IPAR 4.0 .NET C# ALAPOKON

3. forduló



A kategória támogatója: Semilab Zrt.

Ismertető a feladatlaphoz

Kérjük, hogy a feladatlap indítása előtt mindenképp olvasd el az alábbi útmutatót:

Amennyiben olyan kategóriában játszol, ahol van csatolmány, de hibába ütközöl a letöltésnél, ott valószínűleg a vírusirtó korlátoz, annak ideiglenes kikapcsolása megoldhatja a problémát. (Körülbelül minden 3000. letöltésnél fordul ez elő.)



Helyezéseket a 4. forduló után mutatunk, százalékos formában: adott kategóriában a TOP 20-40-60%-hoz tartozol.

A feltűnően rövid idő alatt megoldott feladatlapok kizárást vonnak maguk után, bármilyen más gyanús esetben fenntartjuk a jogot a forduló érvénytelenítésére!

A kategória feladatait javasoljuk NEM mobilon / tableten megoldani!

Fontos információk!

Az algoritmikus feladatoknál az inputot egy **input_*.txt** fájlban adjuk meg. Az ehhez tartozó megoldást várjuk válaszként. Minden fordulóban vannak különböző nehézségű inputok, ezek különálló feladatként jelennek meg. A feladat leírását nem ismételjük meg, csak a megadott input_*.txt neve és tartalma változik.

A feladatokra adott válasz beküldése előtt lehetőség van az algoritmus tesztelésére. Fordulónként biztosítunk egy **teszt_input_*.txt** fájlt, melyhez a megoldást megadjuk a feladat leírásában.

A .txt fájlok *Indítás előtti csatolmányokként* tölthetőek le. A fájlokban sortöréssel (CR+LF) elválasztott sorok vannak, a sorokon belül pedig **szóközzel elválasztott egész számok**.

A feladatok gyorsabb megértését **példa** megadásával segítjük, érdemes ezeket is átfutni, sokszor ábra is tartozik hozzájuk.

Ha egy megoldásban tört szám is szerepel, **tizedespontot** kell használni!

Ha egy megoldásban több számot is meg kell adni, azokat szóközzel elválasztva kell beírni!

Jó versenyzést kívánunk!

Indítás előtti csatolmányok

1. feladat 2 pont

Mit ír ki a program?

```
public interface INamed
    string Name { get; set; }
public class Person: INamed
    public string Name { get; set; }
public struct Color: INamed
    public string Name { get; set; }
class Program
    static void Main()
        try
        {
            var c = new Color[100];
            INamed named = c[10];
            named.Name = "Green";
            Console.Write(c[10].Name ?? "Empty");
            var p = new Person[100];
            named = p[10];
            named.Name = "Bob";
            Console.Write(p[10].Name ?? "Empty");
        catch (Exception)
            Console.WriteLine(" error");
        Console.ReadKey();
    }
```

Válaszok

2. feladat 6 pont

Gyémántösszeg

Adott egy **N** x **N** méretű (N páratlan), négyzet alakú rács, amelynek celláiba sorfolytonosan az 1-től N²-ig terjedő egész számokat írtuk növekvő sorrendben.

A négyzet oldalainak felezőpontjait összekötő szakaszok mentén fekvő számok összegét nevezzük gyémántösszegnek.

Számolja ki a megadott nagyságú rács gyémántösszegének 987654321-gyel vett maradékát!

Bemenet Ν ahol N páratlan egész és 3 ≤ N < 1018 teljesül. Kimenet A rács gyémántösszege modulo 987654321. Példa **Bemenet** 5 **Kimenet** 104 Magyarázat A csillagok helyén lévő számok alkotják a gyémántösszeg tagjait. 2, [6, *, 8, *, 10] [*, 12, 13, 14, *] [16, *, 18, *, 20] [21, 22, *, 24, 25] 3 + 7 + 9 + 11 + 15 + 17 + 19 + 23 = 104Teszt feladat A teszt_input_3forduló.txt-ben megadott bemenetre a helyes megoldás: 859181900 Ebben a feladatban az input_3fordulo_2feladat.txt-ben megadott bemenetre adja meg a megoldást! Válasz

3. feladat 7 pont

A feladat ugyanaz, mint a 2. feladatnál, csak más bemenettel: az **input_3fordulo_3feladat.txt**-ben megadott bemenetre adja meg a megoldást!

	10			
I. feladat	12 pont			
		csak más bemenettel adott bemenetre adja	ı	

Megoldások beküldése