

# MOBILFEJLESZTÉS

7. forduló



A kategória támogatója: AutSoft Zrt.

## Ismertető a feladathoz

Felhasznált idő: 00:00/25:00

Elért pontszám: 0/6

### 1. feladat 0/2 pont

Mely állítások igazak az alábbiak közül iOS platform esetében?

#### Válasz

- ☒ A UITabBarController esetén minden tab-hoz tartozik egy külön View Controller.  
**Ez a válasz helyes, de nem jelölted meg.**
- ☐ A UINavigationController a hozzárendelt UIViewControllereket egy FIFO hierarchiába rendezi.
- ☐ A UITabBarController maximum 5 oldalt tud lekezelni.
- ☐ Egy UIViewControllerben nem lehetséges más UIViewControllereket is megjeleníteni, csak UIView-kat.

#### Magyarázat

- Igaz
- Hamis, mert LIFO hierarchia
- Hamis, mert annyit lehet amennyit a memória elbír
- Hamis, lehetséges, többet is.

### 2. feladat 0/1 pont

Az alábbiak közül melyikre **NEM** ad lehetőséget az ML Kit?

#### Válasz

- ☒ Idősoros előrejelzés  
**Ez a válasz helyes, de nem jelölted meg.**

- ☐ Arcfelismerés
- ☐ Objektum felismerése és követése
- ☐ 1D és 2D bárkódok beolvasása

## Magyarázat

Az ML Kit a következőkre képes:

- Text Recognition
- Face Detection
- Pose Detection
- Selfie Segmentation
- Barcode Scanning
- Image Labeling
- Object Detection and Tracking
- Digital Ink Recognition
- Google code scanner

## 3. feladat 0/2 pont

Mely állítások igazak az MVVM architektúrára?

### Válaszok

- ☒ Eseményvezérelt, mivel adat-összerendelést használ, és így könnyen elválasztja az alapvető üzleti logikát a nézettől  
**Ez a válasz helyes, de nem jelölted meg.**
- ☐ Az UI (View) és az adathozzáférési mechanizmus (modell) szorosan összekapcsolódnak.
- ☐ Csak kis léptékű projektekhez ideális.
- ☒ A View a felhasználó bemeneti adatait veszi, és az alkalmazás belépési pontjaként működik.  
**Ez a válasz helyes, de nem jelölted meg.**

## Magyarázat

A View és a modell szoros összekapcsolódása, az MVC architektúrára jellemző. Szintén MVC-t használunk kis léptékű projektek esetén.

## 4. feladat 0/1 pont

Milyen két extra modifiori van a SwiftUI DragGesture-nek?

### Válasz

- ☐ onBegin(\_), onEnded(\_)
- ☒ onChanged(\_), onEnded(\_)  
**Ez a válasz helyes, de nem jelölted meg.**
- ☐ onDrag(\_), onBegin(\_)

## Magyarázat

A két modifier az onChangeed(\_) és az onEnded(\_)

## 5. feladat 0/0 pont

Kik a mobil piac szereplői?

### Válaszok

- ☒ Hálózat operátorok  
Ez a válasz helyes, de nem jelölted meg.
- ☒ Készülékgyártók  
Ez a válasz helyes, de nem jelölted meg.
- ☐ Alkalmazás fejlesztők
- ☒ Szolgáltatók  
Ez a válasz helyes, de nem jelölted meg.

## Magyarázat

A mobil piacnak összesen 4 szereplője van: hálózati operátorok, készülékgyártók, szolgáltatók és a felhasználók.

**Kedves Versenyzők!**

**A kérdést 0 pontosra állítottuk, mivel az nem teljesen pontosan lett feltéve. Az Alkalmazás fejlesztők is beletartozhatnak a tágabb értelemben vett piacba, viszont a versenyszabályzat szerint nem lehet olyan kérdés, amelyre minden válasz helyes.**

