



.NET FEJLESZTÉS C# NYELVEN

1. forduló

RENDELKEZÉSRE ÁLLÓ IDŐ:

08:00

Ismertető a feladathoz

Fontos információk:

A kérdésekre **mindig van helyes válasz**! Ha csak egy helyes válasz van az adott kérdésre, radio button-os választási lehetőségeket fogsz látni.

Kérjük, hogy a feladatok szövegeit **ne másold** és a böngésződ fejlesztő eszközét/ konzolját se nyisd meg feladatmegoldás közben! Mindkettő kizárást vonhat maga után.

Minden forduló után a megoldások csütörtök reggel 8 órakor lesznek elérhetőek.

A megoldásokkal kapcsolatos esetleges **észrevételeket a megoldások megjelenését követő kedd éjfélig** várjuk.

A több válaszlehetőségű feleletválasztós kérdéseknél járnak részpontszámok, ha egyik rossz választ sem jelölöd be.

Ha kifutsz az adott feladatlap kitöltésére rendelkezésre álló időből, a felület **automatikusan megpróbálja beküldeni** az addig megadott válaszokat.

Minden feladatsornak van egy **becsült minimum megoldási ideje** (legalább a feladat elolvasási ideje). Aki ennél rövidebb idő alatt oldja meg, kizárható a versenyből.

Az első kategória után, amelynek a feladatlapját megoldod a fordulóban, kapni fogsz egy 2-3 perc alatt kitölthető **kérdőívet**. Az ezekből összeállított piackutatás legfontosabb eredményeit a díjátadót követően Veled is megosztjuk majd. Formáljuk közösen a piacot!

Első forduló

A gyengélkedő ajtaja zárva.

Próbálsz segítségért kiáltani, de mind hiába.

Előveszed a tableted, megpróbálsz az ajtó vezérlőjéhez kapcsolódni, viszont csak vendég módban férsz hozzá a tablethez.

Felhasznált idő: 00:12/08:00 Elért pontszám: 0/3

A kiolvasztását követően pár órában nehézkes felidézni az emlékeidet.

Pár elgondolkodtató kérdés megválaszolásával lerövidítheted ezt az állapotot.

Mivel érdemes bejárni egy Collection-t, ha ki szeretnénk belőle több elemet törölni?

Válasz

ForEach

foreach

goto

() for

for...of

Magyarázat

A for az egyetlen kifejezés a listában, amivel be tudod járni Collection-t, miközben módosítasz rajta.

2. feladat 0/2 pont

A korlátozott felhasználói jogosultság megszerzéséhez ki kell választanod azt a fájt / fájlokat, amit lefuttatva a "7" kimenetet kapjuk.

```
//file1.cs
System.Console.WriteLine('9' - '2');

//file2.cs
using System;
namespace App
{
    class Program
    {
       public static void Main()
       {
            var h = 0;
            for (var i = 0; i < 7; i++) { h = i; }
            Console.WriteLine((i - h) * 7);
        }
    }
}

//file3.cs
using System;</pre>
```

```
namespace App
    class Program
        public static void Main()
        {
            Func<int, int> sum = (a, b) \Rightarrow a + b;
            Console.WriteLine(sum(4, 3));
    }
}
//file4.cs
using System;
using System.Collections.Generic;
namespace App
    class Program
        public static void Main()
            Console.WriteLine(datasource().ToString());
        public static IEnumerable<int> datasource()
            yield return 7;
    }
```

Válasz

file1.cs

file2.cs

file3.cs

file4.cs

Magyarázat

A file1.cs esetén két karaktert vonunk ki egymásból. A '9' karakter értéke 57 a '2' karakter értéke 50. A kettőt kivonva a 7 int értéket kapjuk. A file2.cs és a file3.cs szintaxis hibát tartalmaz. A file4.cs esetén a datasource egy IEnumerable<int>típussal tér vissza, amelynek a ToString metódusa "App.Program+<datasource>d_1" szöveget írja ki.

Legfontosabb tudnivalók

Kapcsolat

Versenyszabályzat Adatvédelem

© 2022 Human Priority Kft.

KÉSZÍTETTE

Megjelenés