

# Testaus

## Automaattinen testaus

### Testaus käsin

### Tunnetut puutteet ja bugit

- Piirtoalusta- ja Hiirenkuuntelija-luokat käyttävät hieman eri koordinaatteja. Johtuu mahdollisesti siitä, mille oliolle Hiirenkuuntelija asetetaan (nyt JFrame eikä JPanel/Piirtoalusta). Koordinaattien ero on lisäksi eri suuruinen käyttöjärjestelmästä riippuen ja tällä hetkellä ero on korjattu Windowsille. Johtaa käytännössä siihen, että Linuxilla peliä pelatessa ruutujen klikkaukseen reagoiva alue on muutaman pikselin oikealla ja alempana, kuin mihin ruutu piirretään.
- Sellin ja pakoveneen (tai niissä olevien vankien) piirto ei mukaudu pelaajien/vankien liian suureen määrään. Jos sellissä tai veneessä on enemmän vankeja kuin niihin mahtuu piirtämään, ylimääräiset vangit piirtyvät alueiden ulkopuolelle.