

Atividades da Primeira Aula

Aluno: João Marcos

RA: 2264501

Responda as questões a seguir utilizando esta cor no seu texto

1. O que é um código MACARRONICO?

R: É um código onde após escrito você não consegue mais entender. Ele está tão bagunçado que fica difícil encontrar o começo e o fim, assim como um prato com macarrão enrolado.

2. O que é um sistema LEGADO?

R: É um sistema velho que é usado por uma empresa a muito tempo. São desenvolvidos para terem uma longa vida útil.

3. O que diz a REGRA do ESCOTEIRO?

R: “Uma vez que você sai da área em que está acampando, você deve deixá-la mais limpa do que quando você a encontrou.”

4. Qual a HABILIDADE ESSENCIAL e NECESSÁRIA para ser um bom programador?

R: Saber escrever um código limpo, clean code.

5. Quais são os quatro hábitos que tornam um programador ineficiente? Cite e explique cada um deles.

R: Hábitos ruins:

1º - Falar “sim” para tudo.

O hábito de falar sim pra tudo pode te atrapalhar pois você não consegue fazer tudo cujo se comprometeu.

2º - A sua definição da palavra “pronto”, possivelmente, não é pronto, na verdade.

Seu código só está realmente pronto depois de fazer todos testes possíveis e de acordo com as regras do negócio, antes disso, é somente um rascunho.

3º - Não testar o seu próprio código.

Um código que não é testado é um código que na maioria das vezes não funciona, por isso os testes são muito importantes para o desenvolvimento de softwares.

4º - Fazer commits gigantescos.

Commits grandes e desorganizados faz seu código ficar difícil de interpretar, sempre faça commits certos.

6. Em um algoritmo, o que é o CAMINHO FELIZ?

R: É esperar que tudo vai dar certo e o usuário vai seguir o caminho que você imaginou, e tudo ocorrerá de maneira perfeita.

7. Porque testar o CAMINHO FELIZ não é uma boa prática?

R: Porque na maioria das vezes o usuário não vai acertar tudo e seguir o caminho que você pensou.