

# CYBER SECURITY

1. forduló



A kategória támogatója: Continental Automotive  
Hungary Kft.

## Ismertető a feladathoz

**Kérjük, hogy a feladatlap indítása előtt mindenképp olvasd el az alábbi útmutatót:**

- MINDEN kérdésre **van helyes válasz**.
- Olyan kérdés **NINCS**, amire az összes válasz helyes, ha mégis az összes választ bejelölöd, arra a feladatra automatikusan 0 pont jár.
- A **radio button-os** kérdésekre **egy helyes válasz van**.
- **Ha lejár a feladatlap ideje, a rendszer AUTOMATIKUSAN** beküldi azt az addig megjelölt válaszokkal.
- Azokat a feladatlapokat, amelyekhez **csatolmány** tartozik, javasoljuk **NEM mobilon** elindítani, erre az érintett feladatlapok előtt külön felhívjuk a figyelmet.
- Az **adatbekérős feladatokra NEM jár részpontszám**, csak a feleletválasztósakra.
- **Helyezéseket a 4. forduló után mutatunk**, százalékos formában: adott kategóriában a TOP 20-40-60%-hoz tartozol.
- **Badge-ket** szintén a 4.forduló után kapsz majd először.
- Ha egyszerre több böngészőből, több ablakban vagy több eszközről megnyitod ugyanazt a feladatlapot, **nem tudjuk vállalni** az adatmentéssel kapcsolatban esetlegesen felmerülő anomáliákért a felelősséget!
- A hét forduló során az egyes kategóriákban (de nem feltétlenül mindegyikben) **könnyű-közepes-nehező kérdésekkel** egyaránt találkozhatok majd.

**Jó versenyzést kívánunk!**

### 1.forduló

**Felhívjuk figyelmedet, hogy a kategória legtöbb fordulójában – sok témakörtől eltérően – egy komplex feladattal találkozhatok majd. Ha esetleg a heti téma nehezőnek bizonyul – amivel biztosan nem leszel egyedül –, ne add fel, gyere vissza a következő héten is!**

A hashelés (~hesselés vagy magyarosan hasítás) annak a folyamata, hogy kulcsokhoz eltérő értékeket generálunk. Formálisan ez azt jelenti, hogy tetszőleges hosszúságú inputhoz, azaz bemeneti adathoz egyértelműen hozzárendelünk egy rögzített hosszú kimenetet az ún. hashfüggvény/hasítófüggvény segítségével.

Gyakorlati jelentősége például, hogy alkalmas kriptográfiai hashfüggvény mellett bár a kulcs (például egy jelszó) hashelt értéke könnyen kiszámítható, de az inverz művelet, azaz a hashelt értékből az eredeti kulcs visszaszámítása csak nagyon költségesen megvalósítható (dollárszázatok és több millió processzoróra árán).

Ennek a praktikai irreverzibilitásnak, illetve az uniform méretnek köszönhetően a jelszóadatbázisokban a jelszavakat gyakran csak hashelt alakban tárolják. Ilyenkor a bejelentkezési próbálkozásál a felhasználó által megadott jelszót gyorsan lehashelik, és a tárolt hash értékkel hasonlítják össze.

Ha az adatbázis esetleg kompromittálódik, a keletkezett baj is mérséklődik, de nem tűnik el.

A használt hashelési eljárás (pl. SHA-1) ismeretében a gyakori jelszavak „password” vagy „123456” hashelt értékei gyorsan kiszámíthatók (itt ezek pl.: 5baa61e4c9b93f3f0682250b6cf8331b7ee68fd8 ill. 7c4a8d09ca3762af61e59520943dc26494f8941b). A

feltört adatbázisból kikérhetőek a felhasználók, akik mellett megfelelő hash értékek vannak tárolva, és így a fiókjukba is be lehet hatolni.

**Példák:**

Egyik legegyszerűbb példája a hashelésnek az úgynevezett multiplikatív hashelés. A „**k**” kulcsot (szöveges input esetén a kulcs bináris/hexadecimális reprezentációját) megszorozzuk egy rögzített konstanssal („**a**”), majd vesszük a szorzat törtrészét. A kapott **{k·a}** egy kvázi véletlenszerű érték 0 és 1 között, ezt felszorozva a céltartomány méretével, „**m**”-el (pl. rögzített n bites választ várva m = 2n) kapjuk a **[m·{k·a}]** értéket hashként

(Mivel nincs garancia arra, hogy a szorzat egészértékű, ezért vettük még a kifejezés egészrészét)

Ennek a gyakorlati implementációja egy kicsit eltérő, hiszen egyrészt a lebegőpontos kettedestörtekkel való számolás pontatlanságokhoz vezethet túl hosszú mantisszák esetén. Helyette egy speciális fixpontos rendszert alkalmazunk, amit illusztrálandó olvasható a következő példa, ahol 32 bites inputot elfogadva egy 24 bites hasított értéket számítunk ki.

