

WEBFEJLESZTÉS HAGYOMÁNYOS ESZKÖZÖKKEL

3. forduló



A kategória támogatója: Training360 Kft.

Ismertető a feladathoz

A 3.forduló feladatait a hosszú hétvége miatt kivételesen szerda (11.02.) éjfélig tudod megoldani!

Érdemes ebben a fordulóban is játszani, mert a következő forduló kezdetekor, 11.03-án 18 órától kiosztjuk az 1.-2.-3. fordulóban megszerzett badgeket!

A verseny közben az alábbi teljesítményeket díjazzuk:

- fordulógyőztes
- átlagnál jobb időeredmény
- átlag feletti pontszám
- hibátlan forduló

Szeretnénk rá felhívni figyelmedet, hogy az egyszer megkapott badge-eket nem vonjuk vissza, akkor sem, ha esetleg az adott fordulóban a visszajelzések alapján változások vannak.

Jó játékot!

Felhasznált idő: 00:00/40:00

Elért pontszám: 0/22

1. feladat 0/2 pont

Egy email cím beviteli mezőt kell módosítanod úgy, hogy amikor a mező fókuszbba kerül, egy lista jelenjen meg előre definiált címekkel, melyek közül a felhasználó kiválaszthat egyet. (Természetesen ezek alatt a böngészőben mentett címek is szerepelhetnek.)

Type Email:

lion.el-jonson@darkangels.40k

Lion El'Jonson

jaghatai.khan@whitescars.40k

Jaghatai Khan

leman.russ@spacewolves.40k

Leman Russ

rogal.dorn@imperialfists.40k

Rogal Dorn

sanguinius@bloodangels.40k

Sanguinius

ferrus.manus@ironhands.40k

Ferrus Manus

roboute.guilliman@ultramarines.40k

Roboute Guilliman

vulkan@salamanders.40k

Vulkan

corvus.corax@ravenguard.40k

Corvus Corax

Valamint gépelés közben a beírt szövegre illeszkedő találatok jelenjenek csak meg a listából.

Type Email:

sa

sanguinius@bloodangels.40k

Sanguinius

vulkan@salamanders.40k

Vulkan

Az elkészítendő kód már szinte teljesen kész van, csupán néhány kiegészítés szükséges. Mik kerülnek a számokkal jelölt helyekre?

```
1 <[1] id="[2]">
2   <option value="lion.el-jonson@darkangels.40k">Lion El'Jonson</option>
3   <option value="jaghatai.khan@whitescars.40k">Jaghatai Khan</option>
4   <option value="leman.russ@spacewolves.40k">Leman Russ</option>
5   <option value="rogal.dorn@imperialfists.40k">Rogal Dorn</option>
6   <option value="sanguinius@bloodangels.40k">Sanguinius</option>
7   <option value="ferrus.manus@ironhands.40k">Ferrus Manus</option>
8   <option value="roboute.guilliman@ultramarines.40k">Roboute Guilliman</option>
9   <option value="vulkan@salamanders.40k">Vulkan</option>
10  <option value="corvus.corax@ravenguard.40k">Corvus Corax</option>
11 </[3]>
12 <label for="[4]">Type Email:
13 <input type="email" [5]="emails" id="email" name="email"/>
14 </label>
```

Válasz

- ☐ select, emails, select, email, list
- ☐ select, emails, select, emails, list

☐ select, email, select, emails, list

☒ datalist, emails, datalist, email, list
Ez a válasz helyes, de nem jelölted meg.

☐ datalist, emails, datalist, emails, list

☐ datalist, email, datalist, emails, list

Magyarázat

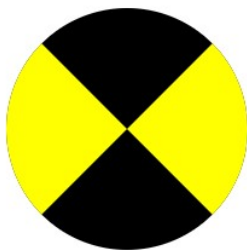
A *datalist* tag segítségével egy előre definiált elemkészletet hozhatunk létre melyet összeköthetünk egy *input* elemmel.

