

MOBILFEJLESZTÉS - ANDROID

6. forduló



A kategória támogatója: AutSoft - a Zenitech
company

Ismertető a feladatlaphoz

Kezdj neki minél hamarabb, mert a feladatot a forduló záró időpontjáig lehet beküldeni, nem addig lehet elkezdni!

Sok sikert!



1. feladat 2 pont

Az alábbiak közül melyik NEM Android alkalmazás komponens?

Válasz

- ☐ Intent
- ☐ Service
- ☐ ContentProvider
- ☐ Activity

2. feladat 5 pont

Melyik kódrészlet írja ki a következőt?

true

false

Válasz

☐

```
fun main() {  
    val a = BigDecimal("12.00")  
    val b = BigDecimal("12.0")  
  
    println((a <= b) && (a >= b))  
    println(a != b)  
}
```

☐

```
fun main() {  
    val a = BigDecimal("12.00")  
    val b = BigDecimal("12.0")  
  
    println((a >= b) && (a <= b))  
    println(a != b)  
}
```

```
fun main() {  
    val a = BigDecimal("12.00")  
    val b = BigDecimal("12.00")  
  
    println((a >= b) && (a <= b))  
    println(a == b)  
}
```

```
fun main() {  
    val a = BigDecimal("12.00")  
    val b = BigDecimal("12.0")  
  
    println((a >= b) && (a <= b))  
    println(a == b)  
}
```

3. feladat 3 pont

Vannak-e Kotlin nyelvben primitív típusok, mint int, float, long?

Válasz

- ☐ Nyelvi szinten nem. De a compiler használja őket a jobb teljesítményért
- ☐ Igen, a Kotlin ebben a tekintetben hasonlít a Java-ra
- ☐ Nem, nincsenek a Kotlin nyelvben és nem is használ primitív típusokat
- ☐ Igen, de legbelül mindig a nem-primitív megfelelőjükre fordítja őket

4. feladat 3 pont

Milyen típusú információkat tartalmaz az Android Manifest?

Válaszok

- ☐ Dependency-k leírása
- ☐ Az alkalmazás összetevői, például Activity-k, Fragment-ek és Service-ek
- ☐ BuildConfig titkos kulcsok
- ☐ Az alkalmazásnak szükséges engedélyek

5. feladat 3 pont

Mi igaz a JobScheduler-re?

Válaszok

- ☐ Lehetővé teszi az alkalmazás számára az adott feladat végrehajtását
- ☐ Figyelembe veszi az eszköz memória állományát, az időzítés vezérlése árán
- ☐ Túléli az alkalmazások újraindítását
- ☐ Ez az osztály hozzáférést biztosít a rendszer riasztási szolgáltatásaihoz.

6. feladat 4 pont

Kotlin Flow: Melyik NEM termináló operátor?

Válasz

- ☐ reduce()
- ☐ toList()
- ☐ take()
- ☐ lastOrNull()

7. feladat 3 pont

Mi a baseline Android linterek használata esetén?

Válasz

- ☐ Egy határérték, amelyet nem szabad átlépnie a lint által talált hibáknak
- ☐ Egy snapshot, amelyhez képest ellenőrzi a lint a változtatásokat
- ☐ Egy config, amelyben a felsorolt hibákat a lint figyelmen kívül hagyja
- ☐ Egy snapshot, amelyben a felsorolt hibákat a lint figyelmen kívül hagyja

Megoldások beküldése