







WEBFEJLESZTÉS HAGYOMÁNYOS ESZKÖZÖKKEL





A kategória támogatója: Training360 Kft.

Ismertető a feladathoz

A 4. forduló után elérhetőek lesznek a helyezések %-os formában: azaz kiderül, hogy a kategóriában a versenyzők TOP 20% - 40% -60% -ához tartozol-e!

Szeretnénk rá felhívni figyelmedet, hogy a játék nem Forma-1-es verseny! Ha a gyorsaságod miatt kilököd a rendesen haladó versenyzőket, kizárást vonhat maga után!

Felhasznált idő: 20:00/20:00 Elért pontszám: 8.57/28

1. feladat 2/2 pont

Egy olyan oldalt kell készítened, ahol scrollozáskor pontosan egy teljes képernyőnyi tartalom gördül. Akár lefelé, akár felfelé, ahogy itt is láthatod:



Mit írnál az 1. és 2. számmal jelölt helyekre?

```
<meta charset="UTF-8">
     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
     <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
     <title>Scroll</title>
         margin: 0;
     .warapper {
        overflow-y: scroll;
        height: 100vh;
      .page {
         height: 100vh;
22 </head>
   <div class="warapper">
     <div class="page">1</div>
     <div class="page">2</div>
     <div class="page">3</div>
     <div class="page">4</div>
     </div>
```

Válasz

scroll-snap-align, scroll-snap-type



scroll-snap-start, scroll-snap-stop

scroll-snap-type, scroll-snap-stop

Magyarázat

Először is a container-en be kell állítani a *scroll-snap-type*-ot, ami megadja, hogy a tartalom rögzítése melyik tengely mentén és milyen módon történjen.

A *scroll-snap-align* pedig megadja, hogy az elemnek melyik részének kell a containerhez igazodnia.

Scroll Snap Type

Scroll Snap Align

2. feladat	2.57/18 pont
Rengeteg módsz	zer van arra, hogy mind horizontálisan, mind vertikálisan középre igazítsd a tartalmat.
	az alábbiak közül melyik kód esetében jelenik meg a szöveg mindkét tengely mentén pontosan középen (desktopor me), mint a mintában! A piros keret csak a szemléltetés miatt van berajzolva!
A szöveg megje	lenése a lényeg, nem az azt tartalmazó elem pozíciója vagy mérete.
Az %-os, vh-s m	értékegységek miatt esetlegesen előfurduló 1-2 pixellel nem kell foglalkozni!
	Centered content or not

```
<meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
    <title> Centered content... or not</title>
      height: 100vh;
margin: 0;
      width: 100%;
height: 100%;
      text-align: center;
vertical-align: center;
22 </head>
31
```

Ez a válasz helyes, és meg is jelölted.

```
~
```

```
<meta charset="UTF-8">
       <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
       <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
          height: 100vh;
         margin: 0;
         display: table;
         width: 100%;
height: 100%;
     <div class="table">
       <div class="table-cell">
```

Ez a válasz helyes, és meg is jelölted.

```
<meta charset="UTF-8">
     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
     <title>Centered content... or not</title>
     <style>
       height: 100vh;
       margin: 0;
       display: table;
       height: 100%;
       display: table-row;
      .table-cell {
        display: table-cell;
       text-align: center;
        vertical-align: middle;
28 </head>
   <div class="table">
     <div class="table-row">
       <div class="table-cell">
       </div>
      </div>
    </div>
38 </body>
```

Ez a válasz helyes, de nem jelölted meg.

```
Y
```

```
<meta charset="UTF-8">
     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
     <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
     <title>Centered content... or not</title>
     <style>
       height: 100vh;
margin: 0;
      position: absolute;
top: 25%;
left: 25%;
         height: 50%;
       width: 50%;
margin:auto;
22 </head>
26 <div class="center-center">
    </div>
```

Ez a válasz helytelen, de megjelölted.

```
~
```

Ez a válasz helytelen, de megjelölted.

~

```
• • •
     <meta charset="UTF-8">
     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
     <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
     <title>Centered content... or not</title>
        position: relative;
        height: 100vh;
        margin: 0;
        position: absolute;
         top: 50%;
         left: 50%;
     <div class="center-center">
       Centered content... or not
     </div>
26 </body>
```

Ez a válasz helyes, és meg is jelölted.

✓ flex

```
<meta charset="UTF-8">
     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
     <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
     <title>Centered content... or not</title>
     <style>
        display: flex;
        align-items: center;
         justify-content: center;
         margin: 0;
         height: 100vh;
15 </head>
      Centered content... or not
     </div>
21 </body>
```

Ez a válasz helyes, de nem jelölted meg.

~

Ez a válasz helyes, de nem jelölted meg.

