.NET MICROSERVICES

7. forduló



A kategória támogatója: DXC Technology

Ismertető a feladatlaphoz

Az utolsó fordulókhoz érkeztünk, így megosztunk 1-2 fontos információt a továbbiakról:

a versennyel kapcsolatos észrevételeket december 5-ig tudjátok velünk megosztani<u>a szokásos helyen</u>

az utolsó fordulóhoz kapcsolódó megoldások november 30-án érhetők el

a végeredményről tájékoztatás decemberben, részletek hamarosan

Sok sikert az utolsó fordulóhoz!

1. feladat 8 pont

A csapatod egy .NET 7 alkalmazást fejleszt. A management szeretné, ha költségcsökkentési okok miatt áttérnétek ARM alapú szerverekre. Mit csinálsz, hogy az alkalmazásod docker image futtatható legyen ARM architektúrán?

Válasz

Semmit, figyelmen kívül hagyod a management kérését és továbbra is X64 szervereken futtatod az alkalmazást.
Semmit, a .NET platform és architektúra független ugyan úgy futtaható.
Semmit, a docker futtatókörnyezet elfedi az architektúrális különbségeket az alkalmazásod alatt.
A CI folyamathoz hozzáadsz egy ARM runnert és készítesz egy külön ARM imaget arm subfix taggel.
QEMU segítségével készítesz egy multi-arch image-et amely így mindkét architektúrán ugyanúgy futtatható.
A fentiek közül egyik sem.

2. feladat 2 pont

Melyik .NET típust használhatjuk a következő kódrészletbe	n az aláhúzások helyér	n úgy, hogy csak	egy dátumot, de
ne időpontot tároljunk?			

date =	= new	(2023	. 8.	19):
uale -	- IICW	(2023	, 0,	13/,

Válasz

- DateOnly
- DateTime
- Date
- TimeOnly
- A fentiek közül egyik sem.

3. feladat 4 pont

Mi a Saga Pattern fő célja a mikroszolgáltatások tervezésében?

Válasz

- A folyamatok egy központi, monolitikus alkalmazásban történő kezelésének megkönnyítése.
- Az alkalmazásokban lévő aszinkron hívások számának minimalizálása.
- Összetett tranzakciók kezelése, amelyek több lépésből állnak, és visszavonható vagy kompenzálható műveleteket alkalmaznak.
- Az alkalmazás adatbázis-összeköttetéseinek menedzselése.

4. feladat 5 pont

Egy message bus architektúrában mi a message routing szerepe?

Válasz

A message routing azt jelenti, hogy az üzeneteket közvetlenül specifikus subscriberekhez küldjük anélkül, hogy bármilyen közvetítőt használnánk.

mások felesleges terhelését és a redundanciát.
A message routing meghatározza, hogy az üzenetek hogyan oszlanak meg különböző subscriber-ek között előre meghatározott szabályok alapján.
A message routing felelős az üzenetek ideiglenes tárolásáért, amíg az subscriber-ek készen állnak azok fogadására.
A fentiek közül egyik sem.
5. feladat 2 pont
Mi a célja a readiness probe-nak Kubernetesben?
Válasz
Biztosítja, hogy a microservice megfelelően fogadja a beérkező forgalmat.
Monitorozza a microservice erőforrás szükségletét.
Időközönként ellenőrzi a microservice állapotát és biztosítja, hogy az kész a kérések kiszolgálására.
Monitorozza a microservice hálózati forgalmát és kiszűri a kártékony üzeneteket.
6. feladat 3 pont
6. feladat 3 pont Hogyan javítja az aszinkron API a kommunikáció teljesítményét és skálázhatóságát?
Hogyan javítja az aszinkron API a kommunikáció teljesítményét és skálázhatóságát?
Hogyan javítja az aszinkron API a kommunikáció teljesítményét és skálázhatóságát? Válasz
Hogyan javítja az aszinkron API a kommunikáció teljesítményét és skálázhatóságát?
Hogyan javítja az aszinkron API a kommunikáció teljesítményét és skálázhatóságát? Válosz Az aszinkron kommunikáció egy RESTful API-ban csökkenti az HTTP metódusok szükségességét,
Hogyan javítja az aszinkron API a kommunikáció teljesítményét és skálázhatóságát? VÁLOSZ Az aszinkron kommunikáció egy RESTful API-ban csökkenti az HTTP metódusok szükségességét, egyszerűsítve ezzel a kérés struktúráját. Az aszinkron kommunikáció biztosítja, hogy az összes API kérés sorrendben legyen feldolgozva, elkerülve a
Hogyan javítja az aszinkron API a kommunikáció teljesítményét és skálázhatóságát? Válosz Az aszinkron kommunikáció egy RESTful API-ban csökkenti az HTTP metódusok szükségességét, egyszerűsítve ezzel a kérés struktúráját. Az aszinkron kommunikáció biztosítja, hogy az összes API kérés sorrendben legyen feldolgozva, elkerülve a versenyhelyzeteket. Az aszinkron kommunikáció lehetővé teszi a szerver számára, hogy több kérést egyszerre kezeljen, javítva

