

Setup

1. Verificar se o banco de dados já contém uma tabela **users**. Caso contrário, executar o comando **php artisan migrate**.

Observação: Quando um novo projeto é criado em Laravel, são criadas migrações para gerar uma tabela de usuários. Por isso, talvez o banco de dados já tenha uma tabela **users**.

Auth

1. Executar o comando **php artisan make:auth**
2. Depois de executar **php artisan serve**, entrar em **localhost:8000**. O que é exibido?
3. Testar registrar diferentes usuários, com e sem erros no formulário.
4. Testar iniciar sessão de usuários (com e sem erros no formulário).
5. Testar encerrar sessão.
6. Testar iniciar sessão com a opção “Remember Me” selecionada.
7. Testar a funcionalidade da opção **Esqueci a senha**. Funciona?
8. Modificar o **.env** para que funcione.
9. Adicionar a um usuário o campo **telefone**. Para isso:
 - a. Fazer uma migration para adicionar o campo ao banco de dados.
 - b. Modificar o formulário de inscrição.
 - c. Modificar o Controller que salva o usuário, incluindo a validação do campo adicionado.
10. Gerar um caminho **/dashboard** que imprima “Bem-vindo, Usuário” (mostrar o nome do usuário), seu e-mail e telefone. Esse caminho só deve poder ser acessado por usuários com sessão iniciada. Caso contrário, redirecionar ao login.
11. Modificar as páginas que mostram o formulário de adicionar filme de forma que essa parte só possa ser visualizada por usuários com sessão iniciada.
 - a. Verificar também se o usuário está com a sessão iniciada no Controller que salva efetivamente o filme.
12. Adicionar um formulário de edição de usuário ao caminho **/users/editar**. Apenas os usuários com sessão iniciada podem ver esse formulário com as próprias informações e modificá-las se desejar.

Middleware

1. Criar um arquivo Middleware chamado “InatividadePorManutencao”.
2. Dentro da execução do middleware, incluir apenas a linha:

```
abort(503);
```

3. Registrar esse middleware em todos os caminhos. O que acontece? Depois de experimentar, retirar o registro desse middleware.