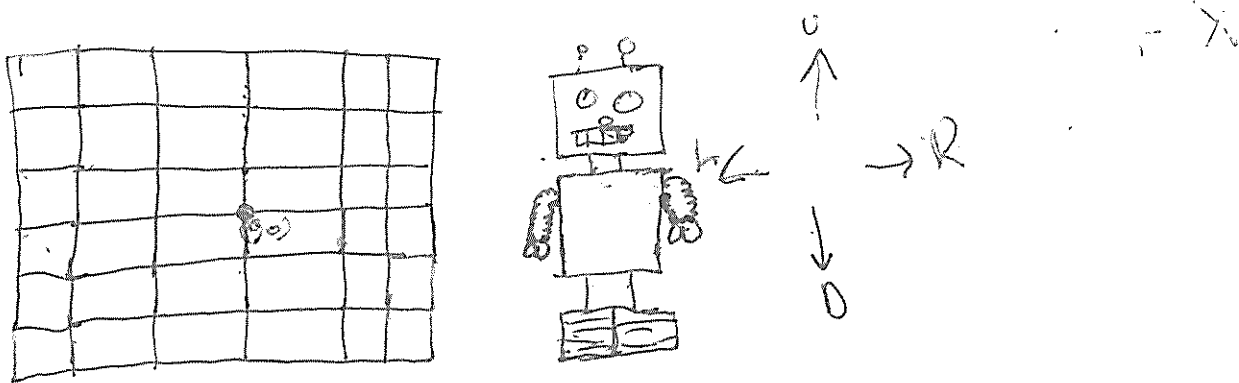


Kata 3 Movimientos de un robot

Movimientos permitidos



Puede ser un arreglo bidimensional el como se mueva el robot comenzando en la posición array $(\frac{N}{2}, \frac{N}{2})$ donde N es el valor máximo del array $[X, Y]$

Así seleccionan valores de -1 a 1 pero estos afectaran solo a Y y X respectivamente y la letra U y R serán 1 afectando Y y X respectivamente pero esto no es optimo

int $X \rightarrow$ afectado con $+1 = 'R' / -1 = 'L'$

int $Y \rightarrow$ afectado con $+1 = 'U' / -1 = 'D'$

analizando entrada de datos hasta terminan string

si el valor de X y Y son 0 se entrega true

si son diferentes se entrega on false