A *datalist* *id* tulajdonságának az értéke meg kell egyezzen az *input* *list* tulajdonságának az értékével. Így amikor a mezőbe kattintunk, a *datalist*-ben felvett opciók jelennek meg, és gépelés közben valós időben szűri a találatokat is.

```
1 <datalist id="emails">
2   <option value="lion.el-jonson@darkangels.40k">Lion El'Jonson</option>
3   <option value="jaghatai.khan@whitescars.40k">Jaghatai Khan</option>
4   <option value="leman.russ@spacewolves.40k">Leman Russ</option>
5   <option value="rogal.dorn@imperialfists.40k">Rogal Dorn</option>
6   <option value="sanguinius@bloodangels.40k">Sanguinius</option>
7   <option value="ferrus.manus@ironhands.40k">Ferrus Manus</option>
8   <option value="roboute.guilliman@ultramarines.40k">Roboute Guilliman</option>
9   <option value="vulkan@salamanders.40k">Vulkan</option>
10  <option value="corvus.corax@ravenguard.40k">Corvus Corax</option>
11 </datalist>
12 <label for="email">Type Email:
13 <input type="email" list="emails" id="email" name="email"/>
14 </label>
```

2. feladat 0/10 pont

Egy biohazard jellegű ikonra készült több variáció CSS-ben, azonban nem mindegyik egyezik meg pontosan az elvárt mintával. Az elvárt minta így fest:



Válaszd ki az alábbi 5 kódból azokat, amelyek pontosan az elvárt mintát eredményezik!

Válaszok



```
1 <head>
2   <meta charset="UTF-8">
3   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
4   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
5   <title>biohazard-1</title>
6   <style>
7     .biohazard-1 {
8       border: 1rem solid;
9       border-color: #000 #ff0 #000 #ff0;
10      border-radius: 50%;
11      width: 0;
12    }
13  </style>
14 </head>
15
16 <body>
17   <div class="biohazard-1"></div>
18 </body>
```

Ez a válasz helyes, de nem jelölted meg.



```
1 <head>
2   <meta charset="UTF-8">
3   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
4   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
5   <title>biohazard-2</title>
6   <style>
7
8     .biohazard-2 {
9       width: 0;
10      height: 0;
11      border: 1rem solid;
12      border-radius: 50%;
13      border-top-color: black;
14      border-bottom-color: black;
15      border-left-color: yellow;
16      border-right-color: yellow;
17    }
18
19  </style>
20 </head>
21
22 <body>
23   <div class="biohazard-2"></div>
24 </body>
```

Ez a válasz helyes, de nem jelölted meg.

```
1 <head>
2   <meta charset="UTF-8">
3   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
4   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
5   <title>biohazard-3</title>
6   <style>
7     .biohazard-3 {
8       background: #000;
9       border: 1rem solid transparent;
10      border-radius: 50%;
11      position: relative;
12      width: 0;
13    }
14
15    .biohazard-3::before {
16      background: #ff0;
17      border-bottom-right-radius: 100%;
18      content: '';
19      height: 1rem;
20      position: absolute;
21      width: 1rem;
22    }
23
24    .biohazard-3::after {
25      background: #ff0;
26      border-top-left-radius: 100%;
27      bottom: 0;
28      content: '';
29      height: 1rem;
30      position: absolute;
31      right: 0;
32      width: 1rem;
33    }
34  </style>
35 </head>
36
37 <body>
38   <div class="biohazard-3"></div>
39 </body>
```



```
1 <head>
2   <meta charset="UTF-8">
3   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
4   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
5   <title>biohazard-4</title>
6   <style>
7     .biohazard-4 {
8       width: 2rem;
9       height: 2rem;
10      background: conic-gradient(#ff0 25%, #000 0 50%, #ff0 0 75%, #000 0);
11      border-radius: 50%
12    }
13  </style>
14 </head>
15
16 <body>
17   <div class="biohazard-4"></div>
18 </body>
```

