







NYELVFÜGGETLEN PROGRAMOZÁS





A kategória támogatója: SAP Hungary Kft.

Ismertető a feladathoz

Kérjük, hogy a feladatlap indítása előtt mindenképp olvasd el az alábbi útmutatót:

- MINDEN kérdésre van helyes válasz.
- Olyan kérdés <u>NINCS</u>, amire az összes válasz helyes, ha mégis az összes választ bejelölöd, arra a feladatra automatikusan 0 pont jár.
- A radio button-os kérdésekre egy helyes válasz van.
- Ha lejár a feladatlap ideje, a rendszer AUTOMATIKUSAN beküldi azt az addig megjelölt válaszokkal.
- Azokat a feladatlapokat, amelyekhez csatolmány tartozik, javasoljuk NEM mobilon elindítani, erre az érintett feladatlapok előtt külön felhívjuk a figyelmet.
- Az adatbekérős feladatokra NEM jár részpontszám, csak a feleletválasztósakra.
- Helyezéseket a 4. forduló után mutatunk, százalékos formában: adott kategóriában a TOP 20-40-60%-hoz tartozol.
- Badge-ket szintén a 4.forduló után kapsz majd először.
- Ha egyszerre több böngészőből, több ablakban vagy több eszközről megnyitod ugyanazt a feladatlapot, nem tudjuk vállalni az adatmentéssel kapcsolatban esetlegesen felmerülő anomáliákért a felelősséget!
- A hét forduló során az egyes kategóriákban (de nem feltétlenül mindegyikben) **könnyű-közepes-nehéz kérdésekkel** egyaránt találkozhatsz majd.

Jó versenyzést kívánunk!

1.forduló

A feladatlap több csatolmányt is tartalmaz, ezért a megoldását asztali gépen javasoljuk!

- Minden fordulóban két algoritmikus feladat lesz.
- Minden feladat esetében 5 "éles" inputra kell előállítanod az outputokat, amelyeket aztán a versenyfelületen a megfelelő szövegmezőbe kell illesztened.
- A megoldásod ellenőrzését segítendő, minden feladathoz tartozik 2 db példa input és output.
- Pl. ha egy feladat címe "Cica", akkor a cica.peldaX.in.txt-ben lesz a példa input, a cica.peldaX.out.txt-ben pedig az ehhez tartozó példa output (X egy egész szám). A cicaX.in.txt fájlokban lesznek a pontokért megoldandó inputok, ahol X: 1..5.
- Mindezeket a txt fájlokat a csatolt tömörített archívum tartalmazza, melyet a feladatsor indítása után tölthetsz le.
- A megoldásokat bármilyen programnyelven elkészítheted.
- A forráskódot nem kell beküldeni, csak az outputokat.
- Ne add fel, ha nem tudod a megadott időkereten belül mind a két feladatot megoldani, a kategória nem feltétlenül könnyű. :)

Jó szórakozást!

Felhasznált idő: 39:59/40:00 Elért pontszám: 0/16

1. feladat 0/1 pont

Kódzár

Móricka a logikai áramkörökről tanult az iskolában. Elhatározta, hogy kódzárat készít biciklije lezárására. A kódzár egy N bináris számjegyből álló jelszóval működik, melynek számjegyeit N db kapcsolóval állíthatjuk be. A jelszó ellenőrzését XOR kapuk végzik. A XOR kapu olyan digitális áramköri elem, melynek két bemenete és egy kimenete van. A kimenet pontosan akkor lesz 1, ha a két bemenet egyike 0, a másika pedig 1. Ellenkező esetben (két db 0, vagy két db 1-es bemenet esetén) a kapu kimenete 0 lesz. Az egyik XOR kapunak kitüntetett szerepe van, ugyanis a zár pontosan akkor nyílik ki, ha ennek a kapunak a kimenete 1.

