

Exercícios - Aula 3

Herança

1 - Uma empresa de tecnologia XPTO possui regras específicas para o cálculo do salário de seus colaboradores:

- Desenvolvedor(a):
 - Cálculo: Salário base + (quantidade de horas extras * valor da hora extra)
 - valor da hora extra: 65 reais
- Designer:
 - Cálculo: Salário base + 10% de bônus (se a meta do mês foi atingida)

Seu objetivo é modelar um sistema que seja capaz de calcular o salário de cada um dos papéis e, em um programa instancie os diferentes "tipos" de colaboradores, e mostre o resultado na tela.

Passo a passo:

O objetivo deste exercício é que você pratique o que aprendeu sobre herança. Então fica como sugestão:

- Crie uma abstração que servirá de base para todo e qualquer papel existente na empresa. Exemplo: uma classe abstrata **Colaborador** com tudo (propriedades e métodos) que puder ser **herdado** pelos outros papéis
- Crie abstrações para cada um dos papeis e defina o que for específico de cada uma: propriedades, métodos, etc.
- Lembre-se que não existe certo ou errado.