

# REACT

6. forduló



A kategória támogatója: TCS - Tata Consultancy  
Services

## Ismertető a feladathoz

Felhasznált idő: 00:00/21:00

Elért pontszám: 0/8

### 1. feladat 0/3 pont

Recoil-t használunk az alábbi Atom-okkal:

```
export const reposState = atom({  
  key: 'repos',  
  default: []  
})  
  
export const userIdAtom = atom({  
  key: 'userId',  
  default: 1  
})
```

Az alábbi módon próbáljuk használni egy komponensben:

```
const [view, setView] = useRecoilState(userIdAtom);
```

Azonban az eslint Warning-ot jelez mert a ***setView*** függvényt nem használjuk. ***setView*** is assigned a value but never used.

Hogyan tudjuk ezt orvosolni, hogy ne kapjunk warning-ot, és hogy a kódunk átmenjen a code-review-n?

#### Válasz

☐ Kikapcsoljuk az ***eslint*** ide vonatkozó ***rule***-jét:

```
Turn off `eslintno-unused-atoms`
```

☒ Másik hook-al használjuk, aminek nincs "írás" oldala, azaz csak Read-Only:

```
const view = useRecoilValue(userIdAtom);
```

Ez a válasz helyes, de nem jelölted meg.

- ☐ Csinálunk egy dummy "valamit", amivel mégis hivatozunk a `setView`-ra, majd kiküldjük a kódot review-ra
- ☐ Simán kitöröljük a "setter" részét, és mehet a kód review-ra:

```
const [view] = useRecoilState(userIdAtom);
```

- ☐ Másik hook-al használjuk, aminek nincs "írás" oldala, azaz csak Read-Only:

```
const view = useRecoilStateRO(userIdAtom);
```

- ☐ Másik hook-al használjuk aminek nincs "írás" oldala, azaz csak Read-Only

```
const [view] = useRecoilReadOnlyAtom(userIdAtom);
```

## Magyarázat

Ahhoz, hogy a warning eltűnjön és a kód is átmenjen a review nem elég a problémát megkerülni, ezért azok a válaszok, amik a warning-ot csak "eltűntenik" **helytelenek**:

- Kikapcsoljuk az **eslint** ide vonatkozó **rule**-ját
- Simán kitöröljük a "setter" részét, és mehet a kód review-ra
- Csinálunk egy dummy "valamit", amivel mégis hivatozunk a `setView`-ra, majd kiküldjük a kódot review-ra

Az alábbi válaszokban szereplő hook-ok nem léteznek Recoil-ban ezért azok **helytelenek**:

- `useRecoilStateRO`
- `useRecoilReadOnlyAtom`

A helyes javítás tehát a `useRecoilValue` hook használata.

További információt, segítséget a feladat helyes megoldásához az alábbi dokumentációs linken találhattok:  
<https://recoiljs.org/docs/introduction/core-concepts>

## 2. feladat 0/2 pont

Mi jelenik meg az alábbi `selector`-t használva...

```
const filteredTodoListState = selector({
  key: 'FilteredTodoList',
  get: ({get}) => {
    const filter = get(todoListFilterState);
    const list = get(todoListState);

    switch (filter) {
      case 'Show Uncompleted':
        return list.filter((item) => item.isComplete);
      case 'Show Completed':
        return list.filter((item) => !item.isComplete);
      default:
```

```
        return list;
    },
  });
});
```

...ha a filter='Show Completed' és a listában 2 elem **isComplete=true** és 3 elem **isComplete=false** elem van.

### Válasz

- ☐ Az összes elem megjelenik
- ☐ Csak 2 elem jelenik meg
- ☒ Csak 3 elem jelenik meg  
Ez a válasz helyes, de nem jelölted meg.

### Magyarázat

A példakódban "Show Completed" filter esetében az alábbi selector fog lefutni:

```
return list.filter((item) => !item.isComplete);
```

Ez csak azokat az elemeket adja vissza, ahol az **isComplete=false**.

Ezért a "Csak 3 elem jelenik meg" válasz **helyes**.

További információt, segítséget a feladat helyes megoldásához az alábbi dokumentációs linken találhattok:  
<https://recoiljs.org/docs/basic-tutorial/selectors>

## 3. feladat 0/3 pont

Mire való az alábbi komponens?

```
function Observer(): React.Node {
  const snapshot = useRecoilSnapshot();
  useEffect(() => {
    console.debug('The following atoms were modified:');
    for (const node of snapshot.getNodes_UNSTABLE({isModified: true})) {
      console.debug(node.key, snapshot.getLoadable(node));
    }
  }, [snapshot]);

  return null;
}
```

### Válasz

- ☐ A kód nem csinál semmi hasznosat -> kuka
- ☐ A komponens Time-Travel-t tud megvalósítani a Snapshot-al
- ☐ A kód csak hibás
- ☒ Az összes State Change-t loggolja  
Ez a válasz helyes, de nem jelölted meg.

### Magyarázat

A **useRecoilSnapshot** horog segítségével feliratkozhatunk a Recoil állapotunk összes változására. Ez lehetővé teszi pl. az összes változás debug-olását.

Ezért a "Az összes State Change-t loggolja" **helyes**.

A "A kód nem csinál semmi hasznosat -> kuka" válasz **helytelen** mivel, a kódnak valós funkciója van.

A "A komponens Time-Travel-t tud megvalósítani a Snapshot-al" válasz **helytelen** mivel, a kód nem módosítja és állítja vissza a state-et, csak loggolja azt.

A "A kód csak hibás" válasz helytelen, mivel a példakód helyes.

További információt, segítséget a feladat helyes megoldásához az alábbi dokumentációs linken találhattok:  
<https://recoiljs.org/docs/api-reference/core/useRecoilSnapshot>



Legfontosabb tudnivalók

Kapcsolat

Versenyszabályzat

Adatvédelem

© 2023 Human Priority Kft.

KÉSZÍTETTE

Megjelenés

Világos