A kódzár áramköri leírását Móricka egy szigorúan titkos szövegfájlban tárolja, melynek sorait 1-től számozzuk. A fájl első sora N-et tartalmazza, azaz a bináris jelszó hosszát. A fájl további sorai egy-egy XOR kaput definiálnak. Minden ilyen sorban szóközzel elválasztva 3 db azonosító található: az adott kapu neve, valamint a két inputjának definíciója. Mindkét inputdefiníció vagy egy 0 és N-1 közötti egész szám lehet (N-1-et beleértve), mely azt jelenti, hogy az adott input a beírt jelszó adott sorszámú számjegye lesz (balról számozzuk a számjegyeket, 0-tól kezdve); vagy egy másik XOR kapu azonosítója, mely esetben az adott inputra a hivatkozott XOR kapu outputja van rákötve. Semelyik XOR kapu sem hivatkozhat az őt követően definiált kapuk outputjaira, csak a megelőzőekére. A zárat megvalósító áramkör outputját a legutolsó sorban definiált kapu állítja elő. Ha ez 1, a zár kinyílik, különben nem.

Móricka sajnos elég hamar elfelejtette a jelszót. Segítsünk neki: az áramköri leírás alapján fejtsük vissza azt a jelszót, amely nyitja a zárat, és a zárat nyitó jelszavak közül bináris számként értelmezve a legkisebb. Ha ilyen nem létezik, akkor a NINCS szöveg legyen az output (csupa nagybetűkkel).

Mi a kodzar1.in.txt-hez tartozó output?

Válasz

100

A helyes válasz:

00001

Magyarázat

Minden kapura igaz az, hogy a bemeneti bitek valamely adott részhalmazába eső 1-esek számának paritását számolja ki: 1-et ad ki, ha páratlan sok 1-es van ott, és 0-t, ha páros. Ez abból következik, hogy a XOR művelet kommutatív és asszociatív, és saját magával XOR-ozva a 0 és 1 is 0-t ad, tehát ha két XOR-kapu outputját összeXORoljuk, akkor a két kapuhoz tartozó bitrészhalmazok szimmetrikus differenciája fogja meghatározni azt a részhalmazt, amelyben az új kapu meghatározza az 1-esek számának paritását.

Az áramkör outputja tehát a bemeneti bitek egy adott részhalmazának összeXORolásával kapható. A maradék bitek nem számítanak, ezek tehát lehetnek 0-k. A releváns bitek közül elég csak a legutolsót 1-esre állítani. Így kapható a legkisebb szám, amely nyitja a zárat. Végig kell tehát menni növekvő sorrendben a 2-hatványokon, azaz a one-hot vektorokon (az 1-es számnak megfelelő bináris vektorral kezdve). Ha ezek közül egyik jelszó sem vált be, akkor az utolsó kapuhoz tartozó részhalmaz az üres halmaz, tehát a zár egyetlen kódszóval sem nyitható ki, ilyenkor tehát a NINCS-et fogjuk kiírni.

```
#!/usr/bin/env python3

def tryToInt(s:str):
    try:
    return int(s)
    except ValueError:
    return s

def solveFile(fn:str, fOut):
```

```
gates = {} # név -> inputok
 gateOrder = [] # előfordulási sorrend a fájlban
 with open(fn) as f:
   n = int(f.readline().strip())
   assert n >= 1
     line = line.strip()
     gateName, input1, input2 = line.split()
     assert gateName not in gates
     gates[gateName] = tryToInt(input1), tryToInt(input2)
     gateOrder.append(gateName)
 result = "NINCS"
 for iHotInput in range(n-1, -1, -1):
   gateOutputs = {}
   for iBit in range(n):
     gateOutputs[iBit] = (iBit == iHotInput)
   for gateName in gateOrder:
     input1, input2 = gates[gateName]
     input1 = gateOutputs[input1]
     input2 = gateOutputs[input2]
     assert input1 in (0, 1)
     assert input2 in (0, 1)
     gateOutputs[gateName] = input1 != input2
   if gateOutputs[gateOrder[-1]] == 1:
     result = "0" * iHotInput + "1" + "0" * (n-1 - iHotInput)
     assert len(result) == n
     break
 message = "Output for %s: %s" % (fn, result)
 print(message)
  fOut.write(message+"\n")
 if "pelda" in fn:
   fnPeldaOut = fn.replace(".in.", ".out.")
   assert fnPeldaOut != fn
   with open(fnPeldaOut, "w") as fPeldaOut:
     fPeldaOut.write(str(result))
 with open("out.txt", "w") as fOut:
   for i in range(1, 6):
     solveFile("kodzar%s.in.txt" % (i,), fOut)
   for i in range(1, 3):
     solveFile("kodzar.pelda%s.in.txt" % (i,), fOut)
if __name__ == "__main__":
 main()
```

