

Aihe: Pako vankilasta -peli

Toteutetaan Pako vankilasta -peli. Pelin tavoitteena on karata vankilasta pihan poikki vartijoita vältellen. Peliä pelataan toisia pelaajia vastaan. Ensimmäisenä kolme neljästä vangistaan veneeseen saanut pelaaja on voittaja. Pelin tarkemmat säännöt tehtävämäärittelyssä (<http://www.cs.helsinki.fi/group/alabra/UAiheita/pako.html>).

Huomioita / muutoksia linkin takaa löytyvään:

- Ohjeessa puhutaan 8x8-oletuslaudasta, mutta selvästi laudan leveyden on oltava pariton luku → 9x9-oletuslaut (lautapeliversio), lautojen koot parittomia lukuja
- Pelistä toteutetaan 2..4 pelaajan versio. (Mahdollisesti CPU-vastustajan toteutus algoritmilla).
- Pelin lautapeliversiossa (ks. kuva) kauimpana veneestä on vartijaton, turvallinen rivi. Lautapeliversiossa on kiellettyä siirtyä niin, että oma vanki jää kiinni. Lisäksi toisten vankien ohi saa kulkea (mutta ei vartijoiden!). Toteutetaan peli lautapeliversion sääntöjä noudattaen.
- Vangin paetessa arvotaan rivi, jolla oleva vartija liikkuu jompaankumpaan laudan laitaan. Sen kumpaan suuntaan vartija liikkuu, voisi päättää usealla eri tavalla (arpomalla, toinen pelaaja päättää, automaattisesti sinne suuntaan jossa enemmän vankeja, automaattisesti kauimmaiseen reunaan...). Päätetään joku näistä tai mahdollisesti annetaan pelaajan päättää.

Käyttäjät: Pelaaja (CPU?)

Pelaajan toiminnot:

- Alkuvalinnat: Pelaajien määrä (2..4), laudan koko (pariton luku väliltä 5..15), vartijan liikkumissuunta pakosiirron jälkeen (?)
- Siirtovihjeiden kytkeminen
- Siirto (erikseen siirtotyypit? Aloitus siirto, normaali siirto, venesiirto)

