

# CLOUD ENGINEERING

6. forduló



A kategória támogatója: IBM

RENDELKEZÉSRE ÁLLÓ IDŐ:

11:00

## Ismertető a feladathoz

A hatodik lépésben folytatódik a jövőbeni fejlesztési alapok kialakítása.

Felhasznált idő: 02:03/11:00

Elért pontszám: 0/90

## 1. feladat 0/15 pont

DevOps fázisai: Kódolás (Code) - Összeépítés (Build) - Tesztelés (Test) - Telepítés (Deploy) - Monitorozás (Monitor)

Mely elemek hiányoznak a DevOps fázisai közül?

### Válasz

- ☐ Automatizálás (Automate) és Konfigurálás (Config)
- ☒ Tervezés (Plan) és Üzemeltetés (Operate)
- ☐ Üzemeltetés (Operate) és Automatizálás (Automate)
- ☐ Tervezés (Plan) és Bemutató (Showcase)

### Magyarázat

A fejlesztést tervezéssel kezdjük, majd a kódolás és a kód összeépítés következik. Ezután a tesztelési fázis, majd ennek sikeressége után az alkalmazásunk telepíthető. A sort az üzemeltetés és a működés folyamatos monitorozása zárja. Monitorozás során változási igények jelenhetnek meg, minek hatására kódjavítást, fejlesztést kezdeményezhetünk és a

folyamat kezdődik újra. A legsikeresebb DevOps megvalósítás ezt a kört gyorsan végig futtatja és a fázisok egymást automatikusan meghívják.

## 2. feladat 0/5 pont

Melyek tipikus refaktorálást segítő eszközök?

### Válaszok

- ☒ ReSharper
- ☐ Sneet
- ☒ Checkstyle
- ☐ Refacto
- ☒ Project Analyzer
- ☒ PMD
- ☒ Findbugs
- ☐ Smellycode
- ☒ VS Code

### Magyarázat

A refaktoráló eszközök összegyűjtik a szükséges információkat, amelyek alapján el tudják végezni az összes kompenzációt a programozó helyett, s ezzel időt és munkát spórolnak meg. A modern, divatos imperatív nyelvekhez készült fejlesztői környezetek természetesen tartalmaznak refaktoráló funkciókat, ám refaktorálásra régebbi, vagy esetlegesen kevésbé elterjedt nyelvekben is szükség lehet.

## 3. feladat 0/10 pont

Amikor a fejlesztők új kódot vezetnek be, mindig fennáll a veszélye, hogy nem engedélyezett hozzáférést tesznek elérhetővé. Melyik eszköz csökkenti ezt a rizikót?

### Válaszok

- ☒ Kód felülvizsgálat (code review)
- ☒ Kód tesztelés

- ☐ Hatékony patchelés
- ☒ Penetrációs vizsgálat

## Magyarázat

A patchelés az egyetlen, ami nem segít a fejlesztő kódjának ellenőrzésében csak bugokat javít.

## 4. feladat 0/10 pont

Mi(k) a jó gyakorlat(ok), hogy a saját support csapatunk hozzáférését optimalizáljuk a felhő erőforrásokhoz és szolgáltatásokhoz?

### Válaszok

- ☒ Használjuk a szolgáltató által adott IAM (Identity and Access Management) rendszert a hozzáférések korlátozására
- ☐ Használjunk megosztott felhasználói fiókot aminek minden csapattag tudja a jelszavát
- ☒ Csak a minimális de elégséges jogokat osszuk ki
- ☒ Ellenőrizzük a jogokat és csoportokat rendszeresen

## Magyarázat

Hozzáférés managementben mindig a legfontosabb, hogy csak a minimális de elégséges jogokat osszuk ki a csapatoknak, valamint ezeket ellenőrizzük rendszeresen. Ennek a célja nem feltétlen a kontroll biztosítása, hanem hogy emberi hibából kifolyólag ne történhessen baj (erőforrások eldobása, API kulcs törlés, stb.)

Frissítés (2021.11.29.): Csak adott végpontról az IP cím tartományról lehessen elérni a felhőszolgáltató adminisztrációs felületét válaszlehetőséget a versenyzői visszajelzések alapján töröltük, mivel megfelelően lehet érvelni a helytelensége mellett is.

## 5. feladat 0/10 pont

Milyen megoldásokat választhatunk a futásidejű hibák kezelésére

### Válaszok

- ☒ Az alkalmazás megpróbálja önmagától megoldani a hibát egy előre definiált készlet alapján

- ☐ Költség / Fontosság összehasonlítása
- ☒ Üzenetet küld egy meghatározott chat vagy email csoportnak a hibáról
- ☒ Automatikusan létrehoz egy hibajegyet az erre létrehozott kezelő rendszerben

## Magyarázat

A futásidejű hibák kezelésének számos módja ismert. Alkalmazásba épített hibakezelés (adathibák tipikus javítása), L1 support értesítése és hibajegy készítése mind jó módszer

## 6. feladat 0/5 pont

Valaszd ki a DevOps automatikus tesztelésben domináns szoftver megoldásait az alábbi listából.

### Válaszok

- ☒ Selenium
- ☒ Qualibrate
- ☐ TestAutoQ
- ☒ Ansible
- ☒ Testcomplete
- ☒ Testimony
- ☐ Gradle

## Magyarázat

Az automatikus tesztelés kulcsfontosságú a kód minőségének, integrációjának megfelelőségéért. Ezáltal azonnali visszajelzés nyerhető a hibák elkerüléséért, a felhasználói elégedettség megőrzéséért.

## 7. feladat 0/15 pont

Egy REST API végpontokkal összekapcsolt 2 layer PaaS analitikai alkalmazásunk lehetőséget biztosít a felhasználónak valós idejű analitika futtatására a háttérben, amire a felhasználó választ vár az elkészültekor. Milyen tervezési struktúrát érdemes használni ennek a megvalósítására, hogy a felhasználó a lehető leghamarabb értesüljön a háttér folyamat eredményéről?

### Válasz

- ☐ Circuit breaker
- ☐ Event Sourcing
- ☒ Async request-response
- ☐ Queue based load-leveling

### Magyarázat

Az Aszinkron kérdés-válasz design pattern biztosít lehetőséget a háttérben futó folyamat "monitorozására" egy a kérés státuszát visszaadó API végponton keresztül.

## 8. feladat 0/15 pont

Mely(ik) algoritmus(ok) használtak leginkább vezetőválasztásra egy elosztott rendszerben?

### Válaszok

- ☐ Shuffling algoritmus
- ☒ Bully algoritmus
- ☒ Ring algoritmus
- ☐ Quicksort algoritmus

### Magyarázat

Bully és Ring algoritmusok a legtöbbet használt vezetőválasztási algoritmusok. Mindkettő fault tolerant és bármennyi résztvevőre működik.

## 9. feladat 0/5 pont

Melyik NPM parancs installálja a legfrissebb ibm\_db2 csomagot?

### Válasz

- ☐ npm install ibm\_db2 --version=latest
- ☐ npm install ibm\_db2 -v latest
- ☒ npm install ibm\_db2@latest

☐ npm add ibm\_db2@latest

## Magyarázat

Az NPM registry név@verzió konvencióval azonosítja a csomagokat és az "install" parancsot használja

[Legfontosabb tudnivalók](#)

[Kapcsolat](#)

[Versenyszabályzat](#)

[Adatvédelem](#)

© 2022 Human Priority Kft.

KÉSZÍTETTE

Megjelenés

 Világos 