

# AKADÁLYMENTES WEBOLDALAK FEJLESZTÉSE

2. forduló



A kategória támogatója: Cone Development

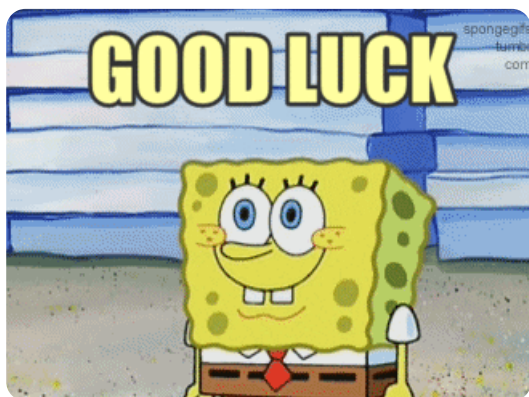
## Ismertető a feladatlaphoz

**Kérjük, hogy a feladatlap indítása előtt mindenképp olvasd el az alábbi útmutatót:**

Helyezéseket a 4. forduló után mutatunk, százalékos formában: adott kategóriában a TOP 20-40-60%-hoz tartozol.

A feltűnően rövid idő alatt megoldott feladatlapok kizárást vonnak maguk után, bármilyen más gyanús esetben fenntartjuk a jogot a forduló érvénytelenítésére!

Jó versenyzést kívánunk!



---

## #2 Általános tervezés

Minden a tervezőasztalnál indul. Ha kitűzted, hogy neked a WCAG 2.1 AA szabványt kell támogatnod, máris tudod, hogy mik az elvárások.

Tervezésnél a triviális döntéseknek lehet sok plusz munkaóra következménye, ha akadálymentesítésről van szó.

## 1. feladat 1 pont

**Ha inkluzív és/vagy akadálymentes oldalt, alkalmazást szeretnél tervezni, hogyan érdemes elindulnod a tervezésben?**

### Válasz

- ☐ Törekednem kell az egyszerűsége. Mindig törekednem kell, hogy a natívan elérhető HTML elemeket használjam.
- ☐ Már a legelejétől be kell húznom egy JS keretrendszert, ami azt állítja magáról, hogy a legakadálymentesebb.
- ☐ Nem kell figyelnem semmire, elkészítem, és a végén rakok rá accessiBe-t, vagy hasonló3rd-party overlay szolgáltatást.

## 2. feladat 1 pont

**Mire valók a landmark elemek HTML-ben?**

### Válasz

- ☐ Plusz elemek, amik segítenek abban, hogy átláthatóbb legyen a kódunk.
- ☐ Csak SEO szempontjából fontosak, hogy a kereső jobban átlássa az oldalunkat.
- ☐ Segítenek a képernyőfelolvasónak és más kisegítő alkalmazásoknak jobban megérteni, feltérképezni az adott oldalt, alkalmazást azzal, hogy többletjelentést adnak az elemeknek.

## 3. feladat 1 pont

**Milyen elemek kaphatnak fókusz állapotot HTML-ben natívan?**

### Válaszok

- ☐ button
- ☐ a
- ☐ input, select, textarea (űrlap elemek)
- ☐ div
- ☐ article

☐ main

## 4. feladat 1 pont

**Miért NEM szabad eltávolítani a fókuszálható elemek outline értékét?**

### Válasz

- ☐ El szabad távolítani, ha vizuálisan nem tetszik.
- ☐ Mert fontos, hogy lássuk, ahova az egérrel kattintunk.
- ☐ Mert azok a felhasználók, akik billentyűzettel navigálnak, nem tudnak vizuálisan tájékozódni (pontosan hol vannak a dokumentumban).

## 5. feladat 1 pont

**Kattintható, interaktív elemhez mindig a következő elemet kell használnom:**

### Válaszok

- ☐ button
- ☐ a
- ☐ div
- ☐ p
- ☐ h1

## 6. feladat 1 pont

**Az alt értéket mindig ki kell töltenem KIVÉVE, ha ...**

### Válasz

- ☐ A kép már szerepelt egyszer az oldalon.
- ☐ Úgy ítélem meg, hogy nem kell megmagyarázni.

- ☐ Illusztrációt tartalmaz, tehát nem fotó.
- ☐ A kép tisztán dekorációs célt szolgál.

## 7. feladat 2 pont

**Miért nem szabad lekapcsolnom a böngésző alapértelmezett nagyítási funkcióját?**

### Válaszok

- ☐ Lekapcsolhatom, néha érdekes görgetőszávokat eredményez, ami bosszantó.
- ☐ Mert a nagyítás egy olyan alap funkció, ami sokak számára teszi jobban elérhetővé egy oldal tartalmát.
- ☐ Mert a nagyítás olyan alapfunkció, ami segít a látás problémával küzdő személyeknek.
- ☐ Mert a nagyítás olyan alapfunkció, ami nagyon jól jön mobilon még azoknak is, akik viszonylag jól látnak.

Megoldások beküldése