A helyes válasz:					
000000000000000000000000000000000000000	000000001000000				
Magyarázat					
Ld. fent.					
3. feladat 0/	l nont				
// i a kodzar3.in.txt -he					
/álasz	z tartozo output.				
A helyes válasz:					
000000000000000000000000000000000000000	000000000000000000000000000000000000000	000000000000000000000000000000000000000	0000000000010		
	000000000000000000000000000000000000000	000000000000000000000000000000000000000	000000000010		
	000000000000000000000000000000000000000	000000000000000000000000000000000000000	000000000010		
	000000000000000000000000000000000000000	000000000000000000000000000000000000000	000000000010		
Magyarázat	000000000000000000000000000000000000000	000000000000000000000000000000000000000	000000000010		
Magyarázat	000000000000000000000000000000000000000	000000000000000000000000000000000000000	000000000010		
Magyarázat Ld. fent.		000000000000000000000000000000000000000	000000000010		
Magyarázat Ld. fent. 4. feladat 0/	2 pont	000000000000000000000000000000000000000	000000000010		
Magyarázat Ld. fent. 4. feladat 0/ Mi a kodzar4.in.txt-he	2 pont	000000000000000000000000000000000000000	000000000010		
Magyarázat Ld. fent. 4. feladat 0/ Mi a kodzar4.in.txt-he	2 pont	000000000000000000000000000000000000000	000000000010		
Magyarázat Ld. fent. 4. feladat 0/ Mi a kodzar4.in.txt-he	2 pont	000000000000000000000000000000000000000	000000000010		
Magyarázat Ld. fent. 4. feladat 0/ Mi a kodzar4.in.txt-he	2 pont	000000000000000000000000000000000000000	000000000010		
Magyarázat Ld. fent. 4. feladat O/ Mi a kodzar4.in.txt-ho /álasz A helyes válasz:	2 pont			000000000000000000000000000000000000000	
Adagyarázat Ld. fent. 4. feladat O/ Ai a kodzar4.in.txt-ha /álasz A helyes válasz:	2 pont z tartozó output?			000000000000000000000000000000000000000	
Magyarázat Ld. fent. 4. feladat O/ Mi a kodzar4.in.txt-ho /álasz A helyes válasz:	2 pont z tartozó output?			000000000000000000000000000000000000000	

Válasz

5. feladat 0/3 pont Mi a kodzar5.in.txt-hez tartozó output? Válasz

A helyes válasz:

Magyarázat

Ld. fent.

6. feladat 0/1 pont

Kavics

Adott N db kavics, melyek egyenlő távolságra találhatóak egymástól egy egyenes mentén: bármely két szomszédos kavics távolsága 1 méter. Pistike a kavicsokat K db kupacba szeretné rendezni a távirányítós markolójával (K <= N). Minden kupac egy-egy meglévő kavics helyén lesz. Ha az i koordinátán lévő m tömegű kavicsot át szeretnénk szállítani a j koordinátán található kupacba, akkor a markoló m * abs(i-j) egységnyi energiát fogyaszt. Számoljuk ki, hogy minimálisan mekkora energiafogyasztással valósítható meg a kavicsok kupacokba rakása!

A bemenet első sora két számot tartalmaz, szóközzel elválasztva: az N ill. K számokat. A második sorban N db nemnegatív egész szám található, szóközzel elválasztva: az i. szám (1-től számozva) az i koordinátán lévő kavics tömegét jelöli.

