

JavaScript integrado com HTML

1. Criar um arquivo HTML com a estrutura básica (html, head e body). Criar também um arquivo JS com a seguinte linha:

```
console.log("este é um arquivo externo");
```

2. Vincular o arquivo JS com o HTML, de forma que, quando o HTML seja aberto, a linha de comando apresente a mensagem: "este é um arquivo externo". Nesse arquivo, vamos escrever tudo em js.
3. Adicionar um alert no momento em que a página termine de carregar. Lembrar de utilizar:

```
window.onload = function() {  
  //isso é executado quando a página é carregada  
};
```

4. Adicionar um prompt que pergunte o nome do usuário e, em seguida, execute um alert que diga "Bem-vindo, XX", em que XX é o nome inserido.
5. Adicionar um confirm que pergunte se o usuário tem mais de 18 anos e, caso ele seja menor de idade, faça o redirecionamento para google.com.br, utilizando location.
6. Escrever um console.log que mostre o endereço URL da página.
7. Criar dois botões chamados avançar e voltar, simulando o funcionamento dos botões "back" e "next" do navegador.

```
var botao = document.getElementById(idDoBotao);  
boton.onclick = function() {  
  //history...  
};
```

8. Criar o arquivo script.js para fazer o seguinte:
 - a. Pedir 2 números ao usuário
 - b. Quando terminar, perguntar ao usuário se ele tem certeza dos números inseridos. Caso contrário, voltar ao ponto anterior.
 - c. Usar **alert()** para informar o maior número ao usuário.