Persona: Kalletretti

Sekundär

Bakgrund:

- 36, Pappa
- Bosatt i Förort, Finland
- Byggmästare
- Gift, maka Lisatretti
- Diverse barn
- Datorvana: Regelbunden användare

Motivationer:

- Fly undan barn
- Spelberoende

Vanor:

- Sitta på toaletten allt för länge och spela luffarschack
- Vara uppe länge på kvällarna och spela luffarschack

Hobbyer:

- Kompetitivt Luffarschack
- Dricka kaffe
- Gräva gropar

Gillar:

- Luffarschack
- Lugn och ro

Gillar inte:

- Avbrott i luffarschacksspelandet
- Kallt kaffe
- Grannarna

I en idyllisk förort bor Kalletretti med sin fru och diverse barn i et gult hus med en gropig gård. På dagarna arbetar Kalletretti som byggmästare, och när han kommer hem som luffarschacksentusiast.

Kalletretti upptäckte först kompetitivt luffarschack när hans medarbetare utmanade honom till en omgång under en paus. Efter det har han haft svårt att slita sig från spelet.

När han kommer hem efter en lång arbetsdag sätter han på kaffekokaren. Resten av dagen spenderar han på att spela luffarschack eller gräva gropar när Lisatretti börjar klaga på hans spelande.

Scenarier:

1. Konfigurera

Kalletretti öppnar upp luffarschackspelet, men innan han börjar vill han göra spelet lite svårare. Han öppanr upp konfigurationsmenyn och ökar spelplanens storlek till 10x10 och vinstkravet till 6 i rad. Dessutom sätter han motståndaren till människa och väljer match-making. Efter detta kan han trycka på "fortsätt".

2. Matchmaking

Kalletretti trycker självsäkert på fortsätt-knappen på landing-pageen. Spelet söker nu efter en lämplig motståndare. Kalletretti är inte orolig. Efter en kort stund hittas en motståndare och Kalletretti ser det virtuella luffarschacksbrädet framför sig.

3. Själva spelet

Kalletretti gör det första drage som kryss. Kalletretti känner adrenalinet rusa. Självsäkert placerar han sina kryss under spelets gång tills han får 6 i rad. Kalletretti vinner, som han så ofta gör. Kalletretti är nöjd och glad. Kalletretti vill ha mer...

Martin Asplund Luffarschack Interaktic Design 2019 4.2.2019