

# MOBILFEJLESZTÉS - ANDROID

2. forduló



A kategória támogatója: AutSoft - a Zenitech  
company

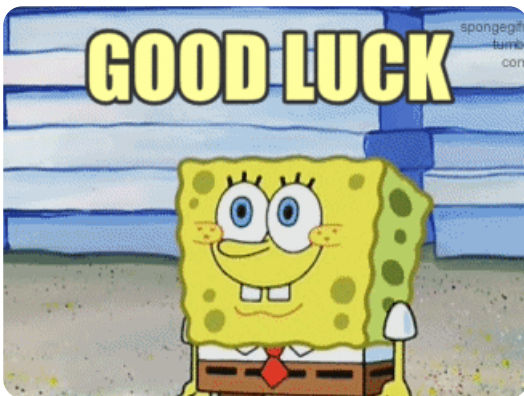
## Ismertető a feladatlaphoz

**Kérjük, hogy a feladatlap indítása előtt mindenképp olvasd el az alábbi útmutatót:**

Helyezéseket a 4. forduló után mutatunk, százalékos formában: adott kategóriában a TOP 20-40-60%-hoz tartozol.

A feltűnően rövid idő alatt megoldott feladatlapok kizárást vonnak maguk után, bármilyen más gyanús esetben fenntartjuk a jogot a forduló érvénytelenítésére!

Jó versenyzést kívánunk!



## 1. feladat 3 pont

Mit ír ki az alábbi kód?

```
fun main() {  
    var x = 5  
    repeat(3) { x *= 2 }  
    println(x)  
}
```

Válasz

2. feladat 2 pont

```
android {  
    compileSdkVersion 30  
    defaultConfig {  
        minSdkVersion 21  
        targetSdkVersion 30  
    }  
}
```

Mit jelent a *minSdkVersion* ebben a kódrészletben?

## Válasz

- ☐ Az Android SDK legalacsonyabb verziója, amely a projekt fordításához használható.
- ☐ Az alkalmazás teszteléséhez használt Android SDK verziója.
- ☐ Az Android operációs rendszer legalacsonyabb verziója, amelyen az alkalmazás futhat.
- ☐ Az optimalizálások célzására használt Android SDK-verzió.

## 3. feladat 3 pont

Android fejlesztésben mi a ViewModel osztály fő célja?

## Válasz

- ☐ A felhasználói felület építőelemeinek, például a gomboknak és a szövegeknek a kezelése.
- ☐ A felhasználói felülettel kapcsolatos adatok életciklus-tudatos tárolása és kezelése.
- ☐ Az alkalmazás kinézetének meghatározása.

#### 4. feladat 4 pont

Mit ír ki az alábbi kód?

```
fun main() {  
    val list = List(5) { it * 2 }  
    println(list.sum())  
}
```

Válasz

#### 5. feladat 3 pont

Custom Gradle task definiálásakor melyik függvénybe kerül a task által futtatott kód?

Válaszok

#### 6. feladat 3 pont

Mi a fő különbség az Androidos Proto DataStore és a Preferences DataStore között?

## Válasz

- ☐ A Proto DataStore a Stringekhez, a Preferences DataStore pedig az Integerek tárolására való.
- ☐ A Proto DataStore protokollpuffereket, a Preferences DataStore kulcs-érték párokat használ.
- ☐ A Proto DataStore elavult, a Preferences DataStore-t kell helyette használni.
- ☐ A Proto DataStore hálózati műveletekre, a Preferences DataStore pedig a lokális tárolásra szolgál.

## 7. feladat 3 pont

Az Android kisegítő lehetőségeivel összefüggésben milyen attribútumot használunk a kép szöveges leírására a képernyőolvasók számára?

## Válaszok

Megoldások beküldése