Ohjelmoinnin harjoitustyö, periodi III 2013

Aihe: Pako vankilasta -peli

Toteutetaan Pako vankilasta -peli. Pelin tavoitteena on karata vankilasta pihan poikki vartijoita vältellen. Peliä pelataan toisia pelaajia vastaan. Ensimmäisenä kolme neljästä vangistaan veneeseen saanut pelaaja on voittaja. Pelin tarkemmat säännöt tehtävämäärittelyssä (http://www.cs.helsinki.fi/group/alabra/UAiheita/pako.html).

Pelistä toteutetaan 2..4 pelaajan versio. (Mahdollisesti CPU-vastustajan toteutus algoritmilla).

Käyttäjät: Pelaaja (muita? Entä CPU?)

Pelaajan toiminnot:

- Alkuvalinnat: Pelaajien määrä (2..4) ja laudan koko (pariton luku väliltä 5..15)
- Siirtovihjeiden kytkeminen
- Siirto (erikseen siirtotyypit? Aloitussiirto, normaali siirto, venesiirto)