref} ... />`

☒ **React.forwardRef**-be csavarjuk a komponenst és a kapott ref argumentumot használjuk a MyInput-on belül **React.ForwardRef((input, ref) => (<input ref={ref} ... />))** és a szülő komponenseben használhatjuk a ref-et `<MyInput ref={this.refInParent} />`

☐ **React.forwardRef**-be csavarjuk a komponenst és ezután már használhatjuk a **props.ref**-t a MyInput-on belül:

```
React.forwardRef(function MyInput(props) {  
  return (  
    <input  
      ref={props.ref}  
      value={props.value}  
      onChange={props.onChange}  
    ></input>  
  );  
});
```

és a szülő komponenseben használhatjuk a ref-et `<MyInput ref={this.refInParent} />`

☒ Egy saját tulajdonságon keresztül adjuk át a ref-et és azt használjuk a MyInput-ban:

```
function MyInput(props) {  
  return (  
    <input  
      ref={props.inputRef}  
      value={props.value}  
      onChange={props.onChange}  
    ></input>  
  );  
}
```

és a szülő komponenseben használhatjuk a inputRef-et `<MyInput inputRef={this.refInParent} />`

## Magyarázat

A "Funkció komponensek nem kaphatnak ref-et..." válasz helytelen: igaz ugyan, hogy funkció komponensek nem kaphatnak ref-et, de ilyenkor is szükség van a **React.ForwardRef**, mert a **props.ref** nem definiált.

A "React.forwardRef-be csavarjuk a komponenst és a kapott ref argumentumot használjuk" válasz helyes: a **React.ForwardRef** második argumentuma tartalmazza a ref értékét.

A "React.forwardRef-be csavarjuk a komponenst és ezután már használhatjuk a **props.ref**-t" válasz helytelen. mert a **React.forwardRef** egy függvényt vár 2 argumentummal, ahol a második argumentum a **ref**, a **props.ref** ilyenkor sem definiált.

A "Egy saját tulajdonságon keresztül adjuk át a ref-et" válasz szintén helyes, itt egy saját property-n keresztül érjük el az input-ot, ezért nincs szükség a **React.ForwardRef**-re.

## 4. feladat 0/1 pont

Az alábbi komponens részletben egy nem kontrollált űrlapot látunk:

```
render() {  
  return (  
    <form onSubmit={this.handleSubmit}>  
      <label>  
        Name:  
        <input type="text" ref={this.input} />  
      </label>  
      <input type="submit" value="Submit" />  
    </form>  
  );  
}
```

Hogyan lehet a beviteli mezőnek alapértelmezett értéket adni ("Enter your name") és megtartani az űrlap helyes működését?

### Válasz

- ☐ Nem lehetséges az űrlap átírása nélkül, mindenképpen kontrollált mezőket kell használnunk, ha alapértelmezett értékeket szeretnénk.
- ☐ A `value="Enter your name"` tulajdonság használatával
- ☒ A `defaultValue="Enter your name"` tulajdonság használatával
- ☐ Az `initialValue="Enter your name"` tulajdonság használatával

### Magyarázat

Az "Nem lehetséges az űrlap átírása nélkül" megoldás helytelen, mert a **defaultValue** tulajdonság pont erre az esetre lett kitalálva.

A `value="Enter your name"` megoldás helytelen, mert kezdetben ugyan megjelenik a "Enter your Name", de a beviteli mezőt a felhasználó utána már tudja módosítani.

Az `initialValue="Enter your name"` megoldás helytelen, mert az **initialValue** nem egy beépített tulajdonság, semmilyen hatása nincsen.

