

MOBILFEJLESZTÉS - ANDROID

5. forduló

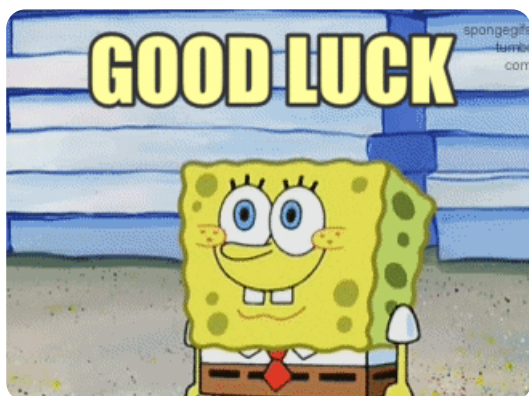


A kategória támogatója: AutSoft - a Zenitech
company

Ismertető a feladatlaphoz

Kezdj neki minél hamarabb, mert a feladatot a forduló záró időpontjáig lehet beküldeni, nem addig lehet elkezdni!

Sok sikert!



1. feladat 2 pont

Mely állati felhasználó(k) ellenőrzését teszi lehetővé az Android API?

Válaszok

- ☐ Macska
- ☐ Majom
- ☐ Kígyó
- ☐ Kecske

2. feladat 4 pont

Mit ír ki?

```
fun main() {  
    val numbers = listOf(1, 2, 3, 4, 5)  
    val last = numbers.asReversed().findLast { it > 3 }  
    println(last)  
}
```

Válasz

3. feladat 3 pont

Kotlinban mi a különbség a val és a var között változók deklarálásakor?

Válasz

- ☐ A val-t a változtatható változók, míg a var-t a nem változtatható változókhoz használják.
- ☐ A val egy konstans, a var pedig egy reguláris változó.
- ☐ A val olyan változókhoz használatos, amelyek inicializálása után nem kaphatnak új értéket, míg a var lehetővé teszi az új érték hozzárendelését.
- ☐ A val a nullable változókhoz, míg a var a nem nullable változókhoz használatos.

4. feladat 4 pont

A következő állítások közül melyik igaz?

Válasz

- ☐ A sealed class-ok többszörös öröklődést tesznek lehetővé Kotlinban.
- ☐ A sealed class-ok alapértelmezés szerint nyitottak bővítésre.
- ☐ A sealed class-okat jellemzően a példányosítható osztályok reprezentálására használják.
- ☐ A sealed class-okat gyakran használják alosztályok zárt halmazának meghatározására a mintaillesztéshez és a kimerítő when utasításokhoz.

5. feladat 3 pont

Az alábbi opciók közül melyik írja le legjobban a Kotlin apply függvényét és annak különbségét a run-tól?

Válasz

- ☐ Az apply egy kódblokk végrehajtására szolgál egy objektumon, és visszaadja az eredményt, míg a run a kódblokkon belüli kontextus megváltoztatására szolgál.
- ☐ Az apply egy függvény meghívására szolgál egy objektumon, és visszaadja az eredményt, míg a run egy kódblokk végrehajtására szolgál egy objektumon.
- ☐ Az apply az objektum tulajdonságainak konfigurálására szolgál az inicializálás után, és magát az objektumot adja vissza, míg a run egy kódblokk végrehajtására szolgál, és visszaadja annak eredményét.
- ☐ Az apply egy módosított kontextussal rendelkező kódblokk új scope-jának létrehozására szolgál, míg a run egy kódblokk végrehajtására szolgál egy objektumon, és magát az objektumot adja vissza.

6. feladat 3 pont

Mire szolgál a *with* függvény Kotlinban?

Válasz

- ☐ Egy korlátozott hatókörön belüli új változó deklarálására szolgál.
- ☐ Kotlin extension function definiálására szolgál.
- ☐ Ezzel is lehet egy új osztálypéldányt létrehozni.
- ☐ Egy adott hatókörön belüli objektumon való műveletre szolgál anélkül, hogy megismételné az objektumhivatkozást.

7. feladat 4 pont

Hogyan lehet megállítani egy futó coroutine-t Kotlinban?

Válasz

- ☐ Használjuk a `CoroutineScope cancel()` függvényét.
- ☐ Hívjuk meg a `stop()` függvényt a coroutine-on.
- ☐ Hívjuk meg a `cancel()` függvényt a coroutine által visszaadott `Job` példányon.
- ☐ A Kotlin Coroutines nem támogatja a coroutine megállítást.

Megoldások beküldése