

1. Opis wydarzeń przed
2. wizja
3. czarodziej budzi (każdego inaczej) - czekać i ruszać w stronę światła (łotrzyk dostaje wytrych+5)
4. typ z ghoulami przechodzi
5. typ przychodzi sprawdzać ciała
6. przeszukiwanie schowka
7. mapa1 (ktos ma tatuaż)
8. mapa2 (śledztwo!)
9. pojawienie się maga - mówi że muszą uratować wioskę (jak dyskutują, to włącza im wizję) - w wiosce żyje wieszcz, który może im pomóc.
10. po drodze do wioski - wypalone znaki na ziemi (szukają kogoś bardzo ważnego)
11. jak potrzeba, to walka z wilkami
12. spotkanie ze zwierzętami (można rozmawiać)
13. wbijają do wioski (martwi ludzie, dwóch martwych kultystów, jeden z ranami od szczeniaka)
14. najpierw akolici, potem kozak
15. kowal dowodził obroną, zostaje soltysem, soltys nie żyje, córka kowala leczy, dostają leśniczówkę (można pomóc w odbudowie, można spać, można tworzyć, itd)