

DESPUÉS DE
NO
SUPERAR
LOS UML

01

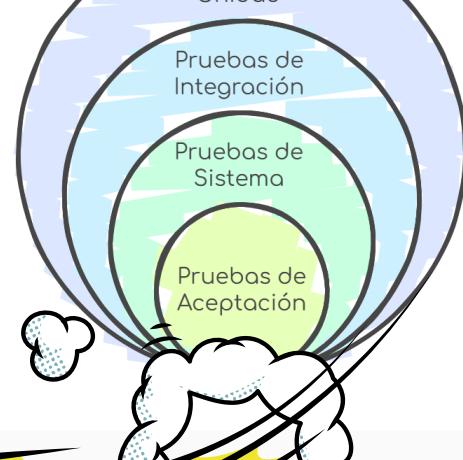
Jerarquía de Pruebas de Software

Prueba funciones individuales del código

Examina las interacciones entre módulos

Evaluó el software en un entorno real

Verifica los requisitos del usuario final



**PLANIFICACIÓN
DE LAS PRUEBAS**

**PROCEDIMIENTOS Y
CASOS DE PRUEBA**

03

Identificar Entradas

Establecer Condiciones de Ejecución

Comparar Resultados Esperados



Pruebas de software

Particiones equivalentes

Análisis de valores

Pruebas de mutación

BOOM!

CRASH!

BOSS!

Proceso de Pruebas de Software

Definir Criterios de Aceptación

Revisar Requisitos y Documentación

Ejecutar Pruebas de Caja Negra

Revisar Retroalimentación del Cliente

01

02

03

04

05

06

07

08

09

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

36

37

38

39

40

41

42

43

44

45

46

47

48

49

50

51

52

53

54

55

56

57

58

59

60

61

62

63

64

65

66

67

68

69

70

71

72

73

74

75

76

77

78

79

80

81

82

83

84

85

86

87

88

89

90

91

92

93

94

95

96

97

98

99

100

101

102

103

104

105

106

107

108

109

110

111

112

113

114

115

116

117

118

119

120

121

122

123

124

125

126

127

128

129

130

131

132

133

134

135

136

137

138

139

140

141

142

143

144

145

146

147

148

149

150

151

152

153

154

155

156

157

158

159

160

161

162

163

164

165

166

167

168

169

170

171

172

173

174

175

176

177

178

179

180