# **CLOUD BI**

5. forduló



A kategória támogatója: DXC Technology

# Ismertető a feladatlaphoz



A forduló alatt a képek nem töltödtek be megfelelően egy képmásolási hiba miatt, ezért a forduló eredményeit érvénytelenítettük.

## 1. feladat 0 pont

Az alábbi programnyelvek közül, melyiken írodott a Spark?

#### Válasz

( ) Java

Scala

Python

\_\_\_\_\_ F

## 2. feladat 0 pont

Az alábbi lehetőségek közül melyik nem beépített funkciója a Sparknak?

a. A benne írodott programok támogatják az in-memory számításokat b. A benne írodott programok több fájlrendszerrel kompatibilisek c. A benne írodott programok nagy hibatűréssel rendelkeznek d. A benne írodott programok a Sparknak köszönhetően költséghatékonyak

#### Válasz

A benne írodott programok támogatják az in-memory számításokat
A benne írodott programok több fájlrendszerrel kompatibilisek
A benne írodott programok nagy hibatűréssel rendelkeznek
A benne írodott programok a Sparknak köszönhetően költséghatékonyak

#### 3. feladat 0 pont

Melyik állítás(ok) igaz(ak) az alábbiak közül a get\_dtype függvényre?

```
def get_dtype(table_name, column_name):
    df = spark.sql(f"select * from {table_name}")
    return [dtype for name, dtype in df.dtypes if name == column_name][0]
```

#### Válaszok

Amennyiben a függvényt olyan táblával hívjuk meg amelyben nem szerepel column_name nevű oszlop akkor a program IndexError-al terminálni fog
A függvény visszaad egy listát azokról az oszlopokról ahol az adattípus megegyezik a column_name változóban megadott oszlop adattípusával
A függvény visszaadja az adattípusát a column_name változóban megadott oszlopnak amennyiben az megtalálható a spark.sql ben lefuttatott queryből készített Spark Dataframe dtypes-ai között mint kulcs
A spark.sql ben megfuttatott query eredményéből készített Spark Dataframet szűri le és adja vissza a column_name változóban megadott oszlopnévvel
A spark.sql ben megfuttatott queryből a neve ellenére nem egy Spark DataFrame készül el így a .dtypes hívásra a program terminálni fog egy AttributeError hibával

### 4. feladat 0 pont

Adja meg, hogy mennyi az executor szám az alábbi clusteren amennyiben kijelenthetjük, hogy a tanulmányok alapján az egyidejűleg futtatható feladatok száma (concurrency) 5.
6 Node amelyből egy Node 16core és 64GB ram
(A levezetés mélységétől függően több válasz is elfogadható, de alapvetően egy számot várunk megoldásnak, pl.: 47)
Válaszok

#### 5. feladat 0 pont



Adja meg, hogy mennyi az executor memory az alábbi clusteren amennyiben kijelenthetjük, hogy a tanulmányok alapján az egyidejűleg futtatható feladatok száma (concurrency) 5.

6 Node amelyből egy Node 16core és 64GB ram

(A levezetés mélységétől függően több válasz is elfogadható, de alapvetően egy egész számot várunk megoldásnak, az executor memory mértékét GB-ban, pl.: 43)

\ / _	laszo	Ι.
$\mathcal{M}$	ロクマクロ	ĸ
v u	LUSZU	$\Gamma \setminus$

### 6. feladat 0 pont

Az alábbi kódban egy **parts\_summary** nevű listába összegyüjtöttük egy tábláról hogy az egyes partíciói milyen where feltétellel érhetőek el és ott hány fizikális fájl található (HDFS-en). Ennek tudatában milyen funkciót lát el az alábbi kód?

#### Válasz

- A kód minden említett partíciót megkeres és épít belőle egy park\_df nevű Spark DataFrame-t amelyet aztán egyben kiír a table\_name nevű táblába
- A kód abban az esetben ha a partició helyén levő fájlok száma nagyobb mint 1 ezeket egy part\_df nevű

  DataFrame segítségével újraírja 1 fájllá a coalesce(1) és overwrite=True funkciók segítségével
- A kód minden esetben amikor a fájlok száma nagyobb mint 1 egy part\_df nevű DataFrame segítségével összegyüjti az adott partíció adatait majd csak ezeket a partíciókat befrissíti a REFRESH TABLE parancs segítségével
- A kód az összegyüjtött partíciók where feltételeit felhasználva végigiterál a táblán és ahol a fájlok száma nagyobb mint 1 ott a HDFS en a coalesce(1) ben megadott 1 számot követve a REFRESH TABLE hatására 1 fájllá mergeli az ott található összes fájlt.

Megoldások beküldése