

HATÉKONY JAVA PROGRAMOZÁS

1. forduló

MSCI

A kategória támogatója: MSCI

RENDELKEZÉSRE ÁLLÓ IDŐ:

10:00

Ismertető a feladathoz

Fontos információk:

A kérdésekre **mindig van helyes válasz!** Ha csak egy helyes válasz van az adott kérdésre, radio button-os választási lehetőségeket fogsz látni.

Kérjük, hogy a feladatok szövegeit **ne másold** és a böngésződ fejlesztő eszközét/ konzolját se nyisd meg feladatmegoldás közben! Mindkettő kizárást vonhat maga után.

Minden forduló után a **megoldások csütörtök reggel 8 órakor** lesznek elérhetőek.

A megoldásokkal kapcsolatos esetleges **észrevételeket a megoldások megjelenését követő kedd éjfélig** várjuk.

A több válaszlehetőségű feleletválasztós kérdéseknél járnak **részpontszámok, ha egyik rossz választ sem jelölöd be.**

Ha kifutsz az adott feladatlap kitöltésére rendelkezésre álló időből, a felület **automatikusán megpróbálja beküldeni** az addig megadott válaszokat.

Minden feladatsornak van egy **becsült minimum megoldási ideje** (legalább a feladat elolvasási ideje). Aki ennél rövidebb idő alatt oldja meg, kizárható a versenyből.

Az első kategória után, amelynek a feladatlapját megoldod a fordulóban, kapni fogsz egy 2-3 perc alatt kitölthető **kérdőívet**. Az ezekből összeállított piackutatás legfontosabb eredményeit a díjátadót követően Veled is megosztjuk majd. Formáljuk közösen a piacot!

Felhasznált idő: 02:07/10:00

Elért pontszám: 0/5

1. feladat 0/1 pont

Adott az alábbi Ticker osztály. Melyik kódrészlet ad hatékony megvalósítást a hashCode és equals metódusokra?

```
class Ticker {  
    String symbol;  
    BigDecimal tradedPrice;  
}
```

Válasz

☐

```
@Override  
public boolean equals(Object o) {  
    if (this == o) return true;  
    if (o == null || getClass() != o.getClass()) return false;  
    Ticker ticker = (Ticker) o;  
    return Objects.equals(symbol, ticker.symbol);  
}  
  
@Override  
public int hashCode() {  
    return Objects.hash(symbol, tradedPrice);  
}
```

A

☐

```
@Override  
public boolean equals(Object o) {  
    return (this == o);  
}  
  
@Override  
public int hashCode() {  
    return 1;  
}
```

B

☐

```
@Override  
public boolean equals(Object o) {  
    return true;  
}  
  
@Override  
public int hashCode() {  
    return super.hashCode();  
}
```

C

☐

```
@Override  
public boolean equals(Object o) {  
    if (this == o) return true;
```

```

        if (o == null || getClass() != o.getClass()) return false;
        Ticker ticker = (Ticker) o;
        return Objects.equals(symbol, ticker.symbol) &&
            Objects.equals(tradedPrice, ticker.tradedPrice);
    }

    @Override
    public int hashCode() {
        return super.hashCode();
    }
}

```

D



```

@Override
public boolean equals(Object o) {
    if (this == o) return true;
    if (o == null || getClass() != o.getClass()) return false;

    Ticker ticker = (Ticker) o;

    if (symbol != null ? !symbol.equals(ticker.symbol) : ticker.symbol != null) return false;
    return tradedPrice != null ? tradedPrice.equals(ticker.tradedPrice) : ticker.tradedPrice :

}

@Override
public int hashCode() {
    int result = symbol != null ? symbol.hashCode() : 0;
    result = 31 * result + (tradedPrice != null ? tradedPrice.hashCode() : 0);
    return result;
}

```

E

Magyarázat

- A. válasz hibás, mert egyenlőség esetén is lehet különböző hashCode
- B. válasz hibás, mert mindig hash ütközést okoz
- C. válasz hibás, mert egyenlőség esetén is lehet különböző hashCode
- D. válasz hibás, mert egyenlőség esetén is lehet különböző hashCode
- E. válasz megfelel a Java nyelv által támasztott követelményeknek (hashCode-equals contract)

Melyik algoritmus állítja elő az eredményt a leghatékonyabban?

Válasz



```
String result = "";
for (String item : list) {
    result += (item + ",");
}
if (result.length() > 0) {
    result = result.substring(0, result.length() - 1) + ";";
}
System.out.println(result);
```



```
String result = "";
list.forEach(
    item -> result += (item + ",")
);
if (result.length() > 0) {
    result = result.substring(0, result.length() - 1) + ";";
}
```



```
Iterator<String> iterator = list.iterator();
StringBuilder builder = new StringBuilder();
while (iterator.hasNext()) {
    builder.append(iterator.next());
    if (iterator.hasNext()) {
        builder.append(",");
    } else {
        builder.append(";");
    }
}
String result = builder.toString();
```



```
String result = "";
list.parallelStream().forEach(
    item -> result += (item + ",")
);
if (result.length() > 0) {
    result = result.substring(0, result.length() - 1) + ";";
}
```

Magyarázat

A helyes válasz az egyedüli, amelyik hatékony String összefűzést használ (StringBuilder). A parallelStream alapú megoldás véletlenszerűen hibás eredményt adhat.

3. feladat 0/1 pont

Melyik állítások igazak a try-with-resource konstrukcióra?

Válaszok

- ☐ ritkán használjuk, mert nem hatékony
- ☐ csak egy erőforrás felszabadítására képes
- ☒ több erőforrás felszabadítására is képes
- ☒ általunk megírt erőforrások felszabadítására is alkalmas
- ☒ catch blokkal együtt is használható
- ☒ finally blokkal együtt is használható
- ☐ nem mindig használható, mert nem szálbiztos
- ☐ csak teljesítménykritikus környezetben használatos, mert a Java nyelv esetében az automatikus szemétgyűjtés ezt kiváltja

Magyarázat

A Java nyelv specifikációja egyértelműen megfogalmazza a konstrukció működését.

4. feladat 0/1 pont

Válaszd ki azokat az állításokat, amelyek egyéb körülményektől függetlenül biztosan igaz értékkel térnek vissza Java 11-ben!

Válaszok

- ☐ Integer.valueOf(255) == Integer.valueOf(255)
- ☒ Integer.valueOf(8) == Integer.valueOf(8)
- ☐ new Integer(127) == new Integer(127)
- ☐ new Long(103) == new Long(103)
- ☒ Byte.valueOf((byte)97) == Byte.valueOf((byte)97)
- ☒ Byte.valueOf("2") == Byte.valueOf("1") + 1
- ☒ Integer.valueOf(200) == Integer.valueOf(199) + 1

☐ "200" == new String("2") + "0" + "0"

☐ new Object().equals(new Object())

Magyarázat

Futtassuk le a kódrészleteket.

5. feladat 0/1 pont

Mit ír ki az alábbi kódrészlet?

```
System.out.println(Math.min(Double.MIN_VALUE, 0.0d));
```

Válasz

☒ 0.0

☐ -4.9E-324

☐ -1.7976931348623157E308

☐ NaN

Magyarázat

Érdemes lefuttatni a kódrészletet, a Double.MIN_VALUE a legkisebb ábrázolható pozitív szám.

[Legfontosabb tudnivalók](#)

[Kapcsolat](#)

[Versenyszabályzat](#)

[Adatvédelem](#)

© 2022 Human Priority Kft.

KÉSZÍTETTE

Megjelenés

 Világos 

