

Aihe: Pako vankilasta -peli

Toteutetaan Pako vankilasta -peli. Pelin tavoitteena on karata vankilasta pihan poikki vartijoita välttellen. Peliä pelataan toisia pelaajia vastaan. Ensimmäisenä kolme neljästä vangistaan veneeseen saanut pelaaja on voittaja. Pelin tarkemmat säännöt tehtävämäärittelyssä (<http://www.cs.helsinki.fi/group/alabra/UAiheita/pako.html>).

Huomioita:

- Pelistä toteutetaan 2..4 pelaajan versio. (Mahdollisesti CPU-vastustajan toteutus algoritmilla).
- Pelin lautapeliversiossa (ks. kuva) kauimpana veneestä on vartijaton, turvallinen rivi. Toteutetaan tämä ominaisuus myös tässä versiossa.
- Vangin paetessa arvotaan rivi, jolla oleva vartija liikkuu jompaankumpaan laudan laitaan. Sen kumpaan suuntaan vartija liikkuu, voisi päättää usealla eri tavalla (arpomalla, toinen pelaaja päättää, automaattisesti sinne suuntaan jossa enemmän vankeja...). Päätetään joku näistä tai mahdollisesti annetaan pelaajan päättää.

Käyttäjät: Pelaaja (CPU?)

Pelaajan toiminnot:

- Alkuvalinnat: Pelaajien määrä (2..4), laudan koko (pariton luku väliltä 5..15), vartijan liikkumissuunta pakosiirron jälkeen (?)
- Siirtovihjeiden kytkeminen
- Siirto (erikseen siirtotyypit? Aloitus siirto, normaali siirto, venesiirto)