A kimenet egyetlen nemnegatív egész szám legyen, az optimális átrendezés energiafogyasztása.

Mi a kavics1.in.txt-hez tartozó output?

Válasz

100

A helyes válasz:

54566

Magyarázat

Dinamikus programozás, a második kupacot léptetjük, és a második kupactól kezdődő kavicsok pakolási energiafogyasztását egy másik részfeladat megoldásából vesszük. A nehézség az, hogy hogyan számoljuk ki az első és második kupac közé eső kavicsok mozgatási költségét (a példakódban ez az extraCost változóban van tárolva). A példakód azt használja ki, hogy ha a második kupacot eggyel léptetjük, akkor némelyik kavicsok költsége nem változik, némelyeké meg a tömegükkel nő, de ők egy intervallumba esnek, tehát kumulatív összeg számításával gyorsan meg lehet oldani extraCost frissítését.

```
#!/usr/bin/env python3

def calcCumulativeSum(w:list):
   result = []
```

```
s = 0
  for elem in w:
   s += elem
    result.append(s)
  assert len(result) == len(w)
  assert result[-1] == sum(w)
  return result
def solve(weights:list, kMax):
  assert weights
  assert 1 <= kMax <= len(weights)</pre>
  cumulativeSum = calcCumulativeSum(weights)
  dp = \{\}
  for k in range(1, kMax+1):
    for startIndex in range(len(weights)-k+1):
      if k == 1:
        for i in range(startIndex+1, len(weights)):
         cost += (i - startIndex) * weights[i]
       dp[k, startIndex] = cost
        # extraCost: az 1. és 2. kupac közötti kavicsok szállítási költsége.
        minCost = 1e100
        # index2: a 2. kupac helyének indexe.
        for index2 in range(startIndex+1, len(weights)-(k-1) + 1):
          cost = extraCost + dp[k-1, index2]
           minCost = cost
          extraCost += cumulativeSum[index2] - cumulativeSum[(startIndex + index2) // 2]
        dp[k, startIndex] = minCost
  # Most k=kMax esetén ki kell számolni a minimumot aszerint, hogy hová rakjuk az 1. kupacot.
  result = 1e100
  for startIndex in range(len(weights)-kMax+1):
   cost = extraCost + dp[kMax, startIndex]
      result = cost
    extraCost += cumulativeSum[startIndex]
  return result
def solveFile(fn:str, fOut):
 with open(fn) as f:
   n, k = map(int, f.readline().strip().split())
    assert n
    assert 1 <= k <= n
   weights = list(map(int, f.readline().strip().split()))
   assert len(weights) == n
  result = solve(weights, k)
  message = "Output for %s: %s" % (fn, result)
  print(message)
  fOut.write(message+"\n")
  if "pelda" in fn:
    fnPeldaOut = fn.replace(".in.", ".out.")
    assert fnPeldaOut != fn
```

```
with open(fnPeldaOut, "w") as fPeldaOut:
    fPeldaOut.write(str(result))

def main():
    with open("out.txt", "w") as fOut:
    for i in range(1, 6):
        solveFile("kavics%s.in.txt" % (i,), fOut)
    for i in range(1, 3):
        solveFile("kavics.pelda%s.in.txt" % (i,), fOut)

if __name__ == "__main__":
    main()
```

7. feladat 0/1 pont

Mi a kavics2.in.txt-hez tartozó output?

Válasz

A helyes válasz:

241378

Magyarázat

Ld. fent.

8. feladat 0/1 pont

Mi a kavics3.in.txt-hez tartozó output?

Válasz

A helyes válasz:

496404

Magyarázat

Ld. fent.

Magyarázat

5125600

Ld. fent.

1

Legfontosabb tudnivalók ☑ Kapcsolat ☑ Versenyszabályzat ☑ Adatvédelem ☑

© 2023 Human Priority Kft.

KÉSZÍTETTE C�NE

Megjelenés

• Világos ≎