Legyen a példajelszavunk **k=“Key”**, ennek ASCII-reprezentációja hexadecimálisan **0x4B6579**.

Ezt tízes számrendszerbe váltva 4941177-t kapunk.

A rögzített konstansnak vegyük a következő számot, **a32 = 2654435769**.

/Kitérő: Miért ezt a számot választjuk? Ez a szám nem más, mint  $2^{32} / \varphi$  egészrésze, ahol  $\varphi$  az aranymetszés száma, azaz 1.61803.... A választás hátterében az áll, hogy ez a konstans „szórja szét” leghatékonyabban az egymást követő kulcsokat.

Hasonlóan a természetben is megfigyelhető, hogy növények  $360^\circ / \varphi$  azaz cirka 222,5/137,5°-os szögben egymáshoz növesztenek új leveleket, ezzel maximalizálva a befogott napfényt.

Az ilyen típusú konstanssal elvégzett multiplikatív hashelést Fibonacci-hashelésnek nevezzük.

Fontos megjegyezni, hogy ez nem egy kriptografikus hash, de egyszerűség okából most a feladatokban ezt fogjuk annak használni./

Az is fontos szempont, hogy ebben a példában kizárólag csak 32 bit méretű, előjel nélküli egész számokkal (uint32) dolgozunk; a szorzandót, a szorzót és átmenetileg a szorzatot is ilyen számokként kezeljük. Ebből adódóan, ha a szorzás eredménye esetleg nagyobb lenne, mint a legnagyobb uint32-ben reprezentálható szám, a túlsordulás normális és elvárt, így a túlsordult eredménnyel dolgozunk tovább. A túlsordulást egy moduló művelettel szimulálhatjuk.

Elvégezve a szorzást, a kulcsunkat a konstanssal megszorozva és a túlsordulást modulóval imitálva a következőket kapjuk:

**(4941177<sub>10</sub> \* 2654435769<sub>10</sub>) mod 2<sup>32</sup> = 1416725873<sub>10</sub> = 0101 0100 0111 0001 1000 0101 0111 0001<sub>2</sub>**

Az utolsó 8 bitet elhagyva a kapott szám 0101 0100 0111 0001 1000 0101<sub>2</sub>, amiből kapjuk a végső hashértéket: 0x547185

Felhasznált idő: 00:00/20:00

Elért pontszám: 0/10

**1. feladat** 0/10 pont

A Continental egy kollégája a fent bemutatott Fibonacci-hashelést a következő változtatásokkal implementálta:

- 32 bites helyett 64 bites inputot fogad el
- 24 bites helyett 48 bites hashértéket számol

A rendszert kipróbálandó a „Conti123” jelszót adta meg.

Helyes implementáció esetén mi lesz ennek a 48 bites eltárolt hexadecimális hashértéke?

**Válasz**

☐ 0x6813E87C4643

☒ 0xB7B6A47B4517

☐ 0xC8A8E4443214☐ 0x12B8E68C32EF

## Magyarázat

Először számoljuk ki a jelszó hexadecimális reprezentációját. A jelszó karaktereinek az alábbiak az ASCII-tábla alapján az értékeik:

C      0x43

o      0x6F

n      0x6E

t      0x74

i      0x69

1      0x31

2      0x32

3      0x33

Ennek konkatenált értéke 0x436F6E7469313233, azaz 4859223969216148019<sub>10</sub>

A példánál megismert szorzószám helyett most ki kell számolnunk  $a_{64} = [2^{64} / \varphi]$ -t, ez [11400714819323198485,951] = 11400714819323198485.

$(4859223969216148019_{10} * 11400714819323198485_{10}) \bmod 2^{64} = 13237949004049273391$

Ez binárisan 1011011110110110101001000111101101000101000101111101001000101111<sub>2</sub>

Ennek az utolsó 16 bitét levágva kapjuk: 10110111101101101010010001111011010001010001011<sub>2</sub>

Ez nem más, mint 201995071472919<sub>10</sub> = **0xB7B6A47B4517**

Természetesen mindez a számolás elvégezethető egy programmal is, egy példaimplementáció így nézne ki C++-ban:

```
//Constants
const unsigned long a_64 = 11400714819323198485;
const int q_64 = 48;

unsigned long FiboHash_64(unsigned long k)
{
    return (k * a_64) >> (64 - q_64);
}
```

[Legfontosabb tudnivalók](#)[Kapcsolat](#)[Versenyszabályzat](#)[Adatvédelem](#)

© 2023 Human Priority Kft.

KÉSZÍTETTE **cone**

Megjelenés

Világos