

Substance用ほっぺの斜線マテリアル

目的

イラストよりのキャラクタをモデリングしている時、頬っぺたの赤みどうしてますか？

頬っぺたの赤みだけなら塗っちゃえば終わりですが、斜線で表現したいときってありますよね？



ほっぺたに斜線をいれるよ

テクスチャに描くと意外と位置やサイズを合わせるのが面倒で、意外と面倒なのを毎度描くのもやっぱり面倒、だったらジェネレーターを作ればいいじゃない？

ということで作ってみました。

パラメーター

X Amount

線の密度を設定します。数値を増やすと数が増え細かいラインになります。



Position

折りたたまれています但中にランダム化のパラメータが入っています。

Position Random X Random

線のランダムさを設定します。線と線の間の距離がランダムになります。



Position Random Y Random

使いません。

Size X

線の太さを設定します。密度を設定した後いい感じの太さにしてください。



Size Y

使いません。

Image Inputs

色を設定します。

