

## Projeto Jogo de Corrida

### 1. Sobre o Jogo

O ***Turbo Race*** é um jogo do estilo corrida de cavalos, mas com o tema do filme Turbo, o qual é um filme americano de animação computadorizada que foi produzido pela DreamWorks Animations. O jogo foi desenvolvido em C# da plataforma .Net da Microsoft, assim foram usados as ferramentas para programação o Visual Studio 2010 e o designer foram feitos no Adobe Photoshop CS6.

### 2. Telas

A imagem mostra uma interface de usuário para um jogo. No topo, há o rótulo "Jogador 1:" em azul, seguido por um campo de entrada de texto branco. Abaixo disso, há o rótulo "Jogador 2:" em laranja, seguido por outro campo de entrada de texto branco. Mais abaixo, há o rótulo "Melhor de:" em verde, seguido por um campo de entrada de texto contendo o número "1" e um ícone de seta para cima e para baixo. Na base da interface, há dois botões azuis com o texto "SAIR" e "JOGAR" em branco.

Figura 1. Preenchimento de nomes e de jogadas



Figura 2. Escolha do personagem

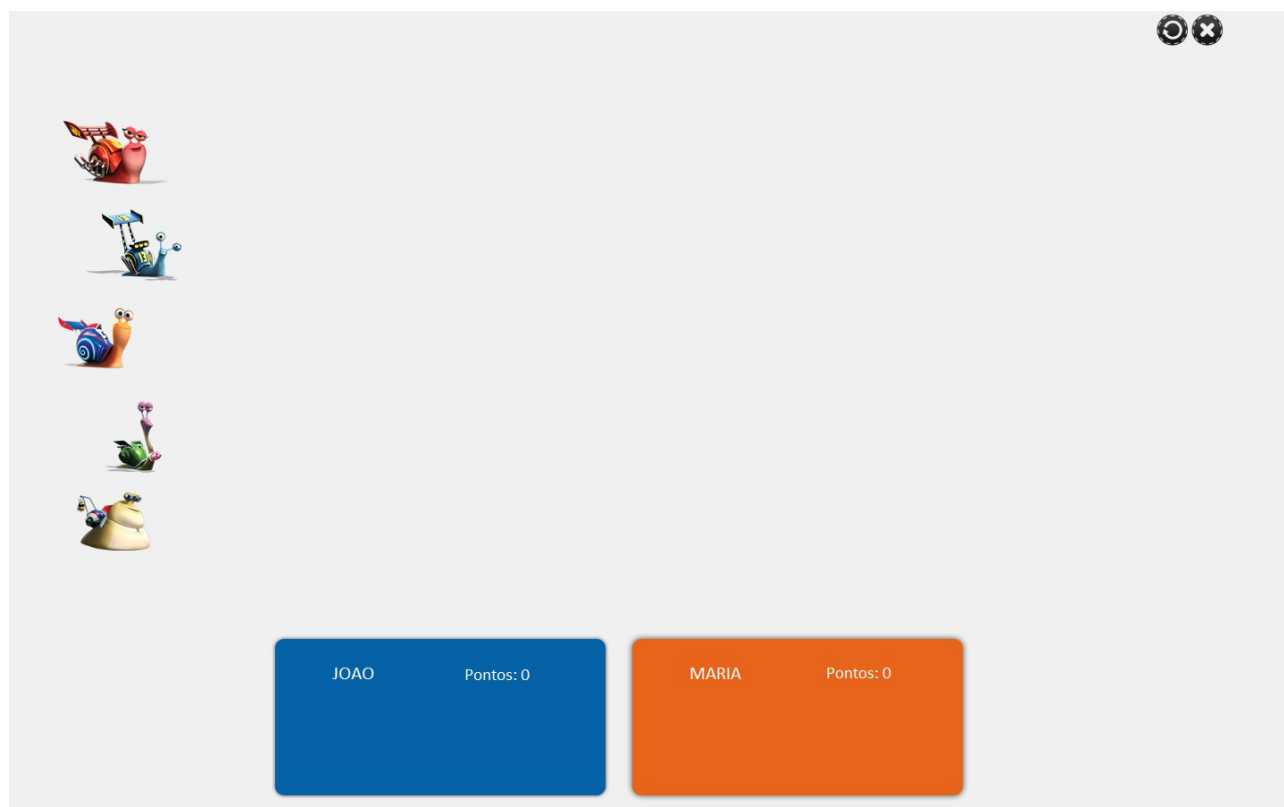


Figura 3. Tela principal do jogo

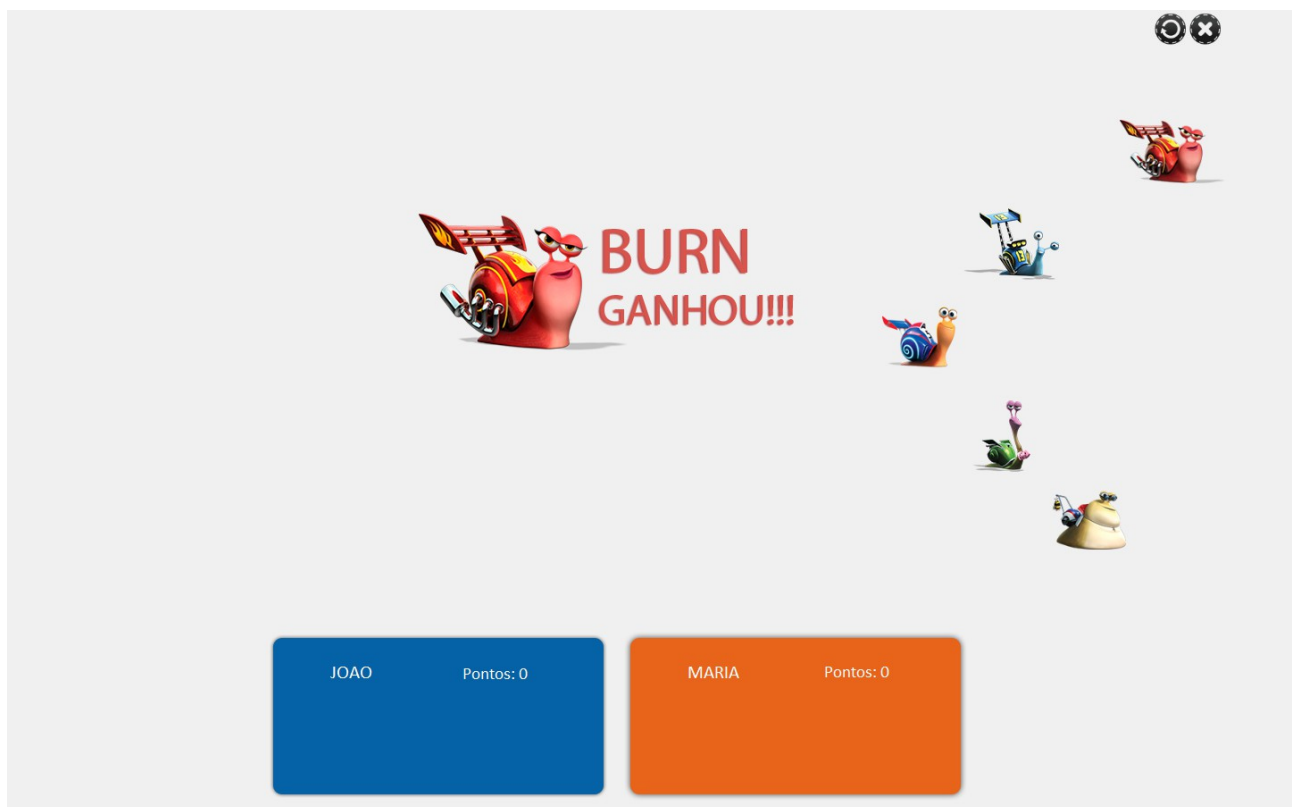


Figura 4. Mostra o personagem que ganhou a corrida



Figura 5. Mostra o jogador que ganhou o jogo

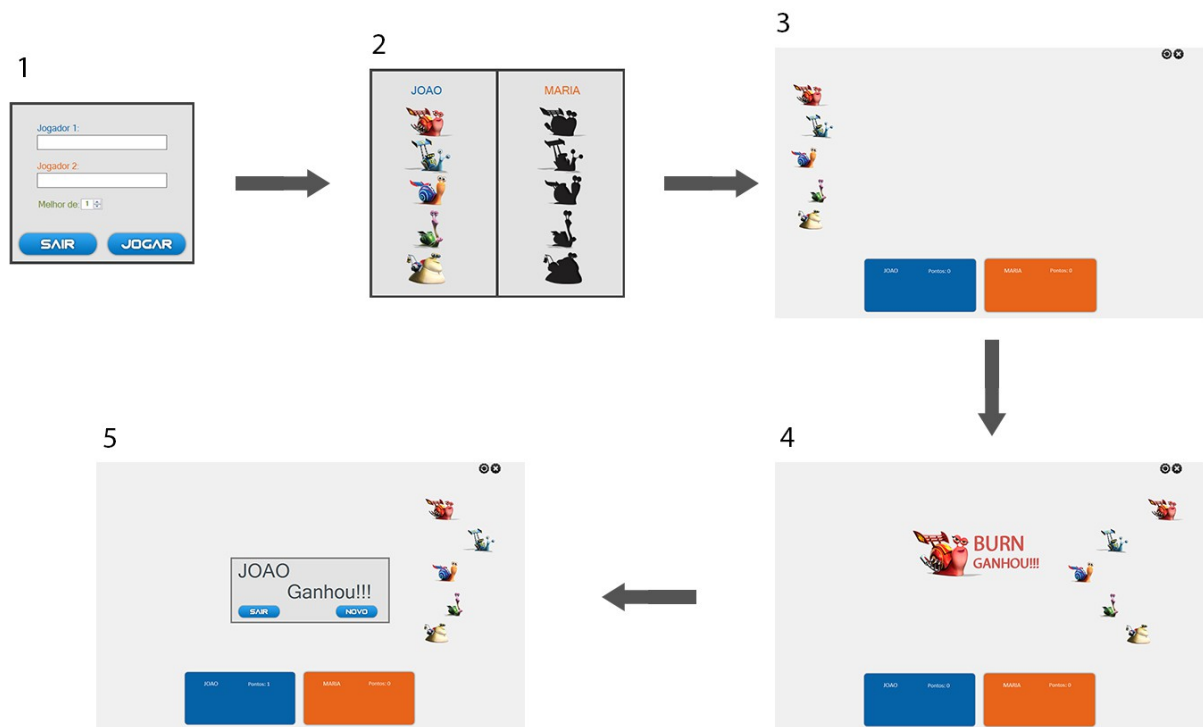


Figura 6. Fluxo das telas

### 3. Recursos que faltaram

- Jogo para multiplayer
- Som ambiente durante o jogo
- Textura e objetos de segundo plano

### 4. Referências e recursos obtidos

- <http://www.turbo.com.pt/#!/downloads>