Magyarázat

Mindössze kettő megoldás volt rossz.

```
• • •
   <meta charset="UTF-8">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
    <title>Centered content... or not</title>
       position: relative;
      height: 100vh;
       margin: 0;
     position: absolute;
top: 25%;
       left: 25%;
      height: 50%;
      width: 50%;
      margin:auto;
   </style>
Centered content... or not
28 </div>
29 </body>
```

és az **E.**

Ezekkel is csupán annyi a probléma, hogy nem maga a szöveg kerül középre vertikálisan és horizontálisan, hanem a szöveget tartalmazó div. A div-nek a szélessége és a magassága adott, a tartalom pedig a bal felső sarokban fog kezdődni.

3. feladat 4/8 pont

Az alábbiakban 4 kódrészletre látsz 2 vagy több megoldást.

Melyikek esetében igaz, hogy a különböző verziók valóban ekvivalensek egymással?

Válaszok



```
1 // 1. verzió
2 String(42)
3 // 2. verzió
4 42.0.toString()
5 // 3. verzió - a dupla pont nem elírás
6 42..toString()
7 // 4. verzió
8 42.0.toFixed()
```

Ez a válasz helyes, és meg is jelölted.

~

```
1 // 1. verzió
2 const job = 'hacker';
3 const hasDog = false;
4 const user = { name: 'Warai Otoko'}
5 if(job === 'hacker') user.it = true;
6 if(hasDog) user.role = 'antagonist ';
7
8 // 2. verzió
9 const job = 'hacker';
10 const hasDog = false;
11 const user = {
12  name: 'Warai Otoko',
13  ...job === 'hacker' && { it: true },
14  ...hasDog && { role: 'antagonist' },
15 }
```

```
1 // 1. verzió (Minden argumentum objektum)
2 function objectsMerge() {
3   const object = {}
4   for (let i = 0; i < arguments.length; i += 1) {
5     for (let key in arguments[i]) {
6       object[key] = arguments[i][key];
7     }
8   }
9   return object;
10 }
11
12 // 2. verzió (Minden argumentum objektum)
13 const objectsMerge = (...objects) =>
14   objects.reduce((acc, curr) => ({ ...acc, ...curr }), {});
```

Ez a válasz helytelen, de megjelölted.

```
// 1. verzió
const compareObjects = (obj1, obj2) => {
  const obj1Keys = Object.getOwnPropertyNames(obj1).sort();
  const obj2Keys = Object.getOwnPropertyNames(obj2).sort();
  return JSON.stringify(obj1Keys) === JSON.stringify(obj2Keys);
}

// 2. verzió
const compareObjects = (obj1, obj2) =>
  Object.keys(obj1).sort().every((key, index) =>
  key === Object.keys(obj2).sort()[index]);

// 3. verzió
const compareObjects = (obj1, obj2) =>
  Object.keys(obj1).every((prop) =>
  obj2.hasOwnProperty(prop));
```

Magyarázat

Az **A**-nál:

- String(42) A String konstruktorfüggvény visszaad egy stringet : '42'
- 42.0.toString() Egy lebegőpontos szám toString Metódusát meghívva szintén stringet kapunk: '42', Mivel a törtész .0 volt, ez nem fog megjelenni a stringben
- 42..toString() A 42.. tehát dupla ponttal helyes kifejezés, pontosan az előzővel ekvivalens. A 42.0 helyett írhatjuk azt is, hogy 42.
- 42.0.toFixed() A toFixed() visszaadja egy szám egész részét stringként, tehát az eredmény itt is '42'

Az B-nél a spread és && operátorokat kombináljuk egymással. A && balról jobbra értékelődik ki. Amennyiben a bal oldali rész igaz, úgy a jobb oldali részt kapjuk vissza. Ez egy object egy propertyvel, amit a spread hozzáfűz a jelenlegi objektumhoz.

Pl.:

job === 'hacker' && {it: true} - ha a bal oldali rész igaz, akkor ezt: {it: true} kapjuk vissza, és ez lesz összemergelve az objektumunkkal.

Az C-nél egy apró eltérés van. A dupla for-os megoldásban nincs vizsgálva, hogy az adott objektumnak a saját, vagy valamilyen öröklött tulajdonságáról van-e szó. így ezek nem lesznek kihagyva. Hiányzik egy if:

if (Object.prototype.hasOwnProperty.call(arguments[i], key))

A D szintén nem jó. Több sebből is vérzik a dolog.

Például a legegyszerűbb szituáció:

const obj1 = { a: 1, b: 2 };
const obj2 = { a: 1, b: 2, c: 3 };

A három függvény visszatérési értéke

false

true

Tehát a második kettő nem a teljes egyezést vizsgálja.

• true

Legfontosabb tudnivalók ☑ Kapcsolat ☑ Versenyszabályzat ☑ Adatvédelem ☑

© 2023 Human Priority Kft.

KÉSZÍTETTE C�NE

Megjelenés

* Világos ≎

