

MOBILFEJLESZTÉS - IOS

3. forduló



A kategória támogatója: zentitech - Powered by
AutSoft

Ismertető a feladatlaphoz

Kérjük, hogy a feladatlap indítása előtt mindenképp olvasd el az alábbi útmutatót:

Amennyiben olyan kategóriában játszol, ahol van csatolmány, de hibába ütközöl a letöltésnél, ott valószínűleg a vírusirtó korlátoz, annak ideiglenes kikapcsolása megoldhatja a problémát. (Körülbelül minden 3000. letöltésnél fordul ez elő.)



Helyezéseket a 4. forduló után mutatunk, százalékos formában: adott kategóriában a TOP 20-40-60%-hoz tartozol.

A feltűnően rövid idő alatt megoldott feladatlapok kizárást vonnak maguk után, bármilyen más gyanús esetben fenntartjuk a jogot a forduló érvénytelenítésére!

Jó versenyzést kívánunk!

1. feladat 4 pont

Mi a neve annak a Swift **típusnak**, amely lehetővé teszi több érték (multiple value) összecsoportosítását egyetlen összetett értékbe úgy, hogy az egyes értékek külön-külön is elérhetőek maradnak? A válasz egyetlen angol szó csupa kisbetűvel.

Válasz

2. feladat 10 pont

Az alábbiak közül mely(ek) érvényes `UIView` animációs option(ök) a `UIKit`-ben?

Válaszok

- ☐ `.curveEaseInOut`
- ☐ `.redrawOnCompletion`
- ☐ `.transitionFlipFromLeft`
- ☐ `.allowUserInteraction`

3. feladat 8 pont

SwiftUI-ban mi a neve annak a property wrappernek, amelyet egy `View` és az alatta lévő modell közötti kétirányú adatkötés létrehozásához használhatunk? (A válaszban legyen benne a property wrappert jelző `@` is, ne csak a property wrapper neve.)

Válasz

4. feladat 15 pont

Az alábbiak közül mely nem érvényes URLSessionTask állapot?

Válasz

- ☐ .running
- ☐ .suspended
- ☐ .waiting
- ☐ .canceling

5. feladat 7 pont

Mi a neve annak a metódusnak az UNUserNotificationCenterDelegate protokollban, amely akkor hívódik meg, amikor egy notification érkezik egy előtérben (foreground) lévő apphoz? A választ az Apple Developer dokumentációja szerinti szintaxis szerint várjuk. Pl. "addGestureRecognizer(_:)" idézőjelek nélkül, de fontos a zárójel, illetve a paramétert jelző alulvonás és kettőspont.

Válasz

6. feladat 10 pont

Mit csinál az alábbi kód?

```
struct ContentView: View {  
    var body: some View {  
        Text("Hello, World!")  
        .padding()  
    }  
}
```

Válasz

- ☐ Megjelenít egy szöveges view-t a "Hello, World!" stringgel és keretet ad hozzá.
- ☐ Megjelenít egy szöveges view-t a "Hello, World!" stringgel és paddingot ad hozzá.
- ☐ Megjelenít egy szöveges view-t a "Hello, World!" stringgel és árnyékot ad hozzá.

☐ Megjelenít egy szöveges view-t a "Hello, World!" stringgel és hátteret ad hozzá.

7. feladat 8 pont

iOS Accessibility-ben melyik property-t kell ahhoz beállítanunk, hogy tippet adjunk egy accessibility elementen végzett művelet eredményéről? A válasznál kizárólag a property nevét kérjük, nem kell sem a var, sem a kettőspont, sem pedig a property típusa.

Válasz

Megoldások beküldése