

FRONT-END FEJLESZTÉS

4. forduló

cl'ck

A kategória támogatója: Click Clock by BCS -
Business Consulting Services Group

Ismertető a feladatlaphoz

Közeleg az 5. forduló, figyelj az időpontokra!

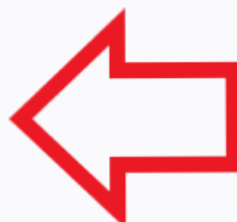
Használd a naptárat:

KATEGÓRIÁIM

Összesen 10 kategóriára jelentkezted



Versenynaptár letöltése






Vagy figyeld kategóriánként az időpontokat (íme egy MINTA, hol találod):

● 3. FORDULÓ

A lezárt fordulókban eddig megszerzett pontok:

~~0/100 pont~~**BOSCH**
Invented for life

Fordulók

Forduló	Pontok, időtartam	Feladat megoldható	Státusz
7. forduló	23 pont 25:00	 2023.11.28. 20:00-tól 2023.11.28. 20:35-ig	Feladatlap
6. forduló	23 pont 30:00	 2023.11.21. 20:00-tól 2023.11.21. 20:40-ig	Feladatlap
5. forduló	28 pont 25:00	 2023.11.14. 20:00-tól 2023.11.14. 20:35-ig	Feladatlap

Amennyiben olyan kategóriában játszol, ahol van csatolmány, de hibába ütközel a letöltésnél, ott valószínűleg a vírusirtó korlátoz, annak ideiglenes kikapcsolása megoldhatja a problémát. (Körülbelül minden 3000. letöltésnél fordul ez elő.)

Jó versenyzést kívánunk!

Ebben a fordulóban API-okról és webes protocolokról lesznek kérdések.

TCP
UDP

GraphQL



WebSockets

Egy jól megtervezett RESTful API-nál szemantika alapján melyik methodtól várható el, hogy idempotens legyen?

Válaszok

- ☐ GET
- ☐ HEAD
- ☐ DELETE
- ☐ POST
- ☐ PUT

2. feladat 2 pont

Mik az előnyei a GraphQL-nek a hagyományos RESTful API-jal szemben?

Válaszok

- ☐ Kevesebb lehet az over-fetching, mivel csak azt az adatot töltjük le, amit a frontenden ténylegesen használunk
- ☐ Erősen típusos, schemával rendelkezik
- ☐ A frontend fejlesztések egy része megvalósítható backend fejlesztés nélkül, hiszen nem server-driven, hanem client-driven az adatok lekérése.
- ☐ Kevesebb lehet az under-fetching, mivel egy kérdésben le tudunk kérni minden szükséges adatot
- ☐ A válaszok egyszerűbben cache-elhetőek HTTP szinten, hiszen a data loader ezt segíti elő
- ☐ Öndokumentáló
- ☐ Régebb óta létezik, így elterjedtebb és több eszköz található hozzá
- ☐ A szerver is tud adatot küldeni a kliens felé, így real-time frissítések is megoldhatóak
- ☐ Kevésbé komplex, mert nem kell foglalkozni az adatbázis lekérések optimalizálásával

3. feladat 3 pont

Melyik állítások igazak az alábbiak közül?

Válaszok

- ☐ A WebSocket valós idejű, kétirányú kommunikációt biztosít a szerver és a kliens között.
- ☐ A WebRTC nem alkalmas P2P kapcsolat kiépítésére.

- ☐ A HTTP short polling a leghatékonyabb megoldás, ha valós időben (minél kisebb késleltetéssel) szeretnénk a frontenden az adatot frissíteni.
- ☐ A GraphQL subscription mechanizmusát általában WebSocketen keresztül valósítják meg.
- ☐ Az SSE simplex kommunikációt biztosít a szervertől a kliens felé.

Megoldások beküldése