







HATÉKONY JAVA PROGRAMOZÁS



A kategória támogatója: MSCI

Elért pontszám:

Adott egy város tömegközlekedésének a menetrendje a következő formátumban:

Első busz: {{Első megálló, 0 }, {Második megálló, távolság percben az első megállótól}, {Harmadik megálló, távolság percben az első megállótól} }

Második busz: {{Első megálló, 0 }, {Második megálló, távolság percben az első megállótól}, {Harmadik megálló, távolság percben az első megállótól} }

A távolság mindig az első megállóhoz viszonyítva van megadva, nem az előzőhöz.

A csatolt menetrendet figyelembe véve írjunk egy programot, ami megkeresi a legrövidebb utat két megálló között! Amennyiben két útnak ugyanaz az időbeli hossza, válaszd azt amelyik kevesebb megállót érint (kevesebb megállót, nem kevesebb átszállás).

Helyes megoldás csak egy van, vagyis nem lesz két út, aminek az időbeli hossza és a megállók száma is megegyezik és nincs gyorsabb útvonal.

A menetrend csak egy irányba érvényes, visszafele ezek a buszok nem szállítanak utasokat.

Milyen hosszú percben a legrövidebb útvonal A és W között?	
Válasz	
A helyes válasz:	
10	

Magyarázat

A menetrendből felépítjük a megállók iranyított gráfját, és eltároljuk, hogy egy megállóból melyik másik megállóba lehet eljutni bármilyen busszal. Például A-ból B-be 2 perc alatt, D-be 5 perc alatt, G-be 8 perc alatt, H-ba 4 perc alatt jutunk el. B-ből C-be 7 perc alatt, D-be 3 perc alatt, E-be 8 perc alatt, F-be 10 alatt, H-ba 9 alatt, I-be 6 perc alatt jutunk el. Ha ez megvan minden megállóra, a gráf bejárásával megtaláljuk a legrövidebb, ill. legkevesebb megállóból álló utat. A -> B (2 perc alatt) -> I (6 perc alatt) -> P (1 perc alatt) -> W (1 perc alatt) 2. feladat 0/2 pont Hány megállót érint a legrövidebb útvonal A-ból W-be? (A-t, a kiindulópontot, **ne** számoljuk). Válasz A helyes válasz: Magyarázat 3. feladat 0/4 pont

Milyen hosszú percben a legrövidebb útvonal B és Y között?

Válasz

A helyes válasz:

15

Magyarázat

B -> I (6 perc alatt) -> P (1 perc alatt) -> U (2 perc alatt) -> Y (6 perc alatt)

4. feladat 0/2 pont

```
... i = ...;
while (i != i) {
    System.out.println("Hello inf loop!");
}

... j = ...;
while(j == -j) {
    System.out.println("Hello inf loop!");
}
```

Válasz

- Legalább 2 megoldás i-re és legalább 4 megoldás j-re.
 Ez a válasz helyes, de nem jelölted meg.
- Legalább 1 megoldás i-re és pontosan 1 megoldás j-re.
- Pontosan 1 megoldás i-re és legalább 2 megoldás j-re.
- Legalább 3 megoldás i-re és pontosan 3 megoldás j-re.
- Pontosan 2 megoldás i-re és pontosan 0 megoldás j-re.
- Pontosan 0 megoldás i-re és pontosan 1 megoldás j-re.

Magyarázat

```
j-re megoldások:
int j = Integer.MIN_VALUE
long j = Long.MIN_VALUE
int j = 0
char j = Character.MIN_CODE_POINT
char j = Character.MIN_VALUE

i-re:
float i = Float.NaN
double i = Double.NaN
```

| 1

Legfontosabb tudnivalók ☑ Kapcsolat ☑ Versenyszabályzat ☑ Adatvédelem ☑

© 2023 Human Priority Kft.

KÉSZÍTETTE C�NE

Megjelenés

▼ Világos ♀