A fentiek közül egyik sem.

7. feladat 12 pont

Jelöld be a helyes server kódrészletet!

Válasz

```
var apiKey = "EXAMPLE_KEY";
var cityName = "Budapest";
using (var httpClient = new HttpClient())
{
    var APIURL = $"http://api.weatherapi.com/v1/current.json?key={apiKey}&q={c
    var response = await httpClient.GetAsync(APIURL);
    return await response.Content.ReadAsStringAsync();
}
var apiKey = "EXAMPLE_KEY";
var cityName = "Budapest";
using (var httpClient = new HttpClient())
{
    var APIURL = $"http://api.weatherapi.com/v1/current.json?key={apiKey}&q={c
    var response = await httpClient.GetAsync(APIURL);
    return response.Content.ReadAsStringSync();
}
var apiKey = "EXAMPLE_KEY";
var cityName = "Budapest";
using var httpClient = new HttpClient()
var APIURL = $"http://api.weatherapi.com/v1/current.json?key={apiKey}&q={cityN
var response = await httpClient.GetAsync(APIURL);
return response.Content.ReadAsStringASync();
var apiKey = "EXAMPLE_KEY";
var cityName = "Budapest";
using(var httpClient = new HttpClient())
{
    var APIURL = $"http://api.weatherapi.com/v1/current.json?key={apiKey}&q={c
```

```
var response = await httpClient.GetAsync(APIURL);
return response.Content.ReadAsStringSync();
}
```

A fentiek közül egyik sem.

8. feladat 4 pont

Mi lesz a következő kód kimenete?

```
namespace itm23;
internal static class TestApp
{
    public static void Main(string[] args)
        IProcess process = new MyDerivedClass ();
        process.Execute();
        process.HelperMethod();
    }
}
public interface IProcess
    void Execute();
    void HelperMethod()
    {
        Console.WriteLine("Helper method in interface.");
    }
}
public class MyBaseClass
    protected MyBaseClass()
        Console.WriteLine("Message from base class.");
    public virtual void Execute()
    {
        Console.WriteLine("Execute method in base class.");
    }
}
public class MyDerivedClass : MyBaseClass, IProcess
    public MyDerivedClass()
        Console.WriteLine("Message from derived class.");
    public override void Execute()
        Console.WriteLine("Execute method in derived class.");
    }
```

Válasz			
	Message from derived class.		
	Message from base class.		
	Execute method in derived class.		
	Helper method in interface.		
	Message from base class.		
	Message from derived class.		
	Execute method in derived class.		
	Helper method in interface.		
	Message from derived class.		
	Execute method in derived class.		
	Helper method in interface.		
	A kód nem fordul mert az ős osztály és az interface metódusai nem összeegyeztethetőek.		
	Message from derived class.		
	Execute method in derived class.		
	Futás idejű hiba, "HelperMethod()" kétértelműsége miatt		

Megoldások beküldése