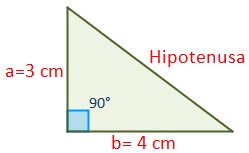
Funções

1. Definir uma função que receba dois números e retorne o primeiro número elevado à potência do segundo. Por exemplo, minhaFuncao(5,2) = 52 = 25.
2. Criar uma variável chamada *quadrado* com uma função anônima atribuída que receba um número e retorne o quadrado desse número.
3. Considerando o seguinte código:

|  |
| --- |
| function atribuicao() {  var numero = 5; }  console.log(numero); |

Que valor seria impresso?

1. Definir uma função chamada *trianguloRetangulo* que receba dois números com o valor de seus lados (a e b) e retorne a soma total das medidas (a+b+hipotenusa). Recordar a seguinte fórmula:



Definir a função *hipotenusa* dentro de *trianguloRetangulo e* utilizá-la para resolver o exercício.

1. Definir uma função *meuSanduiche* que receba três parâmetros: os primeiros dois são ingredientes e o terceiro é uma função callback. A função *meuSanduiche* deverá imprimir na linha de comando “estou comendo um sanduíche de:” com os ingredientes passados. Utilizar a função callback nessa função para imprimir na linha de comando: “terminei de comer meu sanduíche”. Por último, executar a função *meuSanduiche* e passar valores.

Arrays

1. Definir um array de números de 1 a 20. Utilizando o método forEach, imprimir na linha de comando apenas os que sejam múltiplos de 7.
2. Utilizando o array do exercício 1, implementar a função *map* para obter um *arrayResultado* com a raiz quadrada de cada um dos números. Para isso, utilizar a função Math.sqrt.
3. Um detetive recebeu um código anônimo e quer decifrar a mensagem. Para isso, ele pede ajuda a você. As únicas pistas que ele recebeu foram: *filter* e *typeof*. Será que você consegue ajudá-lo?

|  |
| --- |
| var enigma = ["l",1,"a",2,2,5,"p",5,7,5,3,"e",6,"r",7,6,5,3,2,1,"s",9,9,9,6,"e",2,"v",5,"e",3,"r",2,"a",1,6,4,1,2,"n",2,"c",3,5,5,5,7,"i",4,"a",5,2,1,3,"e",6,"s",7,"l",4,"a",3,"c",2,3,1,5,3,2,"l",3,"a",4,"v",5,"e",6]; |

1. Com todas essas informações, o detetive conseguiu descobrir o nome de uma rua, mas não a altura. A única coisa que ele encontrou para decifrar foi esta legenda: “Somar todos os números do enigma proposto para encontrar a altura”. Ele também encontrou uma pista que dizia *reduce*.

Objeto literal

1. Criar um objeto chamado pessoa que tenha as seguintes propriedades com valores predefinidos.
   1. idade (number)
   2. nome (string)
   3. sobrenome (string)
   4. sexo (string)
   5. estado civil (string)
   6. filmes preferidos (array de strings)
2. Utilizando *console.log*, imprimir na linha de comando todas as propriedades de pessoa.
3. Trocar a *idade* para simular que ela fez aniversário.
4. Adicionar a pessoa uma propriedade chamada *estatura*, com algum dado predefinido.
5. Adicionar a pessoa um método chamado *cumprimento*(), que imprima na linha de comando o *nome* e o *sobrenome* da pessoa.
6. Executar: *pessoa.cumprimento()*.
7. Adicionar a *pessoa* um método chamado *comer*(), que receba um parâmetro *comida* e que imprima na linha de comando: “*estou comendo:*” e, em seguida, o nome da comida.
8. Por último, executar o código *pessoa.comer("macarrão")*.