



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ciencias Químicas e Ingeniería

Ingeniería en Computación

Semestre 2020-2

Gpo.561

Bases de Datos

Profr. Olivia Mendoza Duarte

Avance I de proyecto: Base de Datos Musical

Miembros:

Matrícula:

- Cruz Sánchez Miriam Fernanda
- Guerra Cervantes Sergio Enrique

1253444

1252819

Tijuana, Baja California, a Viernes 27 de Noviembre del 2020

Descripción Organización-Cliente

Proyecto: Base de Datos Musical			Fecha: 10/11/2020	Revisión: 1.0
Asociaciones Clave MySQL Workbench: Para la creación de los diagramas de la base de datos. Adminer: Para almacenar, mantener y actualizar la base de datos.	Actividades Clave 1. Registrar canciones, artistas y todos sus datos de interés. 2. Consultar datos sobre canciones y artistas. 3. Gestionar y mantener la información.	Propuesta de Valor Gestión de información de utilidad para el sector musical.	Relación con los clientes Los clientes podrán acceder a la base de datos para la consulta de las canciones, artistas y otros datos de interés, podrán integrar los datos a sus aplicaciones y servicios.	Segmentos de clientes 1. Empresas musicales. 2. Aplicaciones de música. 3. Estaciones de Radio.
	Recursos Clave 1. Canciones. 2. Artistas. 3. Información adicional de soporte.		Canales de distribución Todos los procesos de distribución serán llevados a cabo en Internet.	

Problemática a Resolver

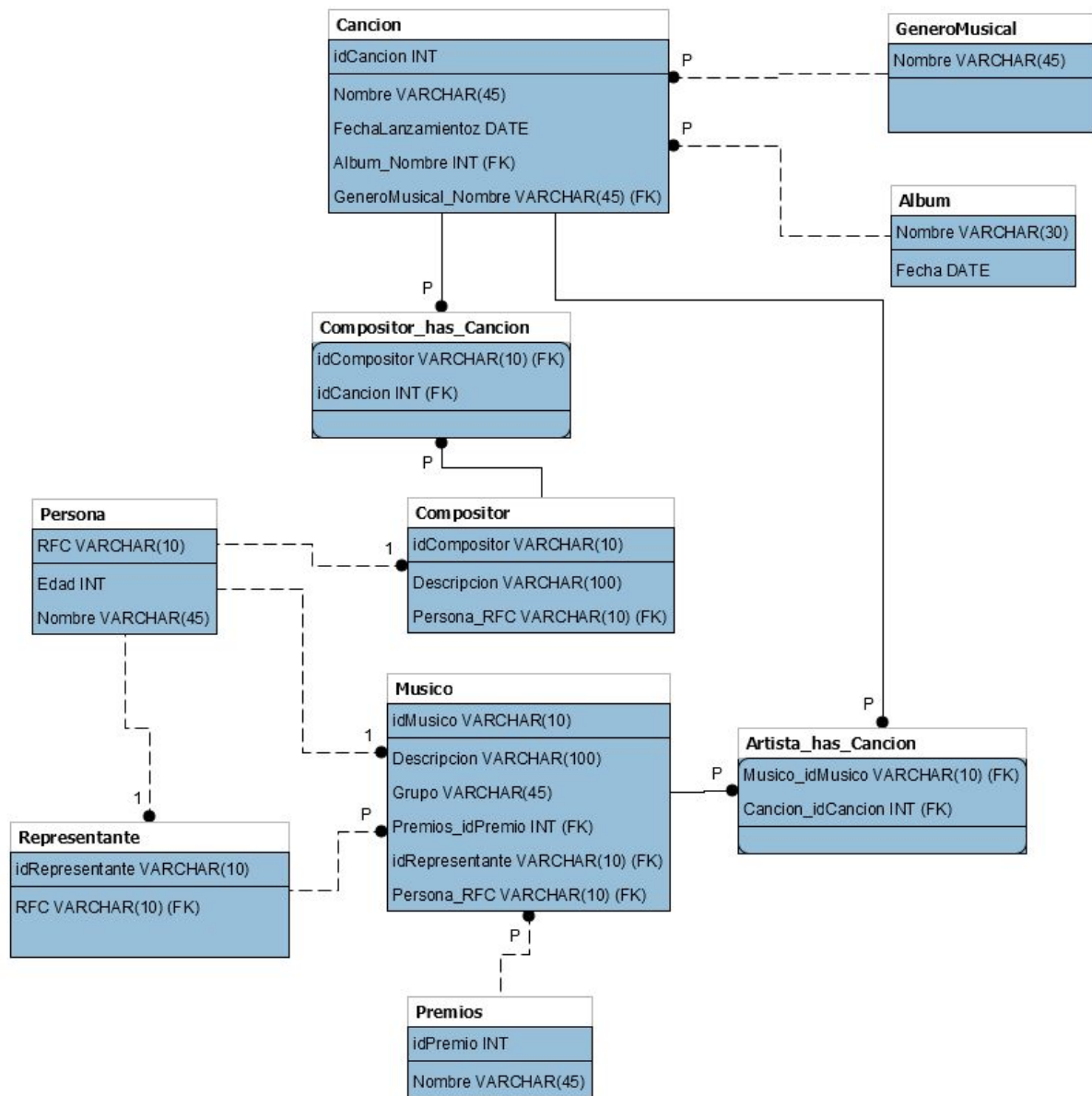
Las disqueras musicales están pasando por una brecha tecnológica desde hace ya varios años, se necesita mantener un listado de sus artistas representados, su música e información, puesto que esta información crece día tras día, dado que surgen nuevos artistas.

