



Elért pontszám: 0/12

REACT.JS

5. forduló



A kategória támogatója: Accenture

RENDELKEZÉSRE ÁLLÓ IDŐ:

15:00

Ismertető a feladathoz

Felhasznált idő: 01:50/15:00

1. feladat 0/2 pont

Adott az alábbi App komponens és context definíció:

Mi lesz az értéke a className-nek a

Válasz

Consumer komponensen belüli div-nek?

- dark"
- undefined

nem adott értéket a value properynek ez eateContext-nél egy default értéket az cs i/használjuk. Mivel a contextundefined ex ijta. O/2 pont iddleware-t melyik kódrészelettel kell kieg eWare(param1) { am2 => param3 => { e.log(afterState); returnValue	k akkor kerül felhasználásra, ha Consume ért TypeError -t kapunk amikor a theme tu	er-t a megfelelő ılajdonságot
eateContext-nél egy default értéket az cs i/használjuk. Mivel a contextundefined es ijta. O/2 pont iddleware-t melyik kódrészelettel kell kieg eWare(param1) { am2 => param3 => { e.log(afterState);	k akkor kerül felhasználásra, ha Consume ért TypeError -t kapunk amikor a theme tu	er-t a megfelelő ılajdonságot
<pre>iddleware-t melyik kódrészelettel kell kieg eWare(param1) { am2 => param3 => { e.log(afterState);</pre>	szíteni, hogy a console.log az action végre	ehajtása utáni
<pre>iddleware-t melyik kódrészelettel kell kieg eWare(param1) { am2 => param3 => { e.log(afterState);</pre>	szíteni, hogy a console.log az action végre	ehajtása utáni
<pre>am2 => param3 => { e.log(afterState);</pre>		
returnValue		
eturnValue = param2(param1) EterState = param3.getState();		
eturnValue = param2(param3) EterState = param1.getState();		
eturnValue = param1(param2) EterState = param3.getState();		
et	<pre>cerState = param1.getState(); curnValue = param1(param2)</pre>	<pre>cerState = param1.getState();</pre> <pre>curnValue = param1(param2)</pre>

const afterState = param1.getState();

Magyarázat

Egy middleware szignatúrája így néz ki: middleware: ({ getState, dispatch }) => next => action. Ezeket ha megfeleltetjük a param1, param2, param3 paramétereknek akkor a következő kódot kapjuk, ami a helyes implementáció:

```
const returnValue = next(action);
const afterState = store.getState();
```

3. feladat 0/6 pont

Melyik állítások **NEM** igazak az **useReducer** hook-ra?

Válaszok

- kötelező minden **dispatch** hívásnál megadni az actionak a type adattagot, nélküle futásidejű hibát dob a React
- a **reducer**-nek pure függvénynek (nem lehet mellékhatása) ajánlott lennie
- a dispatch függvényt nem lehet hívni async metódusból
- az **useReducer**-ot nem lehet saját hook-ban felhasználni

Magyarázat

Az "kötelező minden dispatch hívásnál megadni" válasz nem igaz, tehát a kérdésre a helyes válasz, mert nem kötelező a type property használata ez csak konvenció, a React nem ellenőrzi és nem dob hibát

A "a **reducer**-nek pure függvénynek ajánlott lennie" válasz nem igaz, tehát a kérdésre a helyes válasz: a reducer-nek pure-nak kell lennie, mert ha megváltoztatja a kapott állapot-ot akkor az hibákhoz vezethet.

A "a **dispatch** függvényt nem lehet hívni **async** metódusból" válasz helytelen: nincsen ilyen megkötés, a dispatch korlátozás nélkül hívható bárhonnan.

A "az **useReducer**-ot nem lehet saját hook-ban felhasználni" válasz nem igaz, tehát a kérdésre a helyes válasz, mert nincsen ilyen megkötés, bármely beépített hook-ot lehet saját hook-ban felhasználni.

Válasz

```
const store = createStore(
      combineReducers({
        users: (state = [], action) => {
          switch (action.type) {
            case "ADD":
              return state.users.push(action.payload);
            default:
              return state;
          }
        },
      }),
        users: [],
        counter: 0,
      }
    );
const store = createStore(
      combineReducers({
        users: (state = [], action) => {
           switch (action.type) {
             case "ADD":
              return [...state, action.payload];
             default:
               throw new Error("Not supported");
           }
        },
       }),
         users: [],
         counter: 0,
     );
    const store = createStore(
      combineReducers({
        users: (state = [], action) => {
          switch (action.type) {
            case "ADD":
              return [...state, action.payload];
            default:
              return state;
          }
        },
      }),
        users: [],
        counter: 0,
      }
    );
```

Magyarázat

A **state.user.push(action.playload)** válasz helytelen, mivel módosítja a state értékét és nem egy új state objektumot ad vissza.

A **thow new Error("Not Supported")** válasz helytelen, mivel a combineReducers elvárja, hogy ha ismeretlen action-t kap akkor a state-el térjen vissza, ami itt nem teljesül. Ezért a **createStore** kivételt fog dobni.

A **user: (state, action) =>** válasz helytelen, mivel a combineReducers elvárja, hogy ha üres state-el hívják meg akkor a kezdeti state-t adja vissza, ami itt nem teljesül. Ezért a **createStore** kivételt fog dobni.

Legfontosabb tudnivalók Kapcsolat Versenyszabályzat Adatvédelem

© 2022 Human Priority Kft.

KÉSZÍTETTE

Megjelenés

➡: Világos ❖