







HATÉKONY JAVA PROGRAMOZÁS



A kategória támogatója: MSCI

Ismertető a feladathoz

A 3.forduló feladatait a hosszú hétvége miatt kivételesen szerda (11.02.) éjfélig tudod megoldani!

Érdemes ebben a fordulóban is játszanod, mert a következő forduló kezdetekor, 11.03-án 18 órától kiosztjuk az 1.-2.-3. fordulóban megszerzett badgeket!

A verseny közben az alábbi teljesítményeket díjazzuk:

- fordulógyőztes
- átlagnál jobb időeredmény
- átlag feletti pontszám
- hibátlan forduló

Szeretnénk rá felhívni figyelmedet, hogy az egyszer megkapott badge-eket nem vonjuk vissza, akkor sem, ha esetleg az adott fordulóban a visszajelzések alapján változások vannak.

Jó játékot!

Felhasznált idő: 00:00/10:00 Elért pontszám: 0/11

1. feladat 0/2 pont

Az alábbi állítások közül melyek igazak a Java default metódusokkal kapcsolatban?

```
public interface MyInterface {
    default void defaultMethod() {
        // default implementacio
     }
}
```

Válaszok

Minden, az interface-t megvalósító osztály rendelkezni fog a metódussal. Ez a válasz helyes, de nem jelölted meg.

Ha kiterjesztjük az interface-t, a metódus felülírható (override). Ez a válasz helyes, de nem jelölted meg.

	Ha kiterjesztjük az interface-t, a metódus elrejthető (shadowing).
_	-la kiterjesztjük az interface-t, a default metódus felülírható egy implementáció nélküli abstract metódussal. <mark>Ez a válasz helyes, de nem jelölted meg</mark> .
	Default metódus nem dobhat kivételt.
	A default metódust az osztályhoz rendeljük hozzá amin definiálva van, és nem az osztályt megvalósító objektumpéldányhoz.
Λας	yarázat
	egy Java interface-ben a metódus előtt a default kulcsszót haszáljuk, lehetőségünk lesz megadni a metódus alapértelmezett elementációját. Minden osztály, amely az interface-t megvalósítja, rendelkezni fog ezzel a metódussal.
На	kiterjeszteni szeretnénk az interface-t, a default metódussal kapcsolatban három lehetőségünk van:
•	nem említjük meg, ilyenkor a kiterjesztő interface is megörökli a default metódust
	újra deklaráljuk, ezzel a metódus abstract lesz
	újra definiáljuk, ezzel felülírjuk az eredeti implementációt
A d	efault metódus dobhat kivételt, de elrejteni nem lehet.
) f	eladat 0/2 nont
	eladat 0/2 pont
	eladat 0/2 pont bbi állítások közül melyek igazak egy Java osztályt futtató paranccsal kapcsolatban Java 11-ben?
Az alá	
Az alá	bbi állítások közül melyek igazak egy Java osztályt futtató paranccsal kapcsolatban Java 11-ben? avaclass-path=/some-path HelloWorld.java 1 2 3
Az alá j Válc	bbi állítások közül melyek igazak egy Java osztályt futtató paranccsal kapcsolatban Java 11-ben? avaclass-path=/some-path HelloWorld.java 1 2 3
Az alá	bbi állítások közül melyek igazak egy Java osztályt futtató paranccsal kapcsolatban Java 11-ben? avaclass-path=/some-path HelloWorld.java 1 2 3
j j	bbi állítások közül melyek igazak egy Java osztályt futtató paranccsal kapcsolatban Java 11-ben? avaclass-path=/some-path HelloWorld.java 1 2 3 SZ A hívás nem működik, mert az osztályt előbb le kell fordítani. A hívás csak megkötésekkel működik, például az indított program csak egy forrásfileból állhat.
yálc	bbi állítások közül melyek igazak egy Java osztályt futtató paranccsal kapcsolatban Java 11-ben? avaclass-path=/some-path HelloWorld.java 1 2 3 SZ A hívás nem működik, mert az osztályt előbb le kell fordítani. A hívás csak megkötésekkel működik, például az indított program csak egy forrásfileból állhat. Ez a válasz helyes, de nem jelölted meg.
Az alá	bbi állítások közül melyek igazak egy Java osztályt futtató paranccsal kapcsolatban Java 11-ben? avaclass-path=/some-path HelloWorld.java 1 2 3 SZ A hívás nem működik, mert az osztályt előbb le kell fordítani. A hívás csak megkötésekkel működik, például az indított program csak egy forrásfileból állhat. Ez a válasz helyes, de nem jelölted meg. A hívás csak megkötésekkel működik, például a java file már lefordított bytecode-ot kell tartalmazzon. A hívás csak megkötésekkel működik, például a java osztály nem módosíthatja a környezetet biztonsági okokból (nem ír emezre, nem fordul a hálózathoz).
Az alá	bbi állítások közül melyek igazak egy Java osztályt futtató paranccsal kapcsolatban Java 11-ben? avaclass-path=/some-path HelloWorld.java 1 2 3 SZ A hívás nem működik, mert az osztályt előbb le kell fordítani. A hívás csak megkötésekkel működik, például az indított program csak egy forrásfileból állhat. Ez a válasz helyes, de nem jelölted meg. A hívás csak megkötésekkel működik, például a java file már lefordított bytecode-ot kell tartalmazzon. A hívás csak megkötésekkel működik, például a java osztály nem módosíthatja a környezetet biztonsági okokból (nem ír
Válc	bbi állítások közül melyek igazak egy Java osztályt futtató paranccsal kapcsolatban Java 11-ben? avaclass-path=/some-path HelloWorld.java 1 2 3 SZ A hívás nem működik, mert az osztályt előbb le kell fordítani. A hívás csak megkötésekkel működik, például az indított program csak egy forrásfileból állhat. Ez a válasz helyes, de nem jelölted meg. A hívás csak megkötésekkel működik, például a java file már lefordított bytecode-ot kell tartalmazzon. A hívás csak megkötésekkel működik, például a java osztály nem módosíthatja a környezetet biztonsági okokból (nem ír emezre, nem fordul a hálózathoz).
Jálcoválcoválcoválcoválcoválcoválcoválcov	bbi állítások közül melyek igazak egy Java osztályt futtató paranccsal kapcsolatban Java 11-ben? avaclass-path=/some-path HelloWorld.java 1 2 3 SZ A hívás nem működik, mert az osztályt előbb le kell fordítani. A hívás csak megkötésekkel működik, például az indított program csak egy forrásfileból állhat. Ez a válasz helyes, de nem jelölted meg. A hívás csak megkötésekkel működik, például a java file már lefordított bytecode-ot kell tartalmazzon. A hívás csak megkötésekkel működik, például a java osztály nem módosíthatja a környezetet biztonsági okokból (nem ír emezre, nem fordul a hálózathoz).
Yálc	bbi állítások közül melyek igazak egy Java osztályt futtató paranccsal kapcsolatban Java 11-ben? avaclass-path=/some-path HelloWorld.java 1 2 3 SZ A hívás nem működik, mert az osztályt előbb le kell fordítani. A hívás csak megkötésekkel működik, például az indított program csak egy forrásfileból állhat. Ez a válasz helyes, de nem jelölted meg. A hívás csak megkötésekkel működik, például a java file már lefordított bytecode-ot kell tartalmazzon. A hívás csak megkötésekkel működik, például a java osztály nem módosíthatja a környezetet biztonsági okokból (nem ír emezre, nem fordul a hálózathoz).