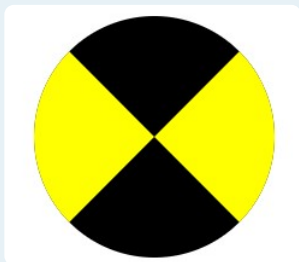
```
1 <head>
2   <meta charset="UTF-8">
3   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
4   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
5   <title>biohazard-5</title>
6   <style>
7     .biohazard-5 {
8       position: relative;
9       overflow: hidden;
10      width: 2rem;
11      height: 2rem;
12      border-radius: 50%;
13    }
14
15    .arrow {
16      width: 1rem;
17      height: 1rem;
18    }
19
20    .arrow-1 {
21      position: absolute;
22      background: #ff0;
23      top: 0;
24    }
25
26    .arrow-2 {
27      position: absolute;
28      background: #000;
29      bottom: 0;
30    }
31
32    .arrow-3 {
33      position: absolute;
34      background: #ff0;
35      bottom: 0;
36      right: 0;
37    }
38
39    .arrow-4 {
40      position: absolute;
41      background: #000;
42      right: 0;
43    }
44
45  </style>
46 </head>
47
48 <body>
49   <div class="biohazard-5">
50     <div class="arrow arrow-1"></div>
51     <div class="arrow arrow-2"></div>
52     <div class="arrow arrow-3"></div>
53     <div class="arrow arrow-4"></div>
54   </div>
55 </body>
```

Magyarázat

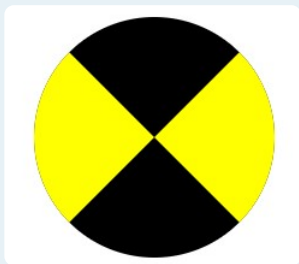
Csak az első kettő felelt meg az elvárt követelményeknek, ugyanis a többinél a minta el volt forgatva.

A kódok kimenete az alábbi:

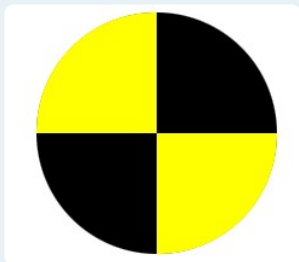
A.



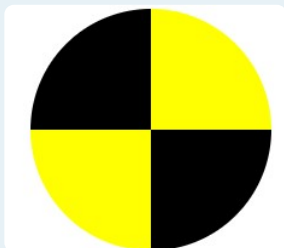
B.



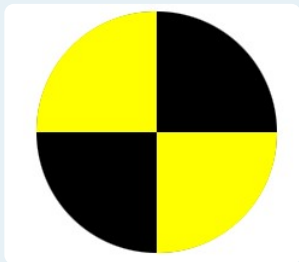
C.



D.



E.



3. feladat 0/0 pont

Canvas használatával szeretnél egy kép konvertert készíteni. A feltöltött kép automatikusan webp formátumúra konvertálódik, és megjelenik az eredeti kép mellett. A kód a következő:


```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="hu">
3
4  <head>
5    <meta charset="UTF-8">
6    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
8    <title>Document</title>
9    <style>
10     img {
11       width: 25%;
12     }
13
14     img[src=""] {
15       display: none;
16     }
17   </style>
18 </head>
19
20 <body>
21   <input type="file" id="file" name="file" />
22   <div>
23     <img src="" alt="Original image" id="originalImage">
24     <img src="" alt="webp image" id="webpImage">
25   </div>
26
27   <script>
28     const fileInput = document.querySelector('#file');
29     const originalImage = document.querySelector('#originalImage');
30     const webpImage = document.querySelector('#webpImage');
31
32     fileInput.addEventListener('change', (event) => {
33       handleChange(event.target.files[0]);
34     })
35
36     function convertToWebp() {
37       const canvas = document.createElement('canvas');
38       canvas.width = originalImage.width;
39       canvas.height = originalImage.height;
40       canvas.getContext('2d').drawImage(originalImage, 0, 0);
41       webpImage.src = canvas.toDataURL('image/webp', 1);
42     }
43
44     function handleChange(image, newName = 'image') {
45       const src = URL.createObjectURL(image);
46       originalImage.src = src;
47       originalImage.addEventListener('load', convertToWebp);
48     }
49   </script>
50 </body>
51
52 </html>

```

Sajnos az alkalmazás egyelőre nem működik. Milyen hibákat találasz?