Es por estas razones que se desea implementar una base de datos musical, la cual contendrá toda la información relevante lista para agregarse y ser consultada por usuarios de las disqueras. La página web dará un look más actual a la empresa y facilitará el trabajo sin necesidad de un experto en tiempo completo. Contendrá la infraestructura de la base de datos dando una interfaz amigable para realizar búsquedas rápidas y agregar nueva información específica de cada artista.

Historias de usuario

Enunciado de la historia					Criterios de aceptación			
Identificador de la historia	Rol	Característica / Funcionalidad	Razón / Resultado	No. de escenario	Título del Criterio de aceptación	Contexto	Evento	Resultado / Comportamiento esperado
P00001	Programador	Realizar un diagrama de E-R, identificando identidades clave y llaves.	Con la finalidad de mantener la información actualizada en la base de datos.	1	Identidad Artista	Identidad Artista con atributos: nombre, grupo, premio	Cuando se registre la información en base de datos.	El sistema podrá realizar consultas acerca de los artistas.
				2	Identidad Representante	Identidad Representante con atributos: nombre y RFC	Cuando se registre la información en base de datos.	El sistema podrá realizar consultas acerca de los Representantes Asociados .
				3	Identidad Premios	Identidad Premios con atributos: nombre, grupo, premio	Cuando se registre la información en base de datos.	El sistema podrá realizar consultas acerca de los artistas.
				4	Identidad Artista	Identidad Artista con atributos: nombre, grupo, premio	Cuando se registre la información en base de datos.	El sistema podrá realizar consultas acerca de los artistas.
C00001	Cliente	Visualizar una página donde contenga toda la información de los clientes.	Con la finalidad de mantener la información de los clientes (artistas) .	1	Consulta Artistas	Búsqueda que relacione al Artista	Cuando se pueda consultar la información y sea presentada de forma clara.	El sistema podrá realizar consultas acerca de los artistas.
				2	Consulta de canciones	Búsqueda de canciones por género musical.	Cuando se pueda consultar las canciones por género musical	El sistema realizará separación por género musical.
				3	Consulta de Compositores	Listado de los compositores asociados	Cuando se pueda consultar los compositores.	El sistema realizará un listado de compositores.

Diagrama E-R



Prototipo Página WEB

Utilizamos la página web y en base a eso montamos nuestra idea, próximamente se le agregan nuevas funcionalidades..

