

Persona: Magdalena Jensson

Sekundär

Bakgrund:

64, Kvinna
Bosatt i Pargas, Finland
Pensionär
Gift, make Mårten Jensson
Ovan med teknologi

Motivationer:

Tidsfördriv som kan göras i korta pass
Lite kontakt med andra människor

Vanor:

Ta många pauser mellan hushållsarbete
Är inte van att använda teknologi

Hobbyer:

Läsa böcker
Bridge
Golf

Gillar:

Spel
Hålla kontakt med bekanta



Sextiotvååriga Magda Jensson är gift med Mårten Jensson och de bor tillsammans i ett egna hemshus. Magda har gått i pension för ett år sedan medan Mårten har några år till pension kvar och är således borta från hemmet under dagarna. Magda sköter mestadelen av deras hushållsarbete på vardagarna och håller sig på så sätt från att bli uttråkad.

Magda har för vana att ofta ta korta pauser i hushållsarbetet eller medan tvätt- eller diskmaskinen är igång. Magda blev introducerad till en online luffarshack applikation av hennes sän och har tagit för vana att spela ett eller två spel av luffarshack mot andra människor då hon tar sina pauser. Luffarshack är ett snabbt spel så hon känner sig som om det finns mer möjlighet att smyga in ett spel medan hon känner sig som om hon borde göra annat. Hennes andra hobbyer är för tidskrävande då hon har paus. Då Magda städar gör hon det i etapper. Hon städar ett rum i taget och tar sedan en paus under vilken hon sätter sig och vilar en stund och tar några spel luffarshack.

Magda använder sig av parets laptop som de har på hela dagen för att spela några spel. Hon är van att spela mot andra människor då hon spelat luffarshack tidigare i sitt liv och har därför blivit van att använda sig av matchmaking funktionaliteten på applikationen för att paras ihop med andra mänskliga spelare. Hon använder sig inte av några av de mer avancerade funktionerna hos applikationen utan är nöjd med traditionella luffarshack spel. Hon blir nöjd då hon vunnit spelet och en vinst animation spelas upp. Då hon spelat några spel återgår hon sedan till städandet.

Scenarie

Efter att ha städat ett helt rum av Magda och Mårtens hus tar Magda och sätter sig vid köksbordet för att ta en kort paus innan hon börjar städa nästa rum av huset. Vid köksbordet har hon ställt sin laptop och tar tillfället i akt för att spela ett spel luffarshack. Hon öppnar webbsidan där luffarshacket finns och väljer mänskliga motståndare från användarval menyn. Magda ignorerar resten av alternativen då hon är endast intresserad av att spela traditionellt luffarshack.

Hon söker en match och paras snart upp med en motståndare. Hon spelar och lyckas vinna motståndaren och blir belönad av en grafisk animation på skärmen. Hon bestämmer sig för att spela igen och klickar bara på matchmaking knappen som finns på sidan och webbsidan söker upp en ny motståndare åt henne. Hon spelar och förlorar matchen. Hon tar två spel till. Hon förlorar båda och blir rastlös. Magda bestämmer sig för att sätta laptoppen på sömnläge och återgå till att städa huset.

Efter att det andra rummet är färdigstädat bestämmer sig Magda att testa sin tur på luffarshack igen och öppnar laptoppen till luffarshack websidan. Hon spelar några spel igen och vinner lika många som hon förlorar. Efter det sjätte spelet tycker hon att hon har ödslat tillräckligt med tid och fortsätter städningen.

Magnus Thölix
Luffarshack
Interaktiv Design 2019
4.2.2019