Válaszok

- ☐ A **33.** sorban Az `event.target.files[0]` helyett `event.target.file` kell
- ☒ A **38, 39.** sorban az `originalImage.width` és `originalImage.height` helyett `originalImage.naturalWidth`, és `originalImage.naturalHeight` kell
Ez a válasz helyes, de nem jelölted meg.
- ☒ A **45.** sorban az `URL.href` helyett `URL.src` kell
Ez a válasz helyes, de nem jelölted meg.
- ☒ A **45.** sorban az `URL.href` helyett `URL.createObjectURL` kell
Ez a válasz helyes, de nem jelölted meg.
- ☐ A **47.** sorban az `load` event helyett `DOMContentLoaded` kell

Magyarázat

Kedves Versenyzők!

A feladatot 0 pontossra állítottuk, mert sajnos benne maradt egy válaszlehetőség (A **45. sorban** az `URL.href` helyett `URL.createObjectURL` kell), amely semmiképp nem helyes: egyrészt maga az állítás nem lehet igaz, mivel a **45. sorban** az állításban lévő `URL.createObjectURL` szerepel, másrészt mivel helyesként lett beállítva ez az állítás, a kérdés check-box-osként jelent meg, ami így mindenképp félrevezető volt.

Elnézést kérünk a kellemetlenségért!

Mivel a kép méretét 25%-osra vettem CSS-ből, ezért ha az eredetivel megegyező képet szeretnék, akkor a `naturalWidth` és `naturalHeight` propertyket kell használni.

[createObjectURL](#)

4. feladat 0/10 pont

Adott a következő szöveg fájl: [eisehorn](#)

Milyen hosszú a szövegben a leghosszabb olyan karakterlánc, amely nem tartalmaz ismétlődő karaktert?

- Kis és nagybetű közt különbséget teszünk
- A számok, szóköz, zárójelek és egyéb speciális karakterek számítanak
- Sortörés karakterek nem számolandók

Ha megkaptad a számot akkor:

- a kapott értékhez, tehát a leghosszabb ismétlődés nélküli subtring hosszához adj hozzá százat.
- az így kapott szám egy ASCII kód, keresd meg a karaktert
- vedd ennek a karakternek a nagybetűs változatát

A megoldás ez a karakter! Melyik karakterről van szó?

Válasz

A helyes válasz:

U

Magyarázat

Egy lehetséges megoldás:



```
1 function longestUniqueSubstr(text) {  
2   const normalizedText = text.replace(/\n +/g, '')  
3   const characters = new Map();  
4   let maxLength = 0;  
5   let start = 0;  
6   for (let end = 0; end < normalizedText.length; end += 1) {  
7     if (characters.has(normalizedText[end])) {  
8       start = Math.max(start, characters.get(normalizedText[end]) + 1);  
9     }  
10    characters.set(normalizedText[end], end);  
11    maxLength = Math.max(maxLength, end - start + 1);  
12  }  
13  return maxLength;  
14 }
```

Így megkaptuk a 17-et megoldásnak. A 17 az "u" karakter kódja. Ennek a nagybetűs változata: "U".



[Legfontosabb tudnivalók](#)

[Kapcsolat](#)

[Versenyszabályzat](#)

[Adatvédelem](#)

© 2023 Human Priority Kft.

KÉSZÍTETTE 

Megjelenés

 Világos 