

## ACTIVIDAD 10. Cursores y TRIGGERS

CFGS Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web

### **Módulo 02: Bases de datos**



## INFORMACIÓN IMPORTANTE

Requisitos que deben cumplirse en vuestros trabajos:

- Las actividades se enviarán únicamente a través de la plataforma dentro de los plazos de entrega establecidos. En caso de no cumplir dichos plazos, NO se podrán enviar de forma posterior.
- Siempre que utilicéis información de Internet para responder / resolver alguna pregunta, tenéis que citar la fuente (la página web) de dónde habéis sacado esta información.
- No se aceptarán copias literales de Internet. Podéis utilizar Internet para localizar información, pero el redactado de las respuestas debe ser de elaboración propia.
- Las respuestas deben estar debidamente argumentadas. No se admiten respuestas escuetas.
- Las actividades deben entregarse siempre en formato PDF para evitar desconfiguraciones de formato.
- El fichero en formato .sql debe llevar la siguiente nomenclatura: **DAW\_BBDD\_Act10\_ApellidosNombre.sql**
- Es responsabilidad del alumno comprobar que el archivo subido en la plataforma es el correcto, ya que en ningún caso el profesor revisará el documento antes del periodo de corrección.
- Si no se entrega una actividad la calificación equivaldrá a un 0.
- Si se detecta que dos alumnos presentan dos actividades iguales la nota se dividirá entre dos, aspirando cada alumno a un 50% de la nota como máximo.

## Cursores y TRIGGERS

Descarga el script “DAW\_BBDD\_Script\_Act10\_Club\_Juegos\_mesa.sql” y ejecútalo para crear la base de datos e insertar los datos. No hace falta crear una base de datos previamente, el script se encarga de todo, así que ejecútalo directamente en MySQL Workbench.

**1.** Crea un procedimiento, usando cursores, que consulte todas las compras realizadas. Para aquellas que el pago haya sido realizado en “efectivo”, deberás crear un registro en la tabla “ticket”. Rellena el campo “dependiente” con un valor aleatorio entre 1 y 5.

**2.** Crea un procedimiento, usando cursores, que consulte todos los juegos disponibles en el club y calcule el índice de equilibrio de cada uno. Este índice indicará cuánto de equilibrado está el juego según el número de jugadores, la edad recomendada y el tiempo de duración. Para calcularlo, debes utilizar la siguiente fórmula:

$$\text{tiempo\_estimado} / (\text{edadRecomendada} \times \text{numJugadores})$$

Una vez calculado, guarda el dato en la columna “indice\_equilibrio” de cada juego, que de inicio está a “null”.

**3.** El Club ha empezado con las rebajas de verano, así que cada vez que se registre una compra, antes de insertar los datos en la tabla compra, se debe calcular un descuento del 20% si la compra es superior a 100€, y un descuento del 10% si la compra es inferior a 100€.

Crea un TRIGGER para controlar esta situación y crea 2 compras nuevas para comprobar que se aplica la rebaja correctamente.

**4.** Crea una nueva tabla llamada “cliente\_bk” con las columnas: id\_cliente, nombre, apellidos, fecha\_nacimiento, DNI.

Cuando se inserte un nuevo cliente, se debe hacer una copia en esta nueva tabla de seguridad.

Crea un TRIGGER para controlar esta situación e inserta al menos dos clientes nuevos para comprobar su funcionamiento.

5. Cuando se elimine un cliente, se debe eliminar también de la tabla "*cliente\_bk*". Crea el TRIGGER que lo controle, y elimina al menos un cliente para comprobar que funciona.

Recuerda que debes entregar **el script con extensión SQL** y el nombre del archivo debe seguir la siguiente nomenclatura: **DAW\_BBDD\_Act10\_ApellidosNombre.sql**

## Rúbrica de evaluación

Criterios	Calificaciones			Pt
<b>Estructura y comentarios</b>	<p>0.3 pt</p> <p>El script está comentado y bien estructurado. Se separa en distintas secciones viéndose claramente a qué parte pertenece cada bloque.</p>	<p>0 pt</p> <p>El script no tiene comentarios y no está bien organizado. No está separado por bloques dificultando su lectura.</p>		0.3 pt
<b>Contenido</b>	<p>1.2 pt</p> <p>Las soluciones presentadas se corresponden perfectamente con lo pedido en el enunciado, creando las funciones y procedimientos siguiendo las indicaciones dadas, y dando la solución esperada.</p>	<p>0.6 pt</p> <p>Las soluciones presentadas se corresponden parcialmente con lo pedido en el enunciado. Se han creado las funciones y/o procedimientos, pero no responden a la totalidad de lo pedido en el enunciado.</p>	<p>0 pt</p> <p>Las soluciones no se corresponden con lo pedido en el enunciado. No se han creado las funciones y/o procedimientos pedidos, o se han creado sin seguir las indicaciones dadas en el enunciado.</p>	1.2 pt

**Puntos totales: 1.5pt**

¡Buen trabajo!

