



WINDOWS / MICROSOFT SERVER ÜZEMELTETÉS

4. forduló



A kategória támogatója: Training360 Kft.

RENDELKEZÉSRE ÁLLÓ IDŐ:

30:00

Ismertető a feladathoz

Fontos információk

A forduló után a megoldások publikálásával együtt iránymutatásként elérhetőek lesznek a **helyezéssel kapcsolatos információk**, látni fogod, hogy a kategóriában a játékosok 20%, 40% vagy 60%-a közé tartozol-e épp.

Felhívjuk figyelmedet, hogy a következő, **5. fordulótól az egyes kategóriák csak a kijelölt napokon lesznek megoldhatóak 7-22 óra között**, érdemes letöltened a naptárat a <u>Kategóriáim</u> menüpontban.

Negyedik forduló - Hyper-V

Felhasznált idő: 01:32/30:00 Elért pontszám: 0/10

1. feladat 0/5 pont

Egy fürtözött Hyper-V hoszt leállításra kerül egy üzemszünet során. Ahhoz, hogy a Hyper-V hoszton futó szerepkörök, például a virtuális gépek élőben vándoroljanak egy másik fürtcsomópontra a leállítás során, melyik funkciót kell engedélyezni?

Válasz

Drainstop
Drain on shutdown

Network Health Protection

	Internet Group	Management	Protocol	(IGMP)	multicast

Magyarázat

A Windows Server 2016 rendszerben, ha egy csomópont leáll anélkül, hogy karbantartási üzemmódba helyezné, a Drain on Shutdown funkció, ha engedélyezve van, automatikusan élőben áttelepíti a csomópontban lévő virtuális gépeket egy másik fürtcsomópontra.

A Network Health Protection funkció biztosítja, hogy a virtuális gép automatikusan átkerül egy új állomásra, ha az adott hálózaton hiba észlelhető.

A Drainstop egy olyan funkció, amely biztosítja a hoszt gép meglévő kapcsolatait, de nem fogad el új kapcsolatokat.

Az IGMP multicast az a fürtüzemeltetési mód, amelyet arra használnak, hogy megakadályozzák a hálózati switch-ek forgalommal való elárasztását.

2. feladat 0/5 pont

Milyen virtuális kapcsoló (switch) típus teszi lehetővé, hogy a Hyper-V szerveren telepített virtuális gépek kommunikáljanak egymással, de a hoszt operációs rendszerrel vagy a külső hálózattal nem?

Belső (Internal) Privát (Private)

Ethernet 2

Külső (External)

Válasz

Magyarázat

A Hyper-V Server 2016 háromféle virtuális kapcsoló (switch) kapcsolatot támogat:

Privát: Lehetővé teszi a kommunikációt a virtuális gépek között, amelyek csak Hyper-V szerveren futnak. A virtuális gépek nem tudnak kommunikálni külső hálózattal vagy a hoszt operációs rendszerrel .

Külső: Lehetővé teszi a Hyper-V kiszolgálón futó virtuális gépek számára, hogy fizikai hálózathoz jussanak, hogy lehetővé tegyék számukra a külső hálózaton lévő kiszolgálókkal és ügyfelekkel való kommunikációt. Ez a kapcsolótípus lehetővé teszi az ugyanazon Hyper-V kiszolgálón telepített virtuális gépek közötti kommunikációt is.

Belső: Lehetővé teszi az ugyanazon a Hyper-V kiszolgálón telepített virtuális gépek és a hoszt operációs rendszer közötti kommunikációt.

Az Ethernet 2 egy hálózati adapter neve.

Legfontosabb tudnivalók

Kapcsolat Verseny

Versenyszabályzat

Adatvédelem

© 2022 Human Priority Kft.

KÉSZÍTETTE

Megjelenés