3. feladat 0/3 pont

Mit ír ki az alábbi kódrészlet, ha meghívjuk a **main** függvényt?

```
public class VirtualInit {
  private static class B {
    private List<String> ancestorNames = new ArrayList<>();
    public B() {
     init();
    protected void init() {
      ancestorNames.add("foo");
    public void print() {
      System.out.println(ancestorNames);
  }
  private static class A extends B {
    private List<String> childNames = new ArrayList<>();
    public A() {
      init();
    @Override
    protected void init() {
      childNames.add("bar");
    @Override
    public void print() {
      super.print();
      System.out.println(childNames);
    }
  }
  public static void main(String[] args) {
    new B().print();
    new A().print();
  }
```

Válasz

A program nem fordul.

[foo]

[bar]

[bar]

[foo]

[bar]
[foo]
[foo]
[bar]
[foo]
Majd a program kivételt dob. Ez a válasz helyes, de nem jelölted meg.

Magyarázat

Az "A" osztály felülírja a "B" osztály init metódusát. A "B" konstruktora meghívja a felülírt init metódust, de ilyenkor az "A"-ban még nincs inicializálva a childNames lista.

4. feladat 0/3 pont

Adott az alábbi record típus (Java 16 alatt). Válaszd ki az igaz állításokat!

```
public record Currency(String symbol, String code) {
    public Currency {
        if (symbol == null || code == null) {
            throw new IllegalArgumentException();
        }
    }
}
```

Válaszok

✓	A Currency osztályok szálbiztosak. Ez a válasz helyes, de nem jelölted meg.

- A Currency osztályok megvalósítják a singleton tervezési mintát.
- A Currency osztályok cache-elve vannak (256 peldányig mint az Integer cache esetén).
- A Currency osztálynak van saját, nem az Object-tól örökölt, equals és hashcode metódusa. Ez a válasz helyes, de nem jelölted meg.
- A Currency osztálynak van saját, nem az Object-tól örökölt, equals, hashcode és toString metódusa. Ez a válasz helyes, de nem jelölted meg.
- Példányosításkor validálja, hogy a két attribútuma ne kaphasson null értéket. Ez a válasz helyes, de nem jelölted meg.

Magyarázat

A Java 14-ben bevezetett **Record** osztály esetében csak a mezőket kell felsorolni, a konstruktor, a getter-ek, az equals, a hashcode és a toString metódusok automatikusan generálódnak.

Az osztály immutable, tehát szálbiztos is.

A fenti példában a konstruktor explicit módon van definiálva, és kivételt dob, ha a **symbol** vagy a **code** változóknak null éréket adnánk.

5. feladat 0/1 pont

Mivel egészítsuk ki az alábbi osztályt, hogy két őstől származzon Java 14-ben?

```
class MultiCall ... {

    @Override
    public void printA() {
        System.out.println("new A");
    }

    @Override
    public void printB() {
        System.out.println("new B");
    }
}

private static Class A {

    public void printA() {
        System.out.println("A");
    }
}

private static Class B {

    public void printB() {
        System.out.println("B");
    }
}
```

Válasz

- extends A extends B
- extends A, B
- extends both A, B
- implements A default printA, B default printB
- Továbbra sincs többes leszármazas, csak interface-ből lehet többet implementálni Ez a válasz helyes, de nem jelölted meg.
- record A, B

Magyarázat

Megjelenés ∳ Világos ❖